

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana tampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan aplikasi *Visual Studio Code* dan *database MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada sistem informasi pengelolaan data transaksi dan stok inventory pada Café Sayang Kawan yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang.

1. Laporan Stok Masuk

Tampilan *output* laporan data laporan stok masuk ini menampilkan informasi menu mengenai data-data barang yang masuk pada Café Sayang Kawan. Tampilan halaman laporan stok masuk pada gambar 5.1 merupakan hasil implementasi rancangan halaman laporan stok masuk yang terdapat pada gambar 4.43.

Cafe Inventory System

System Management Invenstori Caffe

LAPORAN STOK MASUK

Ringkasan

Total Transaksi	15	Total Qty Masuk	3285	Saldo Awal Awal	15
-----------------	----	-----------------	------	-----------------	----

No.	Tanggal	Barang Masuk	Qty Masuk	Typ	Bekas
1	24/01/2020 10:17	Old Paper Notebook	1	in	-
2	25/01/2020 09:18	Old Paper Notebook	110	in	-
3	26/01/2020 10:42	Old Paper Notebook	108	in	-
4	26/01/2020 10:42	Latex Paper	108	in	-
5	26/01/2020 10:42	Clipping Kuning	90	in	-
6	26/01/2020 10:42	Clipping Kuning	120	in	-
7	27/01/2020 10:42	Student Paper	200	in	-
8	28/01/2020 10:42	Stapel Barista Sisi	200	in	-
9	29/01/2020 10:42	Stapel Barista	201	in	-
10	18/01/2020 10:42	Stapel Pemasukan	207	in	-
11	18/01/2020 10:42	Stapel Barista	52	in	-
12	18/01/2020 10:42	Stapel Barista (Pis)	120	in	-
13	17/01/2020 10:42	Stapel Barista	450	in	-

Gambar 5. 1 Laporan Stok Masuk

2. Laporan Stok Keluar

Tampilan *output* laporan stok keluar ini menampilkan informasi menu mengenai stok barang yang keluar pada Café Sayang Kawan. Tampilan halaman laporan stok keluar pada gambar 5.2 merupakan hasil implementasi rancangan halaman laporan stok keluar yang terdapat pada gambar 4.42.

Cafe Inventory System

System Management Invenstori Caffe

LAPORAN STOK KELUAR

Ringkasan

Total Transaksi	15	Total Qty Keluar	2840	Saldo Awal Akhir	15
-----------------	----	------------------	------	------------------	----

No.	Tanggal	Barang Keluar	Qty Keluar	Typ	Bekas
1	24/01/2020 10:17	Old Paper	108	Out	-
2	25/01/2020 09:18	Old Paper	120	Out	-
3	26/01/2020 10:42	Old Paper	108	Out	-
4	26/01/2020 10:42	Stapel Barista Sisi	207	Out	-
5	18/01/2020 10:42	Stapel Barista	108	Out	-
6	26/01/2020 10:42	Old Paper (Barista)	907	Out	-
7	18/01/2020 10:42	Old Paper	208	Out	-
8	18/01/2020 10:42	Student Paper	408	Out	-
9	17/01/2020 10:42	Old Paper	108	Out	-
10	27/01/2020 10:42	Old Paper (Barista)	200	Out	-
11	18/01/2020 10:42	Old Paper	100	Out	-
12	18/01/2020 10:42	Old Paper (Barista)	108	Out	-
13	18/01/2020 10:42	Stapel Barista	100	Out	-
14	18/01/2020 10:42	Old Paper	108	Out	-
15	17/01/2020 10:42	Old Paper (Barista)	100	Out	-

Gambar 5. 2 Laporan Stok Keluar

3. Laporan data pembelian

Tampilan *output* laporan data pembelian ini menampilkan informasi menu mengenai data-data pembelian pada Café Sayang Kawan. Tampilan halaman laporan data pembelian pada gambar 5.3 merupakan hasil implementasi rancangan halaman laporan data pembelian yang terdapat pada gambar 4.45.

LAPORAN PEMBELIAN BAHAN BAKU					Tanggal Cetak: 29/01/2026 16:28
Cafe Inventory System					
No	Tanggal	No. PO	Supplier	Jumlah	Total Harga
1	29/01/2026	982409250	CV Penyedia Biji Kopi	1	Rp 177,491,350
			• Sirup Strawberry	484 ml	Rp 68,914,824
2	29/01/2026	982409237	CV Bahan Baku Cafe	1	Rp 84,751,148
			• Krim Kental	292 ml	Rp 39,351,088
3	29/01/2026	982409236	PT Distributor Sejahtera	1	Rp 390,465,096
			• Matcha Powder	396 gram	Rp 62,521,868
4	29/01/2026	982409235	CV Supplier Kopi Pilihan	1	Rp 189,185,158
			• Bunga Rosella	154 gram	Rp 12,166,924
5	29/01/2026	982409234	CV Pabrik Biji Kopi	0	Rp 197,190,410
6	29/01/2026	982409233	PT Supplier Global Kopi	2	Rp 383,114,100
			• Vanilla Pod	51 buah	Rp 3,919,608
			• Biji Kopi Robusta	402 gram	Rp 80,355,780
7	29/01/2026	982409232	UD Supplier Kopi Terpadu	1	Rp 214,885,528
			• Ginseng Kering	75 gram	Rp 13,104,225
8	29/01/2026	982409231	CV Ekspor Kopi Organik	1	Rp 41,452,650
			• Kacang Almond	264 gram	Rp 41,963,064
9	29/01/2026	982409230	UD Supplier Kopi Terpadu	1	Rp 103,346,280
			• Ginseng Kering	193 gram	Rp 26,974,452
10	29/01/2026	982409229	CV Pabrik Biji Kopi	1	Rp 87,614,542
			• Es Batu	292 gram	Rp 48,594,056
11	29/01/2026	982409238	UD Toko Kopi Modern	0	Rp 244,051,330
12	29/01/2026	982409239	CV Pabrik Biji Kopi	3	Rp 56,691,934
			• Sirup Karamel	367 ml	Rp 50,514,614
			• Pisang Segar	247 gram	Rp 33,890,129
			• Kayu Manis	406 gram	Rp 34,522,586
13	29/01/2026	982409240	PT Kopi Arabica Indonesia	0	Rp 147,350,274
14	29/01/2026	982409249	PT Distributor Sejahtera	0	Rp 17,972,735
15	29/01/2026	982409248	UD Pabrik Kopi Murni	1	Rp 63,256,762
			• Semangka Segar	309 gram	Rp 50,781,678
16	29/01/2026	982409247	UD Toko Kopi Modern	1	Rp 156,781,248
			• Bunga Butterfly Pea	177 gram	Rp 25,832,796
17	29/01/2026	982409246	UD Impor Bahan Minuman	0	Rp 254,510,690
18	29/01/2026	982409245	UD Supplier Kopi Rumahan	0	Rp 136,369,939
19	29/01/2026	982409244	CV Kopi Ekspor Berkualitas	1	Rp 64,277,828

