

BAB V

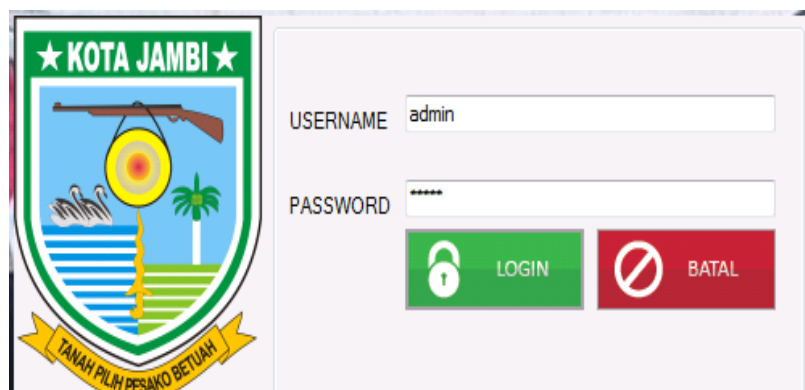
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan *Form Login*

Form Login merupakan *Form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *Form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh admin yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk kedalam program. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan *Form login* pada gambar 4.30. Adapun hasil rancangan *Form login* dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut ini :



Gambar 5.1 Hasil Rancangan *Form Login*

2. Hasil Rancangan Menu Utama Admin

Dari tampilan *Form* menu utama Admin dapat menambah data, mengedit ataupun menghapus data dari *form-form* yang ada didalam menu utama. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu utama Admin pada gambar 4.31. Adapun hasil rancangan *Form* menu utama Admin dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :



Gambar 5.2 Hasil Rancangan *Form* Menu Utama

3. Hasil Rancangan *Form* Input Data Inventaris Kantor

Hasil rancangan *form* Input data Inventaris Kantor digunakan untuk membuat *form* input Data Inventaris Kantor. Hasil rancangan *form* Input data Inventaris Kantor ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.32. Adapun hasil rancangan *form* input Data Inventaris Kantor dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :

Tambah Data Inventaris Kantor

Detail Barang Inventaris Kantor

Kode Barang	: 02.06.02.04.04	Kode Jenis	: J001
	<input checked="" type="radio"/> BARANG <input type="radio"/> KENDARAAN	Kode Ruang	: R003
Nama Barang	: AC	Nomor Kendaraan	: NO DATA
Keadaan Barang	: BAIK	Tahun Pembelian	: 2009
Jumlah Barang	: 2	Cara Perolehan	: APBD TA. 2009
Satuan	: Unit	Type	: Split

Gambar 5.3 Hasil Rancangan *Form* Input Data Inventaris Kantor

4. Hasil Rancangan *Form* Input Data Kendaraan Inventaris

Hasil rancangan *form* Input data Kendaraan Inventaris digunakan untuk membuat *form* input Data Kendaraan Inventaris. Hasil rancangan *form* Input data Kendaraan Inventaris ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.33. Adapun hasil rancangan *form* input Data Kendaraan Inventaris dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :

