

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

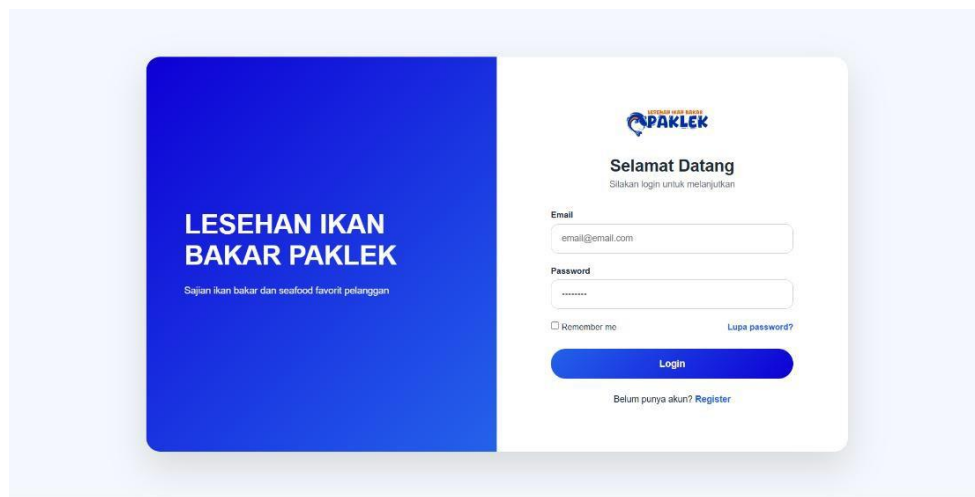
Pada tahap ini, sistem mulai direalisasikan berdasarkan rancangan yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Implementasi dilakukan dengan menerjemahkan desain sistem ke dalam bentuk kode program agar sistem dapat dijalankan secara fungsional. Tahap ini bertujuan untuk mewujudkan sistem informasi pemesanan rumah makan berbasis *web* sehingga dapat digunakan oleh pengguna sesuai kebutuhan. Sistem dikembangkan menggunakan *framework* Laravel versi 12 dengan bahasa pemrograman PHP serta MySQL sebagai sistem manajemen basis data. Seluruh proses pengembangan dilakukan pada lingkungan lokal (*localhost*) dengan memanfaatkan Laragon sebagai *web* server dan *Visual Studio Code* sebagai editor kode utama.

5.1.1 Implementasi Tampilan Rancangan *Input Admin*

Implementasi tampilan rancangan *input admin* merupakan realisasi dari desain antarmuka yang digunakan oleh *admin* dalam sistem informasi pemesanan pada Lesehan Ikan Bakar Paklek. Tampilan ini dirancang untuk mendukung aktivitas *admin* dalam mengelola data sistem sesuai dengan perancangan yang telah disusun sebelumnya. Melalui tampilan ini, *admin* dapat melakukan pengelolaan data secara terstruktur sehingga proses operasional sistem dapat berjalan secara efektif dan efisien.

1. Hasil Implementasi Halaman *Login*

Halaman ini digunakan sebagai gerbang awal bagi pengguna untuk masuk ke dalam sistem sesuai dengan hak akses yang dimiliki. Hasil implementasi halaman *login* pada sistem informasi pemesanan pada Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.1 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.36.



Gambar 5.1 Halaman *Login*

Gambar 5.1 menampilkan hasil implementasi halaman *login* yang digunakan sebagai pintu masuk sistem bagi seluruh pengguna. Pada halaman ini, pengguna diwajibkan memasukkan *email* dan kata sandi yang telah terdaftar di sistem. Proses autentikasi dilakukan untuk memastikan keamanan akses dan pembatasan fitur berdasarkan peran pengguna. Apabila data yang dimasukkan valid, pengguna akan diarahkan ke halaman utama sesuai dengan hak aksesnya.

2. Hasil Implementasi Halaman Tambah User

Halaman ini digunakan oleh *admin* sebagai sarana untuk menambahkan data pengguna baru ke dalam sistem sesuai dengan peran dan hak akses yang diberikan. Melalui halaman ini, *admin* dapat menginput informasi pengguna seperti nama, *username*, kata sandi, serta level akses pengguna. Hasil implementasi halaman tambah user pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.2 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.37.

Gambar 5.2 Halaman Tambah User

Gambar 5.2 menampilkan hasil implementasi halaman tambah *user* yang digunakan oleh *admin* untuk menambahkan pengguna baru ke dalam sistem. Pada halaman ini, *admin* diwajibkan mengisi data pengguna, Proses penyimpanan data dilakukan untuk memastikan pengguna baru terdaftar dengan benar dan memiliki pembatasan fitur sesuai dengan perannya. Apabila data yang dimasukkan valid, sistem akan menyimpan data pengguna dan menampilkannya pada daftar pengguna

3. Hasil Implementasi Halaman Ubah User

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah data pengguna yang telah terdaftar di dalam sistem sesuai dengan kebutuhan dan hak akses yang dimiliki. Melalui halaman ini, *admin* dapat memperbarui informasi pengguna seperti nama, *email*, kata sandi, maupun peran pengguna. Hasil implementasi halaman ubah *user* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.3 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.38.

Gambar 5.3 Halaman Ubah User

Gambar 5.3 menampilkan hasil implementasi halaman ubah *user* yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan data pengguna yang telah terdaftar di dalam sistem. Proses pembaruan data dilakukan untuk memastikan informasi pengguna tetap akurat dan sesuai dengan peran yang diberikan. Apabila data yang diubah benar, sistem akan menyimpan perubahan tersebut dan menampilkan data pengguna yang telah diperbarui.

4. Hasil Implementasi Halaman Tambah Beranda

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk menambahkan konten beranda ke dalam sistem sesuai dengan kebutuhan pengelolaan tampilan beranda. Melalui halaman ini, *admin* dapat menginput informasi beranda seperti judul, deskripsi, gambar, maupun konten pendukung lainnya. Hasil implementasi halaman tambah beranda pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.4 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan input pada gambar 4.39.

Gambar 5.4 Halaman Tambah Beranda

Gambar 5.4 menampilkan hasil implementasi halaman tambah beranda yang digunakan oleh *admin* untuk menambahkan konten beranda ke dalam sistem. Proses penambahan konten dilakukan untuk memastikan informasi beranda tersimpan dengan benar dan dapat ditampilkan kepada pengguna. Apabila data beranda yang dimasukkan valid, sistem akan menyimpan data tersebut dan menampilkannya pada halaman beranda.

5. Hasil Implementasi Halaman Ubah Beranda

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah konten beranda yang telah ditampilkan pada sistem sesuai dengan kebutuhan pengelolaan tampilan beranda. Melalui halaman ini, *admin* dapat memperbarui informasi beranda seperti judul, deskripsi, gambar, maupun konten pendukung lainnya. Hasil implementasi halaman ubah beranda pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.5 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.40.

The screenshot displays the 'Edit kelola beranda' interface. On the left is a sidebar menu with items: Dashboard, Users, Data Operasional, Meja, Menu, Manajemen Konten, Gambar Menu, Kelola Beranda (highlighted), Pesanan, Pemesanan, Detail Pemesanan, Transaksi, and Laporan. The main area shows the 'Edit kelola beranda' form with the following details:

- Judul:** MENU UNGGULAN
- Teks:** Nikmati menu terbaik pilihan pelanggan kami
- Gambar:** beranda/banner.jpg
- Is active:** A toggle switch is currently turned on.
- Buttons:** 'Save changes' (orange), 'Cancel' (white), and 'Delete' (red) are present.

Gambar 5.5 Halaman Ubah Beranda

Gambar 5.5 menampilkan hasil implementasi halaman ubah beranda yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan konten beranda yang telah ditampilkan pada sistem. Proses pembaruan konten dilakukan untuk memastikan informasi beranda tetap akurat dan sesuai dengan kebutuhan tampilan. Apabila data beranda yang diubah valid, sistem akan menyimpan perubahan tersebut dan menampilkannya kembali pada halaman beranda.

6. Hasil Implementasi Halaman Tambah Menu

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk menambahkan data menu baru ke dalam sistem sesuai dengan kebutuhan pengelolaan menu. Melalui halaman ini, *admin* dapat menginput informasi menu seperti nama menu, kategori, dan harga menu. Hasil implementasi halaman tambah menu pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.6 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.41.

