

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada masa globalisasi ini dirasakan telah semakin pesat dan canggih. Semua ini dikarenakan hasil dari pemikiran-pemikiran manusia yang semakin maju, hal tersebut dapat dilihat dari perkembangan ilmu komputer yang semakin hari semakin berkembang dengan pesat. Selain itu perkembangan teknologi semakin mendukung bagi pengembangan penyebaran informasi melalui media cetak yang menyebar diseluruh lapisan masyarakat. Penyebaran informasi tidak hanya bisa diperoleh melalui media cetak saja tetapi bisa juga didapatkan melalui media elektronik seperti televisi, radio, dan internet/website.

Internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang memberikan keuntungan dan kemudahan terhadap semua aspek. Internet merupakan sarana media teknologi umum yang banyak diminati masyarakat. Melalui internet seseorang dapat mengetahui berbagai informasi yang sesuai dengan apa yang diinginkan. Penerapan sistem informasi saat ini memberikan berbagai keuntungan dan kemudahan dalam berbagai aspek kehidupan, salah satu aspek yang memerlukan sistem informasi terkomputerisasi adalah aspek pendidikan.

Saat ini belum banyak sekolah di Indonesia menyelenggarakan Penerimaan Siswa Baru (PSB) secara online. Dengan manfaat dan kemudahan yang ada, sudah seharusnya sistem ini dikembangkan oleh tiap-tiap sekolah. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi internet

dan web yang mampu mendukung proses input dan output data secara cepat dan akurat, khususnya dalam pelaksanaan PSB.

Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web merupakan aplikasi penerimaan siswa baru yang dilakukan secara online. Sistem ini berusaha memenuhi kebutuhan masyarakat khususnya bagi orang tua dan calon siswa untuk dapat melaksanakan pendaftaran ke sekolah-sekolah unggulan dengan menyediakan fitur otomatis proses penerimaan siswa baru secara langsung menggunakan media internet, mulai dari informasi pendaftaran, proses pendaftaran, proses seleksi, hingga pengumuman hasil penerimaan siswa secara langsung melalui internet.

SMK Negeri 4 Teluk Leban merupakan salah satu instansi pendidikan formal untuk mendidik anak-anak setingkat Sekolah Menengah Atas. Saat ini proses penerimaan siswa baru dilakukan dengan metode konvensional dimana proses seleksi dilakukan dengan dua cara yaitu berdasarkan referensi sekolah menengah pertama dimana siswa langsung diterima tanpa dilakukan tes tertulis, dan proses penerimaan dilakukan secara tertulis.

Permasalahan yang sering terjadi diantaranya terjadi kesalahan dalam pengolahan data yang masih manual dan banyaknya data calon siswa pendaftar yang harus di olah, sulitnya pencarian data siswa pendaftar karena data dalam bentuk tumpukan formulir, tidak efisiennya waktu dalam proses penyeleksian dengan melihat dan mengecek satu persatu persyaratan formulir pendaftaran calon siswa, dan informasi yang diperoleh calon siswa tidak cepat karena harus datang ke sekolah langsung. Selain itu proses ujian seleksi juga mengalami kendala

dalam pelaporan hasil ujian yang mengakibatkan pengumuman hasil ujian terlambat. Proses registrasi yang dilakukan di tempat pendaftaran terkendala proses pemberkasan dimana berkas pendaftaran diterima langsung oleh panitia penerimaan. Dan untuk pelaporan bisa dipastikan terhambat dikarenakan lambatnya proses-proses penerimaan sebelumnya. Agar tercipta suatu sistem yang memadai yang mampu untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat mengatasi proses penerimaan siswa baru secara cepat dan sesuai dengan jadwal yang telah direncanakan. Selain itu hasil seleksi penerimaan siswa baru lebih akurat dan calon siswa yang diterima sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Dari latar belakang tersebut penulis tertarik untuk merancang suatu sistem guna memberikan solusi – solusi yang dapat membantu dan meningkatkan kualitas dan fasilitas yang dibutuhkan untuk pendaftaran siswa baru pada SMK N 4 Teluk Leban dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SMK N 4 TELUK LEBAN BERBASIS WEB”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi oleh SMK N 4 Teluk Leban yaitu: Bagaimana Membuat Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMK N 4 Teluk Leban Berbasis Web ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Ruang lingkup penelitian pada SMK N 4 Teluk Leban
2. Perancangan Sistem Informasi *website* ini menggunakan Dreamweaver CS5, PHP, dan database MySQL.
3. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (Unified Modeling language) yaitu : (*use case diagram, class diagram, diagram activity*).

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam penulisan skripsi, adapun tujuan penelitian yang diharapkan yaitu :

1. Melakukan analisa terhadap sistem pendaftaran pada SMK N 4 Teluk Leban.
2. Mengidentifikasi kelemahan – kelemahan yang ada dan mempelajari sistem yang berjalan pada saat ini serta mencoba memberikan solusi teknis.
3. Merancang *Website* penerimaan siswa/siswi baru pada SMK N 4 Teluk Leban.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang di peroleh dari penelitian ini adalah:

1. Sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMK N 4 Teluk Leban lebih cepat dan mudah.
2. Memudahkan calon siswa baru dalam mencari informasi dan pendaftaran pada SMK N 4 Teluk Leban.
3. Mempermudah pihak SMK N 4 Teluk Leban dalam pembuatan laporan penerimaan siswa baru
4. Untuk menambah ilmu pengetahuan bagi penulis khususnya di bidang IT dalam merancang dan menghasilkan sebuah sistem perangkat lunak.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penelitian ini, penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari 6 (enam) bab. Adapun susunannya adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab yang mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang teori – teori yang menjadi basis pengetahuan yaitu pengetahuan tentang berbasis *web*, diantaranya adalah: pengertian perancangan, pengertian sistem, pengertian

informasi, pengertian sistem informasi, pengenalan internet, pengenalan web, UML (*use case diagram, class diagram, diagram activity*), sekilas mengenai PHP, MySQL, Xampp dan Dreamweaver CS5.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini diuraikan tentang cara pelaksanaan penelitian yang terdiri dari kerangka kerja penelitian dan alat bantu / *tool* yang digunakan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memuat gambaran umum dari SMK N 4 Teluk Leban Jln. AMD Teluk Leban dan uraian tentang analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari rancangan *file*, perancangan *Database, Use Case diagram, class diagram*, perancangan menu utama, rancangan *input* maupun rancangan *output* program, struktur program dan *flowchart*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang penulis lakukan dan juga berisi saran – saran penulis untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.