Tambah Data Kendaraan

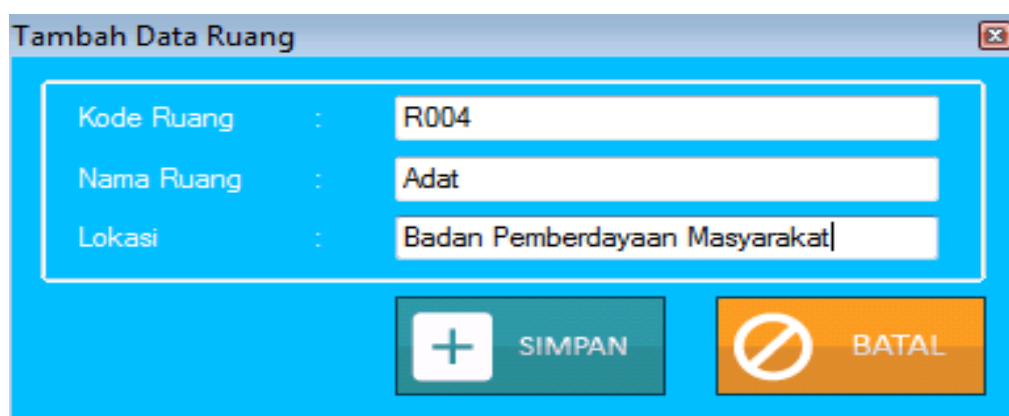
Detail Kendaraan

Nomor Plat Polisi	: BH 5634 GY	Nomor Mesin	: JF0E0236511
Jenis Kendaraan	: Motor	Nomor BPKB	: 1231967/JG/2009
Merk	: Yamaha	Tanggal BPKB	: Monday , July 01, 2
Type	: MCP WIN	Tahun Pembuatan	: 1904
CC	: 1300	Cara Perolehan	: HIBAH
Warna	: Hitam		
Nomor Rangka	: MH1JFC110AK 004032	Tanggal Perolehan	: Sunday , March 01, 2

Gambar 5.4 Hasil Rancangan *Form* Input Data Kendaraan Inventaris

5. Hasil Rancangan *Form* Input Data Jenis Barang

Hasil rancangan *form* Input data Jenis Barang digunakan untuk membuat *form* input Data Jenis Barang. Hasil rancangan *form* Input data Jenis Barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.34. Adapun hasil rancangan *form* input Data Jenis Barang dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut :

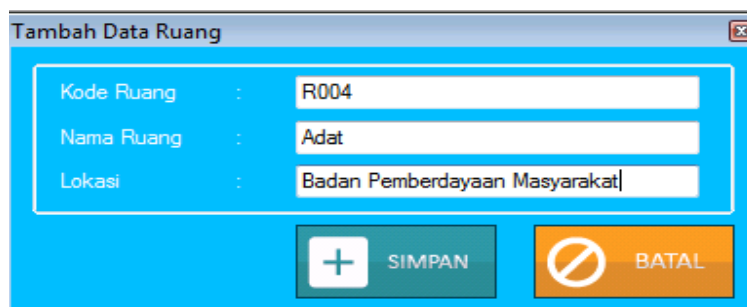


The image shows a software window titled "Tambah Data Ruang" with a blue background. It contains a form with three input fields: "Kode Ruang" with the value "R004", "Nama Ruang" with the value "Adat", and "Lokasi" with the value "Badan Pemberdayaan Masyarakat". Below the form are two buttons: a green button labeled "SIMPAN" with a plus icon, and an orange button labeled "BATAL" with a cancel icon.

Gambar 5.5 Hasil Rancangan *Form* Input Data Jenis Barang

6. Hasil Rancangan *Form* Input Data Ruang

Hasil rancangan *form* Input data Ruang digunakan untuk membuat *form* input Data Ruang. Hasil rancangan *form* Input data Ruang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.35. Adapun hasil rancangan *form* input Data Ruang dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut :



The image shows a software window titled "Tambah Data Ruang" with a blue background. It contains a form with three input fields: "Kode Ruang" with the value "R004", "Nama Ruang" with the value "Adat", and "Lokasi" with the value "Badan Pemberdayaan Masyarakat". Below the form are two buttons: a green button labeled "SIMPAN" with a plus icon, and an orange button labeled "BATAL" with a cancel icon.

Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Form* Input Data Ruang

7. Hasil Rancangan *Form* Input Data Barang Rusak

Hasil rancangan *form* Input data Barang Rusak digunakan untuk membuat *form* input Data Barang Rusak. Hasil rancangan *form* Input data Barang Rusak ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.36. Adapun hasil rancangan *form* input Data Barang Rusak dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut :

Tambah Data Barang Rusak

Detail Barang Service

Kode Barang Rusak	:	<input type="text" value="BR 001"/>
Tanggal Kerusakan	:	<input type="text" value="Jumat, 24 Juni 2011"/>
Jumlah Barang	:	<input type="text" value="1"/>
Kode Barang	:	<input type="text" value="02.06.02.04.04"/>
Keterangan	:	<input type="text" value="BLOWERR TERTUTUP DEBU"/>

Gambar 5.7 Hasil Rancangan *Form* Input Data Barang Rusak

8. Hasil Rancangan *Form* Input Data Barang Service

Hasil rancangan *form* Input data Barang Service digunakan untuk membuat *form* input Data Barang Service. Hasil rancangan *form* Input data Barang Service ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.37. Adapun hasil rancangan *form* input Data Barang Service dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut :

Tambah Data Barang Service

Detail Barang Service

Kode Barang Service	:	<input type="text" value="BS001"/>
Tanggal Service	:	<input type="text" value="Selasa, 08 Juli 2011"/>
Kode Barang	:	<input type="text" value="02.06.02.04.04"/>
Keterangan	:	<input type="text" value="BLOWERR TERTUTUP DEBU"/>
Kode Ruang Awal	:	<input type="text" value="R003"/>
Jumlah Barang	:	<input type="text" value="1"/>

Gambar 5.8 Hasil Rancangan *Form* Input Data Barang Service

9. Hasil Rancangan *Form* Input Data Pengembalian Barang

Hasil rancangan *form* Input data Pengembalian Barang digunakan untuk membuat *form* input Data Pengembalian Barang. Hasil rancangan *form* Input data Pengembalian Barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.38. Adapun hasil rancangan *form* input Data Pengembalian Barang dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut :

Tambah Data Pengembalian Barang

Kode Pengembalian Barang	:	<input type="text" value="PBO01"/>
Kode Barang	:	<input type="text" value="02.06.02.04.04"/>
Kode Ruang	:	<input type="text" value="R003"/>
Tanggal Kembali	:	<input type="text" value="Senin, 18 Juli 2011"/>
Keterangan	:	<input type="text" value="BARANG TELAH DISERVICE"/>

Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Form* Input Data Pengembalian Barang

10. Hasil Rancangan Output Laporan Inventaris Kantor

Hasil rancangan output Laporan Inventaris Kantor digunakan untuk membuat tampilan output Laporan Inventaris Kantor. Hasil rancangan Output Laporan Inventaris Kantor ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.39. Adapun hasil rancangan Output Laporan Inventaris Kantor dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut :


KODE BARANG	NAMA BARANG	KEADAAN BARANG	JUMLAH BARANG	KODE JENIS	KODE RUANG	NOMOR KENDARAAN	TAHUN PEMBELIAN	CARA PEROLEHAN	TYPE
KB100	L6300	BAIK	23 Pcs	JB001	R0001	NODATA	2014	HIBAH	LAPTOP
KB101	COCK HOOK	BAIK	5 Pcs	JB002	R0002	NODATA	2014	HIBAH	ALATMASAK

<p>MENGETAHUI KEPALA BPM KOTA JAMBI</p> <p><u>Drs. Sukismo, MM</u> NIP. 19661212 1988101001</p>	<p>Jambi, 11 February 2017</p> <p>PENYIMPAN BARANG</p> <p><u>HERMANSYAH, SE</u> NIP. 19760810 201001 1008</p>
---	---

Gambar 5.10 Hasil Rancangan Output Laporan Inventaris Kantor

11. Hasil Rancangan Output Laporan Kendaraan Inventaris

Hasil rancangan output Laporan Kendaraan Inventaris digunakan untuk membuat tampilan output Laporan Kendaraan Inventaris. Hasil rancangan Output Laporan Kendaraan Inventaris ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.40. Adapun hasil rancangan Output Laporan Kendaraan Inventaris dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut :

 PEMERINTAH KOTA JAMBI BADAN PEMBERDAYAAN MASYARAKAT Jln A. Syarnubi RT. 08 Kel. Wijayapura Telp. 0741-7553923 J A M B I Kode Pos : 36138												
LAPORAN KENDARAAN												
NOMOR POLISI	JENIS KENDARAAN	MERK	TYPE	CC	WARNA	NOMOR RANGKA	NOMOR MESIN	NOMOR BPKB	TANGGAL BPKB	TAHUN PEMBUATAN	CARA PEROLEH	TANGGAL
BH1010RK	Mobil	SUZUKI	4X4	2500 CC	HITAM	109201290192	10920192	1029019201	2/2/2017	2.010	HIBAH	2/2/2017
BH4010KL	Motor	YAMAHA	TRAIL	1000 CC	HIJAU	091020192091	09021029190	01934758J	2/2/2017	2.014	HIBAH	2/2/2017
NODATA	NODATA	NODATA	NODATA	NODATA	NODATA	NODATA	NODATA	NODATA	1/1/1000	1.000	NODATA	1/1/1000

MENGETAHUI
KEPALA BPM KOTA JAMBI


Drs. Sukirno, MM
NIP. 19661212 1988101001

Jambi, 11 February 2017
PENYIMPAN BARANG
HERMANSYAH, SE
NIP. 19760810 201001 1008

