

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 *HIGH FIDELITY (HI-FI)*

High Fidelity adalah *prototype* yang hampir menyamai kinerja, daya tahan, dan kualitas produk akhir, termasuk antarmuka yang secara perlahan mengalami penurunan [33]. Setelah membuat rancangan *Wireflow Low Fidelity*, penulis membuat *High Fidelity* desain yang menjadi desain akhir dari perancangan *ui/ux website*. Penulis membuat *High Fidelity website* dengan detail sebagai berikut:

5.1.1 *High Fidelity (User)*

Berikut tampilan *High Fidelity (Hi-Fi)* yang telah dirancang sebagai desain akhir dari proses perancangan *UI/UX* untuk pengguna.

1. *Hi-Fi Landing Page (Sebelum Login)*

Penulis telah mengembangkan tampilan *Hi-Fi* halaman *landing page* sebagaimana digambarkan pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 *Hi-Fi Landing Page*

2. *Hi-Fi* Halaman *Login*

Digunakan oleh *user* untuk melakukan *login* setelah mendaftar atau memiliki akun, berikut tampilan *Hi-Fi* pada halaman *Login Showcase Portal*, dapat dilihat pada gambar 5.2.



Gambar 5.2 *Hi-Fi* Halaman *Login*

3. *Hi-Fi* Daftar Akun

Halaman ini digunakan untuk mendaftar bagi pengguna yang belum memiliki akun, berikut detail tampilan *Hi-Fi* daftar akun dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 *Hi-Fi* Daftar Akun

4. *Hi-Fi* Lupa Password

Halaman yang digunakan saat user tidak dapat melakukan *login* dikarenakan lupa *password*. Berikut tampilan detail *Hi-Fi* lupa *Password* dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 *Hi-Fi* Lupa Password

5. *Hi-Fi* Beranda

Ini merupakan halaman awal yang akan tampil saat pengguna berhasil melakukan *login*, berikut tampilan desain *Hi-Fi* beranda dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 *Hi-Fi* Beranda

6. *Hi-Fi* Profil dan Edit Profil

Halaman ini digunakan saat pengguna ingin melihat atau mengedit profil mereka, berikut tampilan desain *Hi-Fi* Edit Profil dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 *Hi-Fi* Edit Profil

7. *Hi-Fi* Upload Proyek

Ini merupakan halaman yang digunakan para peserta untuk mengupload proyek mereka, berikut tampilan *Hi-Fi Upload* proyek dapat dilihat pada gambar 5.7.



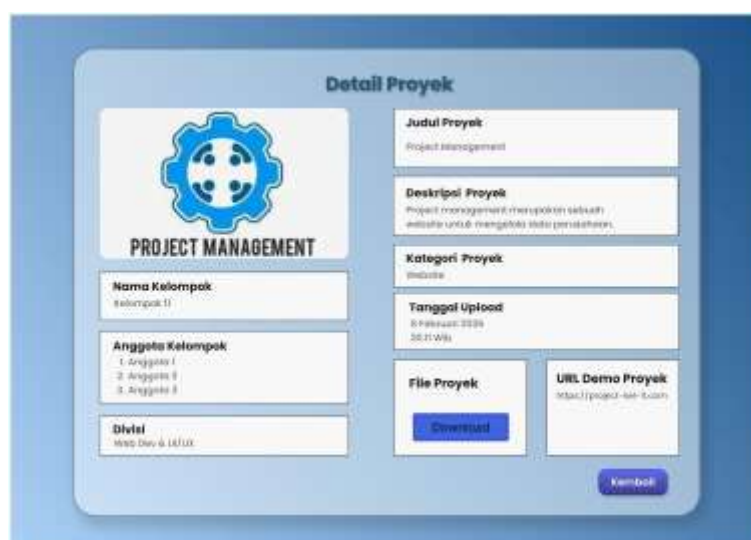
Gambar 5.7 *Hi-Fi* Upload Proyek

8. *Hi-Fi Preview* Proyek & Detail Proyek

Halaman *preview* dan detail proyek, digunakan oleh para pengguna untuk melihat project mereka maupun pengguna lain, pada halaman *preview* ini pengguna juga dapat menyukai project pengguna lainnya. Berikut tampilan detail *Hi-Fi preview* dan detail Proyek dapat dilihat pada gambar 5.8 dan 5.9.