Gambar 5. 3 Laporan Data Pembelian

4. Laporan data penjualan

Tampilan *output* laporan data penjualan ini menampilkan informasi menu mengenai data-data pembelian pada Café Sayang Kawan. Tampilan halaman laporan data pembelian pada gambar 5.4 merupakan hasil implementasi rancangan halaman laporan data pembelian yang terdapat pada gambar 4.44.

LAPORAN PENJUALAN PRODUK				Tanggal Cetak: 29/01/2026 16:29	
Cafe Inventory System					
No	Tanggal	Invoice	Kasir	Jumlah Item	Total Harga
1	19/11/2025 18:42	INV9354550	Admin Cafe	1	Rp 1,598,307
		• Cortado		10	Rp 128,473
2	29/11/2025 18:42	INV9354535	Admin Cafe	1	Rp 3,116,371
		• Espresso Double Shot		2	Rp 438,981
3	04/01/2026 18:42	INV9354533	Admin Cafe	1	Rp 184,466
		• Tropical Smoothie		7	Rp 81,575
4	25/12/2025 18:42	INV9354532	Admin Cafe	1	Rp 4,550,933
		• Iced Latte		10	Rp 127,071
5	04/11/2025 18:42	INV9354531	Admin Cafe	0	Rp 3,276,400
6	16/11/2025 18:42	INV9354530	Admin Cafe	0	Rp 735,619
7	19/11/2025 18:42	INV9354529	Admin Cafe	1	Rp 2,519,175
		• Turkish Coffee		8	Rp 143,424
8	14/12/2025 18:42	INV9354528	Admin Cafe	1	Rp 4,469,641
		• Flat White		3	Rp 90,011
9	21/11/2025 18:42	INV9354527	Admin Cafe	2	Rp 4,725,960
		• Black Tea Hot		9	Rp 495,875
		• Matcha Latte Iced		7	Rp 367,388
10	18/12/2025 18:42	INV9354526	Admin Cafe	2	Rp 2,654,047
		• Matcha Latte Iced		5	Rp 292,106
		• White Chocolate Latte		5	Rp 196,723
11	01/12/2025 18:42	INV9354536	Admin Cafe	2	Rp 175,578
		• Ristretto		8	Rp 223,281
		• Iced Americano		2	Rp 71,599
12	22/12/2025 18:42	INV9354537	Admin Cafe	0	Rp 3,784,321
13	13/01/2026 18:42	INV9354549	Admin Cafe	1	Rp 3,546,496
		• Espresso Single Shot		3	Rp 389,420
14	11/11/2025 18:42	INV9354546	Admin Cafe	0	Rp 569,801
15	22/01/2026 18:42	INV9354545	Admin Cafe	2	Rp 3,679,901
		• Hot Chocolate		8	Rp 126,066
		• Berry Blast Smoothie		7	Rp 197,108
16	09/12/2025 18:42	INV9354544	Admin Cafe	1	Rp 3,026,229
		• Lungo		8	Rp 172,252
17	05/12/2025 18:42	INV9354543	Admin Cafe	0	Rp 1,686,229

Gambar 5. 4 Laporan Data Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

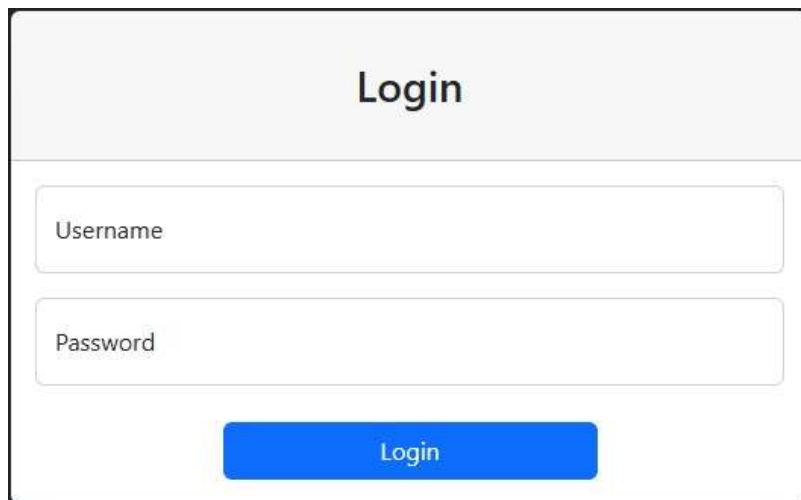
Tampilan *input* merupakan suatu cara masuk data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *input* tersebut adalah sebagai berikut :

5.1.2.1 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Admin

Tampilan *input* khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program. Tampilan halaman *form login* pada gambar 5.5 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form login* yang terdapat pada gambar 4.46.



