

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dewasa ini penerapan sistem informasi pada suatu instansi pemerintah maupun swasta sangat dibutuhkan karena perkembangan teknologi yang sangat pesat menuntut suatu instansi untuk memperoleh informasi yang lebih cepat dan akurat. Sistem informasi itu sendiri didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Dengan adanya Sistem Informasi dalam suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisir.

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan suatu aplikasi yang membantu pihak sekolah dalam mengolah data-data perpustakaan seperti pengolahan data buku, pengolahan data anggota, peminjaman data buku dan pengembalian buku, dan lain-lain.

Pada Perpustakaan Umum Kota Jambi proses transaksi peminjaman buku, pengembalian buku, pembuatan laporan-laporan sudah dilakukan pencatatan dengan menggunakan microsoft excel yang dicatat oleh petugas, namun masih ada juga kegiatan yang bersifat manual pada proses pencatatan data

pengembalian dan peminjaman buku. Sehingga terdapat banyak kelemahan-kelemahan dalam proses pencatatan data-data dalam perpustakaan.

Kelemahan-kelemahan tersebut antara lain adalah tidak adanya pengurutan data anggota, peminjaman, pengembalian dan data buku yang mengakibatkan data tidak dapat terorganisir dengan baik. Sulitnya melakukan pencarian data buku maupun data anggota dikarenakan sistem informasi yang ada tidak mendukung proses pencarian yang maksimal sehingga proses pelaporan pun berjalan lambat, selain itu juga pada proses transaksi apabila peminjam meminjam melebihi batas peminjaman maka dalam perhitungan denda masih dihitung menggunakan alat hitung manual dikarenakan sistem informasi yang ada tidak memiliki proses perhitungan yang efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis tertarik melakukan penelitian melalui tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka Penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web pada Perpustakaan Umum Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis melakukan pembatasan masalah yaitu:

1. Penelitian hanya dilakukan di dalam Perpustakaan Umum Kota Jambi
2. Sistem yang dirancang digunakan hanya untuk mengelola data anggota, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.
3. Perancangan sistem informasi perpustakaan pada Perpustakaan Umum Kota Jambi dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL* dengan tool UML (*Unified Modeling Language*) dengan diagram yang dipakai antara lain *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activity Diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem informasi perpustakaan pada Perpustakaan Umum Kota Jambi
2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada Perpustakaan Umum Kota Jambi

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Dari tujuan yang telah dipaparkan diatas, maka penulis dapat menyimpulkan manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Manfaat yang didapat oleh perpustakaan/ petugas adalah Dapat Meningkatkan pelayanan siswa, mahasiswa, guru serta masyarakat

untuk mendapatkan informasi buku di Perpustakaan Umum Kota Jambi.

2. Manfaat yang didapat oleh masyarakat adalah Mempermudah untuk pencarian informasi mengenai buku, peminjaman, dan pengembalian buku dipergustakaan.
3. Bagi peneliti berguna untuk mengetahui lebih jauh tentang sistem informasi perpustakaan Perpustakaan Umum Kota Jambi dan berharap dapat memperoleh kesempatan untuk memperluas ilmu pengetahuan, serta dapat dimanfaatkan oleh peneliti yang lain pada kasus yang sama ditempat yang berbeda.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penulisan laporan akhir ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan ilmiah dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan karya tulis yang didapat melalui studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan *layout* atau tampilan, rancangan input, rancangan algoritma program dari aplikasi yang akan dirancang

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atau hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.