

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

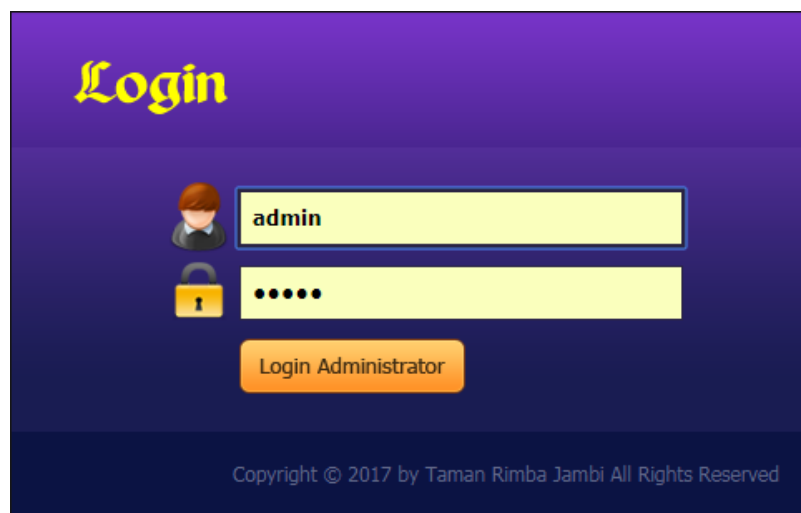
#### 5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program. Adapun implementasi pada Kebun Binatang Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut:

##### 5.1.1 Implementasi *Input*

###### 1. Halaman *Form Login*

Halaman *form login* digunakan oleh *administrator* untuk mengakses menu *administrator*. Gambar 5.1 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.22



**Gambar 5.1 *Form Login***

## 2. Halaman Tambah *User*

Halaman *user* baru digunakan *administrator* untuk menambah data *user* baru. Gambar 5.7 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.28.



The screenshot shows the 'Tambah User' page of the 'Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda' application. The page features a header with the logo of 'TAMAN RIMBA 100 JAMBI INDONESIA' and the title 'Halaman Administrator Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda Taman Rimba Kota Jambi'. The navigation menu includes 'Home', 'Setting', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Logout'. The main content area contains a form with the following fields: 'Username', 'Password', 'Nama Lengkap', 'E-mail', and 'Kecamatan' (with a dropdown menu labeled '- Pilih Kecamatan -'). Below the form are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2017 by Taman Rimba Kota Jambi. All Rights Reserved'.

**Gambar 5.2 Tambah *User***

## 3. Halaman Tambah Properti

Halaman tambah properti digunakan *administrator* untuk menambah data properti baru. Gambar 5.8 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29

**Gambar 5.3 Tambah Properti**

#### 4. Halaman Tambah Penjualan

Halaman tambah penjualan digunakan *administrator* untuk menambah data penjualan tiket baru. Gambar 5.9 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29

**Gambar 5.4 Tambah Penjualan**

## 5. Halaman Tambah Penyewaan

Halaman tambah penyewaan digunakan *administrator* untuk menambah data penyewa baru. Gambar 5.10 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29



Halaman Administrator  
**Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda**  
Taman Rimba Kota Jambi

Home Setting Transaksi Laporan Logout

Penyewaan Tenda

Jenis Tenda - Pilih Tenda -  
Jumlah

Simpan Batal

Copyright © 2017 by Taman Rimba Kota Jambi. All Rights Reserved

**Gambar 5.5 Tambah Penyewaan**

## 6. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan digunakan *administrator* untuk menampilkan data laporan penjualan tiket. Gambar 5.11 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29



The screenshot shows the administrator interface for the 'Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda' at Taman Rimba Kota Jambi. The page title is 'Halaman Administrator' and the main heading is 'Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda'. The navigation menu includes 'Home', 'Setting', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Logout'. The main content area is titled 'LAPORAN DATA PENJUALAN TIKET'. It features a date selection form with 'Dari Tanggal' and 'S/D' labels, two input fields, and 'Preview' and 'Refresh' buttons. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2017 by Taman Rimba Kota Jambi. All Rights Reserved'.

**Gambar 5.6 Laporan Penjualan**

## 7. Halaman Laporan Penyewaan

Halaman laporan penjualan digunakan *administrator* untuk menampilkan data laporan penjualan tiket. Gambar 5.12 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29



The screenshot shows the administrator interface for the 'Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda' at Taman Rimba Kota Jambi. The page title is 'Halaman Administrator' and the main heading is 'Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda'. The navigation menu includes 'Home', 'Setting', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Logout'. The main content area is titled 'LAPORAN DATA PENYEWaan TENDA'. It features a date selection form with 'Dari Tanggal' and 'S/D' labels, two input fields, and 'Preview' and 'Refresh' buttons. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2017 by Taman Rimba Kota Jambi. All Rights Reserved'.

