

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Perancangan Aplikasi *E-Commerce* Pada Toko Violen Toys Jambi Berbasis *Website* telah diuraikan secara lengkap pada bab-bab sebelumnya, berdasarkan bab-bab tersebut peneliti mengambil beberapa kesimpulan antara lain:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah Aplikasi *E-Commerce* Pada Toko Violen Toys Jambi.
2. Aplikasi *e-commerce* ini membantu dan mempermudah admin dalam mengelola data produk, data member, data transaksi dan laporan bulanan violen toys.
3. Aplikasi *e-commerce* ini membantu dan mempermudah pengunjung dalam membeli produk violen toys dikarenakan kesibukan yang sedang dialami oleh pengunjung.
4. Aplikasi *e-commerce* dapat digunakan sebagai wadah promosi guna meningkatkan penjualan produk serta memberikan informasi tentang produk dari toko violen toys.
5. Pada penelitian ini peneliti Perancangan Aplikasi *E-Commerce* Pada Toko Violen Toys Jambi yang di implementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan di bantu dengan *MySQL*, *PHP myAdmin* serta menggunakan perangkat aplikasi *Dreamweaver CS 5*, untuk mempermudah dalam pengolahan data agar lebih terkomputerisasi.
6. Aplikasi *e-commerce* ini diharapkan mampu meningkatkan kinerja serta ketepatan kerja admin dan pengunjung violen toys.

6.2 SARAN

Saran yang dapat penulis sampaikan berhubungan dengan penelitian yang telah penulis lakukan pada Toko Violen Toys antara lain :

1. Disarankan kepada violen toys agar dapat memaksimalkan penggunaan aplikasi ini sebagai media promosi, penjualan dan pengolahan data.
2. Pihak violen toys perlu mengadakan persiapan perangkat keras serta pengenalan dan pelatihan kepada pegawai atau admin tentang penggunaan aplikasi yang baru.
3. Disarankan dari pihak admin dalam mengolah data produk, data transaksi dan data member jangan disalah gunakan dalam penginputan data, karena akan dapat memicu perselisihan diantara pihak toko dan pengunjung karena penginputan data yang tidak sesuai.