Gambar 5.6 Halaman Tambah Menu

Gambar 5.6 menampilkan hasil implementasi halaman tambah menu yang digunakan oleh *admin* untuk menambahkan data menu baru ke dalam sistem. Proses penambahan data menu dilakukan untuk memastikan informasi menu tersimpan dengan benar dan dapat ditampilkan kepada pengguna. Apabila data menu yang dimasukkan valid, sistem akan menyimpan data menu tersebut dan menampilkannya pada daftar menu yang tersedia.

7. Hasil Implementasi Halaman Ubah Menu

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah data menu yang telah terdaftar di dalam sistem sesuai dengan kebutuhan pengelolaan menu. Melalui halaman ini, *admin* dapat memperbarui informasi menu seperti nama menu, dan harga menu. Hasil implementasi halaman ubah menu pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.7 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.42.

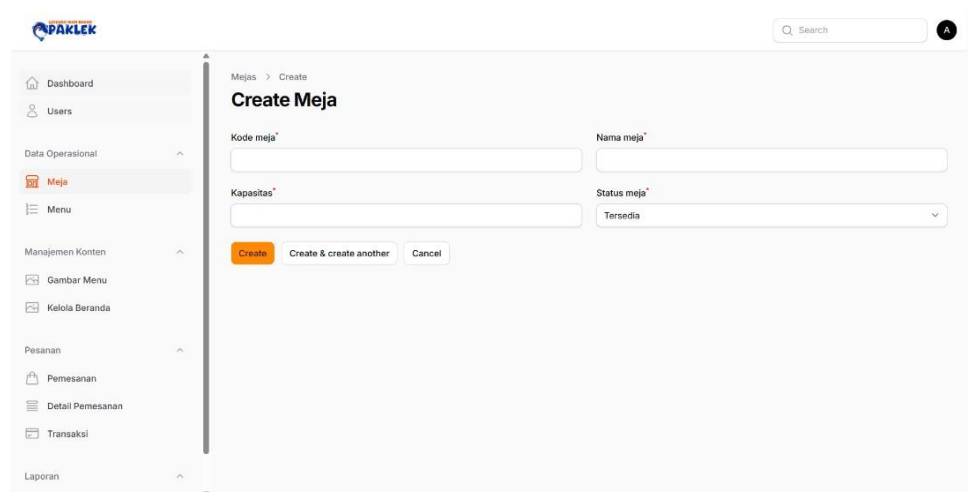
The screenshot displays the 'Edit menu' interface of the PAKLEK system. On the left is a sidebar with a search bar and a menu list including Dashboard, Users, Data Operasional, Meja, Menu (highlighted), Manajemen Konten, Gambar Menu, Kelola Beranda, Pesanan, Pemesanan, Detail Pemesanan, Transaksi, and Laporan. The main area has a breadcrumb 'Menus > menu > Edit' and a title 'Edit menu' with a 'Delete' button. The form contains four fields: 'Kode menu*' with value 'MN001', 'Nama menu*' with value 'Ikan Bakar', 'Harga satuan*' with value '35000', and 'Status tersedia*' with a dropdown set to 'Tersedia'. At the bottom are 'Save changes' and 'Cancel' buttons.

Gambar 5.7 Halaman Ubah Menu

Gambar 5.7 menampilkan hasil implementasi halaman ubah menu yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan data menu yang telah terdaftar di dalam sistem. Proses pembaruan data menu dilakukan untuk memastikan informasi menu tetap akurat dan sesuai dengan kondisi terbaru. Apabila data menu yang diubah valid, sistem akan menyimpan perubahan tersebut dan menampilkannya pada daftar menu yang tersedia.

8. Hasil Implementasi Halaman Tambah Meja

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk menambahkan data meja baru ke dalam sistem sesuai dengan kebutuhan pengelolaan meja. Melalui halaman ini, *admin* dapat menginput informasi meja seperti nomor atau nama meja, kapasitas, dan status meja. Hasil implementasi halaman tambah meja pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.8 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.43.

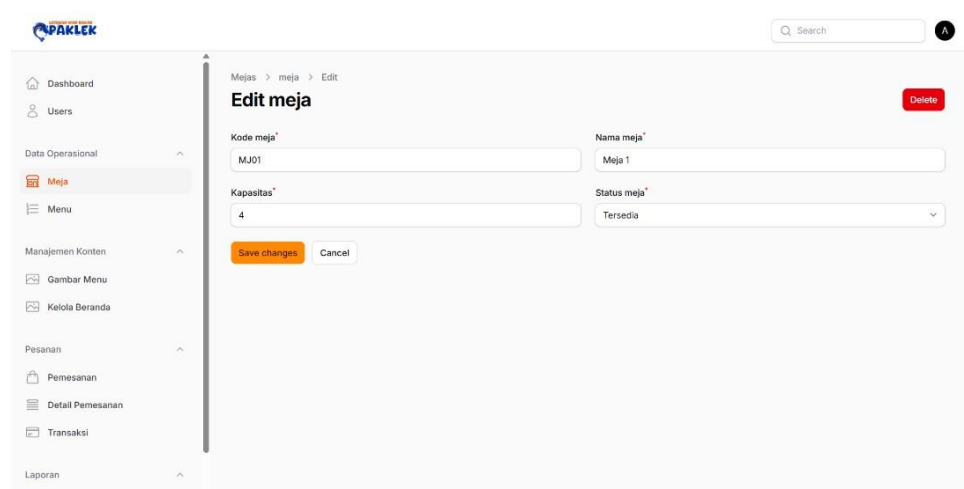


Gambar 5.8 Halaman Tambah Meja

Gambar 5.8 menampilkan hasil implementasi halaman tambah meja yang digunakan oleh *admin* untuk menambahkan data meja baru ke dalam sistem. Proses penambahan data meja dilakukan untuk memastikan informasi meja tersimpan dengan benar dan dapat digunakan dalam proses pemesanan. Apabila data meja yang dimasukkan valid, sistem akan menyimpan data meja tersebut dan menampilkannya pada daftar meja yang tersedia.

9. Hasil Implementasi Halaman Ubah Meja

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah data meja yang telah terdaftar di dalam sistem sesuai dengan kebutuhan pengelolaan meja. Melalui halaman ini, *admin* dapat memperbarui informasi meja seperti nomor atau nama meja, kapasitas, dan status meja. Hasil implementasi halaman ubah meja pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.9 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.44.



The screenshot displays the 'Edit meja' (Edit table) interface. On the left is a sidebar menu with categories like 'Data Operasional', 'Manajemen Konten', 'Pesanan', and 'Laporan'. The 'Meja' (Table) option is selected. The main area has a breadcrumb 'Mejas > meja > Edit' and a title 'Edit meja'. A 'Delete' button is in the top right. The form includes:

- 'Kode meja*' (Table code*) with the value 'MJ01'.
- 'Nama meja*' (Table name*) with the value 'Meja 1'.
- 'Kapasitas*' (Capacity*) with the value '4'.
- 'Status meja*' (Table status*) with a dropdown menu showing 'Tersedia' (Available).

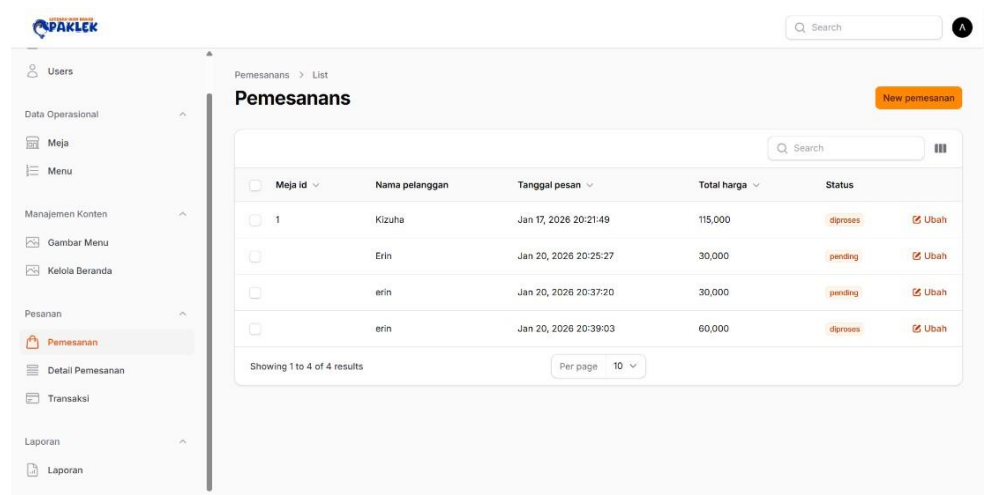
 At the bottom of the form are 'Save changes' and 'Cancel' buttons.

