

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi informasi yang semakin lama semakin maju dan berkembang setiap saat, mempunyai peranan yang sangat penting dalam segala aspek kehidupan. Salah satu aspek teknologi yang sedang berkembang adalah teknologi mobile pada perangkat telepon pintar (*smartphone*). Smartphone terdiri dari beberapa platform seperti IOS, Android, Blackberry, Apple, Microsoft. Salah satu teknologi *smartphone* yang sedang ramai diperbincangkan adalah Android. Android memiliki sifat *open source* sehingga kita dapat dengan mudah menciptakan berbagai macam aplikasi offline maupun online. Jenis aplikasi yang sangat dibutuhkan saat ini antara lain dibidang komunikasi, pendidikan, kesehatan. Aplikasi dibidang kesehatan yang dibutuhkan saat ini salah satunya donor darah.

Donor darah adalah proses pengambilan darah dari seseorang secara sukarela atau pengganti (keluarga atau kerabat pasien) untuk disimpan di bank darah sebagai stok darah untuk kemudian digunakan untuk transfusi darah. Penyumbangan darah biasa dilakukan rutin di Unit Donor Darah (UDD) PMI Pusat maupun Unit Donor Darah di daerah.

Data yang penulis peroleh dari Unit Donor Darah (UDD) PMI Kota Jambi, jumlah darah yang dibutuhkan sebanyak 50-60 kantong darah per hari. Jika dikalikan per tahun sekitar ± 20.000 kantong darah. Darah tersebut di peroleh dari

40% donor sukarela dan 60% donor pengganti. Hal ini menjadi kendala bagi PMI karena target dari PMI untuk donor sukarela yaitu 100%. Akibat kurangnya pengetahuan masyarakat tentang donor darah.

Kendala yang ada pada PMI saat ini, belum adanya aplikasi mobile yang dapat digunakan untuk PMI dan masyarakat. PMI kesulitan untuk menyampaikan atau menyebar luaskan tentang informasi donor darah. Masyarakat kesulitan untuk menerima informasi tentang pentingnya manfaat donor darah dan pasien yang sedang membutuhkan darah.

Melihat permasalahan tersebut maka penulis memberikan solusi dengan merancang dan membangun sebuah aplikasi yang sesuai dengan permasalahan yang di jelaskan dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PADA UNIT DONOR DARAH (UDD) PMI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan pada latar belakang diatas, maka perumusan masalahnya adalah “Bagaimana merancang aplikasi pada Unit Donor Darah (UDD) PMI Kota Jambi berbasis android?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya di lakukan pada Unit Donor Darah PMI Kota Jambi.
2. Aplikasi ini hanya untuk rumah sakit yang bekerja sama dengan PMI Kota Jambi.

3. Aplikasi ini hanya diperuntukkan untuk masyarakat Kota Jambi

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Menghasilkan aplikasi yang dapat membantu PMI untuk menyampaikan informasi tentang donor darah kepada masyarakat, dan menyebarkan informasi siapa saja pasien yang sedang membutuhkan bantuan donor darah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di hasilkan dari peneliatian ini ialah sebagai berikut:

1. Diharapkan dapat membantu PMI dalam menyampaikan suatu informasi tentang donor darah.
2. Diharapkan dapat membantu PMI untuk menyebarkan informasi siapa saja pasien yang sedang membutuhkan bantuan donor darah.
3. Diharapkan dapat membantu masyarakat untuk lebih mudah mencari informasi tentang donor darah

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal dan lain lain.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci tahapan penelitian dan metode pengembangan perangkat serta alat bantu penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat mengenai analisa sistem yang telah ada dan analisa terhadap sistem yang baru yang akan didapat dari hasil penelitian, selain itu dalam bab ini juga menjelaskan analisa, use case diagram dan perancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

BAB VI : PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.