

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis, implementasi dan pengujian yang telah dilakukan peneliti, maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Dari analisis yang dilakukan, sistem informasi penyewaan papan bunga pada Rumah Florist Kota Jambi pada saat ini untuk papan bunga yang hingga saat ini masih banyak menggunakan metode manual dalam pengelolaan transaksi penyewaan. Proses pemesanan biasanya dilakukan dengan datang langsung ke toko atau melalui komunikasi via WhatsApp dan media sosial.
2. Sistem informasi penyewaan papanbunga berbasis *website* pada Rumah Florist Kota Jambi di rancang menggunakan *framework* Laravel, bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
3. Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini dapat membantu Rumah Florist dalam pengolahan data pelanggan, data barang, data penyewaan dan membantu melakukan promosi penyewaan papan bunga pada Rumah Florist.
4. Dengan adanya sistem penyewaan ini dapat memberikan pelayanan yang cepat dan tepat untuk pelanggan dan juga dengan adanya sistem ini pelanggan tidak perlu menghubungi pihak Rumah Florist untuk melakukan

transaksi, karena di sistem telah disediakan tampilan untuk melakukan transaksi pembayarannya.

6.2 SARAN

Setelah membangun sistem informasi penyewaan berbasis *website* ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam perancangan sistem yang dibuat. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin memberikan beberapa saran yang nantinya berguna dalam perbaikan dimasa yang akan datang, yang diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengoperasikan sistem ini diperlukan perangkat keras yang *compatible* guna untuk menunjang kelancaran proses sistem dari perangkat lunak (*software*). Di samping itu juga di persiapkan tenaga kerja yang bisa menjalankan komputer dengan baik agar sistem ini dapat digunakan secara optimal sesuai kebutuhan.
2. Sistem yang telah dirancang sebaiknya dikembangkan sesuai dengan perkembangan perusahaan agar dapat memenuhi kebutuhan yang diperlukan seperti penambahan fitur-fitur baru dan pengembangan perangkat lunak.