Gambar 5.9 Halaman Ubah Meja

Gambar 5.9 menampilkan hasil implementasi halaman ubah meja yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan data meja yang telah terdaftar di dalam sistem. Proses pembaruan data meja dilakukan untuk memastikan informasi meja tetap akurat dan sesuai dengan kondisi terbaru. Apabila data meja yang diubah valid, sistem akan menyimpan perubahan tersebut dan menampilkannya pada daftar meja yang tersedia.

10. Hasil Implementasi Halaman Konfirmasi Pemesanan

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan konfirmasi pemesanan yang telah dibuat sesuai dengan proses pemesanan yang berlaku. Melalui halaman ini, *admin* dapat meninjau informasi pemesanan seperti menu yang dipesan, jumlah pesanan, serta meja yang digunakan sebelum pemesanan dikonfirmasi. Hasil implementasi halaman konfirmasi pemesanan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.10 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.45.



Meja id	Nama pelanggan	Tanggal pesan	Total harga	Status	
1	Kizuha	Jan 17, 2026 20:21:49	115,000	diproses	Ubah
	Erlin	Jan 20, 2026 20:25:27	30,000	pending	Ubah
	erin	Jan 20, 2026 20:37:20	30,000	pending	Ubah
	erin	Jan 20, 2026 20:39:03	60,000	diproses	Ubah

Showing 1 to 4 of 4 results

Per page 10

Gambar 5.10 Halaman Konfirmasi Pemesanan

Gambar 5.10 menampilkan hasil implementasi halaman konfirmasi pemesanan yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan konfirmasi terhadap data pesanan yang telah dibuat. Proses konfirmasi pemesanan dilakukan untuk memastikan informasi pesanan telah sesuai dengan data yang dimasukkan, seperti menu yang dipesan, jumlah pesanan, dan meja yang digunakan. Apabila data pesanan telah sesuai, sistem akan menyimpan

status konfirmasi tersebut dan menampilkannya pada daftar pesanan yang tersedia.

11. Hasil Implementasi Halaman Ubah Status Pemesanan

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah status pesanan yang telah terdaftar di dalam sistem sesuai dengan proses pemesanan yang berlaku. Melalui halaman ini, *admin* dapat memperbarui status pesanan, seperti menunggu, diproses, atau selesai. Hasil implementasi halaman ubah status pesanan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.11 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.46.

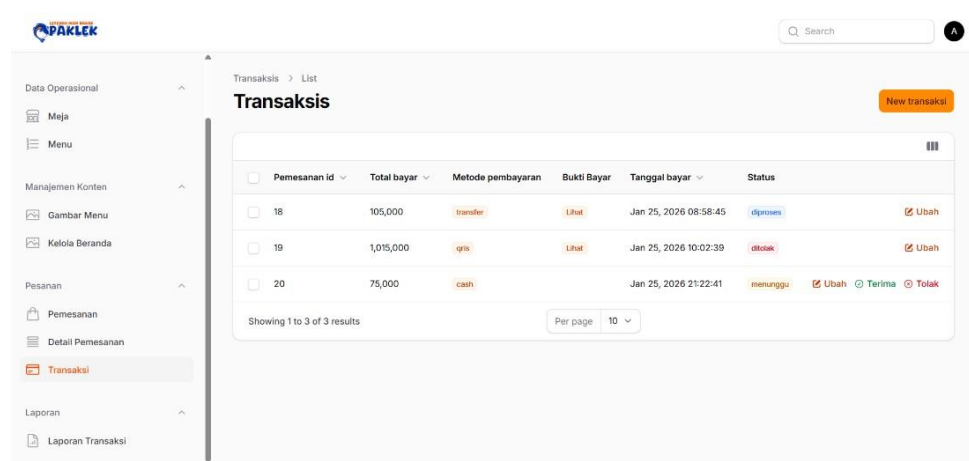
Gambar 5.11 Halaman Ubah Status Pemesanan

Gambar 5.11 menampilkan hasil implementasi halaman ubah status pesanan yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan status pesanan yang telah terdaftar di dalam sistem. Proses perubahan status pesanan dilakukan untuk memastikan tahapan pemesanan tercatat dengan benar, seperti status dikonfirmasi atau ditolak. Apabila status pesanan yang diubah

valid, sistem akan menyimpan perubahan tersebut dan menampilkannya pada daftar pesanan yang tersedia.

12. Hasil Implementasi Halaman Konfirmasi Transaksi

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan konfirmasi transaksi yang telah dilakukan sesuai dengan proses transaksi yang berlaku. Melalui halaman ini, *admin* dapat meninjau informasi transaksi seperti data pesanan, total pembayaran, metode pembayaran, serta bukti pembayaran sebelum transaksi dikonfirmasi. Hasil implementasi halaman konfirmasi transaksi pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.12 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.47.



Gambar 5.12 Halaman Konfirmasi Transaksi

Gambar 5.12 menampilkan hasil implementasi halaman konfirmasi transaksi yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan konfirmasi terhadap data transaksi yang telah dilakukan. Proses konfirmasi transaksi dilakukan untuk memastikan informasi transaksi telah sesuai dengan data yang tercatat, seperti data pesanan, total pembayaran, metode pembayaran, dan

bukti pembayaran. Apabila data transaksi telah sesuai, sistem akan menyimpan status konfirmasi transaksi tersebut dan menampilkannya pada daftar transaksi yang tersedia.

13. Hasil Implementasi Halaman Ubah Status Transaksi

Halaman ini digunakan oleh *admin* untuk mengubah transaksi yang telah terdaftar di dalam sistem sesuai dengan proses transaksi yang berlaku. Melalui halaman ini, *admin* dapat memperbarui status transaksi, seperti berhasil, atau dibatalkan. Hasil implementasi halaman ubah status transaksi pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.13 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan input pada gambar 4.48.

The screenshot displays the 'Edit transaksi' interface. On the left is a sidebar menu with categories: Users, Data Operasional (Meja, Menu), Manajemen Konten (Gambar Menu, Kelola Beranda), Pesanan (Pemesanan, Detail Pemesanan, **Transaksi**), and Laporan. The main area has a breadcrumb 'Transaksi > transaksi > Edit' and a title 'Edit transaksi' with a 'Delete' button. The form includes: 'Pemesanan id' (text input with value 10), 'Total bayar*' (text input with value 60000), 'Metode pembayaran*' (dropdown menu with 'Cash' selected), 'Bukti pembayaran' (text input with a file path), and 'Tanggal bayar' (date/time picker with value 01/20/2026 08:42:16 PM). At the bottom are 'Save changes' and 'Cancel' buttons.

Gambar 5.13 Halaman Ubah Status Transaksi

Gambar 5.13 menampilkan hasil implementasi halaman ubah status transaksi yang digunakan oleh *admin* untuk melakukan perubahan status transaksi yang telah terdaftar di dalam sistem. Proses perubahan status transaksi dilakukan untuk memastikan status transaksi tercatat dengan benar

sesuai dengan kondisi aktual, seperti berhasil, atau dibatalkan. Apabila status transaksi yang diubah valid, sistem akan menyimpan perubahan tersebut dan menampilkannya pada daftar transaksi yang tersedia.

