

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Purchase Order pada Tomart Komputer Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Barang

Laporan data Barang ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Barang secara keseluruhan. Adapun laporan Barang dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Tomart Computer				
#	Kode	Nama Laporan Barang	Aktif	Harga Jual
1	MBMDR7A	ASUS Zenbook 14 UX434FLC Laptop Intel Core i7-10510U RAM 16GB SSD 512GB NVMe Layar 14 Inch FHD IPS VGA NVIDIA MX250 Numpad Hitam Biru dengan Baterai 3-Cell 50 Wh	Aktif	Rp. 6.200.000
2	MBAR830	Hardisk HDD 2.5 inch Laptop 500gb Sata	Aktif	Rp. 375.000
3	MB6H2PN	kabel LAN internet 10 m	Aktif	Rp. 45.000
4	MBTWEE1	monitor computer qwerty	Aktif	Rp. 11.250.000
5	MB39UEV	Mouse Logitech M331 Silent Wireless	Aktif	Rp. 150.000
6	MB708Y5	MSI GF63 Thin 10SC Laptop Gaming Intel Core i5-10500H RAM 16GB SSD 256GB HDD 500GB Layar 15,6 inch NVIDIA GTX 1650	Aktif	Rp. 5.800.000
7	MBLWA7I	Printer EPSON A3	Aktif	Rp. 7.250.000

Gambar 5.1 Laporan Data Barang

2. Laporan Data Penjualan

Laporan data Penjualan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Penjualan secara keseluruhan. Adapun laporan Penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Tomart Computer						
#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Pembayaran	Total Harga	Catatan	Status
1	TR2602010001	01 Feb 2026	TRANSFER	Rp. 375.000	-	Lunas

Gambar 5.2 Laporan Data Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin dan pimpinan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin dan pimpinan sebelumnya.

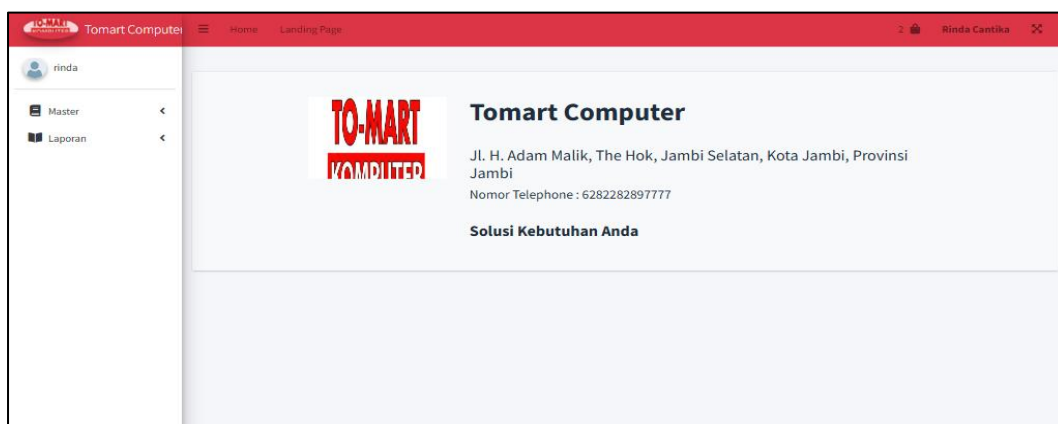
1. Tampilan Form Login Admin

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

Gambar 5.3 Tampilan Login Admin

2. Tampilan Halaman Dashboard Admin

Tampilan halaman *dashboard* admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



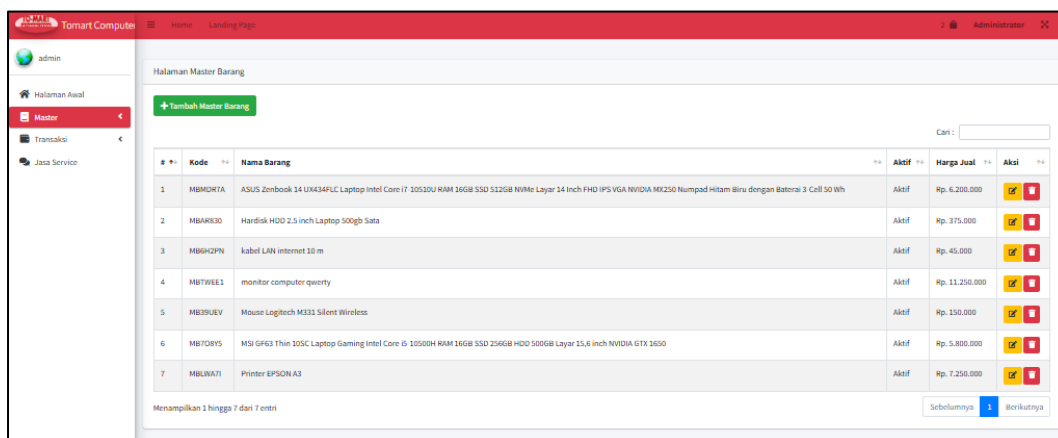
Gambar 5.4 Tampilan Input Halaman *Dashboard* Admin