**Gambar 5.7 Laporan Penyewaan**

## 5.1.2 Implementasi Output

### 1. Halaman *Home Administrator*

Halaman *home* admin merupakan tampilan yang digunakan admin saat pertama kali mengunjungi *website* ini terdapat kategori *user*, properti, penjualan, penyewaan dan menu-menu untuk menuju ke halaman lain. Gambar 5.9 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.14



**Gambar 5.8 *Home Administrator***

### 2. Halaman *User*

Halaman *User* digunakan administrator untuk menambah data *administrator* baru dan melihat tabel *administrator*. Gambar 5.3 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.24.



Halaman Administrator

## Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda

Taman Rimba Kota Jambi

Home Setting Transaksi Laporan Logout

User

Tambah User

No	Username	Nama Lengkap	Email	No.Telp/HP	Level	Blokir	Aksi
1	admin	Administrator	pajarjr13@gmail.com		admin	N	<a href="#">EDIT</a>
2	user	Petugas	achieljr13@gmail.com		user	N	<a href="#">EDIT</a>

Copyright © 2017 by Taman Rimba Kota Jambi. All Rights Reserved

**Gambar 5.9 User**

### 3. Halaman Penjualan

Halaman penjualan tiket digunakan petugas untuk menampilkan penjualan tiket.

Gambar 5.4 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.25.



Halaman Administrator

## Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda

Taman Rimba Kota Jambi

Home Setting Transaksi Laporan Logout

Data Transaksi Penjualan Tiket

Tambah Transaksi

No	Tgl	Nama Properti	Harga	Jumlah Tiket	Total
1	16-01-2018	TIKET ANAK-ANAK	8,000	5	40,000
2	16-01-2018	TIKET DEWASA	10,000	2	20,000

« First < Prev **1** Next > Last »

Grand Total : Rp. 60,000,-

Copyright © 2017 by Taman Rimba Kota Jambi. All Rights Reserved

**Gambar 5.10 Penjualan tiket**

#### 4. Halaman Penyewaan *stand*

Halaman penyewaan *stand* digunakan petugas untuk menampilkan penyewaan *stand*.

Gambar 5.5 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26.



Halaman Administrator

## Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda

Taman Rimba Kota Jambi

Home Setting Transaksi Laporan Logout

### Data Transaksi Penyewaan

Tambah Transaksi

No	Tgl	Nama Properti	Harga	Jumlah	Total
1	14-03-2018	Stand	100,000	1	100,000
2	11-03-2018	Stand	100,000	1	100,000
3	02-03-2018	Stand	100,000	1	100,000

< First < Prev **1** Next > Last >

Grand Total : Rp. 300,000,-

**Gambar 5.11 Penyewaan *stand***

#### 5. Halaman Properti

Halaman properti digunakan *administrator* untuk menampilkan *stand/tenda* bila persediaan kurang. Gambar 5.6 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27



Halaman Administrator:  
**Sistem Penjualan Tiket & Sewa Tenda**  
Taman Rimba Kota Jambi

Home Setting Transaksi Laporan Logout

Master Properti

Tambah Properti  Cari

No	Nama Properti	Harga	Stock	Aksi
1	Stand	100,000	5	
2	TIKET ANAK-ANAK	5,000	0	
3	TIKET DEWASA	8,000	0	
4	TIKET HARI LIBUR DEWASA	10,000	0	

<< First < Prev 1 Next > Last >>

**Gambar 5.12 Properti**

## 6. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan digunakan *administrator* untuk menampilkan hasil laporan penjualan tiket. Gambar 5.11 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29

**LAPORAN DATA PENJUALAN TIKET**  
TGL : 01-03-2018 SD 13-03-2018

NO	TANGGAL	NAMA PROPERTI	HARGA	JUMLAH	TOTAL
1	13-03-2018	TIKET DEWASA	8.000	2	16.000
2	12-03-2018	TIKET DEWASA	8.000	3	24.000
3	11-03-2018	TIKET ANAK-ANAK	5.000	4	20.000
4	10-03-2018	TIKET ANAK-ANAK	5.000	4	20.000
5	09-03-2018	TIKET HARI LIBUR DEWASA	10.000	3	30.000
6	08-03-2018	TIKET DEWASA	8.000	2	16.000
7	08-03-2018	TIKET ANAK-ANAK	5.000	4	20.000
8	04-03-2018	TIKET HARI LIBUR DEWASA	10.000	6	60.000
9	01-03-2018	TIKET DEWASA	8.000	1	8.000