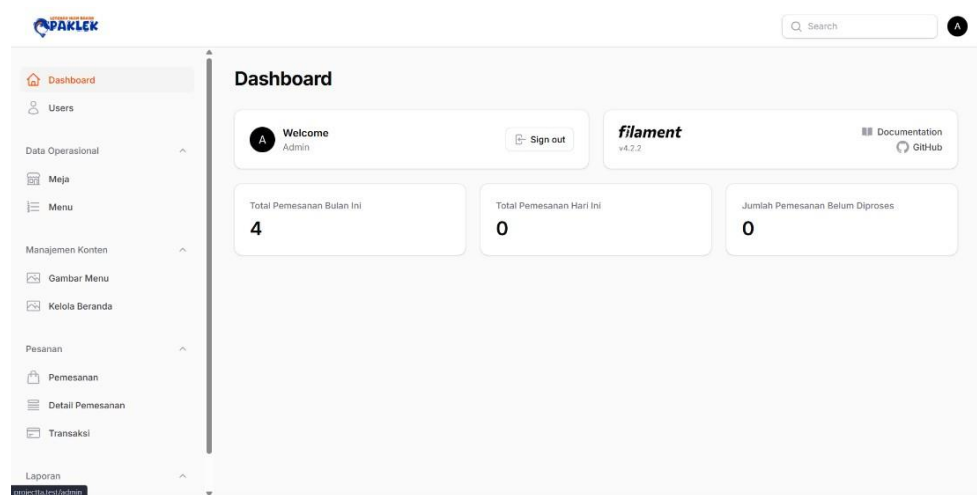
5.1.2 Implementasi Tampilan Rancangan *Output Admin*

Implementasi tampilan rancangan *output admin* merupakan realisasi dari desain antarmuka yang digunakan untuk menampilkan hasil pengolahan data oleh sistem kepada *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Tampilan ini dirancang untuk menyajikan informasi yang telah diproses secara jelas dan terstruktur, sehingga memudahkan *admin* dalam memantau, mengevaluasi, dan mengambil keputusan terkait pengelolaan data sistem. Melalui tampilan ini, *admin* dapat melihat hasil pengelolaan data secara efektif dan efisien sesuai dengan perancangan yang telah disusun sebelumnya.

1. Hasil Implementasi Halaman *Output Beranda Admin*

Halaman ini digunakan sebagai halaman utama bagi *admin* setelah berhasil masuk ke dalam sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman beranda *admin*, *admin* dapat melihat ringkasan informasi sistem serta mengakses menu pengelolaan data seperti pengguna, menu, meja, pesanan, dan transaksi. Hasil implementasi halaman beranda *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.14 berikut ini. yang merupakan implementasi dari

rancangan *input* pada gambar 4.49.



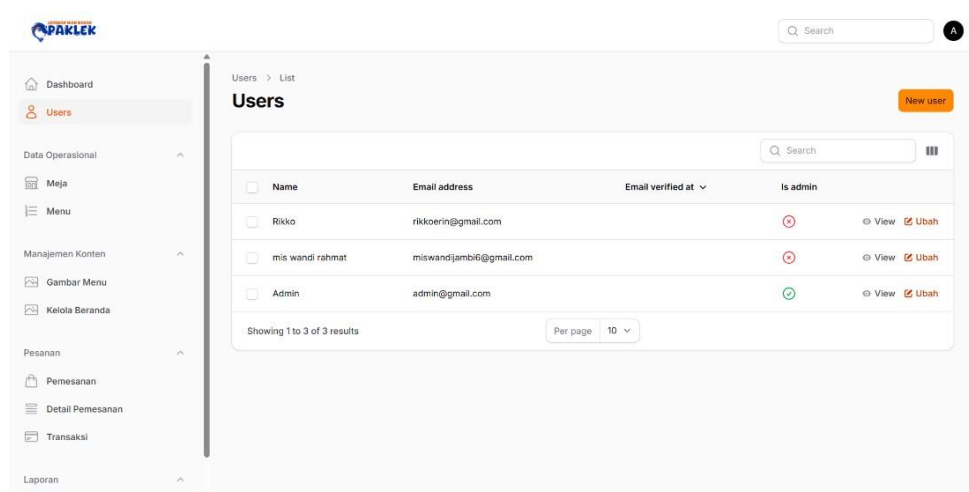
Gambar 5.14 Halaman *Output Beranda Admin*

Gambar 5.14 menampilkan hasil implementasi halaman beranda *admin* yang digunakan sebagai tampilan utama setelah *admin* berhasil masuk ke dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan ringkasan informasi serta menu navigasi untuk mengakses fitur pengelolaan data seperti pengguna, menu, meja, pesanan, dan transaksi. Halaman beranda *admin* dirancang untuk memudahkan *admin* dalam memantau kondisi sistem dan mengelola data secara efektif dan efisien.

2. Hasil Implementasi Halaman *Output Kelola User*

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil pengelolaan data pengguna oleh *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman kelola *user*, *admin* dapat melihat daftar pengguna yang telah terdaftar beserta informasi yang terkait, seperti *nama*, *email*, dan peran pengguna.

Hasil implementasi *output* halaman kelola *user* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.15 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.50.



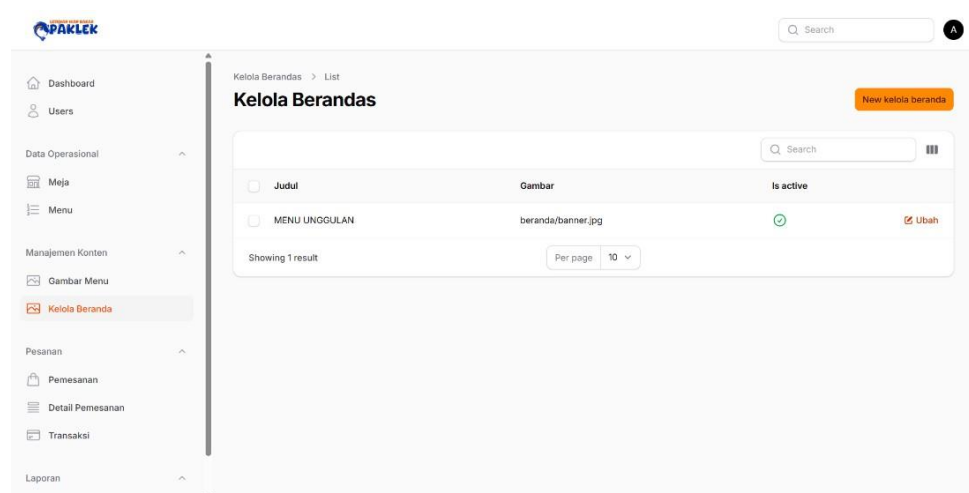
Gambar 5.15 Halaman *Output* Kelola *User*

Gambar 5.15 menampilkan hasil implementasi *output* halaman kelola *user* yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau data pengguna yang telah terdaftar di dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan daftar pengguna beserta informasi terkait seperti nama, *email*, dan peran pengguna. *Output* halaman kelola *user* dirancang untuk memudahkan *admin* dalam mengelola data pengguna secara efektif dan efisien.

3. Hasil Implementasi Halaman *Output* Kelola Beranda

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil pengelolaan konten beranda oleh *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman kelola beranda, *admin* dapat melihat daftar konten beranda yang telah ditambahkan beserta informasi terkait, seperti judul dan

deskripsi. Hasil implementasi *output* kelola beranda pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.16 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.51.



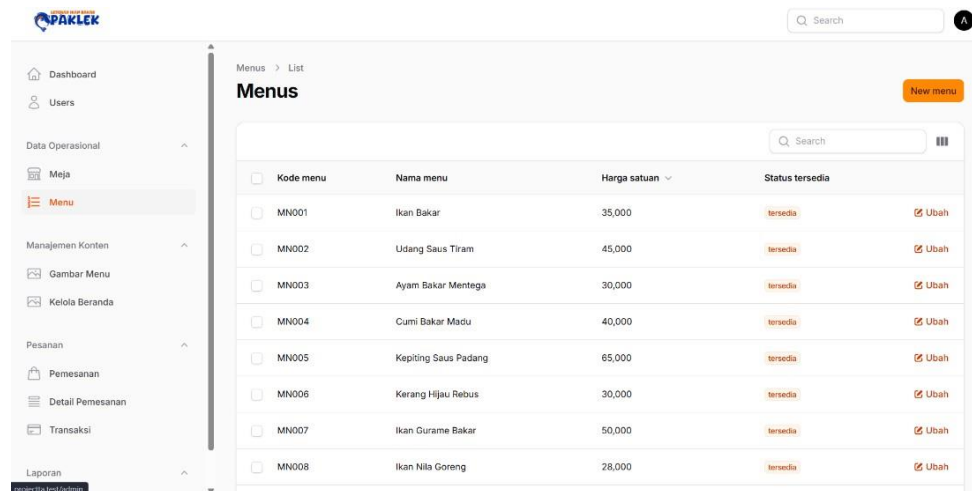
Gambar 5.16 Halaman *Output* Kelola Beranda

Gambar 5.16 menampilkan hasil implementasi *output* halaman kelola beranda yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau konten beranda yang telah ditambahkan ke dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan daftar konten beranda beserta informasi terkait seperti judul, deskripsi. *Output* halaman kelola beranda dirancang untuk memudahkan *admin* dalam mengelola konten beranda secara efektif dan efisien.

