

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan program yang telah di rancang berdasarkan rancangan *output*, rancangan *input* yang telah dirancang pada pembahasan sebelumnya. Tujuan dari implementasi ini adalah menerapkan program yang sebenarnya telah dirancang. Adapun implementasi rancangan program sebagai berikut:

5.1.1 Implementasi Input

Pada aplikasi yang di buat ada beberapa input yang akan di proses untuk menghasilkan output yang sesuai dengan input yang diberikan. Berikut ini hasil implementasi rancangan sistem.

1. Tampilan Login

Dalam form login pakai, username, dan password harus dimasukan dengan benar untuk masuk kedalam menu utama. Jika username dan password tidak dimasukan dengan benar maka user tidak dapat masuk kedalam menu utama. Gambar berikut ini adalah hasil implementasi dari rancangan login.



Gambar 5.1 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Form menu utama adalah form yang digunakan sebagai wadah terhubungnya semua form-form yang tersedia pada suatu aplikasi menjadi satu tempat. Hal ini difungsikan untuk mempermudah *user* untuk memilih form yang digunakan dalam mengelola data ataupun melihat informasi. Berikut ini merupakan tampilan dari form menu utama :



Gambar 5.2 Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Input Tambah Data Pelanggan

Menu data halaman Pelanggan merupakan menu yang digunakan untuk menambah, edit, cetak dan hapus data-data mengenai pelanggan. Berikut ini merupakan tampilan dari halaman pelanggan :

The screenshot shows a web application interface for managing customer data. The sidebar on the left contains a navigation menu with the following items: MASTER, Beranda, Pelanggan, Lapangan, PEMESANAN, PEMBAYARAN, LAPORAN, and LOGOUT. The main content area is titled 'PELANGGAN' and 'DATA PELANGGAN'. It features a search bar labeled 'Cari Data' and a 'TAMBAH' button. Below the search bar is a table with the following data:

NO	NAMA PELANGGAN	ALAMAT PELANGGAN	TELPON	TGL DAFTAR	STATUS	AKSI
1	SULTAN	SIMP III SIPIN TELANAIPURA	081238362734	29-01-2018	BIASA	✓ 🗑️ 📄
2	HENDRA KURNIAWAN	SIMP KAWAT JAMBI	0741-7837283	29-01-2018	BIASA	✓ 🗑️ 📄
3	ISKANDAR	JAMBI	0741-7837282	29-01-2018	BIASA	✓ 🗑️ 📄
4	RISMA YUSUF	THE HOK JAMBI	081978262836	29-01-2018	BIASA	✓ 🗑️ 📄
5	RINA HARAHAP	JELUTUNG	081973862863	28-01-2018	BIASA	✓ 🗑️ 📄
6	LUKMAN SANJAYA	MAYANG JAMBI	081927383722	28-01-2018	BIASA	✓ 🗑️ 📄
7	AHMAD SUBRATA	JL. TP.SRIWJAYA NO.1 JAMBI	089983929832	14-01-2018	MEMBER	✓ 🗑️ 📄
8	LUKMI	JL. PANGERAN ANTASARI NO.1 JAMBI	089293899203	08-01-2018	MEMBER	✓ 🗑️ 📄
9	PANDI	MAN MODEL JAMBI	081989897889	13-12-2017	BIASA	✓ 🗑️ 📄
10	JUNADI	SEBERANG KOTA JAMBI	081923121245	12-12-2017	BIASA	✓ 🗑️ 📄

At the bottom of the table, it indicates 'Menampilkan 1 - 10 Dari 12 Data' and has pagination controls for 'Previous', '1', '2', and 'Next'.

Gambar 5.3 Tampilan Halaman Pelanggan

2. Tampilan Input Tambah Data Pelanggan

Menu data tambah pelanggan merupakan menu yang digunakan untuk tambah data-data mengenai pelanggan. Berikut ini merupakan tampilan dari form tambah data pelanggan:

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/futsal/v1.php?p=737827gs7382837&act=frmDjns=1`. The application is titled 'Apikasi Futsal' and the user is 'TINA Administrator Lapangan 1'. The main content area is titled 'PELANGGAN' and 'Tambah'. Below this is a form titled 'DATA PELANGGAN' with the following fields:

- Nama Pelanggan:
- Alamat Pelanggan:
- No Telepon:
- Tanggal Daftar:
- Status Pelanggan:

At the bottom of the form are two buttons: 'SIMPAN' (green) and 'BATAL' (red).

Gambar 5.4 Tampilan Tambah Data Pelanggan

3. Tampilan Halaman Lapangan

Menu data halaman lapangan merupakan menu yang digunakan untuk menambah, edit, dan hapus data-data mengenai pelanggan. Berikut ini merupakan tampilan dari halaman lapangan :

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/futsal/v1.php?p=7676767dg7677`. The application is titled 'Apikasi Futsal' and the user is 'TINA Administrator Lapangan 1'. The main content area is titled 'LAPANGAN' and 'DATA LAPANGAN'. There is a search bar with '10' and a 'TAMBAH' button. Below is a table:

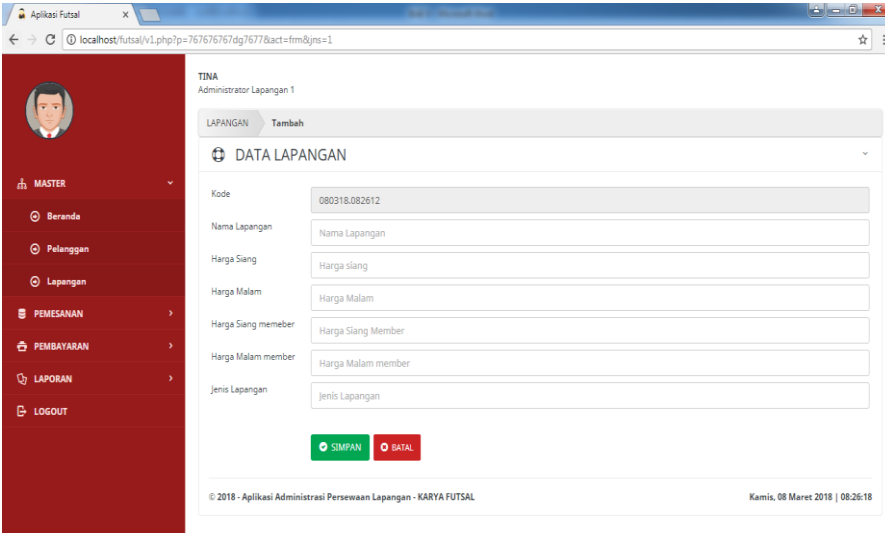
NO	NAMA LAPANGAN	HARGA SIANG (NON MEMBER)	HARGA MALAM (NON MEMBER)	HARGA SIANG (MEMBER)	HARGA MALAM (MEMBER)	JENIS LAPANGAN	AKSI
1	LAPANGAN 1	100.000	130.000	330.000	470.000	SEMEN	<input type="checkbox"/>

Below the table, it says 'Menampilkan 1 - 1 Dari 1 Data'. There are 'Previous' and 'Next' buttons. At the bottom, there is a footer: '© 2018 - Apikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL' and 'Kamis, 08 Maret 2018 | 08:25:40'.

Gambar 5.5 Tampilan Halaman Lapangan

4. Tampilan Tambah Data lapangan

Menu data tambah lapangan merupakan menu yang digunakan untuk tambah data-data mengenai lapangan. Berikut ini merupakan tampilan dari menu lapangan :



TINA
Administrator Lapangan 1

LAPANGAN **Tambah**

DATA LAPANGAN

Kode: 080318.082612

Nama Lapangan: Nama Lapangan

Harga Siang: Harga siang

Harga Malam: Harga Malam

Harga Siang member: Harga Siang Member

Harga Malam member: Harga Malam member

Jenis Lapangan: Jenis Lapangan

SIMPAN BATAL

© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL
Kamis, 08 Maret 2018 | 08:26:18

Gambar 5.6 Tampilan Tambah Data Lapangan

5. Tampilan Halaman Data Pemesanan

Menu halaman Pemesanan merupakan menu yang digunakan untuk menambah, edit, hapus dan cetak nota data-data mengenai pemesanan. Berikut ini merupakan tampilan dari halaman pemesanan :

PEMESANAN LAPANGAN (NON MEMBER)

DATA PEMESANAN + TAMBAH

10 Cari Data

TGL PESAN	MAIN	NAMA PELANGGAN	WAKTU MAIN	LAMA (JAM)	DP	HARGA	TOTAL	AKSI
2018-03-08 08:28:15	2018-03-08	HENDRA KURNIAWAN	07:00 S/D 08:00 (SIANG)	1	0	100,000	100,000	✓ 🗑️ 🔄 🛑
2018-03-08 08:10:44	2018-03-08	RINA HARAHAP	15:00 S/D 16:00 (SIANG)	1	80,000	100,000	100,000	✓ 🗑️ 🔄 🛑
2018-03-07 14:50:02	2018-03-07	RINA HARAHAP	07:00 S/D 08:00 (SIANG)	1	80,000	100,000	100,000	✓ 🗑️ 🔄 🛑

Menampilkan 1 - 3 Dari 3 Data Previous 1 Next

© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL Kamis, 08 Maret 2018 | 08:30:11

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Data Pemesanan Non Member

PEMESANAN LAPANGAN (MEMBER)

DATA PEMESANAN + TAMBAH

10 Cari Data

TGL PESAN	MAIN	NAMA PELANGGAN	WAKTU MAIN	LAMA (JAM)	DP	HARGA	TOTAL	AKSI
2018-03-08 11:45:18	2018-03-08	MARTINA NURAINI	21:00 SD 22:00 (MALAM)	1	570,000	570,000	570,000	✓ 🗑️ 🔄 🛑
2018-03-08 11:44:24	2018-03-08	AHMAD SUBRATA	11:00 SD 12:00 (SIANG)	1	450,000	450,000	450,000	✓ 🗑️ 🔄 🛑
2018-03-06 12:34:14	2018-03-06	YESI NOVITSARI	19:00 SD 20:00 (MALAM)	2	900,000	570,000	1,140,000	✓ 🗑️ 🔄 🛑

Menampilkan 1 - 3 Dari 3 Data Previous 1 Next

© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL Kamis, 08 Maret 2018 | 12:13:28

Gambar 5.8 Tampilan Halaman Data Pemesanan Member

6. Tampilan Tambah Data Pemesanan

Menu data tambah pemesanan merupakan menu yang digunakan untuk tambah data-data mengenai pemesanan. Berikut ini merupakan tampilan dari form pemesanan :

TINA
Administrator Lapangan 1

PEMESANAN LAPANGAN (NON MEMBER) **Tambah**

DATA PEMESANAN

KODE LAPANGAN	021217.065510	LAPANGAN 1
WAKTU MAIN	Ketikkan Jam, Cth: 06:00	
JAM AWAL / AHIR	Jam Awal (HH:SS)	Jam Akhir (HH:SS)
Tanggal Main	Tanggal Main	

SETUP HARGA

© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL Kamis, 08 Maret 2018 | 12:14:13