Gambar 5.8 *Hi-Fi Preview* Proyek



Gambar 5.9 *Hi-Fi Detail* Proyek

9. *Hi-Fi* Melihat proyek Favorit

Halaman ini berisi proyek favorit para pengguna, saat pengguna menekan ikon “love” pada halaman *preview* proyek, maka proyek tersebut akan langsung otomatis masuk ke halaman Favorit. Berikut detail *Hi-Fi* halaman favorit dapat dilihat pada gambar 5.10.



Gambar 5.10 *Hi-Fi* Melihat Proyek Favorit

10. *Hi-Fi* Tentang Website

Halaman ini berisi informasi mengenai *showcase* portal dan kontak perusahaan mitra, berikut desain *Hi-Fi* tentang *website* dapat dilihat pada gambar 5.11.



Gambar 5.11 *Hi-Fi* Tentang Website

11. *Hi-Fi Logout*

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan saat pengguna ingin keluar dari akun mereka, seperti yang terlihat sebelumnya pada halaman edit profil, terdapat tombol *logout* di sudut kanan bawah halaman tersebut, saat ditekan akan menampilkan halaman *logout*, berikut tampilan detail *Hi-Fi* halaman *logout* dapat dilihat pada gambar 5.12.



Gambar 5.12 *Hi-Fi Logout*

5.2 **PROTOTYPING**

Prototyping merupakan salah satu pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang berfungsi sebagai model awal dari suatu perangkat lunak guna menunjukkan suatu ide, menguji alternatif desain, serta menggali informasi lebih dalam tentang permasalahan dan solusi yang mungkin ada [34]. Untuk *Prototyping Showcase Portal*, dapat dicoba melalui link berikut ini:

<https://rb.gy/15s6sb>

5.3 *USABILITY TESTING*

Usability Testing adalah sebuah proses evaluasi pada sebuah produk digital ataupun layanan, yang melibatkan pengguna langsung untuk menguji kemudahan, dan kenyamanan produk tersebut saat digunakan. Tujuannya untuk mengidentifikasi masalah, memahami kebutuhan pengguna, dan meningkatkan pengalaman pengguna secara menyeluruh.

Penulis melakukan *usability testing* secara daring setelah membuat rancangan *design* dari *website Showcase Portal* dengan menggunakan metode *In Depth Interview*, dengan tujuan sebagai berikut:

1. Mengukur tingkat kemudahan pengguna dalam mencoba *prototyping website showcase portal*.
2. Memperoleh *feedback* pengguna terhadap *design* dari *website Showcase Portal*.

Berikut kriteria responden yang melakukan *usability testing* secara daring:

1. Peserta MSIB PT. Vinix7 Aurum
2. Mahasiswa

Penulis akan menggunakan metode *Single Ease Question* untuk mengevaluasi tingkat kesulitan atau kemudahan pengguna dalam menjalankan *website Showcase Portal*, dengan *metric* yang ditetapkan sebagai berikut:

Tabel 5.1 *Metric Single Ease Question*

Variabel	Interpretasi
1	Sangat Sulit

2	Sulit
3	Agak Sulit
4	Netral
5	Agak Mudah
6	Mudah
7	Sangat Mudah

Keterangan Skor SEQ:

Rata-rata 1 – 5,4 = Belum memenuhi kebutuhan *user*.

Rata-rata 5,5 – 7 = Sudah memenuhi kebutuhan *user*.

