

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi saat ini telah berkembang dengan pesat dan sangat membantu kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi, manusia dapat menciptakan berbagai peralatan yang dapat mendukung kehidupan manusia. Salah satunya adalah komputer. Komputer dapat membantu perusahaan yang bergerak dalam bidang pembelian dan penjualan yang masih dilakukan secara konvensional sering mengalami kendala sehingga dengan sistem terkomputerisasi yang membantu menyelesaikan masalah dan memberikan solusi yang tepat.

Dalam prakteknya sistem yang komputerisasi didukung dengan pengelolaan *database* memudahkan dalam melakukan pengolahan dan pencarian data dimana sering diterapkan dalam sistem informasi pembelian dan penjualan sehingga pengolahan data menjadi efektif dan efisien dan dapat memberikan laporan-laporan yang dibutuhkan.

PT. Mega Maju Perkasa Jambi merupakan agen penjualan handphone dan aksesoris di Kota Jambi. Untuk proses bisnis pembelian dan penjualan yang terjadi di perusahaan banyak ditemui masalah antara lain dari sisi pengolahan data pembelian dan penjualan secara tunai ataupun kredit masih dicatat ke dalam nota sehingga kadang kala terjadi kesalahan dalam penulisan nama barang serta perhitungan yang masih menggunakan kalkulator yang juga terkadang terjadi kesalahan dalam penulisan harga dan total harga barang yang dapat menyebabkan

kerugian pada pihak perusahaan. Dari sisi pengolahan data stok produk, kadang kala terjadi perbedaan stok fisik dengan perhitungan stok yang ada di kertas dikarenakan kesalahan dalam pencatatan data masuk dan data keluar barang sehingga dapat terjadi penumpukan stok produk di gudang. Dari sisi pembuatan laporan, masih membutuhkan waktu yang relatif lama karena perlu rekap satu per satu data pembelian maupun penjualan berdasarkan nota.

Berdasarkan masalah itulah munculah ide penulis untuk merancang sebuah sistem pada PT. Mega Maju Perkasa Jambi yang dapat mempermudah memperoleh informasi pembelian dan penjualan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis mengangkat judul skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada PT. Mega Maju Perkasa Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada PT. Mega Maju Perkasa Jambi ?”

1.3 PEMBATAHAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian ini hanya fokus pada pengolahan data produk *handphone* dan aksesoris, data pembelian, data penjualan, data pembayaran hutang dan piutang dengan laporan-laporan yang dibutuhkan pada PT. Mega Maju Perkasa Jambi

2. Penelitian juga hanya membahas mengenai pembelian dan penjualan secara tunai dan kredit yang akan dibayar pada saat jatuh tempo dan untuk data stok menggunakan FIFO (*First In First Out*)
3. Pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Model perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan pada PT. Mega Maju Perkasa Jambi terutama pada proses pembelian, penjualan dan perhitungan data stok produk.
2. Merancang sebuah sistem informasi pembelian dan penjualan pada PT. Mega Maju Perkasa Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Dapat membantu mempermudah proses pengolahan data pembelian, penjualan dan persediaan sehingga dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi yang akurat, efektif, dan efisien kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi.

2. Membantu karyawan dalam melakukan pemeriksaan stok produk yang tersedia, mengetahui produk-produk yang telah terjual, dan membantu dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan untuk diserahkan kepada pimpinan perusahaan.
3. Memberikan kemudahan kepada pelanggan sehingga dapat memberikan informasi yang cepat mengenai produk dan layanan yang diterima dari perusahaan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, *database*, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*,

dan alat bantu pembuatan sistem seperti HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, metode pengembangan sistem dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.