

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Saat ini perkembangan teknologi informasi sudah semakin pesat, dimana hampir setiap perusahaan, organisasi, dan bidang usaha sudah menerapkan sistem informasi terkomputerisasi. Dengan sistem ini tentunya memudahkan dalam melakukan pekerjaan-pekerjaan yang selama ini dilakukan secara manual. Selain itu dengan sistem informasi ini juga dapat meminimalisasi kesalahan pada sistem manual dan lebih efisien dimana dalam melakukan pekerjaan lebih cepat dibandingkan dengan sistem manual. Keunggulan menggunakan sistem informasi ini yaitu suatu perusahaan dapat menghasilkan data ataupun laporan secara cepat, mudah dan akurat. Disamping itu dengan sistem informasi ini tentunya memudahkan dalam melakukan penyimpanan data dan pencarian data-data.

Toko Bangunan Hijau Bahari adalah salah satu toko bangunan yang ternama di kota Jambi. Pada saat ini Toko Bangunan Hijau Bahari belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer atau aplikasi. Adapun sistem yang berjalan saat ini yaitu dalam pencatatan data-data seperti data pelanggan, data barang, dan data penjualan masih menggunakan pencatatan menggunakan buku dan nota-nota. Setiap stok barang yang masuk akan dicatat ke dalam buku catatan stok barang, kemudian jika ada penjualan barang setiap harinya maka pihak toko akan melakukan pencatatan ke dalam nota penjualan, dan melakukan pencatatan pengeluaran barang pada buku catatan stok barang. Toko Bangunan Hijau Bahari

belum memiliki ketentuan dalam penyusunan stok barang, padahal jenis dan jumlah barang cukup banyak. Dan yang terakhir dalam pembuatan laporan setiap bulannya harus melakukan rekapitulasi nota-nota penjualan satu per satu.

Dengan sistem yang berjalan saat ini tentunya menimbulkan permasalahan bagi pihak Toko Bangunan Hijau Bahari diantaranya kesulitan dalam mengetahui stok secara cepat dan seringkali terjadi selisih pada stok barang, bagi karyawan mengalami kesulitan dan memakan waktu untuk mencari letak barang secara cepat dikarenakan jumlah barang yang cukup banyak dan belum ada ketentuan dalam penyusunan pada rak barang, dalam hal penjualan juga mengalami permasalahan dimana jumlah transaksi yang cukup banyak sehingga harus ditulis dan dihitung satu per satu, hal ini tentunya kurang efektif dan rawan terjadinya kesalahan dalam pemberian harga atau perhitungan pada nota. Serta permasalahan yang terakhir yaitu dalam pembuatan laporan setiap bulannya dengan sistem saat ini memakan waktu yang lama dan data-data yang dihasilkan kurang akurat.

Berdasarkan uraian di atas penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut dan menuangkannya dalam skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Toko Bangunan Hijau Bahari”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan pada penelitian ini yaitu ”Bagaimana merancang aplikasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Bangunan Hijau Bahari ?”

### **1.3 PEMBATASAN MASALAH**

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Aplikasi yang dirancang untuk pencatatan data-data pada Toko Bangunan Hijau Bahari secara komputerisasi.
2. Aplikasi yang dirancang dapat mengelola data penjualan dan mencetak nota penjualan dengan antar muka sistem.
3. Aplikasi yang dirancang berfungsi untuk pencatatan data stok barang dengan ketentuan penomoran rak.
4. Aplikasi yang dirancang dapat menghasilkan laporan stok dan penjualan setiap bulannya.
5. Pemodelan sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu usecase diagram, activity diagram dan class diagram.
6. Perancangan perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah

1. Menganalisa dan mempelajari sistem penjualan dan persediaan barang yang berjalan saat ini pada Toko Bangunan Hijau Bahari.

2. Merancang aplikasi yang dapat mengelola pencatatan data-data penjualan dan stok barang dengan menggunakan penomoran rak secara komputerisasi.
3. Menghasilkan suatu aplikasi yang dapat memproses pembuatan laporan setiap bulannya.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini :

1. Mempermudah dan mempercepat dalam proses pencatatan data-data serta pencarian data barang dengan penomoran rak.
2. Mempersingkat waktu dalam memproses transaksi penjualan barang pada Toko Bangunan Hijau Bahari.
3. Mempercepat dan menghasilkan laporan yang akurat setiap bulannya bagi pihak toko Bangunan Hijau Bahari.

#### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan tugas akhir ini, dapat dilihat melalui sistematika penulisan yang meliputi :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bagian ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini akan dijelaskan teori-teori dasar yang mendukung penelitian, serta kutipan-kutipan yang diambil dari buku, jurnal, dan sebagainya. Teori-teori yang dibahas pada bab ini antara lain pengertian aplikasi, persediaan, metode persediaan barang, Alat bantu perancangan sistem yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan alat bantu perancangan program antara lain *PHP*, *HTML*, *MySQL*, *Dreamweaver CS5*, dan *XAMPP*.

## **BAB III: METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bagian ini akan dijabarkan mengenai tahapan penelitian, dan metode-metode yang digunakan baik metode pengumpulan dan metode pengembangan sistem serta alat-alat bantu yang digunakan dalam skripsi ini.

## **BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN**

Pada tahapan ini akan dijelaskan gambaran umum Toko Bangunan Hijau Bahari, analisis sistem yang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa input dan output. Selain itu juga akan dijelaskan tentang pengembangan sistem yang menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class*

*diagram*, rancangan struktur data yang digunakan, rancangan input, dan rancangan output pada sistem yang akan dirancang.

## **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK**

Pada tahapan ini akan dijelaskan hasil implementasi perangkat lunak, pengujian perangkat lunak, serta hasil analisis yang dicapai oleh perangkat lunak.

## **BAB VI: PENUTUP**

Pada bagian ini akan dijelaskan kesimpulan yang didapat setelah melalui proses pengujian serta saran-saran untuk pengembangan perangkat lunak.