

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dan analisis untuk Perancangan *UI/UX* pada *Website Showcase Portal*, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan desain *UI/UX* untuk *Website Showcase Portal* dengan pendekatan metode *design thinking*. Desain ini mencakup rancangan *user flow*, *wireframe (low fidelity)*, dan *prototype high fidelity* untuk antarmuka pengguna (*user*).
2. Rancangan *UI/UX* ini mempermudah peserta MSIB pada PT. Vinix7 Aurum dalam proses pengumpulan dan demo proyek akhir melalui fitur *upload* proyek.
3. Penelitian ini membantu meningkatkan pengalaman pengguna (*User Experience*) dalam pengumpulan proyek peserta dari berbagai divisi di perusahaan mitra dengan antarmuka yang intuitif dan informatif.

6.2 SARAN

Adapun saran yang dapat penulis berikan terkait penelitian mengenai Perancangan *UI/UX* pada *Website Showcase Portal* adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk menambahkan fitur *feedback* mentor agar proyek peserta dapat dinilai secara langsung oleh perusahaan mitra.
2. Penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut ke dalam bentuk implementasi teknis atau pengembangan *website* berbasis *mobile* agar dapat diakses dengan

lebih mudah melalui perangkat seluler.

3. Penelitian ini diharapkan dapat diperluas dengan melakukan pengujian *usability* yang lebih mendalam, sehingga pengalaman pengguna dapat terus ditingkatkan berdasarkan hasil evaluasi yang diperoleh.