

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi telah mengalami percepatan signifikan dalam beberapa dekade terakhir, khususnya dengan hadirnya internet dan aplikasi digital yang mendukung berbagai aktivitas manusia. Teknologi ini tidak hanya memperlancar komunikasi dan akses data, tetapi juga meningkatkan kebutuhan akan sistem informasi yang mampu menangani proses yang kompleks secara efisien. Di ranah pendidikan tinggi, sistem informasi memegang peranan penting dalam menyederhanakan administrasi dan meningkatkan produktivitas, sehingga institusi dapat merespons tuntutan era digital secara lebih optimal [1] . Hal ini tercermin dalam penerapan teknologi yang memungkinkan pengolahan data secara *real-time* dan terintegrasi, yang pada akhirnya mendukung pengambilan keputusan yang lebih akurat [2].

Sejalan dengan kebutuhan tersebut, layanan digital terus berkembang dan mendorong hadirnya sistem informasi berbasis web yang mampu menyediakan berbagai layanan dalam satu *platform*. Sistem berbasis web memungkinkan integrasi berbagai fungsi, mulai dari pengelolaan konten, pemantauan aktivitas, hingga pengolahan data secara otomatis, sehingga meningkatkan efisiensi operasional dan meminimalkan redundansi [3]. *Platform* semacam ini juga mendukung fleksibilitas dalam pengembangan dan pemeliharaan, memungkinkan penyebaran pembaruan informasi secara serentak ke seluruh bagian layanan yang

saling terintegrasi, sehingga sistem selalu *up-to-date* dan dapat menyesuaikan dengan kebutuhan organisasi yang dinamis [4].

Fenomena ini terlihat pada mahasiswa yang aktif mencari program pengembangan karier dan pendidikan, seperti kegiatan yang melibatkan kunjungan perusahaan, *workshop* tematik, proyek pengalaman kerja, serta pembelajaran karier yang bertujuan meningkatkan keterampilan praktis [5][6]. Mahasiswa sering kali menghadapi tantangan dalam menemukan informasi yang akurat dan terkini tentang program-program tersebut, yang memerlukan mekanisme pendaftaran dan pengelolaan peserta yang lebih terstruktur untuk memastikan partisipasi yang efektif [7].

Sejalan dengan meningkatnya kebutuhan mahasiswa akan program pengembangan karier tersebut, PT Vinix Seven Aurum atau Vinix7 merupakan perusahaan berbasis *career consulting* yang berfokus membantu peserta menemukan jalur karier yang diimpikan. Melalui pengembangan *pathway* karier, Vinix7 menyediakan program magang tematik dan berbagai kegiatan pembelajaran praktis yang dirancang untuk membekali peserta dengan pengalaman relevan, sehingga siap memasuki dunia kerja dengan lebih percaya diri.

Salah satu kegiatan yang diselenggarakan Vinix7 adalah program *business* dan *study tour*, dirancang untuk memberikan pengalaman langsung dalam memahami lingkungan profesional, membangun keterampilan praktis, serta memperluas wawasan peserta melalui berbagai aktivitas edukatif dan interaktif. Meskipun program ini memberikan banyak manfaat, saat ini informasi terkait program-

program tersebut tersebar di berbagai media seperti grup WhatsApp, dokumen PDF, media sosial sehingga calon peserta kesulitan memperoleh informasi yang lengkap dan terpusat. Pembaruan informasi untuk setiap batch baru juga tidak efisien karena harus dilakukan secara manual pada berbagai dokumen dan media. Proses pendaftaran sebelumnya dilakukan melalui Google Form sehingga pengelolaan data peserta menjadi kurang efisien dan alur administrasi tidak tersusun secara optimal.

Oleh karena itu, Vinix7 membutuhkan sistem informasi pendaftaran berbasis web yang menyatukan penyajian informasi program, pendaftaran peserta secara *online*, serta pengelolaan peserta dan program *business* dan *study tour* secara lebih terstruktur. Dengan sistem seperti ini, proses pengelolaan program dapat menjadi lebih efisien, peserta dapat memperoleh informasi lengkap dengan mudah, dan promosi program dapat dilakukan secara terintegrasi dalam satu platform. Sejalan dengan kebutuhan tersebut, penulis tertarik untuk menyusun tugas akhir dengan fokus pada pengembangan sistem informasi pendaftaran program *business* dan *study tour* Vinix7, dengan judul “**PERANCANGAN SISTEM PENDAFTARAN PROGRAM *BUSINESS* DAN *STUDY TOUR* VINIX7 BERBASIS WEB**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas, dapat dirumuskan masalah penelitian sebagai berikut: Bagaimana merancang sistem pendaftaran program *business* dan *study tour* Vinix7 yang efektif untuk menyatukan informasi program, mempermudah pendaftaran peserta, serta mendukung pengelolaan peserta dan program secara terintegrasi?

1.3 PEMBATASAN MASALAH

Perancangan sistem informasi pendaftaran program *business* dan *study tour* Vinix7 memiliki batasan masalah sebagai berikut:

- a. Perancangan sistem informasi ini mengikuti acuan *Project Plan* yang disusun bersama tim pada awal proyek Capstone Vinix7.
- b. Sistem informasi ini hanya mencakup fitur utama yang telah disepakati pada tahap awal proyek, yaitu penyajian informasi program *business* dan *study tour* secara terpusat, proses pendaftaran peserta secara *online*, serta pengelolaan peserta dan program.
- c. Pengembangan sistem dengan menggunakan metode *waterfall* (air terjun).

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini yaitu untuk merancang dan membangun sistem informasi pendaftaran program *business* dan *study tour* Vinix7 yang efektif dalam menyajikan informasi program secara terpusat, memfasilitasi pendaftaran peserta secara *online*, serta mendukung pengelolaan peserta dan program.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berikut manfaat dari penelitian:

- a. Memberikan kontribusi terhadap pengelolaan dan penyampaian informasi program secara lebih efisien di Vinix7 serta mendukung pengelolaan peserta secara terstruktur.
- b. Mempermudah mahasiswa dalam memperoleh informasi lengkap mengenai

- c. Menjadi acuan bagi pengembangan sistem informasi pendaftaran berbasis web di proyek-proyek serupa di masa depan.
- d. Meningkatkan efektivitas promosi program melalui penyajian informasi yang terintegrasi di satu *platform*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar, penulisan tugas akhir ini terdiri dari 6 bab. Penjelasan tiap-tiap bab adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat landasan teori yang mendasari penelitian dan pengembangan sistem, meliputi konsep perancangan sistem, pendaftaran online, program *business* dan *study tour*, alat bantu perancangan, serta teknologi pengembangan yang digunakan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan sistem pendaftaran program *business* dan *study tour* Vinix7. Metodologi mencakup kerangka kerja penelitian, metode perancangan sistem, dan alat bantu penelitian yang digunakan.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan sistem untuk program *business* dan *study tour* Vinix7.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini membahas implementasi sistem berdasarkan perancangan yang telah dilakukan, serta pengujian untuk memastikan sistem berfungsi sesuai kebutuhan. Hasil implementasi dan pengujian akan menjadi dasar evaluasi dan rekomendasi pengembangan sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dari penelitian serta saran yang dapat diambil selama penelitian.