

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Informasi merupakan data yang sudah diolah sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi orang yang membutuhkan. Informasi yang baik dan siap pakai sangat diperlukan dalam setiap pembuatan keputusan. Menurut Ida Nuraida (2008 : 30) “Karakteristik informasi yang baik dan siap pakai adalah relevan, akurat, tepat waktu, lengkap dan memadai, *up to date*, dapat diandalkan, dapat dimengerti dan dapat dibandingkan”. Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini berpengaruh besar pada kebutuhan dan keharusan menggunakan komputer, baik dalam dunia pendidikan maupun dunia bisnis, sehingga dapat menunjang terlaksananya kegiatan operasional, mulai dari segi penginputan data, pemrosesan data, output, hingga penyimpanan data - data secara terkomputerisasi. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi dalam dunia pendidikan adalah dalam hal proses pembayaran SPP.

PAUD dan TK Nadhifa Jambi berdiri pada tahun 2014 dan bergerak dalam bidang pendidikan untuk anak usia dini dan taman kanak - kanak. Melihat perkembangan pendidikan di wilayah Jambi yang cukup pesat, dan dengan semakin bertambahnya para orangtua yang ingin menyekolahkan anaknya lebih awal serta bertambahnya siswa - siswi tentunya ini menjadi masalah bagi Tata Usaha PAUD dan TK Nadhifa Jambi dalam pencatatan pembayaran SPP. Saat ini pencatatan data pembayar SPP pada PAUD dan TK Nadhifa Jambi masih dicatat

dalam buku agenda yang selanjutnya akan kembali diinputkan kedalam *Microsoft Excel*. Berdasarkan penggunaan excel tersebut, maka terdapat berbagai masalah mulai dari penginputan , pemrosesan, output, hingga penyimpanan data. Adapun masalah - masalah yang muncul antara lain ialah, sulit dalam mencari data, rentan akan kehilangan data dan juga sering terjadi kerangkapan data serta penyimpanan tidak terkoordinasi dengan baik untuk itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam pengolahan data pembayaran SPP sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih baik dalam penyampaian laporan kepada Pihak Yayasan Nadhifa.

Menanggapi permasalahan yang ada maka dibutuhkan sebuah sistem informasi pembayaran SPP yang nantinya berguna untuk membantu dalam pengolahan data pembayaran SPP untuk meminimalisir kendala - kendala yang dihadapi selama ini.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk merancang suatu aplikasi sistem informasi pembayaran SPP, yang penulis tuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP (Studi Kasus : PAUD Dan TK Nadhifa Jambi)”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang sistem informasi pembayaran SPP pada PAUD dan TK Nadhifa Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 2008* ?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah perlu adanya batasan - batasan terhadap ruang lingkup yang diteliti yakni :

1. Perancangan sistem informasi yang dilakukan hanya difokuskan pada sistem informasi pembayaran SPP pada PAUD dan TK Nadhifa Jambi.
2. Untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart* dokumen.
3. Untuk menggambarkan sistem yang dikembangkan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*.
4. Pengembangan dari sistem yang sebelumnya menjadi sistem yang terkomputerisasi dan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic.NET 2008* dan *Microsoft Access* sebagai *database management system* dan *Crystal Reports* untuk mencetak laporan.

### **1.4 TUJUAN PENELITIAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan perumusan masalah yang telah di paparkan, maka penulis mempunyai beberapa tujuan yang dicapai yaitu :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa kelemahan – kelemahan pada sistem pembayaran SPP di PAUD dan TK Nadhifa Jambi.
2. Membuat dan Merancang sistem informasi pembayaran SPP pada PAUD dan TK Nadhifa Jambi dengan menggunakan Bahasa Pemrograman

*Microsoft Visual Basic.NET 2008 dan Microsoft Access sebagai database management systemnya.*

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Menambah wawasan dan pengetahuan penulis tentang pengembangan sistem sebagai solusi atas permasalahan yang ditemukan pada PAUD dan TK Nadhifa Jambi.
2. Menghasilkan aplikasi untuk mempermudah karyawan dalam mengelola data pembayaran SPP pada PAUD dan TK Nadhifa Jambi.

#### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Adapun yang dimaksud dengan cara atau sistematika penulisan laporan yang berisi rencana atau kerangka yang merupakan konsep yang akan dibahas atau diteliti.

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menguraikan teori – teori yang menunjang penulisan dan penelitian untuk memberikan sekilas gambaran mengenai topik masalah yang akan dibahas seperti pengertian perancangan, sistem informasi, pengolahan data, database, beberapa diagram UML,

seperti : *Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Flowchart, Microsoft Visual Basic 2008, Microsoft Access* dan *Seagate Crystal Report*.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, yang terdiri dari *use case, class diagram*, perancangan menu utama, struktur program dan *flowchart*.

### **BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM DAN TESTING**

Pada bab ini berisikan kegiatan implementasi dari rancangan menjadi produk (perangkat lunak) dan tahapan – tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan.

### **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dari topik yang akan dibahas oleh penulis. Dalam bab ini memuat tentang kesimpulan yang diambil

penulis dan saran – saran yang sekiranya dapat bermanfaat untuk para pembaca pada umumnya dan untuk PAUD dan TK NADHIFA Jambi.