**GRAND TOTAL : 214.000,-**

JAMBI, 14 MARET 2018  
KEPALA DINAS

IR. AKHMAD MAUSHUL

**Gambar 5.13 Laporan Penjualan**

## 7. Halaman Laporan Penyewaan

Halaman laporan penjualan digunakan *administrator* untuk menampilkan hasil laporan penyewaan. Gambar 5.12 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29

**LAPORAN DATA PENYEWAAN TENDA**  
TGL : 01-03-2018 SD 13-03-2018

NO	TANGGAL	NAMA PROPERTI	HARGA	JUMLAH	TOTAL
1	11-03-2018	Stand	100.000	1	100.000
2	02-03-2018	Stand	100.000	1	100.000

**GRAND TOTAL : 200.000,-**

JAMBI, 14 MARET 2018  
KEPALA DINAS

IR. AKHMAD MAUSHUL

**Gambar 5.14 Laporan Penyewaan**

## 5.3 PENGUJIAN

Uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan speksifikasinya pada bab sebelumnya. Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak minimal komputer yang dimiliki agar sistem dapat berjalan secara optimal adalah:

- a. Satu unit laptop ACER dengan spesifikasi *Harddisk* 293 GB
- b. *Mouse*
- c. Printer Canon IP2870

Pada tahap ini dilakukan pengujian dimana penulis melakukan pengecekan kode-kode program *PHP* yang ada dan penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari

aplikasi dan apabila hasil keluar tidak sesuai atau terjadi kesalahan maka penulis melakukan perbaikan agar hasil keluar dari aplikasi sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara *funksional*, yaitu dengan menggunakan metode *Black Box Testing* yang difokuskan pada modul-modul terkecil yang terdapat pada sistem, dan kemudian dilanjutkan dengan *metode Integrated Testing* yang menguji modul–modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

#### 1. Pengujian *Login*

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel *login* yang berfungsi untuk menjelaskan cara atau langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program.

**Tabel 5.1 Pengujian Modul *Login***

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Pengujian Form Login Benar	Jalankan aplikasi digital dengan ketikkan pada address : <a href="http://localhost/taman_rimba/adminweb/">http://localhost/taman_rimba/adminweb/</a>	<i>Input email dan password yang benar</i> klik tombol <i>login</i>	Administrator dan pelanggan masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Administrator masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Pengujian Form Login Salah	Jalankan aplikasi surat digital dengan mengetikkan pada address : <a href="http://localhost/taman_rimba/adminweb/">http://localhost/taman_rimba/adminweb/</a>	<i>Input email dan password yang salah benar</i>  klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan kesalahan	Tampil pesan kesalahan	Baik

## 2. Pengujian Data *User*

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel data *user* yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data kategori yang terdapat pada kebun binatang tersebut yang berisikan tentang kategori antara lain *user*, properti, penjualan, penyewaan. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.2

**Tabel 5.2 Pengujian Modul *User***

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Data <i>User</i> Benar	Administrator mengklik menu <i>User</i>	Administrator menginputkan data <i>User</i> dengan lengkap  klik tombol simpan	Data <i>User</i> Berhasil tersimpan	Data <i>User</i> Berhasil tersimpan	Baik

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Data <i>User</i>  Salah	Administrator mengklik menu user	Administrator <i>meninputkan</i> data <i>User</i> dengan tidak lengkap  klik tombol simpan	Tampilan Data <i>User</i> tidak ada	Tampilan Data <i>User</i> tidak ada	Baik
Edit Data <i>User</i>	Administrator mengklik menu icon edit	Tampilkan data <i>User</i> ubah data kategori  klik update	Data <i>User</i> berhasil di <i>update</i>	Data <i>User</i> berhasil di <i>update</i>	Baik

### 3. Pengujian Data Properti

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel data properti yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data properti yang terdapat pada kebun binatang jambi tersebut yang berisikan tentang data properti antara lain no, nama properti, harga, dan aksi. Untuk langkah langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.3.

