

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi yang sangat pesat pada era globalisasi saat ini telah memberi banyak manfaat dalam berbagai bidang. Salah satu dampak berkembangnya teknologi yang paling terasa pada saat ini adalah semakin mudahnya dalam memperoleh informasi. Kita dapat dengan mudah memperoleh informasi dimana saja dan kapan saja tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu karena informasi tersebut dapat kita akses pada website yang telah terhubung melalui internet.

Website adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. (Hidayat,2014:2).

SMKN 1 Tuah Kemuning berada di Jalan. Lintas Timur K. 293 Selensen Kecamatan Kemuning Kabupaten Indragiri Hilir. Visi dari SMKN 1 Tuah Kemuning Innovative School (Sekolah Berinovastif) sedangkan Misinya 1) Meningkatkan mutu pendidikan dan proses pembelajaran sehingga dapat menghasilkan siswa yang berakhlak mulia serta bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa. 2) Membina dan mengembangkan sistem pendidikan sesuai dengan tuntutan tenaga kerja dan perkembangan Ilmu pengetahuan dan kemajuan

teknologi. 3) Menumbuhkan kreativitas siswa dibidang kompetensi keahlian masing-masing. 4) Berkerjasama dengan instansi pemerintahan dan dunia usaha serta masyarakat dalam meningkatkan kualitas pembelajaran. SMKN 1 Tuah Kemuning memiliki 22 Tenaga Pengajar/Guru serta siswa laki-laki 251 orang dan siswa perempuan 191 orang. Luas Tanah 25 M² dengan ruang kelas berjumlah 14 ruang. (<http://sekolah.data.kemdikbud.go.id>)

Proses pendaftaran siswa baru yang berjalan di SMKN 1 Tuah Kemuning siswa diharuskan datang ke Sekolah untuk mengambil formulir dan menyerahkan data pendukung pendaftaran sebagai siswa baru, menurut penulis perlu ada pengembangan dari proses manual ke proses digitalisasi dengan merancang sebuah sistem pendaftaran siswa berbasis *online* oleh sebab itu penulis tertarik untuk mengangkat penelitian dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis WEB Pada SMKN 1 Tuah Kemuning**” dengan maksud dapat mempermudah proses pendaftaran siswa baru.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Adapaun rumusan masalah yang akan diteliti adalah bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis web pada smkn 1 tuah kemuning?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik dan judul penelitian, maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Program ini dirancang untuk pendaftaran siswa baru pada SMKN 1 Tuah Kemuning berbasis website.
2. Program ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman php, dan menggunakan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa tujuan antara lain :

1. Menganalisa permasalahan sistem yang berjalan pada pendaftaran siswa baru pada SMKN 1 Tuah Kemuning.
2. Merancang sistem pendaftaran siswa baru pada SMKN 1 Tuah Kemuning berbasis website.
3. Dari penelitian ini akan menghasilkan program berbasis *website* untuk mempermudah proses pendaftaran siswa baru.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem ini diharapkan dapat meningkatkan proses pendaftaran dan menaikkan kualitas sekolah.
2. Perancangan sistem ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi sekolah lainnya untuk ikut menerapkan pendaftaran siswa secara online.
3. Perancangan sistem yang dibuat memberikan pengetahuan tentang perancangan website pendaftaran siswa.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan laporan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis menguraikan tentang landasan teori yang mendukung dalam pembangunan aplikasi ini yaitu : perancangan, sistem informasi, *website*, kependudukan serta *software* dan alat bantu perancangan sistem yang digunakan yaitu *Sublime Text*, *XAMPP*, *MySQL*, dan lainnya.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis membahas mengenai metode-metode yang digunakan dalam melakukan penelitian ini sehingga dapat tercapai hasil akhir sesuai dengan sasaran yang diinginkan. Metode yang digunakan dalam melakukan penelitian ini yaitu metode wawancara, observasi, studi literatur, studi lapangan, studi pustaka serta beberapa *tools* dalam perancangan aplikasi.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dibahas tahap-tahap analisis dan perancangan dalam membuat aplikasi. Perancangan struktur menu pada sistem

yang dibuat, juga digambarkan pada bab ini. Analisa masalah yang dihadapi dan pemecahannya, serta terdapat juga penjelasan tentang aplikasi itu sendiri.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap aplikasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hal yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atau hasil analisis perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.