Gambar 5.11 Hasil Rancangan Output Laporan Kendaraan Inventaris

12. Hasil Rancangan Output Laporan Barang Rusak

Hasil rancangan output Laporan Barang Rusak digunakan untuk membuat tampilan output Laporan Barang Rusak. Hasil rancangan Output Laporan Barang Rusak ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.41. Adapun hasil rancangan Output Laporan Barang Rusak dapat dilihat pada gambar 5.12 berikut :

 PEMERINTAH KOTA JAMBI BADAN PEMBERDAYAAN MASYARAKAT Jln A. Syarnubi RT. 08 Kel. Wijayapura Telp. 0741-7553923 J A M B I Kode Pos : 36138					
LAPORAN BARANG RUSAK					
KODE BARANG RUSAK	TANGGAL KERUSAKAN	JUMLAH BARANG	KODE BARANG	NAMA BARANG	KETERANGAN
KDBR001	2/3/2017	2	KB100	L6300	Rusak
WDSDS	2/2/2017	3	KB100	L6300	Rusak

MENGETAHUI
KEPALA BPM KOTA JAMBI

Drs. Sukirno, MM
NIP. 19661212 1988101001

Jambi, 11 February 2017
PENYIMPAN BARANG
HERMANSYAH, SE
NIP. 19760810 201001 1008

Gambar 5.12 Hasil Rancangan Output Laporan Barang Rusak

13. Hasil Rancangan Output Laporan Barang Service

Hasil rancangan output Laporan Barang Service digunakan untuk membuat tampilan output Laporan Barang Service. Hasil rancangan Output Laporan Barang Service ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.42. Adapun hasil rancangan Output Laporan Barang Service dapat dilihat pada gambar 5.13 berikut :

PEMERINTAH KOTA JAMBI
BADAN PEMBERDAYAAN MASYARAKAT
Jln A. Syamubi RT. 08 Kel. Wijayapura Telp. 0741-7553923
J A M B I Kode Pos : 36138

LAPORAN BARANG SERVICE

KODE BARANG SERVICE	TANGGAL SERVICE	Nama Barang	KODE RUANG AWAL	JUMLAH BARANG	KETERANGAN
KDBS001	2/2/2017	LAPTOP	R0001	3	RUSAK
KDBS002	2/3/2017	AC	R0001	10	RUSAK DAN PANAS

MENGETAHUI
KEPALA BPM KOTA JAMBI

Jambi, 11 February 2017
PENYIMPAN BARANG

Drs. Sukirno, MM
NIP. 196612121988101001

HERMANSYAH, SE
NIP. 197608102010011008

Gambar 5.13 Hasil Rancangan Output Laporan Barang Service

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan input dan rancangan output.

Berikut merupakan pengujian rancangan input.

1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *Form login* digunakan untuk memastikan bahwa *Form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian *Form Login*

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login Admin</i>	Klik tombol <i>Login</i> tanpa memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

2. Pengujian *Form* input data Inventaris Kantor

Pengujian *Form* input data Inventaris Kantor digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input data Inventaris Kantor telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian *Form* Input Data Inventaris Kantor

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data inventaris kantor	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data inventaris kantor secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input inventaris kantor dengan kode inventaris kantor yang sudah ada	- Klik tombol edit - Klik tombol simpan	Tampil pesan kode Barang sudah ada	Tampil pesan kode Barang sudah ada	Baik
Edit data inventaris kantor	Admin mengubah data inventaris kantor	- Klik data inventaris kantor pilih tombol edit - Edit data	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik

		pilih tombol simpan			
Hapus data inventaris kantor	Admin menghapus data inventaris kantor	- Pilih data inventaris kantor - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian data inventaris kantor	Admin mencari data data inventaris kantor dengan memasukkan kode inventaris kantor yang benar	- Input kode inventaris kantor	Tampil data yang sesuai dengan kode inventaris kantor	Tampil data yang sesuai dengan kode inventaris kantor	Baik
Keluar dari form menu inventaris kantor	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data inventaris kantor	Keluar dari <i>form</i> input data inventaris kantor	Baik

