

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Saat ini perkembangan teknologi komputer telah menyebabkan perubahan yang cukup positif pada kehidupan manusia. Banyak bidang yang terbantu dengan adanya komputer. Kemudian teknologi komputer ini dikembangkan dengan membuat sistem informasi yang disesuaikan dengan kebutuhan perusahaan atau organisasi. Dengan suatu sistem informasi dapat memudahkan pekerjaan dan mempersingkat proses pengelolaan data pada perusahaan. Sistem informasi administrasi dimaksudkan untuk meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan yang membentuk sebuah jaringan yang saling bekerjasama satu sama lainnya untuk mendukung terwujudnya suatu mekanisme kerja yang tersusun dan mencapai tujuan yang diharapkan organisasi.

Berdasarkan Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 1995 tentang pemasyarakatan, Lembaga Pemasyarakatan yang selanjutnya disebut LAPAS adalah tempat untuk melaksanakan pembinaan Narapidana dan Anak Didik Pemasyarakatan. Menurut kamus hukum, narapidana adalah orang yang tengah menjalani masa hukuman atau pidana dalam lembaga pemasyarakatan. Narapidana sedikit beda dengan narapidana Politik, tetapi tidak boleh ada pembedaan/diskriminasi yang didasarkan pada ras, warna kulit, jenis kelamin, bahasa, agama, pendirian politik, asal kebangsaan atau sosial, kekayaan, kelahiran atau status lainnya.

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak yang berada dibawah naungan Kementrian Hukum dan Ham. Sistem Administrasi pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak saat ini masih dilakukan menggunakan Buku Besar yang setiap bulannya dipindahkan oleh petugas yang mengatur bagian pendataan ke Microsoft Excel, hal ini mengakibatkan sering terjadinya kesalahan saat penginputan data ke Microsoft Excel. Bagi pengunjung yang ingin menjenguk narapidana proses antrian pun masih kurang teratur serta tidak begitu diperhatikan, selain itu pengunjung harus mengisi data sendiri diselembar kertas yang dibagikan dan pengunjung juga harus mengetahui terlebih dahulu data blok kamar dan kasus kejahatan narapidana yang akan dilihat. Hal ini menyebabkan akan terjadinya kekeliruan bagi pengunjung yang baru pertamakali datang.

Berdasarkan dari uraian yang dijelaskan diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul : **“Perancangan Sistem Informasi Administrasi Warga Binaan Pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang sebuah sistem informasi administrasi pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak?.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya permasalahan diluar topik dan judul penulisan, maka penulis akan melakukan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini mencangkup :

1. Instansi pemerintahan yang di teliti adalah Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak.
2. Sistem hanya mengolah data seperti data narapidana, data kasus kejahatan, data blok kamar, data jenis narapidana, data narapidana masuk, data narapidana keluar, data pengunjung, data transaksi pengunjung, laporan data blok kamar, laporan data kasus kejahatan, laporan jenis narapidana, laporan data narapidana, laporan narapidana masuk, laporan data narapidana keluar, laporan data pengunjung, laporan data transaksi pengunjung pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Ma. Sabak.
3. Bahasa pemrograman yang digunakann untuk merancang aplikasi ini adalah *Visual Basic.Net 2008* danMySQL sebagai Databasenya.
4. Permodelan sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram serta Flowchart.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan penelitian ini adalah : Untuk menganalisa permasalahan dan kebutuhan sistem administrasi yang sedang berjalan pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak.

1. Untuk merancang sistem informasi administrasi pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak dengan menggunakan *Visual Basic.Net 2008*.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Berdasarkan tujuan penelitian diatas maka manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mengatasi kekurangan dari sistem pengolahan administrasi pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak .
2. Memberikan kemudahan pada petugas pengelola administrasi di Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak.
3. Memberikan pengetahuan dan wawasan tentang cara membuat dan merancang sebuah sistem informasi administrasi.

1.5 SISTEMATIKA PENELITIAN

Sistem penulisan ini menggambarkan secara umum mengenai apa yang akan penulis bahas dalam setiap bab dari laporan ini. Laporan ini merupakan pengembangan sistem informasi yang menghasilkan perangkat lunak dimana sistematika penulisan ini terdiri dari (6) bab meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, peneliti akan menguraikan teori-teori yang berhubungan dengan topik penelitian dan sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan sistem. Seluruh rujukan diperoleh dari berbagai media seperti buku, jurnal dan artikel di internet.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang kerangka kerja penelitian yang didalamnya terdapat teknik pengumpulan data yang digunakan, analisis data, metode pengembangan sistem dan alat bantu pengembangan program yang berupa perangkat keras dan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis akan membahas tentang gambaran umum organisasi, analisis sistem rancangan sistem serta rancangan perangkat lunak.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini perancang akan membahas tentang implementasi serta pengujian sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.