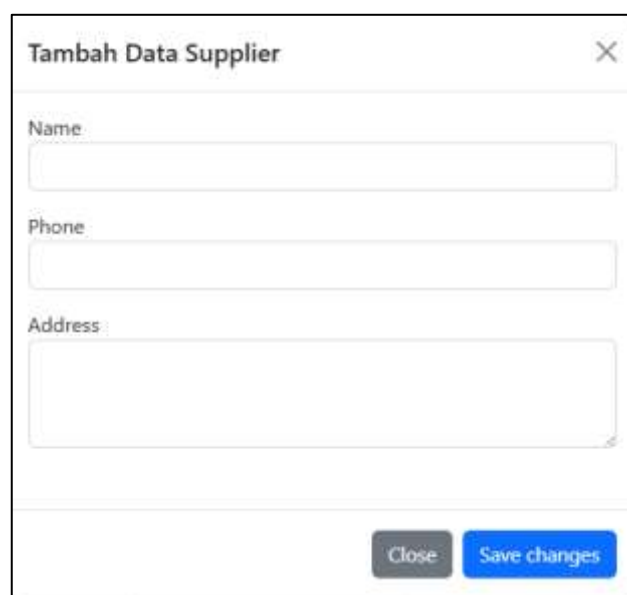
Gambar 5. 5 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Supplier

Tampilan menu supplier merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Supplier

Tampilan halaman tambah supplier pada gambar 5.6 merupakan hasil implementasi rancangan halaman tambah supplier yang terdapat pada gambar 4.47.

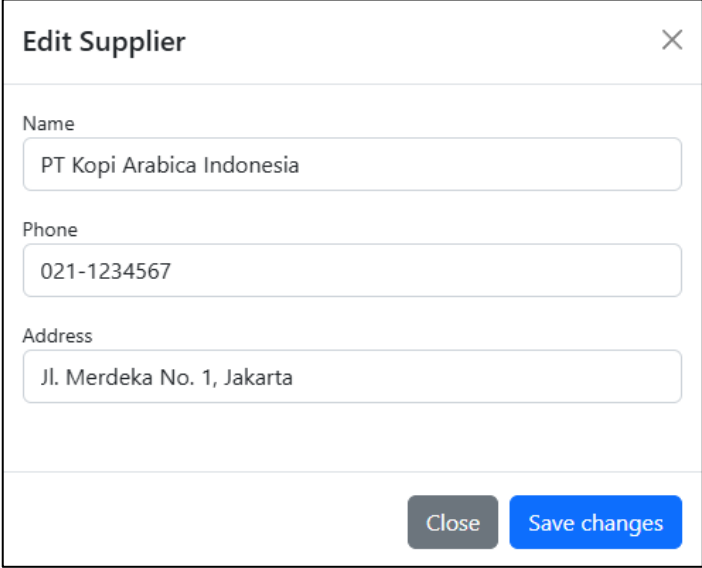


The image shows a web-based input form titled "Tambah Data Supplier". The form is enclosed in a light gray border. At the top right of the form is a close button represented by an "X" icon. Below the title, there are three input fields: "Name" (a single-line text box), "Phone" (a single-line text box), and "Address" (a multi-line text area). At the bottom right of the form, there are two buttons: a gray "Close" button and a blue "Save changes" button.

Gambar 5. 6 Tampilan *Input Form* Tambah Supplier

b. Tampilan *Input Form* Edit Supplier

Tampilan halaman edit supplier pada gambar 5.7 merupakan hasil implementasi rancangan halaman edit supplier yang terdapat pada gambar 4.48.



Edit Supplier ✕

Name
PT Kopi Arabica Indonesia

Phone
021-1234567

Address
Jl. Merdeka No. 1, Jakarta

Close Save changes

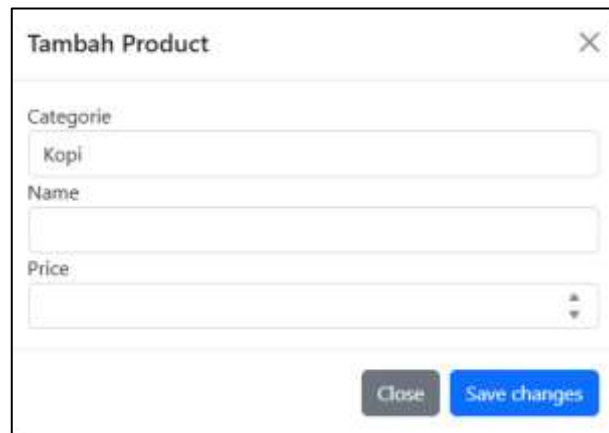
Gambar 5. 7 Tampilan *Input Form* Edit Supplier