**Tabel 5.3 Pengujian Modul Properti**

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Data Properti  Benar	Administrator mengklik menu properti	Administrator <i>meninputkan</i> data properti  klik tombol simpan	Data properti Berhasil tersimpan	Data properti Berhasil tersimpan	Baik

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Properti Salah	Administrator mengklik menu Properti	Administrator menginputkan data kamar dengan tidak lengkap  klik tombol simpan	Tampilan Data properti tidak ada	Tampilan Data properti tidak ada	Baik
Edit Properti	Administrator mengklik menu icon edit	Tampilkan data Properti  ubah data properti -klik update	Data properti berhasil di <i>Update</i>	Data properti berhasil di <i>update</i>	Baik
Hapus Data Properti	Administrator mengklik icon hapus	-	Tampilkan pesan “Apakah anda benar-benar ingin menghapusnya ?” jika <i>OK</i> hapus data dan jika <i>Cancel</i> kembali ke halaman Properti	Tampilkan pesan “Apakah anda benar-benar ingin menghapusnya ?” jika <i>Ok</i> hapus data dan jika <i>Cancel</i> kembali ke halaman properti	Baik

#### 4. Pengujian Data Penjualan

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel data penjualan yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data penjualan yang terdapat pada kenun binatang jambi tersebut yang berisikan tentang no, tanggal, nama barang, harga, jumlah dan total.

Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.5.

**Tabel 5.4 Pengujian Modul Data Penjualan**

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Data Penjualan  Benar	Administrator masuk ke halaman penjualan  klik icon tambah transaksi.	Administrator <i>menginput</i> kan penjualan dengan lengkap  klik tombol simpan	Data penjualan Berhasil tersimpan	Data penjualan Berhasil tersimpan	Baik
Tambah Data penjualan  Salah	Administratorr masuk ke halaman penjualan  klik icon tambah transaksi.	Administrator <i>menginputkan</i> penjualan dengan tidak lengkap  klik tombol simpan	Tampilan Data jumlah tiket kosong	Tampilan Data jumlah tiket kosong	Baik

#### 5. Pengujian Data Penyewaan *stand*

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel penyewaan yang berfungsi untuk menjelaskan tentang data penyewaan yang terdapat *form* penyewaan tersebut yang berisikan data penyewaan antara lain no, tanggal, nama barang, harga, jumlah dan total. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.5.

**Tabel 5.5 Pengujian Modul Data Penyewaan**

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Data Penyewa Benar	Administrator mengklik menu penyewa	<i>Inputkan</i> data Pemesanan dengan lengkap dan klik tombol simpan	Data penyewa tersimpan dan data tampil di data list penyewa	Data Penyewa tersimpan dan data tampil di data list penyewa	Baik
Tambah Data Penyewa Salah	Administrator mengklik menu penyewa	<i>Inputkan</i> data Pemesanan secara tidak lengkap dan klik tombol simpan	Tampilan Data jumlah hari kosong	Tampilan Data jumlah hari kosong	Baik

## 6. Pengujian Laporan

Pada rancangan program ini penulis sengaja menggunakan tabel laporan yang berfungsi untuk menjelaskan tentang laporan yang terdapat pada kebun binatang jambi tersebut yang berisikan tentang laporan antara lain no, tanggal, nama barang, harga, jumlah dan total. Untuk langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.6.



Tabel 5.6 Pengujian Modul Data Laporan

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tampilkan Data Laporan Benar	Administrator mengklik menu laporan	Administrator menginputkan data laporan dengan lengkap  klik tombol simpan	Data laporan Berhasil tersimpan	Data laporan Berhasil tersimpan	Baik
Tampilkan Data Laporan Salah	Administrator mengklik menu laporan	Administrator menginputkan data tanggal dengan tidak lengkap  klik tombol simpan	Tampilkan pesan “Maaf, tanggal awal belum lengkap”	Tampilkan pesan “Maaf, tanggal awal belum lengkap”	Baik

#### 5.4 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Kebun Binatang Jambi adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem yang baru ini, sistem dapat menyimpan data pengunjung dengan baik dan benar. Sehingga dapat mengurangi *human error* yang terjadi.
2. Dengan adanya sistem yang baru ini dapat menyimpan data-data tiket maupun tenda dengan baik dan benar sehingga mempermudah *user* untuk mengetahui gambaran laporan yang ada.
3. Sistem yang dirancang dapat menampilkan laporan apa saja yang ada dan mempermudah *user* mengetahui informasi tersebut.

4. Dengan adanya sistem yang baru, antara *user* dan pengunjung maupun penyewa dapat berinteraksi dengan baik melalui *website* yang telah disediakan sehingga dalam pelayanan dapat diberikan secara maksimal.

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem mempermudah *user* dalam menginput data tiket maupun tenda tinggal membuka *web* ini.
2. Sistem ini dirancang untuk memudahkan user yang ada pada Kebun Binatang Jambi untuk dapat saling berinteraksi dengan baik melalui website yang disediakan sehingga Kebun Binatang Jambi menjaga hubungan dengan baik dengan pengunjung maupun penyewa.

Dan kekurangan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Rancangan program yang dibuat hanya bisa untuk pembelian tiket dan sewa tenda di Kebun Binatang
2. Belum ada nya sistem pembayaran menggunakan master card / visa.