

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi komputer saat ini membuat pekerjaan manusia dapat dilakukan lebih mudah dan lebih cepat. Banyak aplikasi-aplikasi yang dirancang untuk melakukan pencatatan dan perhitungan-perhitungan secara otomatis sehingga dapat mengurangi tingkat kesalahan pencatatan data yang bisa dilakukan secara manual. Saat ini terdapat suatu konsep sistem berbasis komputer yang ditujukan untuk membantu pengambilan keputusan dengan memanfaatkan data dan model tertentu untuk memecahkan berbagai persoalan yang tidak terstruktur. Konsep sistem tersebut dinamakan sistem penunjang keputusan.

Sistem penunjang keputusan ditujukan untuk mendukung manajemen pada masalah-masalah yang semi terstruktur, yaitu masalah yang memiliki informasi kurang lengkap sehingga menyulitkan manajemen dalam pengambilan keputusan. Pengambilan keputusan dalam suatu organisasi pada dasarnya bertujuan untuk menyelesaikan suatu permasalahan, sementara itu mengambil suatu keputusan bukanlah hal yang mudah karena terdapat banyak faktor yang perlu dipertimbangkan dalam pengambilan keputusan. Salah satunya pada Lembaga Pemasarakatan saat ini yang membutuhkan sistem yang lebih baik.

Lembaga Pemasarakatan (Lapas) Narkotika Klas III di Muara Sabak memiliki narapidana yang cukup banyak sehingga sulit untuk dilakukan penilaian secara manual, Lapas Narkotika Klas III Muara Sabak ini dalam proses pemilihan narapidana masih menggunakan cara subjektif dimana narapidana yang dekat

dengan petugas akan diberikan potongan masa tahanan sehingga menimbulkan kecemburuan terhadap narapidana yang lainnya, dan terjadi ketidakadilan disini. Dan juga proses penilaian masih belum menggunakan sistem komputer sehingga akan mudah terjadi kesalahan dalam perhitungan serta pengerjaannya yang lama. Maka diperlukannya suatu sistem informasi untuk pengambilan keputusan. Sistem penunjang keputusan merupakan salah satu dari sistem informasi yang dapat membantu dalam memecahkan permasalahan yang terjadi pada Lapas Narkotika Klas III tersebut, dan memberikan alternatif penyelesaian yang terbaik.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin melakukan penelitian skripsi dengan judul “ **PERANCANGAN SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENILAIAN NARAPIDANA PADA LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KLAS III MUARA SABAK**”.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana menganalisa sistem yang sedang berjalan serta membangun suatu aplikasi sistem penunjang keputusan untuk penilaian narapidana dengan menggunakan metode TOPSIS (*Technique For Others Reference by Similarity to Ideal Solution*)?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar pembahasan ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka dibutuhkan batasan-batasan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Penunjang Keputusan ini menggunakan metode TOPSIS (*Technique For Others Reference by Similarity to Ideal Solution*).
2. Pemodelan sistem dengan menggunakan tool UML (*Unified Modeling Language*) yang meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram serta Flowchart.
3. Pengembangan sistem dengan menggunakan metode waterfall.
4. Sistem Penunjang Keputusan ini menggunakan Aplikasi *Adobe Dreamweaver*, bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.
5. Sistem Aplikasi ini digunakan untuk penilaian narapidana pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak.

#### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun Tujuan penelitian ini adalah :

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan yang berkaitan dengan penilaian narapidana.
2. Membangun suatu aplikasi sistem penunjang keputusan untuk penilaian.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun Manfaat penelitian ini adalah :

1. Dapat mengatasi kekurangan dari sistem penilaian narapidana pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak dan mempermudah dalam laporan narapidana yang dibutuhkan.

2. Memberikan kemudahan pada petugas dalam menilai narapidana dengan hasil yang cepat, tepat dan akurat.
3. Memberikan pengetahuan dan wawasan tentang cara membuat dan merancang website sebuah penilaian sistem penunjang keputusan pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak.

## **1.5 SISTEMATIKA PENELITIAN**

Sistem penulisan ini menggambarkan secara umum mengenai apa yang akan penulis bahas dalam setiap bab dari laporan ini. Laporan ini merupakan pengembangan sistem informasi yang menghasilkan perangkat lunak dimana sistematika penulisan ini terdiri dari (6) bab meliputi :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dari teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, sistem penunjang keputusan, website, narapidana atau narapidana, UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart* dan *document flowchart*, dan metode TOPSIS sebagai metode penilaian, serta bahasa pemrograman

seperti PHP, MySQL dan *Dreamweaver CS5* sebagai aplikasi yang digunakan.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi uraian secara rinci metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem selama penelitian ini dilakukan.

### **BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini mengemukakan tentang analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi penilaian Narapidana Pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Klas III Muara Sabak.

### **BAB VI : PENUTUP**

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.