3. Pengujian *Form* input data Kendaraan Kantor

Pengujian *Form* input data Kendaraan Inventaris digunakan untuk memastikan bahwa *Form* input data Kendaraan Inventaris telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian *Form* Input Data Kendaraan Inventaris

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Kendaraan	Admin tidak mengisi	- Klik tombol tambah	Tampil pesan Kode Masih	Tampil pesan Kode Masih	Baik

Inventaris	semua data	- Klik tombol simpan	Kosong	Kosong	
	Admin mengisi semua data input data Kendaraan Inventaris secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Kendaraan Inventaris dengan kode Kendaraan Inventaris yang sudah ada	- Klik tombol edit - Klik tombol simpan	Tampil pesan kode Kendaraan Inventaris sudah ada	Tampil pesan kode Kendaraan Inventaris sudah ada	Baik
Edit data Kendaraan Inventaris	Admin mengubah data Kendaraan Inventaris	- Klik data Kendaraan Inventaris pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus data Kendaraan Inventaris	Admin menghapus data Kendaraan Inventaris	- Pilih data Kendaraan Inventaris - Klik	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik

		tombol hapus			
Pencarian data Kendaraan Inventaris	Admin mencari data data Kendaraan Inventaris dengan memasukkan kode Kendaraan Inventaris yang benar	- Input kode Kendaraan Inventaris	Tampil data yang sesuai dengan kode Kendaraan Inventaris	Tampil data yang sesuai dengan kode Kendaraan Inventaris	Baik
Keluar dari form menu Kendaraan Inventaris	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Kendaraan Inventaris	Keluar dari <i>form</i> input data Kendaraan Inventaris	Baik

4. Pengujian *Form* Input data Jenis Barang

Pengujian *Form* Input data Jenis Barang digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Jenis Barang telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian *Form* Input data Jenis Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Jenis Barang	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input	- Klik tombol tambah - Klik tombol	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	data Jenis Barang secara lengkap	simpan			
	Admin mengisi data input Jenis Barang dengan kode Jenis Barang yang sudah ada	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol edit - Klik tombol simpan 	Tampil pesan kode Jenis Barang sudah ada	Tampil pesan kode Jenis Barang sudah ada	Baik
Edit data Jenis Barang	Admin mengubah data Jenis Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data Jenis Barang pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus data Jenis Barang	Admin menghapus data Jenis Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data Jenis Barang - Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian data Jenis Barang	Admin mencari data data Jenis Barang dengan memasukkan kode Jenis	<ul style="list-style-type: none"> - Input kode Jenis Barang 	Tampil data yang sesuai dengan kode Jenis Barang	Tampil data yang sesuai dengan kode Jenis Barang	Baik

	Barang yang benar				
Keluar dari form menu Jenis Barang	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari form input data Jenis Barang	Keluar dari form input data Jenis Barang	Baik

5. Pengujian *Form* Input data Ruang

Pengujian *Form* Input data Ruang digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Ruang telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian *Form* Input data Ruang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Ruang	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data Ruang secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Ruang dengan kode	- Klik tombol edit - Klik tombol simpan	Tampil pesan kode Ruang sudah ada	Tampil pesan kode Ruang sudah ada	Baik

	Ruang yang sudah ada				
Edit data Ruang	Admin mengubah data Ruang	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data Ruang pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus data Ruang	Admin menghapus data Ruang	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data Ruang - Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian data Ruang	Admin mencari data data Ruang dengan memasukkan kode Ruang yang benar	<ul style="list-style-type: none"> - Input kode Ruang - 	Tampil data yang sesuai dengan kode Ruang	Tampil data yang sesuai dengan kode Ruang	Baik
Keluar dari form menu Ruang	Admin mengklik tombol keluar	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol keluar 	Keluar dari <i>form</i> input data Ruang	Keluar dari <i>form</i> input data Ruang	Baik

6. Pengujian *Form* Input data Barang rusak

Pengujian *Form* Input data Barang rusak digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Barang rusak telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian *Form* Input data Barang Rusak