4. Hasil Implementasi Halaman *Output* Halaman Menu

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil pengelolaan data menu oleh *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman kelola menu, *admin* dapat melihat daftar menu yang telah ditambahkan beserta informasi terkait, seperti nama menu, kategori, dan

harga. Hasil implementasi *output* kelola menu pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.17 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.52.



Kode menu	Nama menu	Harga satuan	Status tersedia	
☐ MN001	Ikan Bakar	35,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN002	Udang Saus Tiram	45,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN003	Ayam Bakar Mentega	30,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN004	Cumi Bakar Madu	40,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN005	Kepiting Saus Padang	65,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN006	Kerang Hijau Rebus	30,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN007	Ikan Gurame Bakar	50,000	tersedia	☒ Ubah
☐ MN008	Ikan Nila Goreng	28,000	tersedia	☒ Ubah

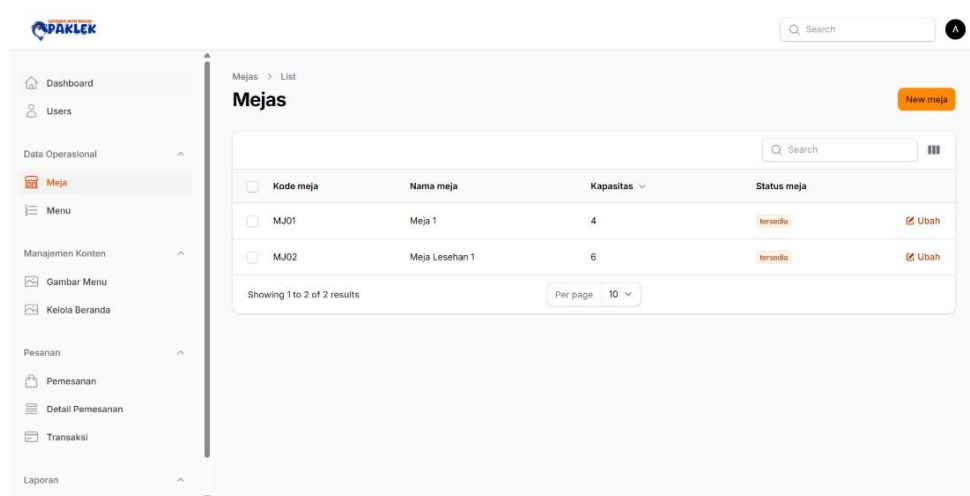
Gambar 5.17 Halaman *Output* Halaman Menu

Gambar 5.17 menampilkan hasil implementasi *output* halaman kelola menu yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau data menu yang telah ditambahkan ke dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan daftar menu beserta informasi terkait seperti nama menu, dan harga. *Output* halaman kelola menu dirancang untuk memudahkan *admin* dalam mengelola data menu secara efektif dan efisien.

5. Hasil Implementasi Halaman *Output* Halaman Meja

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil pengelolaan data meja oleh *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman kelola meja, *admin* dapat melihat daftar meja yang telah ditambahkan beserta informasi terkait, seperti nomor atau nama meja,

kapasitas, dan status meja. Hasil implementasi *output* kelola meja pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.18 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.53.



Kode meja	Nama meja	Kapasitas	Status meja	
☐ MJ01	Meja 1	4	tersedia	Ubah
☐ MJ02	Meja Lesehan 1	6	tersedia	Ubah

Showing 1 to 2 of 2 results

Per page 10

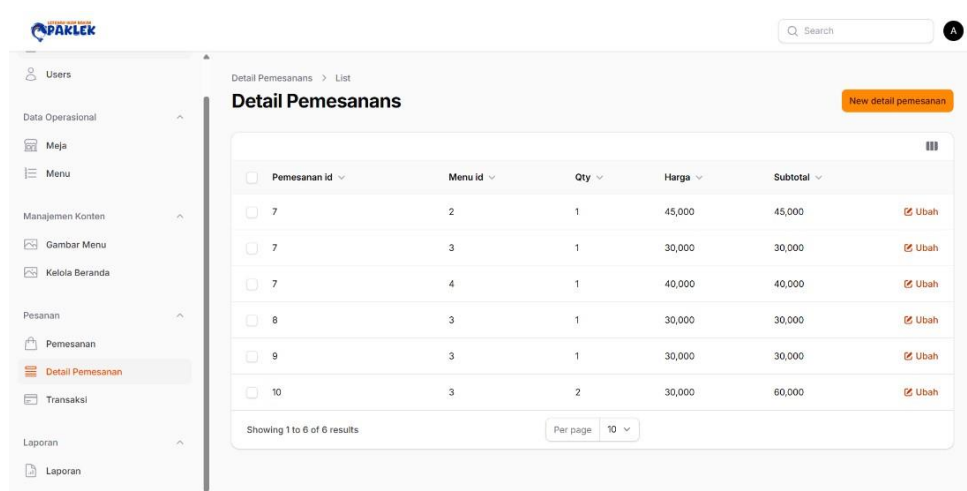
Gambar 5.18 Halaman *Output* Kelola Meja

Gambar 5.18 menampilkan hasil implementasi *output* halaman kelola meja yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau data meja yang telah ditambahkan ke dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan daftar meja beserta informasi terkait seperti nomor atau nama meja, kapasitas, dan status meja. *Output* halaman kelola meja dirancang untuk memudahkan *admin* dalam mengelola data meja secara efektif dan efisien.

6. Hasil Implementasi Halaman *Output* Kelola Pemesanan

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil pengelolaan data pemesanan oleh *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman kelola pemesanan, *admin* dapat melihat daftar pemesanan yang telah tercatat beserta informasi terkait, seperti data

pelanggan, menu yang dipesan, jumlah pesanan, meja yang digunakan, serta status pemesanan. Hasil implementasi *output* kelola pemesanan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.19 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.54.



Pemesanan id	Menu id	Qty	Harga	Subtotal	
7	2	1	45,000	45,000	Ubah
7	3	1	30,000	30,000	Ubah
7	4	1	40,000	40,000	Ubah
8	3	1	30,000	30,000	Ubah
9	3	1	30,000	30,000	Ubah
10	3	2	30,000	60,000	Ubah

Showing 1 to 6 of 6 results

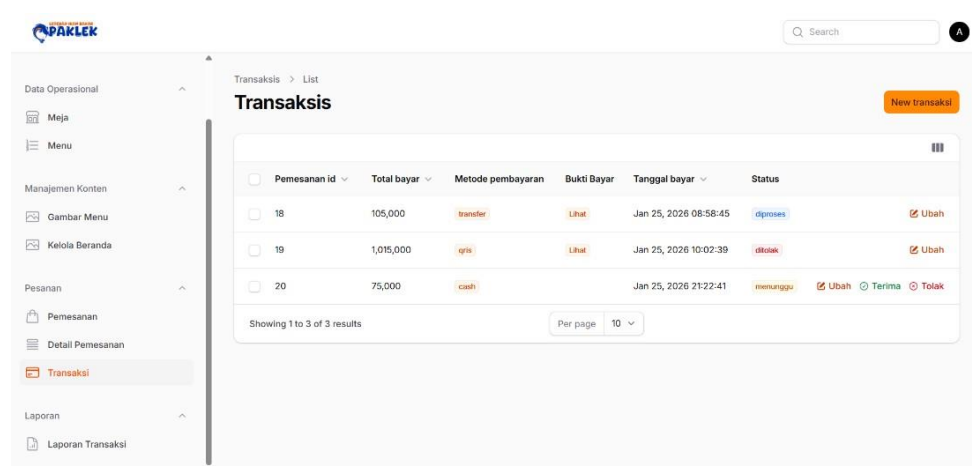
Per page 10

Gambar 5.19 Halaman *Output* Kelola Pemesanan

Gambar 5.19 menampilkan hasil implementasi *output* halaman kelola pemesanan yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau data pemesanan yang telah tercatat di dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan daftar pemesanan beserta informasi terkait seperti data pelanggan, menu yang dipesan, jumlah pesanan, meja yang digunakan, serta status pemesanan. *Output* halaman kelola pemesanan dirancang untuk memudahkan *admin* dalam mengelola data pemesanan secara efektif dan efisien.