3. Tampilan Menu Produk

Tampilan menu produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Produk

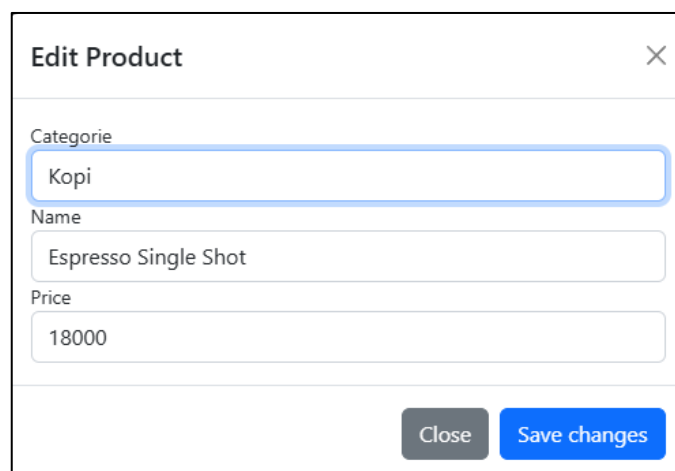
Tampilan halaman tambah produk pada gambar 5.8 merupakan hasil implementasi rancangan halaman tambah produk yang terdapat pada gambar 4.49.

A screenshot of a web form titled "Tambah Product" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "Categorie" with the value "Kopi", "Name" which is empty, and "Price" which is empty. At the bottom right, there are two buttons: "Close" (grey) and "Save changes" (blue).

Gambar 5. 8 Tampilan *Input Form* Tambah Produk

b. Tampilan *Input Form* Edit Produk

Tampilan halaman edit produk pada gambar 5.9 merupakan hasil implementasi rancangan halaman edit produk yang terdapat pada gambar 4.50.

A screenshot of a web form titled "Edit Product" with a close button (X) in the top right corner. The form contains three input fields: "Categorie" with the value "Kopi", "Name" with the value "Espresso Single Shot", and "Price" with the value "18000". At the bottom right, there are two buttons: "Close" (grey) and "Save changes" (blue).

Gambar 5. 9 Tampilan *Input Form* Edit Produk

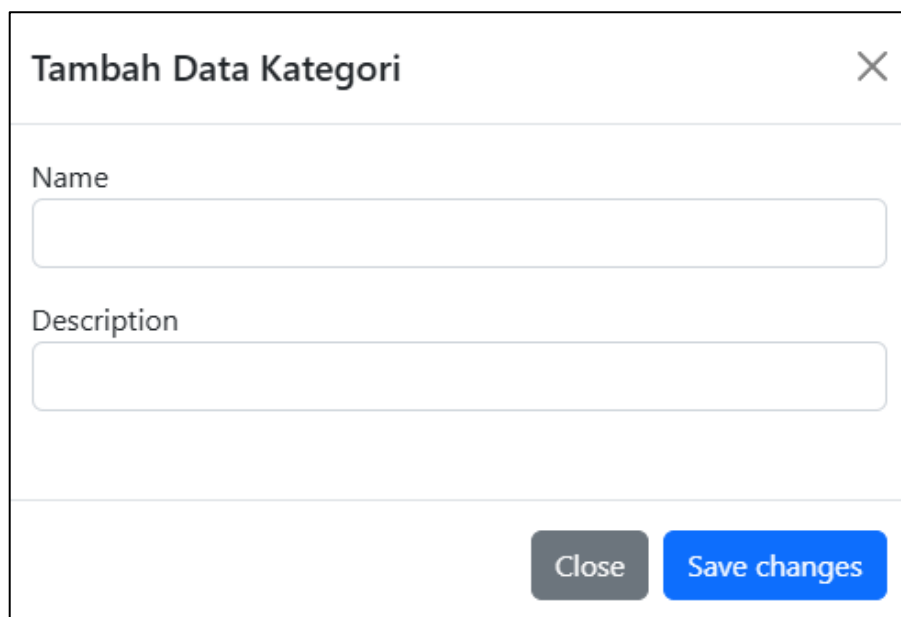
4. Tampilan Menu Kategori

Tampilan menu kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri

bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan halaman tambah kategori pada gambar 5.10 merupakan hasil implementasi rancangan halaman tambah kategori yang terdapat pada gambar 4.51.

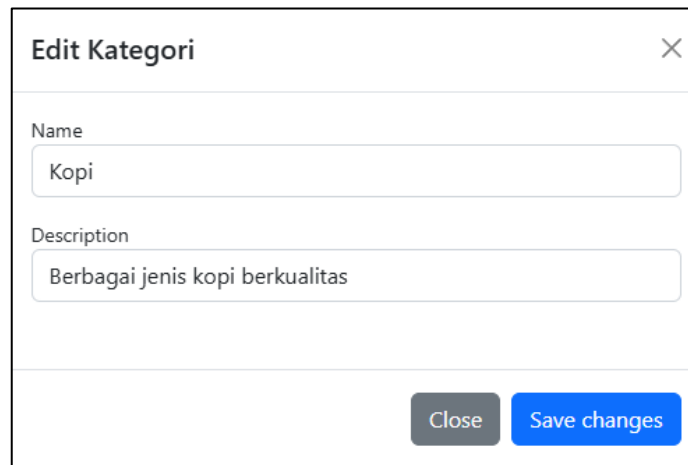


The image shows a web form titled "Tambah Data Kategori" (Add Category Data). The form has a title bar with a close button (X). It contains two input fields: "Name" and "Description". At the bottom right, there are two buttons: "Close" (grey) and "Save changes" (blue).

Gambar 5. 10 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

b. Tampilan *Input Form* Edit Kategori

Tampilan halaman edit kategori pada gambar 5.11 merupakan hasil implementasi rancangan halaman edit kategori yang terdapat pada gambar 4.52.



