

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer, baik untuk kepentingan perusahaan atau bisnis sampai kepada hal-hal yang bersifat hiburan, pendidikan, dan kesehatan. Semua ini telah memberikan banyak dampak positif bagi kehidupan masyarakat kemajuan teknologi didukung oleh sarana dan prasarana yang memadai sehingga dapat memperoleh informasi secara cepat dan akurat, membuktikan bahwa teknologi informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan.

Perpustakaan merupakan salah satu sarana untuk mendapatkan informasi dikalangan pelajar, mahasiswa, dan umum. Dengan membaca dan meminjam buku diperpustakaan, peminat baca tidak harus membeli buku, majalah, dan sebagainya untuk menambah informasi atau wawasan. Maka dari itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat menampung dan dapat mengakses semua data-data tersebut secara cepat dan tepat.

SMP Negeri 4 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah negeri yang beralamat di Jl. A.Muis No. 28 Kelurahan Lingkar Selatan Kec. Jambi Selatan, Jambi. Jumlah buku yang tersedia diperpustakaan ini yaitu 2.180 buku dan didalamnya ada berbagai jenis buku seperti Matematika, IPA, IPS, PPKN, Bahasa Indonesia, Sejarah, Agama serta jenis buku lainnya. Di dalam perpustakaan ini

jumlah pegawainya ada 3 orang yang membantu kepala perpustakaan dalam mengelola perpustakaan dan cara peminjaman disini dibatasi maksimal 3 buku serta pengembalian bukunya tidak dibatasi pada tanggal berapa dikembalikan.

Pada saat ini dalam pengolahan data perpustakaan seperti data buku, peminjaman dan pengembalian yang masih dilakukan secara manual yaitu dengan pencatatan dibuku agenda, sehingga permasalahan yang terjadi adalah kesulitan dalam mengelola dan mencari informasi data buku, peminjaman serta pengembalian buku. Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakan kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus merekap data anggota, data buku, peminjaman dan pengembalian.

Berdasarkan pada latar belakang masalah diatas,maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 4 Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat disimpulkan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 4 Kota Jambi dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka perlu dilakukan batasan-batasan yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya untuk pengolahan data anggota, data buku, kategori buku, peminjaman dan pengembalian.
2. Perancangan Aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
3. Pemodelan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa sistem perpustakaan yang sedang berjalan di SMP Negeri 4 Kota Jambi.
2. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 4 Kota Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMP Negeri 4 Kota Jambi.

2. Mempermudah pustakawan dalam melakukan pengolahan data anggota, data buku, kategori buku, peminjaman, dan pengembalian.
3. Dengan adanya sistem informasi maka perpustakaan dapat memberikan layanan yang tepat kepada siswa.
4. Menambah wawasan bagi penulis dalam merancang Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP Negeri 4 Kota Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini digunakan untuk memberikan gambaran secara jelas lebih terperinci mengenai apa yang akan dibahas didalam setiap bab-bab yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya dan sesuai dengan batasan masalah dari penelitian ini. Dimana sistematika penulisan ini terdiri dari enam bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa defenisi dari teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, perpustakaan, *database*, *world wide web (www)*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart document*, *adobe dreamweaver CS5*, sekilas mengenai bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan uraian secara rinci metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem selama penelitian ini dilakukan.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini mengemukakan tentang analisa dan merancang terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan di usulkan oleh penulis, yang terdiri dari *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 4 Kota Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.