

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Sistem informasi biasanya terlihat seperti memiliki komponen TIK hal ini terutama berkaitan dengan tujuan pemanfaatan teknologi informasi. Kemajuan teknologi tidak lepas dari kebutuhan suatu instansi perusahaan atau masyarakat untuk mengefektifitaskan aktifitas-aktifitas mereka. Bukti kongkritnya hari ini adalah setiap instansi perusahaan yang bergelut didalam dunia bisnis telah menyediakan teknologi sistem informasi pada perusahaan mereka agar sistem pengolahan data atau proses kerja pada perusahaan bisa lebih efektif-efisien dan menghasilkan informasi akurat yang tentunya akan menguntungkan perusahaan baik dari segi financial maupun kepuasan konsumen terhadap kinerja perusahaan yang optimal dengan dibantu sistem informasi perusahaan tersebut.

Sistem informasi pada saat ini merupakan suatu kebutuhan bagi perusahaan-perusahaan yang ada, namun fakta dilapangan membuktikan bahwa tidak semua dan banyak perusahaan-perusahaan berskala kecil atau perusahaan-perusahaan yang berskala sedang dan besar belum mempunyai sistem informasi dan belum merasakan manfaat dari sistem informasi, salah satu contohnya ialah Bengkel Naza Motor. Bengkel Naza Motor bergerak dalam bidang pelayanan jasa dan jual beli perlengkapan *spare part* dan aksesoris sepeda motor. Dalam pengolahan datanya, baik itu data barang, data pelanggan dan data penjualan barang, Saat ini

transaksi penjualan pada Bengkel Naza Motor masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi.

Dikarena transaksi penjualan dan pembelian masih berupa nota serta laporannya diarsipkan di dalam buku. Jika terjadi transaksi maka pemilik atau karyawan toko harus menulis nota sebagai bukti transaksi dan harus menuliskan laporan penjualannya ke dalam buku, Sehingga sering mengakibatkan terjadi kesalahan dalam pencatatan penjualan baik dari nama produk ataupun harga produk, pencarian data dan untuk pembuatan laporan yang membutuhkan waktu cukup lama karena harus dihitung dan ditulis satu per satu ke dalam agenda, dan untuk data stok sering terjadi kesalahan penulisan data produk yang masuk dan keluar sehingga laporan pada kartu stok sering terjadi selisih dengan stok fisik produk. Berikut permasalahan yang sering terjadi pada Bengkel Naza Motor Sarolangun :

- Pencatatan transaksi sering hilang atau rusak
- Sulit dalam pencarian data
- Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama
- Sulit dalam penyesuaian pembuatan laporan data barang dan stok, penjualan dan pembelian
- Proses pembuatan laporan memakan waktu yang cukup lama

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka itu penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Bengkel Naza Motor Sarolangun”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah “Bagaimana membuat Perancangan Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada Bengkel Naza Motor dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic .Net* dan *Database 2007?*”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul tersebut, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut, adapun batasan masalahnya mencakup :

1. Perancangan Sistem Informasi dengan cara merancang aplikasi yang sesuai untuk pengolahan data jasa, penjualan, dan pembelian barang pada Bengkel Naza Motor Sarolangun sebagai media pengolahan data yang digunakan agar proses kerja semakin cepat dan tepat.
2. Objek penelitian hanya dilakukan pada Bengkel Naza Motor Sarolangun.
3. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2008*, databasenya menggunakan *Microsoft Access 2007* serta laporannya menggunakan *CrystalReport 8.5*.
4. Perancangan Sistem Informasi penjualan dan pembelian dibangun dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan tools UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang sedang berjalan pada Bengkel Naza Motor Sarolangun.
2. Untuk merancang sebuah aplikasi Sistem Informasi penjualan dan pembelian barang pada Bengkel Naza Motor Sarolangun menggunakan program *Visual Basic.Net 2008* dan *Microsoft Access 2007*.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak Bengkel Naza Motor Sarolangun dalam upaya penggunaan sistem yang terkomputerisasi, dalam hal ini peningkatan mutu pelayanan kepada pembeli dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan (berguna secara langsung).
2. Mempermudah pemilik dan pengelola dalam melakukan pengolahan data dan membuat laporan.
3. Menambah wawasan bagi penulis dalam merancang Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada Bengkel Naza Motor Sarolangun.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penulisan laporan akhir ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan ilmiah dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan karya tulis yang didapat melalui studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan *layout* atau tampilan, rancangan input,

rancangan algoritma program dari aplikasi yang akan dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem penjadwalan otomatis yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atau hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.