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Barang Rusak	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data Barang Rusak secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Barang Rusak dengan kode Barang Rusak yang sudah ada	- Klik tombol edit - Klik tombol simpan	Tampil pesan kode Barang Rusak sudah ada	Tampil pesan kode Barang Rusak sudah ada	Baik
Edit data Barang Rusak	Admin mengubah data Barang Rusak	- Klik data Barang Rusak pilih tombol edit - Edit data pilih	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik

		tombol simpan			
Hapus data Barang Rusak	Admin menghapus data Barang Rusak	- Pilih data Barang Rusak - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian data Barang Rusak	Admin mencari data data Barang Rusak dengan memasukkan kode Barang Rusak yang benar	- Input kode Barang Rusak	Tampil data yang sesuai dengan kode Barang Rusak	Tampil data yang sesuai dengan kode Barang Rusak	Baik
Keluar dari form menu Barang Rusak	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Barang Rusak	Keluar dari <i>form</i> input data Barang Rusak	Baik

7. Pengujian *Form* Input data Barang Service

Pengujian *Form* Input data Barang Service digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Barang Service telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian *Form* Input data Barang Service

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Barang Service	Admin tidak mengisi semua	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik

	data				
	Admin mengisi semua data input data Barang Service secara lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengisi data input Barang Service dengan kode Barang Service yang sudah ada	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol edit - Klik tombol simpan 	Tampil pesan kode Barang Service sudah ada	Tampil pesan kode Barang Service sudah ada	Baik
Edit data Barang Service	Admin mengubah data Barang Service	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data Barang Service pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus data Barang Service	Admin menghapus data Barang Service	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data Barang Service - Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik

Pencarian data Barang Service	Admin mencari data data Barang Service dengan memasukkan kode Barang Service yang benar	- Input kode Barang Service	Tampil data yang sesuai dengan kode Barang Service	Tampil data yang sesuai dengan kode Barang Service	Baik
Keluar dari form menu Barang Service	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Barang Service	Keluar dari <i>form</i> input data Barang Service	Baik

8. Pengujian *Form* Input data Pengembalian Barang

Pengujian *Form* Input data Pengembalian Barang digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Input data Pengembalian Barang telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian *Form* Input data Pengembalian Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah data Pengembalian Barang	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data Pengembalian	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	Barang secara lengkap				
	Admin mengisi data input Pengembalian Barang dengan kode Pengembalian Barang yang sudah ada	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol edit - Klik tombol simpan 	Tampil pesan kode Pengembalian Barang sudah ada	Tampil pesan kode Pengembalian Barang sudah ada	Baik
Edit data Pengembalian Barang	Admin mengubah data Pengembalian Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data Pengembalian Barang pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus data Pengembalian Barang	Admin menghapus data Pengembalian Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data Pengembalian Barang - Klik tombol hapus 	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Pencarian data Pengembalian Barang	Admin mencari data data Pengembalian	<ul style="list-style-type: none"> - Input kode Pengembalian Barang 	Tampil data yang sesuai dengan kode Pengembalian	Tampil data yang sesuai dengan kode Pengembalian	Baik

	Barang dengan memasukkan kode Pengembalian Barang yang benar		an Barang	an Barang	
Keluar dari form menu Pengembalian Barang	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input data Pengembalian Barang	Keluar dari <i>form</i> input data Pengembalian Barang	Baik

9. Pengujian *Form* Laporan

Pengujian *Form* Laporan digunakan untuk memastikan bahwa *Form*

Laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.9 Pengujian *Form* Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
<i>Form</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	Klik menu laporan, klik Laporan	Tampil Laporan	Tampil Laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	Klik menu laporan, klik Laporan, pilih laporan yang dicetak, klik cetak	Mencetak Laporan yang dipilih	Mencetak Laporan yang dipilih	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada

sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Badan Pemberdayaan Masyarakat Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan.
2. Pengolahan data Barang Inventaris disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah penginputan data karena data telah saling terintegrasi antara *file* induk dengan *file* proses yang dibutuhkan.
3. Kekurangan pada sistem yang dibuat adalah belum terkoneksi dengan jaringan sehingga hanya dapat dipakai oleh satu admin saja.
4. Belum adanya pembagian hak akses untuk dapat mengakses data.

Dari kelebihan dan kekurangan yang telah dibahas sebelumnya, berikut kesimpulan Admin perangkat lunak yang diuraikan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang dihadapi pada Badan Pemberdayaan Masyarakat Jambi, agar keakuratan data dapat lebih terjamin.
2. Dapat membantu meningkatkan kualitas sistem informasi pengolahan data yang cepat dan akurat kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi