

## DAFTAR PUSTAKA

- Aunur R. Mulyanto., 2008, *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid 1.* : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Arinda Lestari, dkk., 2015, *Jurnal :Sistem Inforamasi Pelelangan Barang Secara Online Pada PT. Pegadaian (persero) Unit Pelayanan Cabang Pasar 26 Ilir Palembang.* Sumatra Selatan: Informatika Global.
- Catur Supatmono, 2009, *Matematika Asyik.* Penerbit PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Creighton, Ryan Henson, 2010, *Unity 3D Game Development by Example,* Birmingham : PACKT Publishing.
- Dedi., Ihsan Abdul Azis, 2012, *Jurnal :Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Besarnya Insentif Karyawan Menggunakan ZK Framework (studi kasus PT Teknologi Multi Sistem Integrasi).* Banten : STMIK Bina Sarana Global.
- Dony Novaliendry., 2013, *Jurnal :Aplkasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (studi kasus siswa kelas IX SMPN 1 RAO).* Padang : Universitas Negri Padang.
- Fitri Yeni., dkk., 2013, *Jurnal : Efektifitas Game Edukasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Penjumlahan Bagi Anak Kesulitan Belajar Di Min Kota Luar.* Padang : Pendidikan Khusus.
- Ghea Putri Fatma Dewi, 2012, *Skripsi: Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flaash.* Yogyakarta : Universitas Negri Yogyakarta.
- Hasratuddin, 2014, *Jurnal :Pembelajaran Matematika Sekarang Dan Yang Akan Datang Berbasis Karakter.* Medan: Universitas Negri Medan.
- Jun Welly Jaya, dkk, 2016, *Kerja Praktek : Perancangan Game Edukasi Berhitung Cepat Untuk Murid Sekolah Dasar Xaverius 2 Jambi, Jambi : Sekolah Tinggi Ilmu Komputer.*
- Kusrini., dan Andri Kunio., 2007, *Tuntunan Praktis Memabangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan SQL Server.* Yogyakarta : Andi.

M.Rosidi Zamroni, dkk., 2013, *Jurnal :Rancangan Bangun Aplikasi Permainan Untuk Pembelajaran Anak Menggunakan HTML 5*. Lamongan : Universitas Islam Lamongan.

Musrid Yunus, dkk., 2015, *Jurnal : Game Edukasi Matematika Untuk Sekolah Dasar*. Samarinda : Universitas Mulawarman.

Nazruddin Safaat H., 2012, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.

-----, 2015, *Aplikasi Berbasis Android Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android*. Bandung : Informatika.

Rosa A.S. dan M. Shalahuddin, 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.

Santika Dewi, 2013, *Perancangan Sistem* (<http://santika.ilearning.me/2-1-teori-umum/2-1-4-konsep-dasar-analisis-sistem/>). Diakses November 2016.

Suindarti., 2011, *Jurnal : Game Edukasi Meningkatkan Daya Ingat Anak "Bermain Bersama Dido" dengan Macromedia Director*. Yogyakarta : Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.

Tri Ginanjar Laksana, Ma'mun Efendi Zakasy, 2015, *Jurnal : Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Supplier Pemilihan Bibit Ayam Broiler Menggunakan Metode AHP (studi kasus CV. CMB)*. Jawa Barat : STMIK IKMI.

Yogi Siswanto, Bambang Eka Purnama , 2013, *Jurnal : Rancang Bangun Aplikasi Mobile Game Edukasi Ilmu Pengentahuan Alam untuk Anak Kelas VI Sekolah Dasari*. Surabaya : Journal Speed