7. Hasil Implementasi Halaman *Output* Kelola Transaksi

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil pengelolaan data transaksi oleh *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman kelola transaksi, *admin* dapat melihat daftar transaksi yang telah tercatat beserta informasi terkait, seperti data pesanan, total pembayaran, metode pembayaran, bukti pembayaran, serta status transaksi. Hasil implementasi *output* kelola transaksi pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.20 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.55.



Pemesanan id	Total bayar	Metode pembayaran	Bukti Bayar	Tanggal bayar	Status
18	105,000	transfer	Lihat	Jan 25, 2026 08:58:45	diproses
19	1,015,000	gis	Lihat	Jan 25, 2026 10:02:39	ditolak
20	75,000	cash		Jan 25, 2026 21:22:41	menunggu

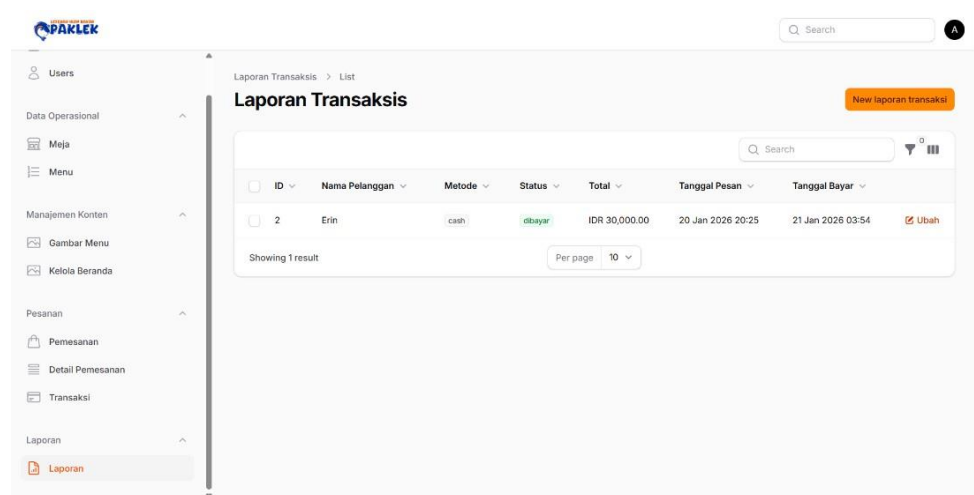
Gambar 5.20 Halaman *Output* Kelola Transaksi

Gambar 5.20 menampilkan hasil implementasi *output* halaman kelola transaksi yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau data transaksi yang telah tercatat di dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan daftar transaksi beserta informasi terkait seperti data pesanan, total pembayaran, metode pembayaran, bukti pembayaran, serta status transaksi. *Output* halaman kelola transaksi dirancang untuk memudahkan *admin*

dalam mengelola data transaksi secara efektif dan efisien.

8. Hasil Implementasi Halaman *Output* Laporan

Halaman ini digunakan untuk menampilkan hasil laporan yang dihasilkan oleh sistem kepada *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman laporan *admin*, *admin* dapat melihat rangkuman data transaksi, pemesanan, serta informasi pendukung lainnya yang disajikan dalam bentuk laporan. Hasil implementasi halaman *output* laporan *admin* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.22 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.56.



ID	Nama Pelanggan	Metode	Status	Total	Tanggal Pesan	Tanggal Bayar
2	Erin	cash	dibayar	IDR 30,000.00	20 Jan 2026 20:25	21 Jan 2026 03:54

Gambar 5.22 Halaman *Output* Laporan

Gambar 5.22 menampilkan hasil implementasi halaman *output* laporan admin yang digunakan oleh *admin* untuk melihat dan memantau laporan yang dihasilkan oleh sistem. Pada halaman ini ditampilkan rangkuman data transaksi, pemesanan, serta informasi pendukung lainnya yang disajikan dalam bentuk laporan. Halaman *output* laporan *admin* dirancang untuk

membantu *admin* dalam melakukan pemantauan, evaluasi, dan pengambilan keputusan secara efektif dan efisien.

5.1.3 Implementasi Tampilan Rancangan *Input User*

Implementasi tampilan rancangan *input user* merupakan realisasi dari desain antarmuka yang digunakan oleh pengguna dalam sistem informasi pemesanan pada Lesehan Ikan Bakar Paklek. Tampilan ini dirancang untuk mendukung aktivitas pengguna dalam melakukan pemesanan dan interaksi dengan sistem sesuai dengan perancangan yang telah disusun sebelumnya. Melalui tampilan ini, pengguna dapat menginput data secara terstruktur sehingga proses pemesanan dapat berjalan secara efektif dan efisien.

1. Hasil Implementasi Halaman Buat Pemesanan

Halaman ini digunakan oleh *user* sebagai sarana untuk melakukan *input* data pemesanan ke dalam sistem sesuai dengan proses pemesanan yang berlaku. Melalui halaman ini, *user* dapat menginput informasi pemesanan seperti menu yang dipesan, jumlah pesanan, serta meja yang digunakan. Hasil implementasi halaman *input user* untuk melakukan pemesanan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.23 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.57.

Menu	Qty	Harga	Aksi
Ikan Bakar Nila	1	Rp 55.000	Hapus
Udang Saus Tiram	1	Rp 55.000	Hapus

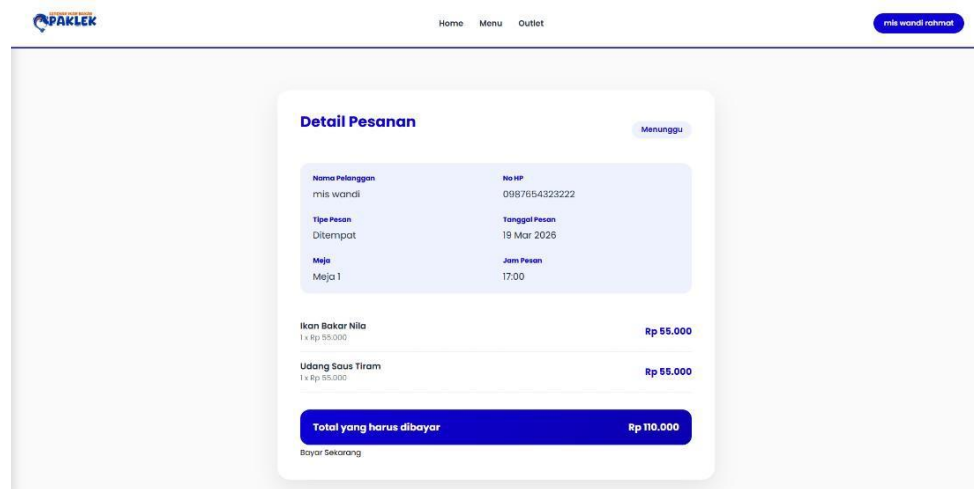
Checkout

Gambar 5.23 Halaman Buat Pemesanan

Gambar 5.23 menampilkan hasil implementasi halaman buat pemesanan *user* yang digunakan oleh pengguna untuk melakukan pemesanan melalui sistem. Pada halaman ini ditampilkan *form* dan pilihan menu yang dapat dipilih oleh *user*, termasuk jumlah pesanan, meja yang digunakan, serta informasi tambahan yang diperlukan. Halaman buat pemesanan *user* dirancang untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pemesanan secara cepat, jelas, dan sesuai prosedur sistem.

2. Hasil Implementasi Halaman Buat Transaksi

Halaman ini digunakan oleh *user* sebagai sarana untuk melakukan proses transaksi atas pemesanan yang telah dilakukan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman ini, *user* dapat melihat rincian pemesanan, melakukan pembayaran, memilih metode pembayaran, serta mengunggah bukti pembayaran jika diperlukan. Hasil implementasi halaman transaksi pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.24 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.58.



Gambar 5.24 Halaman Buat Transaksi

Gambar 5.24 menampilkan hasil implementasi halaman transaksi yang digunakan oleh *user* untuk melakukan proses pembayaran atas pemesanan yang telah dilakukan. Pada halaman ini ditampilkan rincian pemesanan, total pembayaran, metode pembayaran yang tersedia, serta opsi untuk mengunggah bukti pembayaran. Halaman transaksi dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menyelesaikan pembayaran secara jelas, cepat, dan sesuai prosedur sistem.

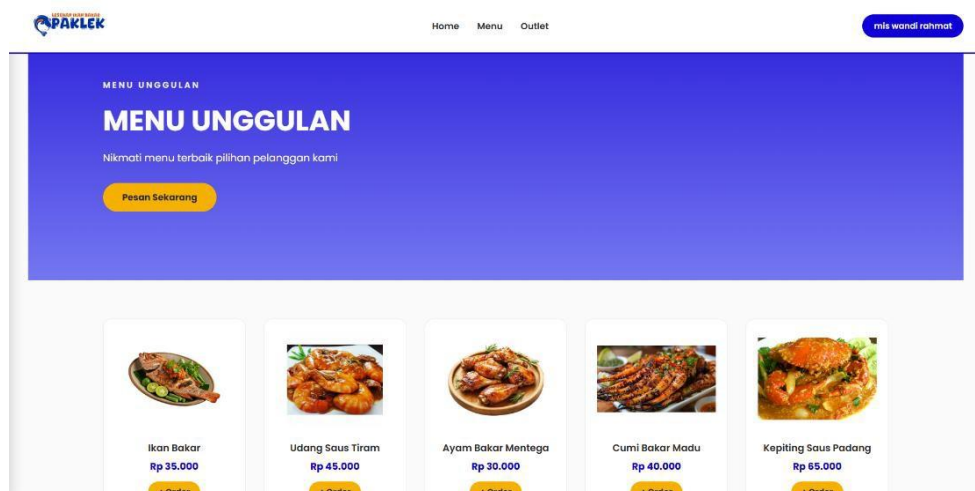
5.1.4 Implementasi Tampilan Rancangan *Output User*

Implementasi tampilan rancangan *output user* merupakan realisasi dari desain antarmuka yang digunakan untuk menampilkan hasil pemesanan dan informasi terkait kepada pengguna pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Tampilan ini dirancang untuk menyajikan data pemesanan secara jelas dan terstruktur, sehingga memudahkan pengguna dalam memantau status pemesanan, melakukan pembayaran, dan meninjau riwayat pemesanan. Melalui tampilan ini, pengguna dapat melihat hasil interaksi mereka dengan sistem secara efektif dan

efisien sesuai dengan perancangan yang telah disusun sebelumnya.

1. Hasil Implementasi Halaman *Output* Beranda

Halaman ini digunakan oleh *user* sebagai tampilan utama setelah berhasil masuk ke dalam sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman beranda *user*, pengguna dapat melihat ringkasan informasi menu yang tersedia. Hasil implementasi halaman *output* beranda *user* pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.25 berikut ini, yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.59.

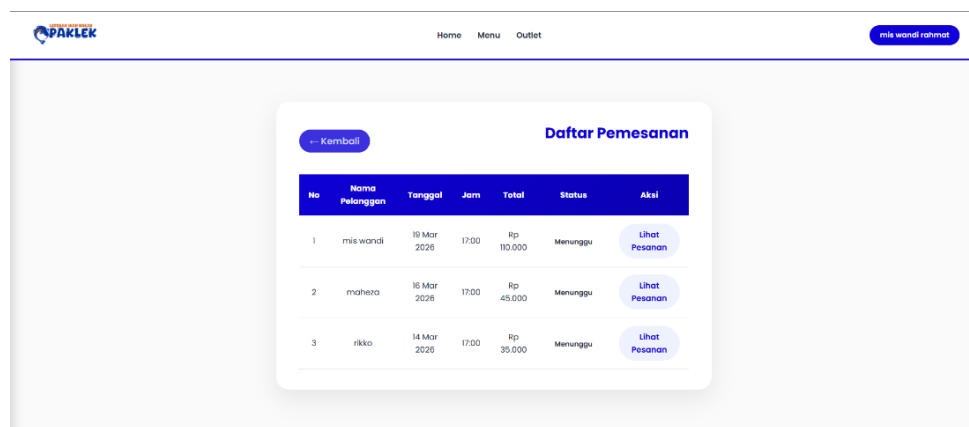


Gambar 5.25 Halaman *Output* Beranda

Gambar 5.25 menampilkan hasil implementasi halaman *output* beranda *user* yang digunakan oleh pengguna sebagai tampilan utama setelah masuk ke dalam sistem. Pada halaman ini ditampilkan ringkasan informasi seperti menu yang tersedia. Halaman beranda *user* dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mengakses informasi secara cepat, jelas, dan sesuai dengan kebutuhan interaksi mereka dengan sistem.

2. Hasil Implementasi Halaman *Output* Pemesanan

Halaman ini digunakan oleh *user* sebagai sarana untuk melakukan pemesanan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman pemesanan, pengguna dapat memilih menu yang diinginkan, menentukan jumlah pesanan, memilih meja. Hasil implementasi halaman pemesanan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.26 berikut ini , yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.60.



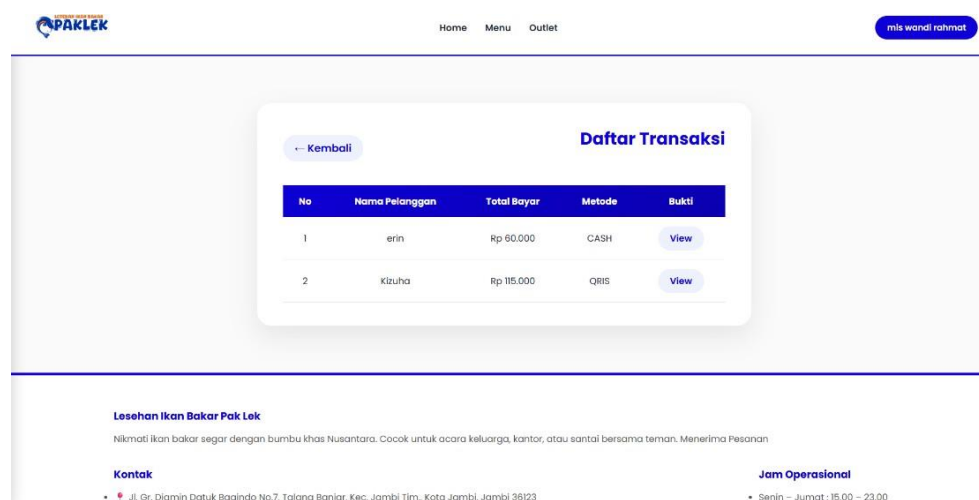
No	Nama Pelanggan	Tanggal	Jam	Total	Status	Aksi
1	mis wandi	10 Mar 2026	17:00	Rp 110.000	Menunggu	Lihat Pesanan
2	mahera	16 Mar 2026	17:00	Rp 45.000	Menunggu	Lihat Pesanan
3	rikko	14 Mar 2026	17:00	Rp 35.000	Menunggu	Lihat Pesanan

Gambar 5.26 Halaman *Output* Pemesanan

Gambar 5.26 menampilkan hasil implementasi halaman pemesanan yang digunakan oleh user untuk melakukan pemesanan melalui sistem. Pada halaman ini ditampilkan pilihan menu yang dapat dipesan, jumlah pesanan, meja yang digunakan, serta opsi untuk menambahkan keterangan tambahan. Halaman pemesanan dirancang untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pemesanan secara cepat, jelas, dan sesuai prosedur sistem.

3. Hasil Implementasi Halaman *Output* Transaksi

Halaman ini digunakan oleh *user* sebagai sarana untuk melakukan proses transaksi atas pemesanan yang telah dilakukan pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek. Melalui halaman transaksi, pengguna dapat melihat rincian pemesanan, total pembayaran, memilih metode pembayaran, serta mengunggah bukti pembayaran jika diperlukan. Hasil implementasi halaman transaksi pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat dilihat pada Gambar 5.27 berikut ini , yang merupakan implementasi dari rancangan *input* pada gambar 4.61.