3. Tampilan Menu Barang

Tampilan Menu Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Menu Barang

Tampilan input form menu Barang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang :



No	Kode	Nama Barang	Aktif	Harga Jual
1	MBMONTA	ASUS Zenbook 14 UX434FLC Laptop Intel Core i7 10510U RAM 16GB SSD 512GB Wi-Fi Layar 14 Inch FHD IPS VGA NVIDIA MX250 Numpad Hitam Biru dengan Baterai 3 Cell 50 Wh	Aktif	Rp. 6.200.000
2	MBANK30	Hardisk HDD 2.5 inch Laptop 500gb Data	Aktif	Rp. 375.000
3	MBHG2PN	kabel LAN internet 10 m	Aktif	Rp. 45.000
4	MBTWEL1	monitor computer qwerty	Aktif	Rp. 11.250.000
5	MBTRLEV	Mouse Logitech M331 Silent Wireless	Aktif	Rp. 150.000
6	MB70BY5	MSI GF63 Thin 10SC Laptop Gaming Intel Core i5 10500H RAM 16GB SSD 256GB HDD 500GB Layar 15,6 inch NVIDIA GTX 1650	Aktif	Rp. 5.800.000
7	MBLWAT1	Printer EPSON A3	Aktif	Rp. 7.250.000

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Barang

b. Tampilan Input Form Tambah Barang

Tampilan input form Tambah Barang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Barang. Berikut merupakan Tampilan Barang :

Halaman Form Barang

Kode Barang: AutoCode

Nama Barang: Masukkan Nama Barang

Satuan Terima: Pilih

Jenis Barang: Pilih

Harga Barang:

Stok Sekarang: 0

Tambah Stok:

Cek Aktif: Aktif

Gambar: Choose file (No file chosen)

Buttons: Kembali, Simpan

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Barang

4. Tampilan Menu Stok Barang

Tampilan Menu Stok Barang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

Halaman Kartu Stok

Cari:

#	Kode	Nama Barang	Stok Akhir	Satuan Stok
1	MBMDRTA	ASUS Zenbook 14 U434FLC Laptop Intel Core i7 10510U RAM 16GB SSD 512GB NVMe Layar 14 inch FHD IPS VGA NVIDIA MX250 Numpad Hitam Biru dengan Baterai 3 Cell 50 Wh	9	Pcs
2	MBAR30	Hardisk HDD 2.5 inch Laptop 500gb Sata	25	Pcs
3	MB642PN	kabel LAN internet 10 m	2	Paket
4	MBTWEE1	monitor computer qwerty	7	unit
5	MB39UEV	Mouse Logitech M331 Silent Wireless	7	Pcs
6	MB70BY5	MSI GF63 Thin 105C Laptop Gaming Intel Core i5 10500H RAM 16GB SSD 256GB HDD 500GB Layar 15,6 inch NVIDIA GTX 1650	6	Pcs
7	MBLWAT1	Printer EPSON A3	2	unit

Menampilkan 1 hingga 7 dari 7 entri

Buttons: Sebelumnya, Berikutnya

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Menu Stok Barang

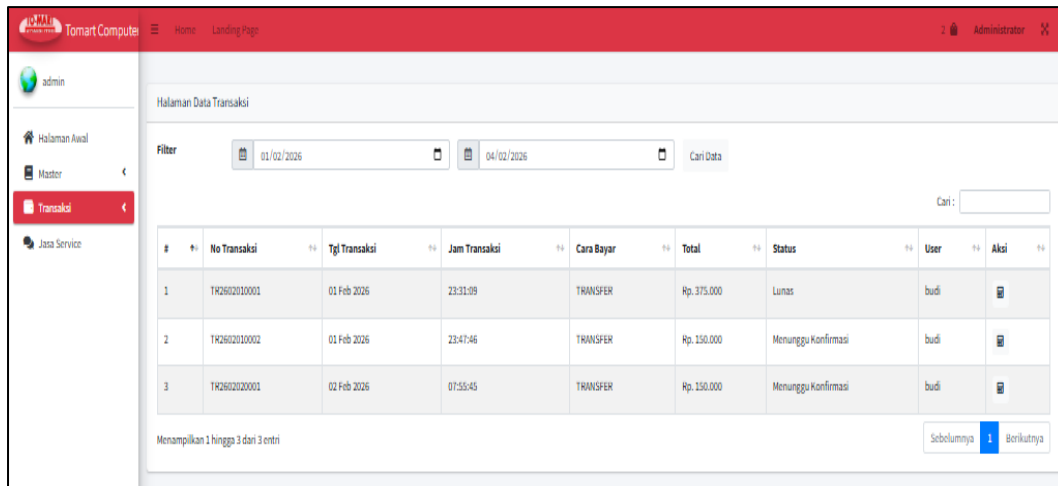
5. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Menu Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Menu Transaksi

Tampilan input form menu Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi.

Berikut merupakan Tampilan Transaksi :

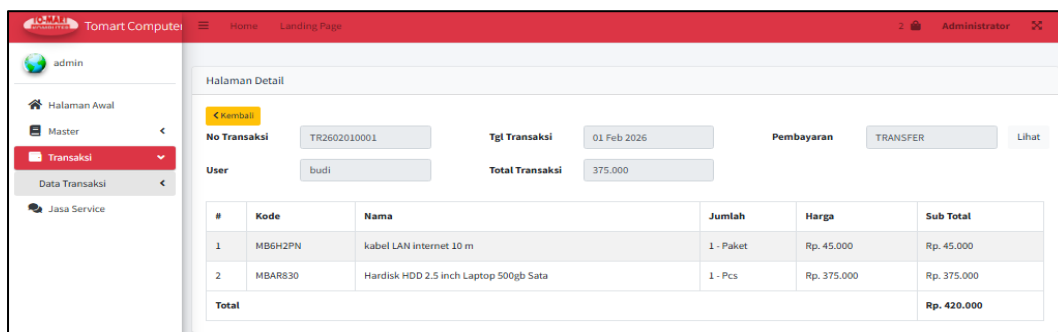


#	No Transaksi	Tgl Transaksi	Jam Transaksi	Cara Bayar	Total	Status	User	Aksi
1	TK2602010001	01 Feb 2026	23:31:09	TRANSFER	Rp. 375.000	Lunas	budi	
2	TK2602010002	01 Feb 2026	23:47:46	TRANSFER	Rp. 150.000	Menunggu Konfirmasi	budi	
3	TK2602020001	02 Feb 2026	07:55:45	TRANSFER	Rp. 150.000	Menunggu Konfirmasi	budi	

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Transaksi

b. Tampilan Input Form Tambah Transaksi

Tampilan input form Tambah Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



#	Kode	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	MBGH2PN	kabel LAN internet 10 m	1 - Paket	Rp. 45.000	Rp. 45.000
2	MBAR830	Hardisk HDD 2.5 inch Laptop 500gb Sata	1 - Pcs	Rp. 375.000	Rp. 375.000
Total					Rp. 420.000

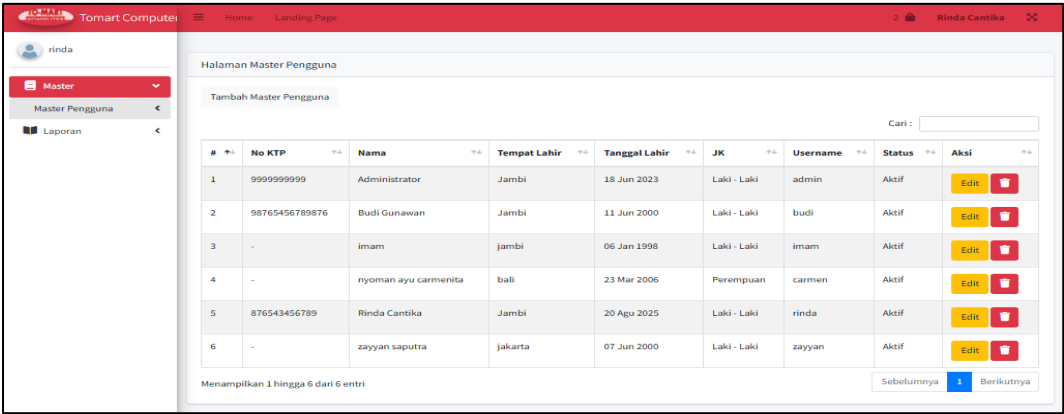
Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Transaksi

