

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H. & Riswaya, A.R., 2014. Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), pp.61–69.
- Afnarius, S., Frihandana, D., & Ningsih, V. M (2015). Pembangunan Model Mobile-GIS Pariwisata : Event Sumatera Barat, 361-369.
- Dedy, Sutarman, Budiman, A. & Labib, M.K., 2015. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak-Anak Berbasis Flash. , 5(1), pp.1–4.
- Dennis Alan, Wixom Haley Barbara, and Tegarden David. 2010. *System Analysis and Design With UML An Object-Oriented Approach*. New Jersey : John Wiley & Sons, Inc.
- Eddy Prahasta, 2009, *Sistem Informasi Geografis Konsep-konsep Dasar (Perspektif Geodesi & Geomatika)*. Bandung: Informatika.
- Fachruddin. 2013. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia (Studi Kasus pada STIKOM DINAMIKA BANGSA)*: Jambi.
- Fathansyah, 2015, *BASIS DATA Revisi Kedua*. Bandung : Informatika.
- Soeherman Bonnie, Maria Vanessa Yuliani, Steven Ariyanto. 2010. *Membangun Sistem Informasi UMKM Jasa dengan MS Access*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.

- Fendi Nurcahyono, 2012. Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. *Sentra Penelitian Engineering dan edukasi*, 15-19
- Gde, I. et al., 2017. Pengembangan Game Banten Berbasis Android. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 6(2).
- Handayani, T., 2015. Relevansi Lulusan Perguruan Tinggi Di Indonesia Dengan Kebutuhan Tenaga Kerja Di Era Global ( the Relevance of Graduates of Higher Education in Indonesia With the Requirements of Labor in the Global Era ). , 10(1).
- Hernawan, D.F et al., 2015. Pembuatan Aplikasi Peta Wisata Di Salatiga Berbasis *Mobilegis* Memanfaatkan Smartphone Android, pp.58-65
- Iqbal, M.M., Isnanto, R.R. & Kridalukmana, R., 2016. Perancangan Aplikasi Mobile Location Based Service (LBS) Untuk Lokasi Penyewaan Rumah Kos di Kota Semarang Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 3(2), pp.198–206.
- Irwansyah, Edy. 2013. *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS : Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi*. Yogyakarta: Digibooks Printing and Publishing.
- Kosasi, S., Sistem informasi geografis pemetaan tempat kost berbasis web. , (372), pp.171–181.
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. M. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps, 18–25.

- Maimunah, Manalu, D.E. & Kusuma, D.B., 2017. Perancangan Prototype Visual pada Bagian Desain Sebagai Media Informasi dan Promosi pada PT . Sulindafin. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia, 5(1), pp.37–42.
- Marlena, D. & Aspriyono, H., 2014. Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Rumah Sakit Dan Apotek Kota Bengkulu Berbasis Android. Media Infotama, 10(2), pp.161–167.
- Maslan, A., Setiono, Y. & Alfazri, F., 2016. Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis Android. , 2(1), pp.55–64.
- Nugraha, D W., 2012. Perancangan Sistem Informasi Geografis Menggunakan Peta Digital, pp.117-125.
- Riyanto, Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile, Yogyakarta, 2010.
- Rosa, Shalahuddin M. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: INFORMATIKA.
- Sembiring Sandro, 2013. Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End of File. Pelita Informatika Budi Darma, IV(Agustus), pp.45–51.
- Sholiq. 2010. Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek. Bandung: Muara Indah.
- Sumarto, D, A , and Setiadi, T., 2014. Sistem Informasi Geografis. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS MONITORING KKN POSDAYA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN BERBASIS GOOGLE MAPS API, 2, pp.1248–1256.

Wibawa, S. et al., 2017. TRIDHARMA PERGURUAN TINGGI (PENDIDIKAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT ).

Widya, Y., Suprihatini, S. & Agus, F., 2013. SISTEM PEMILIHAN TEMPAT KOST BERBASIS SIG MENGGUNAKAN METODE ELECTRE DAN GOOGLE MAPS API. , 8(3), pp.65–71.

Wulandari, S.R. et al., 2012. EVALUASI ALGORITMA PENCARIAN JALUR PADA APLIKASI e-iTRIP GUNA MENENTUKAN RUTE PARIWISATA KOTA BANDUNG BERBASIS. , 2012(Snati), pp.15–16.

Zamrony P.Juhara, 2016, Panduan Lengkap Pemograman Android. Yogyakarta : Cv. Andi Offset.