Gambar 5. 11 Tampilan *Input Form* Edit Kategori

5. Tampilan Menu Data Bahan Baku

Tampilan menu data bahan baku merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Data Bahan Baku

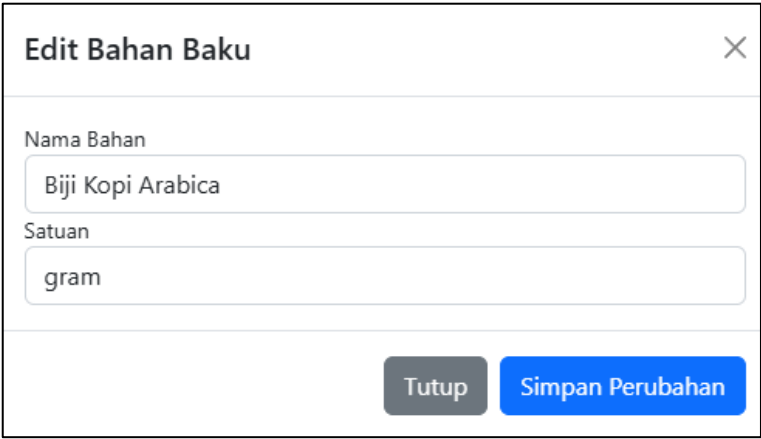
Tampilan halaman tambah sata bahan baku pada gambar 5.12 merupakan hasil implementasi rancangan halaman tambah data bahan baku yang terdapat pada gambar 4.53.



Gambar 5. 12 Tampilan *Input Form* Tambah Data Satuan

b. Tampilan *Input Form* Edit Data Bahan Baku

Tampilan halaman edit data bahan baku pada gambar 5.13 merupakan hasil implementasi rancangan halaman edit data bahan baku yang terdapat pada gambar 4.54.



The image shows a web form titled "Edit Bahan Baku". It has a close button (X) in the top right corner. The form contains two input fields: "Nama Bahan" with the text "Biji Kopi Arabica" and "Satuan" with the text "gram". At the bottom right, there are two buttons: "Tutup" (grey) and "Simpan Perubahan" (blue).

Gambar 5. 13 Tampilan *Input Form* Edit Data Bahan Baku

6. Tampilan Menu Data Pembelian Bahan

Tampilan menu data pembelian bahan merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Data Pembelian Bahan

Tampilan halaman tambah data Pembelian Bahan pada gambar 5.14 merupakan hasil implementasi rancangan halaman tambah data pembelian bahan yang terdapat pada gambar 4.55.



Tambah Pembelian Bahan Baku

Pemasok * -- Pilih Pemasok -- Tanggal Pembelian * mm/dd/yyyy

Detail Pembelian Bahan

Bahan Baku	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal	Aksi
-- Pilih Bahan --				Hapus

+ Tambah Bahan

Total Biaya: Rp 0

Batal Simpan

Gambar 5. 14 Tambah Data Pembelian Bahan

b. Tampilan *Input Form* Edit Data Pembelian Bahan

Tampilan halaman edit data pembelian bahan pada gambar 5.15 merupakan hasil implementasi rancangan halaman edit data pembelian bahan yang terdapat pada gambar 4.56.



Edit Pembelian Bahan Baku

Pemasok * CV Supplier Terpercaya Tanggal Pembelian * 12/16/2025

Detail Pembelian Bahan

Bahan Baku	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal	Aksi
Gula Pasir (gram)	255	178483	45513165	Hapus

+ Tambah Bahan

Total Biaya: Rp 125.915.350

Batal Perbarui

Gambar 5. 15 Tampilan *Input Form* Edit Data Pembelian Bahan

7. Tampilan Menu Data Penjualan

Tampilan menu data penjualan merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu

telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Data Penjualan

Tampilan halaman tambah data penjualan pada gambar 5.16 merupakan hasil implementasi rancangan halaman tambah data penjualan yang terdapat pada gambar 4.57.

Gambar 5. 16 Tambah Data Penjualan

b. Tampilan *Input Form* Edit Data Penjualan

Tampilan halaman edit data penjualan pada gambar 5.17 merupakan hasil implementasi rancangan halaman edit data penjualan yang terdapat pada gambar 4.58.

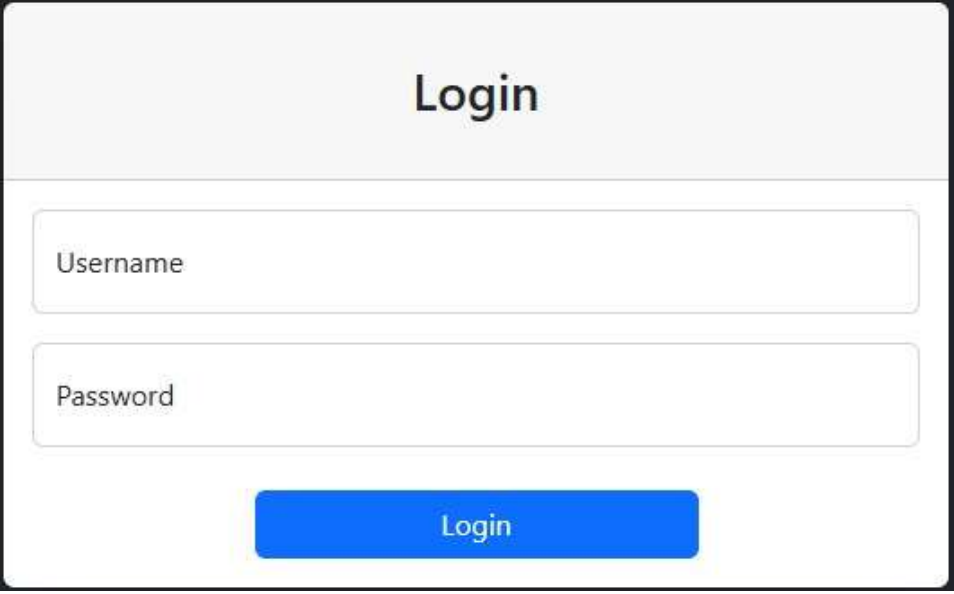
Gambar 5. 17 Tampilan *Input Form* Edit Data Penjualan