Gambar 5.27 Halaman *Output* Transaksi

Gambar 5.27 menampilkan hasil implementasi halaman transaksi yang digunakan oleh *user* untuk melakukan proses pembayaran atas pemesanan yang telah dilakukan melalui sistem. Pada halaman ini ditampilkan rincian pemesanan, total pembayaran, metode pembayaran yang tersedia, serta opsi untuk mengunggah bukti pembayaran. Halaman transaksi dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menyelesaikan pembayaran secara cepat.

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh fungsi yang terdapat pada sistem informasi pemesanan Lesehan Ikan Bakar Paklek dapat berjalan sesuai dengan perancangan yang telah dibuat. Pengujian dilakukan dengan cara menjalankan setiap fitur dan menu pada sistem berdasarkan hak akses pengguna, yaitu *admin* dan *user/pelanggan*. Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan.

1. Pengujian Autentikasi Pengguna

Pengujian autentikasi pengguna bertujuan untuk memastikan proses *login* berjalan dengan baik serta sistem dapat memberikan hak akses sesuai dengan peran pengguna. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.1 berikut ini.

Tabel 5.1 Pengujian Autentikasi Pengguna

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
<i>Login, Berhasil</i>	<i>Login dengan data valid</i>	<i>Email & Password benar</i>	Masuk ke <i>dashboard</i> sesuai peran	<i>Login berhasil</i>	Baik
<i>Login, Gagal</i>	<i>Login dengan data tidak valid</i>	Data salah	Pesan <i>error</i> tampil	<i>Error</i> muncul	Baik

2. Pengujian Pengelolaan Beranda

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data beranda. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.2 berikut ini.

Tabel 5.2 Pengujian Pengelolaan Beranda

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Beranda	Tambah beranda	Gambar, Deskripsi	Data tersimpan	Beranda berhasil ditambah	Baik
Beranda	Ubah menu	Data baru	Data diperbarui	Data berubah	Baik
Beranda	Hapus menu	-	Data dihilangkan	Data terhapus	Baik

3. Pengujian Pengelolaan Data User

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data pengguna. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.3 berikut ini.

Tabel 5.3 Pengujian Pengelolaan Data User

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
<i>User</i>	Tambah <i>user</i>	Nama, Email, Password, Role	Data tersimpan	<i>User</i> berhasil ditambah	Baik
<i>User</i>	Ubah <i>user</i>	Data baru	Data diperbarui	Data berubah	Baik
<i>User</i>	Hapus <i>user</i>	-	Data dihilangkan	Data terhapus	Baik

4. Pengujian Pengelolaan Data Menu

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data menu. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.4 berikut ini.

Tabel 5.4 Pengujian Pengelolaan Data Menu

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Menu	Tambah menu	Nama, Menu, Harga	Data tersimpan	Menu berhasil ditambah	Baik
Menu	Ubah menu	Data baru	Data diperbarui	Data berubah	Baik
Menu	Hapus menu	-	Data dihilangkan	Data terhapus	Baik

5. Pengujian Pengelolaan Data Meja

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data meja. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.5 berikut ini.

Tabel 5.5 Pengujian Pengelolaan Data Meja

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Meja	Tambah meja	Id meja, Nama, Deskripsi, Kapasitas	Data tersimpan	Meja berhasil ditambah	Baik
Meja	Ubah meja	Data baru	Data diperbarui	Data berubah	Baik
Meja	Hapus meja	-	Data dihilangkan	Data terhapus	Baik

6. Pengujian Pengelolaan Data Pemesanan

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data pemesanan. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.6 berikut ini.

Tabel 5.6 Pengujian Pengelolaan Data Pemesanan

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pemesanan	Konfirmasi pemesanan	Menerima pesanan	Pesanan diterima	Pesanan di konfirmasi	Baik
Pemesanan	Ubah status pemesanan	Ubah status pesanan	Pesanan diperbarui	Status pesanan berubah	Baik
Pemesanan	Hapus pemesanan	-	Pesanan dihilangkan	Pesanan terhapus	Baik

7. Pengujian Pengelolaan Data Transaksi

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data transaksi. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.7 berikut ini.

Tabel 5.7 Pengujian Pengelolaan Data Transaksi

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Transaksi	Konfirmasi transaksi	Menerima transaksi	Transaksi diterima	Transaksi di konfirmasi	Baik
Transaksi	Ubah status transaksi	Ubah status transaksi	transaksi diperbarui	Status pesanan berubah	Baik
Transaksi	Hapus transaksi	-	Pesanan dihilangkan	Pesanan terhapus	Baik

8. Pengujian Pengelolaan Data Laporan

Pengujian ini bertujuan untuk memastikan *admin* dapat mengelola data laporan. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.8 berikut ini.

Tabel 5.7 Pengujian Pengelolaan Data Laporan

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Laporan	Tambah laporan	Data laporan pesanan dan transaksi	Data tersimpan	Laporan berhasil dibuat	Baik

9. Pengujian Proses Pemesanan

Pengujian proses pemesanan dilakukan untuk memastikan pelanggan dapat melakukan pemesanan layanan. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.9 berikut ini.

Tabel 5.9 Pengujian Proses Pemesanan

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Pemesanan	Buat pemesanan	Pemesanan menu, meja	Pesanan tersimpan	Data masuk tabel	Baik

10. Pengujian Proses Transaksi

Pengujian ini memastikan proses pembayaran dan verifikasi berjalan dengan baik. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 5.10 berikut ini.

Tabel 5.10 Pengujian Transaksi dan Pembayaran

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Transaksi	<i>Input</i> pembayaran	Metode & bukti	Data tersimpan	Transaksi tercatat	Baik
Transaksi	Verifikasi	Status diterima	Status berubah	Berhasil	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Berdasarkan rangkaian proses perancangan, implementasi, dan pengujian sistem yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pemesanan pada Lesehan Ikan Bakar Paklek telah berhasil dibangun dan diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur utama sistem dapat berfungsi dengan baik dan berjalan sesuai dengan spesifikasi yang telah dirancang.

Selain itu, Sistem ini mampu mendukung proses bisnis Lesehan Ikan Bakar Paklek, mulai dari pengelolaan data menu, harga menu, meja, pemesanan, transaksi, hingga pelaporan, dengan melibatkan beberapa peran pengguna yang berbeda. Dengan adanya sistem ini, proses pemesanan dan pengelolaan data menjadi lebih terstruktur, efisien, serta mengurangi potensi kesalahan yang dapat terjadi pada proses manual.

Adapun kelebihan yang terdapat pada sistem sebagai berikut:

1. Hak Akses Berdasarkan Peran

Sistem menerapkan pembagian hak akses untuk *admin* dan pelanggan sehingga fitur yang ditampilkan sesuai dengan peran masing-masing pengguna.

2. Pengelolaan Data Terintegrasi

Sistem mendukung pengelolaan data beranda, menu, harga menu, meja, pemesanan, transaksi dan laporan secara terstruktur serta dilengkapi dengan validasi *input* yang baik.

3. Proses Pemesanan dan Transaksi Sistematis

Alur pemesanan hingga proses pembayaran disusun secara jelas sehingga memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan serta membantu *admin* dalam memantau status pesanan.

4. *Dashboard* dan Riwayat Data Informatif

Dashboard menampilkan ringkasan data penting terkait pemesanan , serta pelanggan dapat melihat riwayat pemesanan secara mandiri melalui sistem.

Adapun kekurangan yang terdapat pada sistem sebagai berikut:

1. Verifikasi Pembayaran Masih Dilakukan Secara Manual

Sistem belum terintegrasi dengan *payment gateway* sehingga proses pembayaran dan verifikasi masih dilakukan secara manual oleh pihak restoran.

2. Belum Tersedia Fitur Pelaporan Lanjutan

Laporan yang dihasilkan masih bersifat rekap data dan belum dilengkapi

dengan visualisasi grafik maupun fitur ekspor laporan ke berbagai format.

3. Belum Mendukung Notifikasi Eksternal

Informasi status pemesanan dan transaksi masih ditampilkan di dalam sistem dan belum terintegrasi dengan *email* atau aplikasi pesan instan.

4. Belum Mendukung Jasa Pengiriman *online*

Sistem masih belum terintegrasi langsung dengan jasa pengiriman *online* seperti *gofood*.