

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Dari penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Metode pembelajaran yang digunakan pada SD Unggul Sakti Jambi masih menggunakan metode dengan cara bertatap muka.
2. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *game* edukasi Matematika yang menarik untuk dipelajari oleh anak-anak usia 7-8 tahun dan membahas matematika dasar tentang penambahan, pengurangan, Perkalian, dan pembagian
3. Aplikasi ini dilengkapi gambar, animasi, dan suara sehingga lebih menarik minat anak-anak untuk belajar.
4. Aplikasi ini menampilkan soal-soal dan dijawab dengan batas waktu sehingga dapat membuat anak lebih tangkas

#### **6.2 SARAN**

Adapun saran-saran yang berguna yang penulis harapkan dari sistem yang dihasilkan adalah :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan *User* dapat memilih karakter utama lebih dari satu.

2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan aplikasi ini dapat menyediakan *game* yang lebih banyak lagi, *Multiplayer*, dan *Account User*.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan tampilan game dapat terlihat lebih menarik