

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan di berbagai aspek sosial. Pengguna teknologi oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi keharusan dalam kehidupan. Perkembangan teknologi ini juga harus diikusi dengan perkembangan pada Sumber Daya Manusia (SDM).

Manusia sebagai pengguna teknologi yang harus mampu memanfaatkan teknologi yang ada saat ini, maupun perkembangan teknologi tersebut selanjutnya. Adaptasi manusia dengan teknologi baru yang telah berkembang wajib untuk dilakukan melalui pendidikan. Hal ini dilakukan agar penerus tidak tertinggal dalam hal teknologi baru. Dengan, teknologi dan pendidikan mampu berkembang bersama seiring dengan adanya generasi baru sebagai penerus generasi yang lama. Beberapa cara adaptasi dapat diwujudkan dalam sitem informasi persediaan gudang.

Dine And Chat Jambi merupakan salah cafe dan resto yang menawarkan berbagai jenis makanan khususnya kue yang memiliki berbagai cabang di kota Jambi. Dikarenakan Dine And Chat Jambi memiliki banyak cabang maka mereka juga memiliki gudang yang menampung bahan-bahan baku untuk membuat makanan ataupun kue seperti tepung, gula, dan lainnya. Akan tetapi dalam kegiatan seharinya pengolahan data persediaan gudang masih dicatat dalam buku

ataupun agenda untuk barang masuk dan barang keluar, oleh karena itu terjadi permasalahan, seperti sering terjadinya selisih perhitungan stok barang antara barang masuk dan keluar yang berbeda dengan surat *purchase order* ataupun surat jalan barang keluar sehingga menyebabkan stok barang tidak akurat, sulitnya untuk mendapatkan data secara cepat untuk data yang dibutuhkan karena harus mencari satu per satu dalam buku agenda, dan seringnya terjadi keterlambatan dalam laporan yang akan diserahkan kepada pimpinan. Oleh karena itu Dine And Chat Jambi membutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dalam pengolahan data persediaan gudang sehingga dapat menghasilkan data ataupun informasi yang cepat dan akurat

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis membuat solusi dengan menuangkan dalam skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Persediaan Gudang (Studi Kasus : Dine And Chat Jambi)”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi persediaan gudang (studi kasus : Dine And Chat Jambi) ?”

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya membahas mengenai pengolahan data persediaan gudang pada Dine And Chat Jambi antara lain data user, data barang, data cabang, data transaksi barang masuk dan keluar dan laporan-laporan yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhannya.
2. Metode manajemen persediaan menggunakan metode FIFO (*First In First Out*)
3. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
4. Pemodelan sistem dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan untuk alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk pengolahan data persediaan gudang pada Dine And Chat Jambi
2. Merancang sistem informasi persediaan gudang pada Dine And Chat Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Membantu Dine And Chat Jambi dalam pengolahan persediaan gudang menjadi lebih cepat dan tepat sehingga dapat memberikan informasi yang sesuai dengan kebutuhannya
2. Membantu karyawan dalam mencari dan menyiapkan laporan-laporan yang berhubungan dengan persediaan gudang.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan sistem, sistem informasi, persediaan, *database*, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai perusahaan, menganalisa sistem yang sedang berjalan, solusi pemecahan masalah dan analisa kebutuhan terhadap sistem yang baru, rancangan sistem baru yang menggunakan alat bantu desain sistem berupa *flowchart*, diagram *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* serta rancangan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.