

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi saat ini berkembang sangat pesat, seiring dengan penemuan dan perkembangan ilmu pengetahuan di bidang teknologi seperti sistem informasi yang terkomputerisasi. Sistem informasi adalah sekumpulan komponen yang saling bekerja sama, yang digunakan untuk mencatat data, mengolah data, dan menyajikan informasi untuk para pembuat keputusan agar dapat membuat keputusan dengan baik, Wing Wahyu Winarno (2006).

Pada dasarnya, penjualan merupakan tempat dari kegiatan bisnis sebagai ujung dari pendistribusian barang atau jasa oleh pihak produsen kepada pihak konsumen. Tujuan utama penjualan yaitu mendatangkan keuntungan atau laba dari produk ataupun barang yang dihasilkan produsennya dengan pengolahan yang baik. Dalam hal ini, sistem informasi ini dapat membantu dalam melakukan pengolahan data yang cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat menghasilkan informasi penjualan yang dibutuhkan oleh Toko Lidra Bangunan di Perumnas Aurduri I Blok A No.47 Kecamatan Telanaipura Kota Jambi.

Toko Lidra Bangunan merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan bahan bangunan. Seiring dengan berkembangnya, Toko Lidra Bangunan menambah barang dagang untuk memenuhi kebutuhan pasar dan memberikan kepuasan pada konsumen yang semakin banyak. Dari hasil pengamatan sistem pengolahan data pada Toko Lidra Bangunan ini terdapat beberapa masalah yang

ditemui. Masih dilakukannya transaksi penjualan, pembelian dan pencatatan sisa stok barang yang tidak terkomputerisasi, penulisan nota memakan waktu yang lama karena nama barang, harga satuan, serta jumlah pembayaran dilakukan secara tidak terkomputerisasi sehingga dapat menyebabkan kesalahan dalam pengisian harga serta jumlah pembayaran. Serta sulitnya menghitung sisa stok barang dalam gudang untuk tiap – tiap jenis barang, saat ini untuk mendapatkan informasi barang yang tersedia, pemilik harus kembali menghitung jumlah barang yang masih ada di gudang.

Dari permasalahan diatas dapat didefinisikan bahwa penyebab utama masalah yang terjadi pada Toko Lidra Bangunan adalah proses transaksi penjualan, pembelian, dan pencatatan sisa stok barang yang tidak terkomputerisasi. Selain itu juga belum tersedianya program aplikasi yang dapat membantu untuk mengolah transaksi penjualan dan persediaan stok. Berdasarkan munculnya masalah-masalah tersebut, penulis mengangkat suatu penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Lidra Bangunan”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang diatas, yang menjadi permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada Toko Lidra Bangunan menggunakan *Visual Basic.Net* 2008 ? “

### 1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar judul penelitian, maka penulis memberikan batasan masalah yang mencakup sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini, peneliti membahas mengenai perancangan sistem informasi penjualan barang pada Toko Lidra Bangunan yang meliputi : data barang, data pelanggan, data pemasok, data stok barang, data penjualan serta data pembelian.
2. Sistem informasi yang dibangun menggunakan *Visual Basic.Net 2008* database menggunakan *Microsoft Access 2010* dan menggunakan *Crystal Report* dalam pembuatan laporan.
3. Penelitian ini hanya dibatasi pada perhitungan stok barang dengan metode FIFO (*First In First Out*).

### 1.4 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka penulis mempunyai beberapa tujuan yang ingin dicapai :

1. Untuk mengetahui dan menganalisa permasalahan yang terjadi dalam kegiatan penjualan, pembelian dan pencatatan persediaan pada Toko Lidra Bangunan.
2. Merancang sebuah sistem informasi penjualan barang yang dapat membantu dalam proses pembelian dan penjualan serta perhitungan persediaan barang.
3. Pengolahan data yang sebelumnya dilakukan secara manual akan dikelola secara komputerisasi.

## **1.5 MANFAAT PENELITIAN**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka manfaat yang dapat diperoleh yaitu :

1. Hasil dari penelitian ini di harapkan dapat mengatasi kendala pengolahan data yang ada pada Toko Lidra Bangunan dan dapat menghasilkan informasi penjualan dengan cepat dan akurat.
2. Membantu kinerja pemilik Toko yang bertugas pada bagian data transaksi, agar dapat bekerja lebih efektif dan efisien.
3. Menambah wawasan dalam ilmu pengetahuan penulis dalam membangun sebuah sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi.

## **1.6 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas mengenai keseluruhan penulisan skripsi, penulis akan menguraikan secara singkat hal-hal yang akan dibahas dalam laporan penulisan ilmiah ini.

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan membahas tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan mengidentifikasi dan akan menuangkan ide-ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat. Teori-

teori yang digunakan antara lain mengenai Perancangan, Sistem, Sistem informasi, Penjualan, Pembelian, Persediaan, *Database*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, Bagan Alir, *Ms.Access*, *Visual Basic* 2008, dan *Crystal Report*.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini penulis menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, alat bantu yang digunakan untuk merancang sistem informasi penjualan pada Toko Lidra Bangunan.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat mengenai tentang gambaran umum Toko Lidra Bangunan, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan , rancangan program yang terdiri dari rancangan input dan output , rancangan file/tabel, rancangan menu dan logika program.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang kegiatan implementasi dan pengujian program.

### **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini memuat tentang kesimpulan yang diambil penulis dan saran-saran yang sekiranya dapat bermanfaat.