5.1.2.2 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Staff Operasional

Tampilan *input* khusus staff operasional merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program. Tampilan halaman *form login* pada gambar 5.18 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form login* yang terdapat pada gambar 4.55.



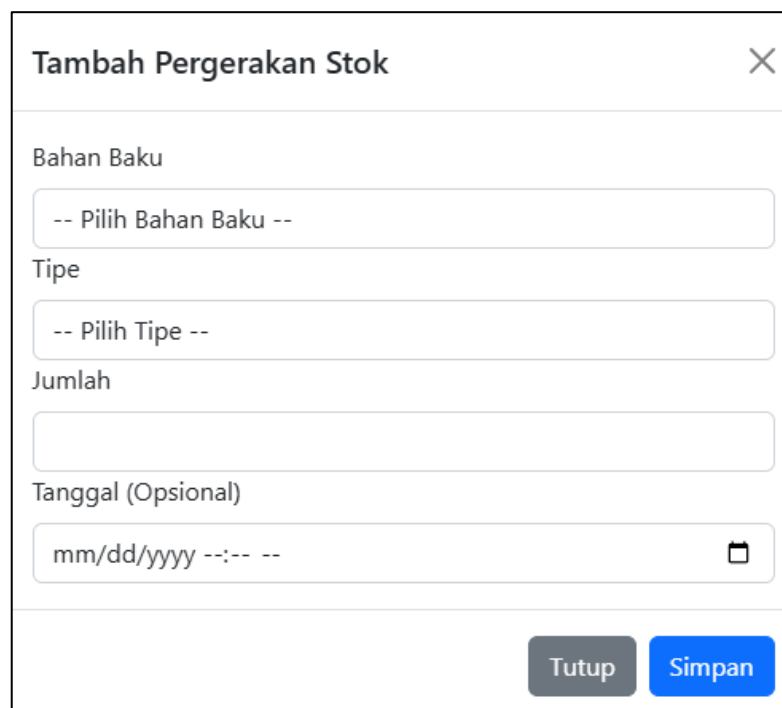
Gambar 5. 18 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Stok Harian

Tampilan menu stok harian merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah Stok Harian

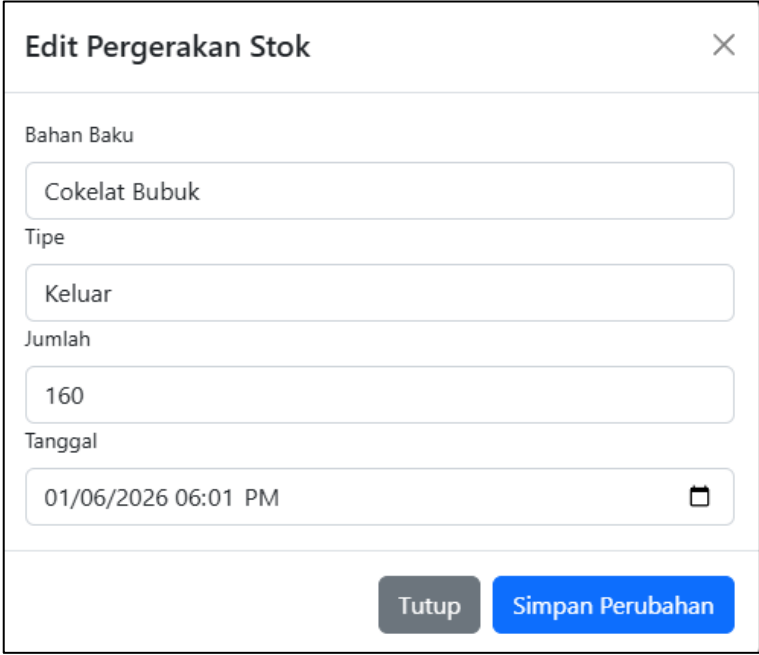
Tampilan halaman *form* tambah stok harian pada gambar 5.19 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form* tambah stok harian yang terdapat pada gambar 4.57.



Gambar 5. 19 Tampilan *Input Form* Tambah Stok Harian

b. Tampilan *Input Form* Edit Stok Harian

Tampilan halaman *form* edit stok harian pada gambar 5.20 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form* edit stok harian yang terdapat pada gambar 4.58.



Edit Pergerakan Stok ✕

Bahan Baku
Cokelat Bubuk

Tipe
Keluar

Jumlah
160

Tanggal
01/06/2026 06:01 PM 📅

Tutup Simpan Perubahan

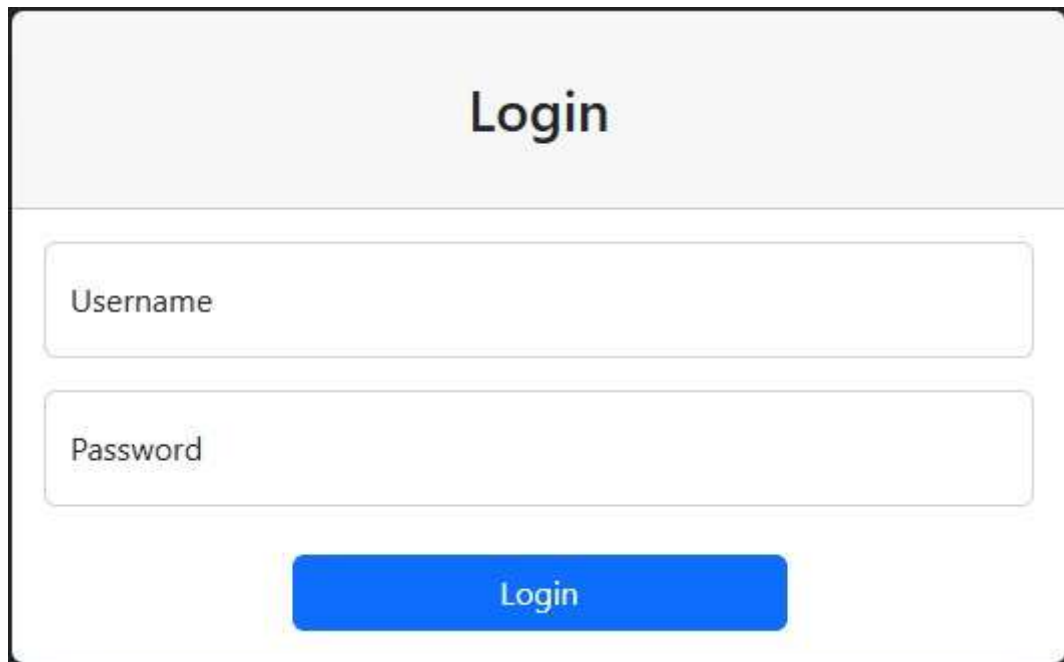
Gambar 5. 20 Tampilan *Input Form* Edit Stok Harian

5.1.2.3 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Pemilik

Tampilan *input* khusus pemilik merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program. Tampilan halaman *form login* pada gambar 5.21 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form login* yang terdapat pada gambar 4.62.

The image shows a login form with a light gray header containing the word "Login" in bold black text. Below the header, there are two white input fields with rounded corners. The first field is labeled "Username" and the second is labeled "Password". Both labels are in a light gray font. Below the input fields is a blue button with rounded corners and the word "Login" in white text. The entire form is enclosed in a black border.

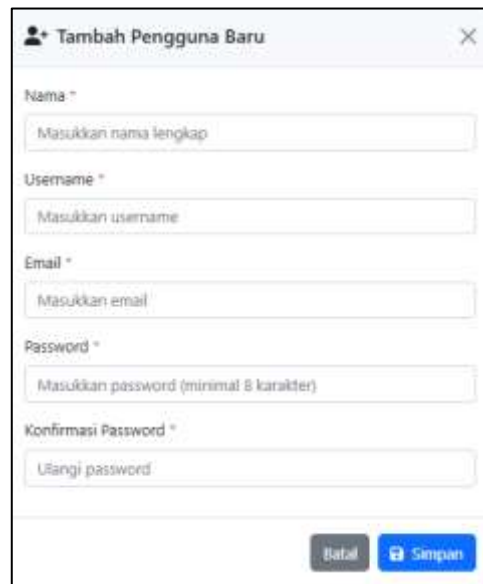
Gambar 5. 21 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu User

Tampilan menu user merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Tambah User

Tampilan halaman *form* tambah user pada gambar 5.22 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form* tambah user yang terdapat pada gambar 4.63.

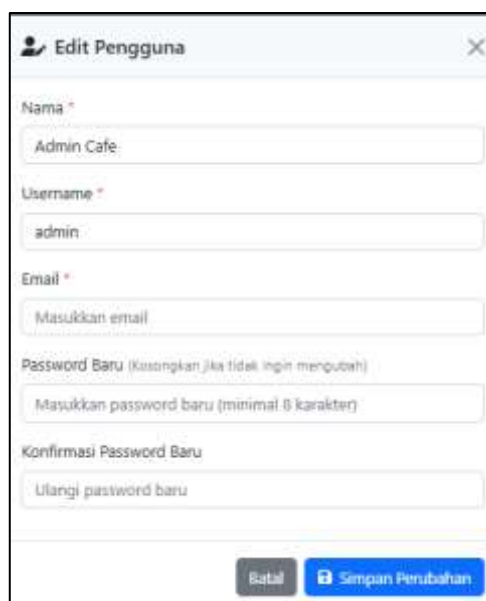


The screenshot shows a web form titled "Tambah Pengguna Baru" (Add New User) with a close button (X) in the top right corner. The form contains five input fields, each with a label and an asterisk indicating it is required: "Nama *" (Name), "Username *" (Username), "Email *" (Email), "Password *" (Password), and "Konfirmasi Password *" (Confirm Password). The placeholder text for these fields is "Masukkan nama lengkap" (Enter full name), "Masukkan username" (Enter username), "Masukkan email" (Enter email), "Masukkan password (minimal 8 karakter)" (Enter password (minimum 8 characters)), and "Ulangi password" (Repeat password) respectively. At the bottom right, there are two buttons: a grey "Batal" (Cancel) button and a blue "Simpan" (Save) button with a save icon.

Gambar 5. 22 Tampilan *Input Form* Tambah User

b. Tampilan *Input Form* Edit User

Tampilan halaman *form* edit user pada gambar 5.23 merupakan hasil implementasi rancangan halaman *form* edit user yang terdapat pada gambar 4.64.



The screenshot shows a web form titled "Edit Pengguna" (Edit User) with a close button (X) in the top right corner. The form contains six input fields: "Nama *" (Name) with the value "Admin Cafe", "Username *" (Username) with the value "admin", "Email *" (Email) with the placeholder "Masukkan email", "Password Baru (Kosongkan jika tidak ingin mengubah)" (New Password (Leave empty if you do not want to change)) with the placeholder "Masukkan password baru (minimal 8 karakter)" (Enter new password (minimum 8 characters)), "Konfirmasi Password Baru" (Confirm New Password) with the placeholder "Ulangi password baru" (Repeat new password), and a "Batal" (Cancel) button and a blue "Simpan Perubahan" (Save Changes) button with a save icon at the bottom right.

Gambar 5. 23 Tampilan *Input Form* Edit User

5.2 PENGUJIAN SISTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode *black box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Metode *black box* ini merupakan metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada fungsionalitas eksternal tanpa memperhatikan struktur internal sistem. Prosesnya melibatkan pemahaman persyaratan, identifikasi input, pembuatan kasus uji, dan pengujian dengan input yang telah ditentukan. Hasilnya dipantau dan dianalisis, dan jika ditemukan kesalahan, dilakukan perbaikan dan pengujian ulang. Pendekatan ini memastikan bahwa perangkat lunak sesuai desainnya dan dapat digunakan tanpa ada kesalahan yang memengaruhi fungsionalitasnya.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *login* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman menu <i>login</i>	- Buka aplikasi - Tampilkan halaman menu <i>login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	<i>User</i> masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	<i>User</i> masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil

	<i>login</i>				
	- Buka aplikasi - Tampilkan halaman menu <i>login</i> - Tanpa menginput <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> kosong - Klok tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah atau kosong - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utamadantet ap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah atau kosong dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil

2. Pengujian Menu User

Pengujian menu user digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data user dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 2 Pengujian Halaman Menu User

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah user	- Klik tombol tambah - Masukan username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol simpan	username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password Klik tombol simpan	Data user baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data user baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit user	- Klik tombol edit - Masukan username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol <i>update</i>	username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password Klik tombol <i>update</i>	Data user berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data user berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Hapus user	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data user berhasil di hapus	Data user berhasil di hapus	Berhasil

3. Pengujian Menu Supplier

Pengujian menu supplier digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data supplier dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 3 Pengujian Halaman Menu Supplier

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah supplier	- Klik tombol tambah - Masukan nama lengkap, No. Telp/WA, alamat - Klik tombol simpan	- Nama lengkap, No. Telp/WA, alamat - Klik tombol simpan	Data supplier baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data supplier baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit supplier	- Klik tombol edit - Masukan nama lengkap, No. Telp/WA, alamat - Klik tombol <i>update</i>	- Nama lengkap, No. Telp/WA, alamat - Klik tombol <i>update</i>	Data supplier berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data supplier berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Hapus supplier	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data supplier berhasil di hapus	Data supplier berhasil di hapus	Berhasil

4. Pengujian Menu Produk

Pengujian menu produk digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data produk dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 4 Pengujian Halaman Menu Produk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah produk	- Klik tombol tambah - Masukan kategori, supplier, unit, nama, sku, purchase price, selling price, min stock - Klik tombol simpan	- kategori, supplier, unit, nama, sku, purchase price, selling price, min stock - Klik tombol simpan	Data produk baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data produk baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit produk	- Klik tombol edit - Masukan kategori, supplier, unit, nama, sku, purchase price, selling price, min stock - Klik tombol <i>update</i>	- kategori, supplier, unit, nama, sku, purchase price, selling price, min stock - Klik tombol <i>update</i>	Data produk berhasil di edit dan masuk ke database	Data produk berhasil di edit dan masuk ke database	Berhasil
Hapus produk	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data produk berhasil di hapus	Data produk berhasil di hapus	Berhasil

5. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan paket, laporan pelanggan, laporan pemesanan, laporan transaksi dapat ditampilkan dan di cek sebagaimana semestinya.

Tabel 5. 5 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan stok keluar	- Klik tombol stok keluar pada halaman menu laporan	- Klik tombol laporan - Klik stok keluar - Klik tombol print	Halaman cetak laporan stok keluar	Laporan stok keluar	Berhasil
Laporan stok masuk	- Klik tombol stok masuk pada halaman menu laporan	- Klik tombol laporan - Klik stok masuk - Klik tombol print	Halaman cetak laporan stok masuk	Laporan stok masuk	Berhasil
Laporan pembelian	- Klik tombol pembelian pada halaman menu laporan	- Klik tombol laporan - Klik pembelian - Klik tombol print	Halaman cetak laporan pembelian	Laporan pembelian	Berhasil
Laporan penjualan	- Klik tombol pembelian penjualan halaman menu laporan	- Klik tombol laporan - Klik penjualan - Klik tombol print	Halaman cetak laporan penjualan	Laporan penjualan	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengelolaan data penjualan dan stok inventory pada Cafe Sayang Kawan, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem tampilan ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *user* pada sistem informasi pengelolaan data penjualan dan stok inventory pada Cafe Sayang Kawan, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata produk, kategori, pelanggan, supplier, bahan baku, penjualan, pembelian, sistem mampu mencetak laporan stok keluar, stok masuk, pembelian, penjualan dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pemilik.
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalis terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.