DATA PEMESANAN

KODE LAPANGAN	021217.065510
NAMA LAPANGAN	LAPANGAN 1
TANGGAL MAIN	2018-03-08
WAKTU MAIN	11:00 S/D 12:00 (SIANG)
HARGA SEWA	100.000
LAMA MAIN	1 JAM
TOTAL BAYAR	100.000

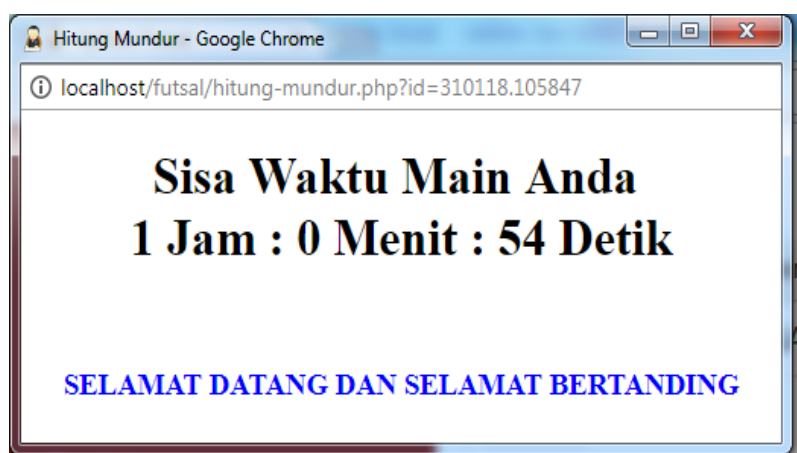
KODE PELANGGAN	Kode Pelanggan
NAMA PELANGGAN	Nama Pelanggan
STATUS BAYAR	KREDIT
JUMLAH DP	Jumlah DP
STATUS MAIN	SUDAH MAIN

SIMPAN **BATAL**

Gambar 5.9 Tampilan Tambah Data Pemesanan Non Member

5.10 Tampilan Tambah Data Pemesanan Member

7. Tampil Halaman waktu Hitung Mundur



Gambar 5.11 Tampil Halaman Waktu Hitung Mundur

8. Tampilan Halaman Data Pembayaran

Menu halaman Pembayaran merupakan menu yang digunakan untuk menambah, data-data mengenai pembayaran. Berikut ini merupakan tampilan dari halaman pembayaran :

PEMBAYARAN LAPANGAN (NON MEMBER)

DATA PEMBAYARAN

10 Cari Data

NO	TANGGAL MAIN	NAMA PELANGGAN	JAM AWAL	JAM AKHIR	LAMA (JAM)	DP	HARGA SEWA	TOTAL
1	08-03-2018	ISKANDAR			1	0	150.000	150.000
2	08-03-2018	RINA HARAHAP			3	0	150.000	450.000
3	08-03-2018	PANDI			2	0	150.000	300.000
4	08-03-2018	LUKMAN SANJAYA			4	0	150.000	600.000

Menampilkan 1 - 4 Dari 4 Data

Previous 1 Next

© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL

Kamis, 08 Maret 2018 | 12:19:07

Gambar 5.12 Tampilan Halaman Data Pembayaran

PEMAKAIAN KARTU (MEMBER)

DATA PEMAKAIAN KARTU

10 Cari Data

NO	TANGGAL MAIN	NAMA PELANGGAN	JAM AWAL	JAM AKHIR	LAMA (JAM)	SISA MAIN	HARGA SEWA	TOTAL	AKSI
1	08-03-2018	AHMAD SUBRATA	11:00	12:00	1	3	450.000	450.000	✓
2	08-03-2018	MARTINA NURAINI	21:00	22:00	1	3	570.000	570.000	✓
3	06-03-2018	YESI NOVITSARI	19:00	20:00	2	3	570.000	1.140.000	✓

Menampilkan 1 - 3 Dari 3 Data

Previous 1 Next

© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL

Kamis, 08 Maret 2018 | 12:19:44

Gambar 5.13 Tampilan Halaman Data pemakaian Kartu Member

9. Tampilan Tambah Data Pembayaran

Menu tambah Pembayaran merupakan menu yang digunakan untuk menambah data-data mengenai pembayaran. Berikut ini merupakan tampilan dari halaman pembayaran :

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/futsal/v1.php?p=dshghgdh667s7sg&act=frm&jns=1`. The page title is "TINA Administrator Lapangan 1". The main content area is titled "PEMBAYARAN LAPANGAN (NON MEMBER) Tambah". Below this is a form titled "DATA PEMBAYARAN" with the following fields:

KODE TRANSAKSI	<input type="text" value="080318.122039"/>		
NAMA/STATUS PELANGGAN	<input type="text" value="SULTAN"/>	<input type="text" value="BIASA"/>	
NAMA/HARGA LAPANGAN	<input type="text" value="LAPANGAN 1"/>	<input type="text" value="230,000"/>	
TANGGAL/JAM AWAL/JAM AKHIR MAIN	<input type="text" value="2018-03-08"/>	<input type="text" value="19:00"/>	<input type="text" value="20:00"/>
LAMA SEWA/JUMLAH DP/SISA	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="90,000"/>	<input type="text" value="140,000"/>
TOTAL TRANSAKSI/STATUS BAYAR/WAKTU MAIN	<input type="text" value="230,000"/>	<input type="text" value="KREDIT"/>	<input type="text" value="MALAM"/>

At the bottom of the form are two buttons: "SIMPAN" (green) and "BATAL" (red). The footer of the page reads "© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL" and "Kamis, 08 Maret 2018 | 12:34:44".

Gambar 5.14 Tampilan Tambah Data Pembayaran Non Member

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/futsal/v1.php?p=38938kskd72ks2&act=frm&jns=2&id=080318.114401`. The page title is "TINA Administrator Lapangan 1". The main content area is titled "PEMAKAIAN KARTU (MEMBER) Status Jumlah Main". Below this is a form titled "DATA PEMAKAIAN KARTU" with the following fields:

NAMA PELANGGAN	<input type="text" value="AHMAD SUBRATA"/>		
NAMA LAPANGAN	<input type="text" value="LAPANGAN 1"/>	<input type="text" value="450,000"/>	
TANGGAL MAIN	<input type="text" value="2018-03-08"/>	<input type="text" value="Jam Mulai"/>	<input type="text" value="Jam Akhir"/>
LAMA SEWA	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="450,000"/>	<input type="text" value="3"/>

At the bottom of the form are two buttons: "SIMPAN" (green) and "BATAL" (red). The footer of the page reads "© 2018 - Aplikasi Administrasi Persewaan Lapangan - KARYA FUTSAL" and "Kamis, 08 Maret 2018 | 12:40:32".

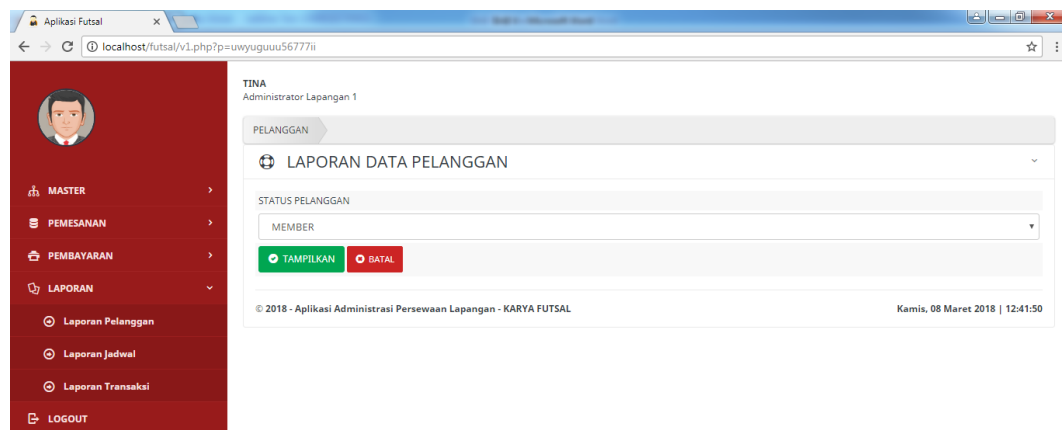
Gambar 5.15 Data Pemakaian Kartu Member

5.1.2 Implementasi Output

Berikut adalah implementasi output sistem informasi administrasi sewa lapangan futsal pada Karya futsal Kota Jambi dengan penjelasan sebagai berikut :

1. Tampilan Output Laporan Pelanggan

Implementasi output pelanggan ini menampilkan merupakan rancangan output pelanggan. Bentuk output pelanggan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Kategori Laporan Pelanggan

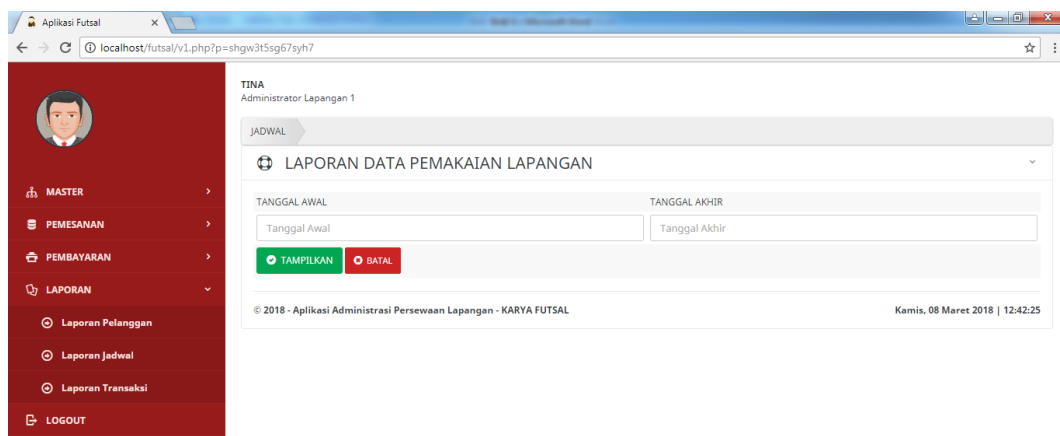
NO	NAMA PELANGGAN	ALAMAT	TELP	TGL DAFTAR	STATUS
1	YESI NOVITSARI	broni	081324565678	10-12-2017	MEMBER
2	JUNAIIDI	sebrang	081923121245	12-12-2017	BIASA
3	MARTINA NURAINI	bayung lencir	082281898990	07-12-2017	MEMBER
4	PANDI	man model	081989897889	13-12-2017	BIASA
5	LUKAKU	JL. PANGERAN ANTASARI NO.1 JAMBI	0892938992038	08-01-2018	MEMBER
6	AHMAD SUBRATA	JL. TP.SRIWIJAYA NO.1 JAMBI	089983929832	14-01-2018	MEMBER

Jambi, 15 Januari 2018
Mengetahui

Gambar 5.17 Tampilan Output Laporan Pelanggan

2. Tampilan Output Laporan Jadwal

Implementasi output jadwal ini menampilkan merupakan rancangan output pemesanan. Bentuk output laporan jadwal dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.18 Tampilan Halaman Priode Laporan Jadwal

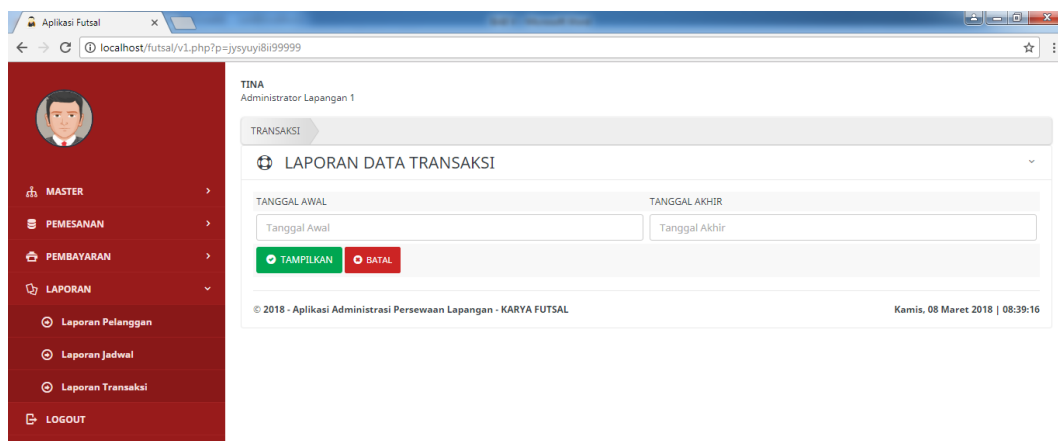
NO	TGL MAIN	JAM MULAI	JAM SELESAI	LAMA	NAMA LAPANGAN	WAKTU
1	06-03-2018	19:00	20:00	2 JAM	LAPANGAN 1	MALAM
2	08-03-2018	12:00	15:00	4 JAM	LAPANGAN 1	SIANG
3	08-03-2018	19:00	20:00	1 JAM	LAPANGAN 1	MALAM
4	08-03-2018	11:00	12:00	1 JAM	LAPANGAN 1	SIANG
5	08-03-2018	07:00	10:00	3 JAM	LAPANGAN 1	SIANG
6	08-03-2018	13:00	14:00	1 JAM	LAPANGAN 1	SIANG
7	08-03-2018	10:00	12:00	2 JAM	LAPANGAN 1	SIANG
8	08-03-2018	21:00	22:00	1 JAM	LAPANGAN 1	MALAM

Jambi, 8 Maret 2018
Mengetahui

Gambar 5.19 Tampilan Output Laporan Jadwal

3. Tampilan Output Laporan Transaksi

Implementasi output transaksi ini menampilkan merupakan rancangan output transaksi. Bentuk output laporan transaksi dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Priode Laporan Transaksi

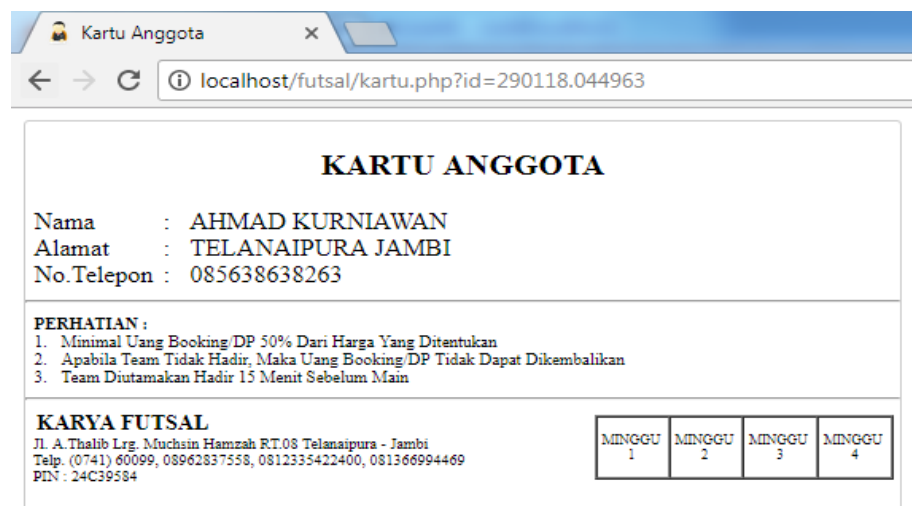
NO	TGL	WAKTU MAIN	NAMA PELANGGAN	STATUS PELANGGAN	NAMA LAPANGAN	HARGA	LAMA MAIN	TOTAL
1	07-03-2018	07:00 SD 08:00 (SIANG)	RINA HARAHAP	BIASA	LAPANGAN 1	100,000	1 JAM	100,000
2	07-03-2018	09:00 SD 10:00 (SIANG)	LUKAKU	MEMBER	LAPANGAN 1	350,000	1 JAM	350,000
3	08-03-2018	15:00 SD 16:00 (SIANG)	RINA HARAHAP	BIASA	LAPANGAN 1	100,000	1 JAM	100,000
4	08-03-2018	07:00 SD 08:00 (SIANG)	HENDRA KURNIAWAN	BIASA	LAPANGAN 1	100,000	1 JAM	100,000
JUMLAH								650,000,-

Jambi, 8 Maret 2018
Mengetahui

Gambar 5.21 Tampilan Output Laporan Transaksi

4. Tampilan Output Kartu Member

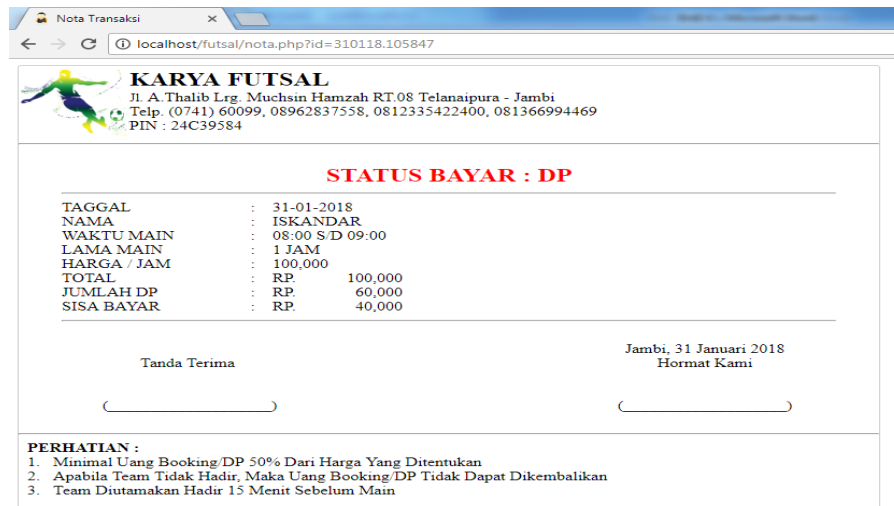
Implementasi output kartu member ini menampilkan merupakan rancangan output pelanggan. Bentuk output kartu member dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.22 Tampilan Kartu Member

5. Tampilan Output Nota Pemesanan

Implementasi output nota pemesanan ini menampilkan merupakan rancangan output pemesanan. Bentuk output nota pemesanan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



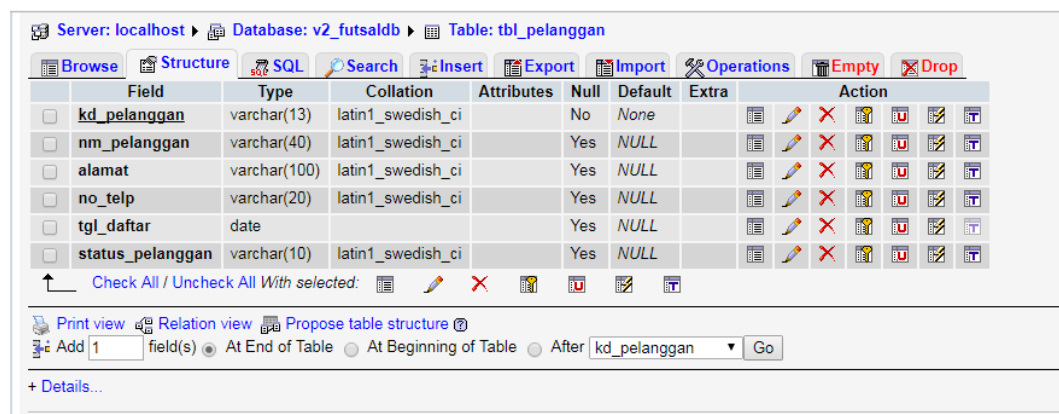
Gambar 5.23 Tampilan Nota Pemesanan

5.1.3 Implementasi Tabel

Implementasi tabel merupakan tahap penerapan dari rancangan struktur data dalam basis data yang digunakan. Berikut adalah implementasi tabel:

1. Tabel Pelanggan

Tampilan tabel pelanggan merupakan hasil dari rancangan tabel pelanggan pada database. Adapun implementasi tabel pelanggan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5.24 Tampilan Tabel Pelanggan

2. Tabel Lapangan

Tampilan tabel lapangan merupakan hasil dari rancangan tabel lapangan pada database. Adapun implementasi tabel lapangan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
kd_lapangan	varchar(13)	latin1_swedish_ci		No	None		
nm_lapangan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
harga_sewa_siang	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
harga_sewa_malam	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
harga_sewa_siang_member	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
harga_sewa_malam_member	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
jenis_lapangan	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		

Gambar 5.25 Tampilan Tabel Lapangan

3. Tabel Pemesanan

Tampilan tabel lapangan merupakan hasil dari rancangan tabel lapangan pada database. Adapun implementasi tabel lapangan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
id_transaksi	varchar(13)	latin1_swedish_ci		No	None		
kd_pelanggan	varchar(13)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
kd_lapangan	varchar(13)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
tgl_main	date			Yes	NULL		
waktu_main	varchar(2)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
jam_awal	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
jam_akhir	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
lama_sewa	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
jumlah_dp	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
harga_sewa	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
status_sewa	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
stsbayar	varchar(1)	latin1_swedish_ci		Yes	1		
jnsbayar	varchar(2)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
ststransaksi	varchar(1)	latin1_swedish_ci		Yes	0		

Gambar 5.26 Tampilan Tabel Pemesanan

4. Tabel Pembayaran

Tampilan tabel lapangan merupakan hasil dari rancangan tabel lapangan pada database. Adapun implementasi tabel lapangan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> id_transaksi	varchar(13)	latin1_swedish_ci		No	None		[Icons]
<input type="checkbox"/> id_pemesanan	varchar(13)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		[Icons]
<input type="checkbox"/> tgl_bayar	date			Yes	NULL		[Icons]
<input type="checkbox"/> total_bayar	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		[Icons]

↑ Check All / Uncheck All With selected: [Icons]

Print view Relation view Propose table structure

Add 1 field(s) At End of Table At Beginning of Table After id_transaksi Go

+ Details...

Gambar 5.27 Tampilan Tabel Pembayaran

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian fungsi menu, *input* dan *output*.

Berikut tabel pengujian fungsi :

1. Pengujian Menu Login

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul login admin untuk mengetahui apakah proses *login* admin berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian pada form *login* admin dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 5.1 Pengujian Menu Login

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Login Admin	-Buka aplikasi -Klik tombol masuk tanpa menggunakan nama pengguna dan kata sandi	-Klik tombol masuk	-Tampil pesan "Nama Pengguna dan kata sandi tidak boleh kosong"	-Tampil pesan "Nama Pengguna dan kata sandi tidak boleh kosong"	Baik
	-masukkan nama pengguna dan kata sandi yang benar -klik tombol masuk	-isi nama pengguna, kata sandi -klik tombol masuk	-Tampil halaman utama administrator	-Tampil halaman utama administrator	
	-masukkan nama pengguna yang benar dan kata sandi yang salah -klik tombol masuk	-isi nama pengguna, kata sandi -klik tombol masuk	-Tampil pesan "Pastikan nama pengguna / kata sandi yang benar!"	-Tampil pesan "Pastikan nama pengguna / kata sandi yang benar!"	

2. Pengujian Menu Utama

Pengujian form menu utama digunakan untuk menguji proses kerja form menu utama yang bertujuan untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik dan mencari kesalahan yang mungkin terjadi pada sistem. Hasil dari pengujian Form menu utama dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.2 Pengujian Menu Utama

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Menu Utama	-Berhasil Login -Tampilkan Menu Utama	Login	Tampil Form menu utama beserta data master, data transaksi, laporan, logout	Tampil Form menu utama beserta data master, data transaksi, laporan, logout	Baik
	- Klik menu data master - Pilih dan klik submenu pelanggan - Tampilkan <i>form</i> submenu pelanggan	Klik pelanggan	Tampil form pelanggan	Tampil form pelanggan	
	- Klik menu data master - Pilih dan klik submenu lapangan -Tampilkan <i>form</i> submenu lapangan	Klik lapangan	Tampil form lapangan	Tampil form lapangan	
	- Klik menu data transaksi - Pilih dan klik submenu pemesanan non member atau member - Tampilkan <i>form</i> submenu pemesanan non member atau member	Klik pemesanan non member atau member	Tampil form pemesanan non member atau member	Tampil form pemesanan non member atau member	
	- Klik menu Kartu - Pilih dan klik submenu	Klik member	Tampil form data pemakaian kartu	Tampil form data pemakaian kartu	

	Member - Tampilkan <i>form</i> submenu pemakaian kartu member				
	- Klik menu Pembayaran - Pilih dan klik submenu pembayaran - Tampil <i>form</i> submenu pembayaran	Klik sub menu pembayaran	Tampil halaman pembayaran	Tampil halaman pembayaran	
	- Klik menu data Laporan - Pilih dan klik submenu laporan pelanggan - Tampilkan <i>form</i> submenu laporan pelanggan	Klik sub menu laporan pelanggan	Tampil halaman cetak laporan pelanggan	Tampil halaman cetak laporan pelanggan	
	- Klik menu data Laporan - Pilih dan klik submenu laporan jadwal - Tampilkan <i>form</i> submenu laporan jadwal	Klik sub laporan jadwal	Tampil halaman cetak laporan jadwal	Tampil halaman cetak laporan jadwal	
	- Klik menu data Laporan - Pilih dan klik submenu laporan transaksi - Tampilkan <i>form</i> submenu laporan transaksi	Klik sub laporan transaksi	Tampil halaman cetak laporan transaksi	Tampil halaman cetak laporan transaksi	

3. Pengujian Menu Pelanggan

Pengujian menu pelanggan digunakan untuk menguji proses kerja form menu pelanggan yang bertujuan untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik dan mencari kesalahan yang mungkin terjadi pada sistem. Hasil dari pengujian Form menu pelanggan dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.3 Pengujian Menu Pelanggan

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Tambah data pelanggan (berhasil)	Klik tombol tambah	-Input data pelanggan lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Baik
Tambah data pelanggan (gagal)	Klik tombol tambah	-Input data tidak pelanggan lengkap -Klik simpan	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Baik
Edit data pelanggan (berhasil)	Klik tombol edit	-Input data pelanggan lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Ubah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Ubah”	Baik
Edit data pelanggan (gagal)	Klik tombol edit	-Input data tidak pelanggan lengkap -Klik simpan	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Baik
Hapus data pelanggan (berhasil)	Klik tombol hapus	Klik hapus	Tampil Pesan “Data	Tampil Pesan “Data Berhasil	Baik

			Berhasil Dihapus”	Dihapus”	
Hapus data pelanggan (gagal)	-Pilih data yang akan di hapus -Klik Batal	Klik batal	Tampil <i>form</i> pelanggan	Tampil <i>form</i> pelanggan	Baik

4. Pengujian Menu Lapangan

Pengujian menu lapangan digunakan untuk memastikan bahwa *form* menu lapangan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Hasil pengujian form menu lapangan dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 5.4 Pengujian Menu Lapangan

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Tambah data lapangan (berhasil)	Klik tombol tambah	-Input data lapangan lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Baik
Tambah data lapangan (gagal)	Klik tombol tambah	-Input data tidak lapangan lengkap -Klik simpan	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Baik
Edit data lapangan (berhasil)	Klik tombol edit	-Input data lapangan lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Ubah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Ubah”	Baik
Edit data lapangan (gagal)	Klik tombol edit	-Input data tidak pelanggan lapangan -Klik simpan	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Baik

			Kosong”		
Hapus data lapangan (berhasil)	Klik tombol hapus	Klik hapus	Tampil Pesan “Data Berhasil Dihapus”	Tampil Pesan “Data Berhasil Dihapus”	Baik
Hapus data lapangan (gagal)	-Pilih data yang akan di hapus -Klik Batal	Klik batal	Tampil <i>form</i> pelanggan	Tampil <i>form</i> pelanggan	Baik

5. Pengujian Menu Pemesanan

Pengujian menu pemesanan digunakan untuk memastikan bahwa *form* menu pemesanan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Hasil pengujian form menu pemesanan dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 5.5 Pengujian Menu Pemesanan

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Tambah data pemesanan (berhasil)	Klik tombol tambah	-Input data pemesanan lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Baik
Tambah data pemesanan (gagal)	Klik tombol tambah	-Input data pemesanan tidak lengkap -Klik simpan	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Baik
Edit data pemesanan (berhasil)	Klik tombol edit	-Input data pemesanan lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Ubah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Ubah”	Baik
Edit data pemesanan (gagal)	Klik tombol edit	-Input data pemesanan tidak	Tampil pesan “Maaf, data	Tampil pesan “Maaf, data	Baik

		lengkap -Klik simpan	XXX Tidak Boleh Kosong”	XXX Tidak Boleh Kosong”	
Hapus data pemesanan (berhasil)	Klik tombol hapus	Klik hapus	Tampil Pesan “Anda Yakin Membatalkan Pemesanan Ini”	Tampil Pesan “Anda Yakin Membatalkan Pemesanan Ini”	Baik
Hapus data pemesanan (gagal)	-Pilih data yang akan di hapus -Klik Batal	Klik batal	Tampil <i>form</i> pelanggan	Tampil <i>form</i> pelanggan	Baik

6. Pengujian Menu Waktu Countdown / hitung mundur

Tabel 5.6 Pengujian Menu Waktu Countdown

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Memulai Waktu	Klik tombol waktu	-Pilih waktu di pemesanan	Tampil waktu yang berjalan	Tampil waktu yang berjalan	Baik

7. Pengujian Menu Pembayaran

Pengujian menu pembayaran digunakan untuk memastikan bahwa *form* menu pembayaran telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Hasil pengujian form menu pembayaran dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 5.7 Pengujian Menu Pembayaran

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
-------------------	--------------------	----------	---------------------------	-----------------------	------------

Uji	n		Harapkan	n	
Tambah data pembayaran (berhasil)	Klik tombol tambah	-Input data pembayaran lengkap -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Tambah”	Baik
Tambah data pembayaran (gagal)	Klik tombol tambah	-Input data pembayaran tidak lengkap -Klik simpan	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Tampil pesan “Maaf, data XXX Tidak Boleh Kosong”	Baik

8. Pengujian Menu Data Pemakaian Kartu Member

Tabel 5.8 Pengujian Data Pemakaian Kartu Member

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Edit kartu pemakaian (berhasil)	Klik tombol edit	-tampil pemesanan member dan sisa permainan -Klik simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Simpan”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di Simpan”	Baik

9. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu pembayaran digunakan untuk memastikan bahwa *form* menu pembayaran telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Hasil pengujian form menu pembayaran dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 5.9 Pengujian Menu Laporan

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Laporan pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol menu laporan - Klik submenu laporan pelanggan - Pilih jenis status pelanggan yang akan dicetak 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik submenu laporan pelanggan - Klik tombol tampilkan - Klik tombol print 	Tampil halaman cetak laporan pelanggan	Tampil halaman cetak laporan pelanggan	Baik
Laporan jadwal	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol menu laporan - Klik submenu laporan jadwal - <i>Input</i> periode laporan yang ingin dicetak 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik submenu laporan jadwal - Klik tombol tampilkan - Klik tombol print 	Tampil halaman cetak laporan jadwal	Tampil halaman cetak laporan jadwal	Baik
Laporan transaksi	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol menu laporan - Klik submenu laporan transaksi - <i>Input</i> periode laporan yang ingin dicetak 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik submenu laporan transaksi - Klik tombol tampilkan - Klik tombol print 	Tampil halaman cetak laporan transaksi	Tampil halaman cetak laporan transaksi	Baik

10. Pengujian Menu Logout

Pengujian menu logout digunakan untuk memastikan bahwa *form* menu logout telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Hasil pengujian form menu logout dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 5.10 Pengujian Menu Logout

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Di Harapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
Menu <i>Logout</i>	- Klik menu <i>logout</i>	- Klik menu <i>logout</i>	<i>Admin</i> keluar dari sistem	<i>Admin</i> keluar dari sistem	Baik

5.3 ANALISIS HASIL PERANGKAT LUNAK

Berdasarkan testing dan implementasi yang telah dilakukan terhadap system informasi administrasi lapangan pada Karya Futsal Kota Jambi, maka analisa hasil yang dapat dicapai adalah sebagai berikut. Berikut ini kelebihan dan kelemahan dari sistem yang telah dibuat:

5.3.1 Kelebihan Sistem

Setelah di analisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat, maka dapat dijabarkan mengenai kelebihan sistem informasi administrasi sewa ini diantaranya :

1. Program dapat membantu mempercepat mengelola data-data dan pencarian data yang dibutuhkan pihak Futsal Pada Karya Futsal karena Ssstem dilengkapi fungsi *CRUD* yaitu *create*, *read*, *update* dan *delete*.

2. Program ini memiliki tampilan *interface* yang menarik yang membuat User mudah untuk memahami penggunaannya.
3. Program menantisipasi terjadi kesalahan penginputan yang dilakukan *user*, program akan memberikan pesan peringatan sehingga akan meminimalkan terjadinya kesalahan dalam penginputan dan penghapusan data .
4. Sistem mampu mencetak laporan dengan lebih baik berdasarkan data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

4.3.2 Kekurangan Sistem

Setelah di analisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat, maka dapat dijabarkan mengenai kekurangan sistem informasi simpan pinjam ini diantaranya :

1. Program belum difungsikan jaringan LAN saat melakukan pengoperasian di beberapa komputer sekaligus.
2. Sistem tidak terkoneksi ke internet (*online*) dalam pengiriman data dari jarak jauh.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa Program mampu meringankan pekerjaan yang dilakukan pihak Futsal Pada Karya Futsal dalam melakukan pengolahan data.