6. Tampilan Menu Master user

Tampilan Menu Master user merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan Input Form Menu Master user

Tampilan input form menu Master user digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user. Berikut merupakan Tampilan Master user :



#	No KTP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	JK	Username	Status	Aksi
1	9999999999	Administrator	Jambi	18 Jun 2023	Laki - Laki	admin	Aktif	Edit
2	98765456789876	Budi Gunawan	Jambi	11 Jun 2000	Laki - Laki	budi	Aktif	Edit
3	-	imam	jambi	06 Jan 1998	Laki - Laki	imam	Aktif	Edit
4	-	nyoman ayu carmenita	bali	23 Mar 2006	Perempuan	carmen	Aktif	Edit
5	876543456789	Rinda Cantika	Jambi	20 Agu 2025	Laki - Laki	rinda	Aktif	Edit
6	-	zayyan saputra	jakarta	07 Jun 2000	Laki - Laki	zayyan	Aktif	Edit

Menampilkan 1 hingga 6 dari 6 entri

Sebelumnya Berikutnya

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Menu Master user

b. Tampilan Input Form Tambah Master user

Tampilan input form Tambah Master user digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Master user. Berikut merupakan Tampilan Master user :

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Tambah Master user

7. Tampilan Menu Master Jasa Service

Tampilan Menu Master Jasa Service merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

#	Tanggal	Perihal	Aksi
1	2026-01-26 15:17:09		Lihat Chat
2	2026-01-20 17:33:43		Lihat Chat
3	2026-01-17 18:42:44	laptop mati	Lihat Chat
4	2026-01-17 16:25:33	printer rusak	Lihat Chat
5	2026-01-17 16:25:10		Lihat Chat
6	2026-01-16 18:24:47	Service LCD	Lihat Chat

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Master Jasa Service

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pembeli

Tampilan input khusus pembeli merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan pembeli sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login. Berikut merupakan Tampilan Login :

Login

Masuk untuk memulai sesi

Username

Kata Sandi

☐ Ingat Saya

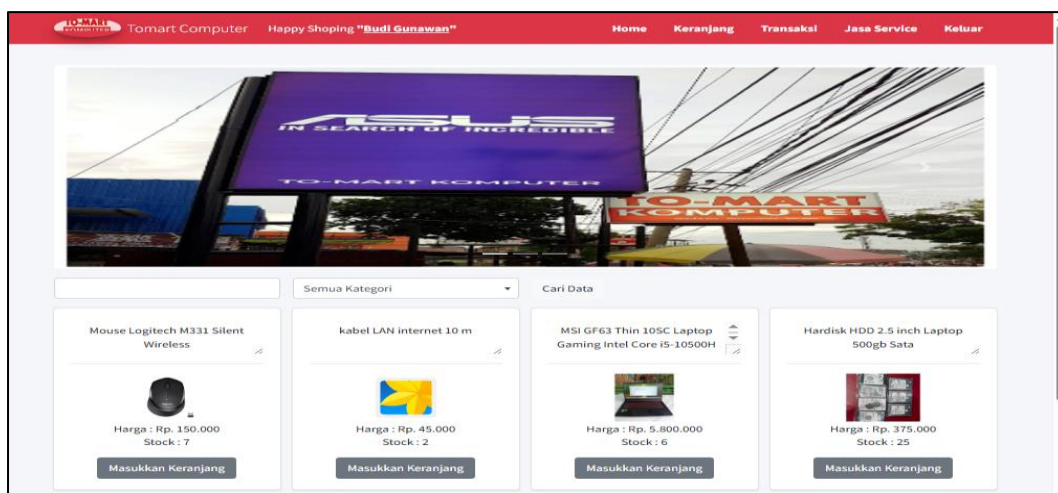
Masuk

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan Input Form Menu Utama

Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama.

Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu utama

3. Tampilan Input Form Pembelian

Tampilan input form Pembelian digunakan untuk menampilkan data Pembelian. Berikut merupakan Tampilan Pembelian:

Tomart Computer

Happy Shopping "Budi Gunawan"

[Home](#)
[Keranjang](#)
[Transaksi](#)
[Jasa Service](#)
[Keluar](#)

Keranjang

#	Kode	Nama	Stock	Jumlah	Satuan	Harga	Sub Total	Aksi
1	MB39UEV	Mouse Logitech M331 Silent Wireless	7	1	Pcs	Rp. 150.000	Rp. 150.000	+ - 🗑️
2	MB708Y5	MSI GF63 Thin 10SC Laptop Gaming Intel Core i5-10500H RAM 16GB SSD 256GB HDD 500GB Layar 15,6 inch NVIDIA GTX 1650	6	1	Pcs	Rp. 5.800.000	Rp. 5.800.000	+ - 🗑️
Total						Rp. 5.950.000		

* Jika metode pembayaran adalah transfer maka silahkan pilih list di antara bank di bawah ini untuk transfer

- BNI : 019312031021
- BRI : 84912841
- BCA : 85912850128444

* Setelah melakukan transfer harap segera konfirmasi pembayaran ke bagian admin di nomor WA [6282282897777](https://wa.me/6282282897777)

* Jika pembayaran adalah tunai, maka silahkan tunjukkan bukti transaksi ini ke bagian admin pada saat di toko

* Jika dalam waktu **12 Jam** setelah check-out tidak ada konfirmasi pembayaran maka transaksi akan otomatis terbatalkan

Total Harga

Keterangan

Checkout

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Pembelian

4. Tampilan Input Form Riwayat pembelian

Tampilan input form Riwayat pembelian digunakan untuk menampilkan data Riwayat pembelian. Berikut merupakan Tampilan Riwayat pembelian:

Tomart Computer Happy Shopping "Budi Gunawan"							
Riwayat Transaksi							
Copy CSV Excel PDF Print Search:							
#	Kode	Tanggal	Catatan	Metode Bayar	Total Transaksi	Keterangan	#
1	TR2601160001	16 Januari 2026	-	TRANSFER	Rp. 375.000	Lunas	
2	TR2601170001	17 Januari 2026	antar baik-baik yaa	TRANSFER	Rp. 6.245.000	Batal	
3	TR2601220001	22 Januari 2026	Mohon segera ya min	TRANSFER	Rp. 1.050.000	Lunas	
4	TR2601220002	22 Januari 2026	jhiHASHI;CJIOCJOI	TRANSFER	Rp. 375.000	Lunas	
5	TR2602010001	01 Februari 2026	-	TRANSFER	Rp. 375.000	Lunas	
6	TR2602010002	01 Februari 2026	-	TRANSFER	Rp. 150.000	Menunggu Konfirmasi	Bayar Sekarang 
7	TR2602020001	02 Februari 2026	Bayar	TRANSFER	Rp. 150.000	Menunggu Konfirmasi	Bayar Sekarang 

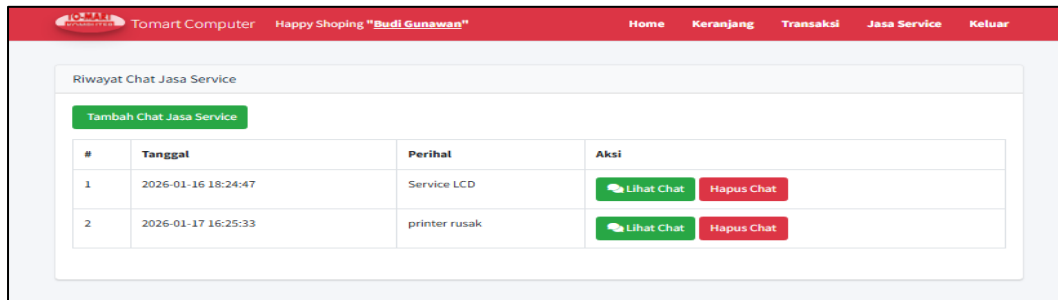
Gambar 5.16 Tampilan Input Form Riwayat pembelian

5. Tampilan Input Chat

Tampilan input chat digunakan untuk menampilkan dan mengelola interaksi antara pengguna dengan Jasa service pada sistem Purchase Order. Form ini berfungsi sebagai media komunikasi otomatis antara pelanggan dan sistem, sehingga pelanggan dapat melakukan konfirmasi pesanan, menanyakan status pemesanan, atau mendapatkan informasi terkait barang secara real-time. Pada bagian ini ditampilkan daftar percakapan (chat) yang tersimpan dalam sistem. Setiap chat dicatat berdasarkan:

- Tanggal : menunjukkan waktu interaksi antara pengguna dengan Jasa service.
- Perihal : keterangan topik pembicaraan, misalnya konfirmasi pesanan.
- Aksi : pengguna dapat melanjutkan percakapan dengan menekan tombol *Lihat Chat*.

Fitur ini membantu pengguna maupun admin untuk menelusuri riwayat percakapan terkait status pesanan. Dengan adanya daftar chat, proses monitoring komunikasi menjadi lebih mudah dan terdokumentasi. Seperti terlihat pada gambar berikut ini :

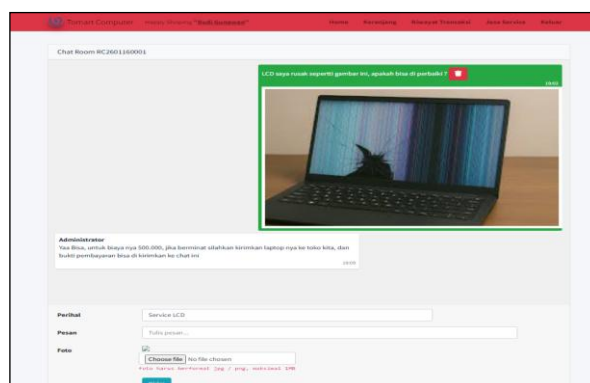


Gambar 5.17 Tampilan Input Chat

Pada halaman selanjutnya pengguna dapat memulai interaksi baru dengan Jasa service. Prosesnya:

- Pengguna memilih perihal chat, misalnya konfirmasi pesanan atau menanyakan status pengiriman.
- Pengguna mengisi pesan yang akan dikirim.
- Setelah pesan dikirim, sistem akan menampilkan percakapan dalam bentuk *chat room*.

Hal ini dirancang agar pengguna tidak perlu lagi menunggu konfirmasi manual dari pihak toko. Jasa service secara otomatis memberikan jawaban berdasarkan pola pertanyaan yang telah diprogram.



Gambar 5.18 Tampilan Tambah Jasa service

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> BENAR 2. input <i>password</i> BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil
<i>Login</i> GAGAL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Berhasil

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Berhasil
Menu utama GAGAL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Berhasil

3. Pengujian Halaman Menu Produk

Pengujian halaman Produk dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Produk

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Produk BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Produk LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Produk GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Produk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Produk BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Produk LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

Edit Produk GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Produk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Produk BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Produk BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Produk	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

4. Pengujian Halaman Menu Stok Produk

Pengujian halaman Stok Produk dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Stok Produk

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Stok Produk BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Stok Produk LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Stok Produk GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Stok Produk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Stok Produk BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Stok Produk LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

Edit Stok Produk GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Stok Produk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Stok Produk BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Stok Produk BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Stok Produk	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

5. Pengujian Halaman Menu Transaksi

Pengujian halaman Transaksi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Transaksi BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Transaksi GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Transaksi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

Edit Transaksi GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Transaksi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Transaksi BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Transaksi BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Transaksi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

6. Pengujian Halaman Menu Master user

Pengujian halaman Master user dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Master user

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Master user BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Master user LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Master user GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Master user TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Master user BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Master user LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

Edit Master user GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Master user TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Master user BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Master user BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Master user	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

7. Pengujian Halaman Menu Master Jasa service

Pengujian halaman Master Jasa service dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Master Jasa service

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Master Jasa service BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Master Jasa service LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Berhasil
Tambah Master Jasa service GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Master Jasa service TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Berhasil
Edit Master Jasa service BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data Master Jasa service LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Berhasil

Edit Master Jasa service GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Master Jasa service TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Berhasil
Hapus Master Jasa service BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Berhasil
Hapus Master Jasa service BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Master Jasa service	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Berhasil

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Produk	Klik tombol Produk pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Produk - klik tombol print	Halaman cetak Produk	Laporan Produk	Berhasil
Laporan Penjualan	Klik tombol Penjualan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Penjualan - klik tombol print	Halaman cetak Penjualan	Laporan Penjualan	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Tomart Komputer Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi penjualan dan pemesanan jasa pada Tomart Komputer Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Barang, Stok Barang, Transaksi, Master user
- c. Sistem mampu mencetak laporan Barang, penjualan dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface*.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.