Berikut inti skenario *Task Website Showcase Portal* yang harus dikerjakan oleh partisipan:

Tabel 5.2 Skenario *Task Flow*

<i>User Goal</i>	<i>Task</i>	Skenario
Task 1 : Daftar dan <i>login</i>	Pengguna melakukan proses registrasi apabila belum memiliki akun, kemudian masuk (<i>login</i>) ke dalam sistem.	1. Peneliti menjelaskan <i>task</i> atau fitur yang tersedia. 2. Partisipan menjalankan
Task 2 : Fitur Beranda	Pengguna mengakses halaman Beranda untuk melihat ringkasan konten dan fitur utama.	

Task 3 : Fitur <i>Preview</i>	Pengguna membuka halaman <i>Preview</i> untuk melihat detail tampilan awal dari proyek yang dipilih.	<i>prototype</i> sesuai <i>task</i> . 3. Partisipan memaparkan pengalamannya. 4. Partisipan memberikan saran dan masalah yang ditemukan.
Task 4 : Fitur <i>Upload</i> dan detail proyek	Pengguna mengunggah proyek baru serta mengakses halaman detail proyek yang telah diunggah.	
Task 5 : Fitur Favorit	Pengguna membuka halaman Favorit untuk melihat daftar proyek yang telah ditandai sebagai favorit atau sukai.	
Task 6 : Fitur Tentang	Pengguna mengakses halaman Tentang untuk memahami informasi terkait <i>website Showcase Portal</i> .	
Task 7 : Fitur Edit Profil	Pengguna membuka halaman Profil untuk melihat informasi pribadi dan melakukan pengeditan profil.	
Task 8 : <i>Logout</i>	Pengguna melakukan proses <i>logout</i> untuk keluar dari akun.	

5.4 HASIL

Pada pengujian *usability testing* fitur yang terdapat pada *website* tersebut, bertujuan untuk mengevaluasi kemudahan penggunaan, efisiensi proses, dan pengalaman keseluruhan pengguna. Penulis melakukan *usability testing* secara daring dengan beberapa responden. Berikut tabel data responden:

Tabel 5.3 Responden *Usability Testing*

No	Nama Responden	Usia	Alamat	Pekerjaan
1	Nasa Fatimah Caesara	21	Jambi	Mahasiswa
2	Nanda Suci Saraswati	21	Palembang	Mahasiswa
3	Novita Ayumi	21	Palembang	Mahasiswa
4	Nola Agustira	21	Jambi	Mahasiswa
5	Willy Kurnia Rifaldy	22	Jambi	Mahasiswa

Setelah responden mengerjakan beberapa *task flow* yang diberikan, didapatkan hasil dari *usability testing* yaitu sebagai berikut:

1. Hasil dari *usability testing* seberapa mudah dipahami saat menggunakan *website showcase* portal dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Hasil *Usability Testing* Tingkat Kemudahan

No	Halaman <i>Mockup</i>	Responden					Rata-rata
		1	2	3	4	5	
1	Halaman Daftar dan <i>Login</i>	7	6	7	7	7	6,8
2	Halaman Beranda	7	7	6	7	7	6,8

3	Halaman <i>Preview</i>	6	7	6	7	5	6,2
4	Halaman <i>Upload</i> dan Detail	7	6	6	5	7	6,2
5	Halaman Favorit	7	7	7	6	6	6,6
6	Halaman Tentang	7	7	7	7	7	7
7	Halaman Edit Profil	6	6	7	7	7	6,6
8	Halaman <i>Logout</i>	6	6	7	6	7	6,4

2. Hasil dari *usability testing* seberapa menarik visual saat melihat halaman website showcase portal dapat dilihat pada table 5.5.

Tabel 5.5 Hasil *Usability Testing* Tingkat Daya Tarik Visual

No	Halaman <i>Mockup</i>	Responden					Rata-rata
		1	2	3	4	5	
1	Halaman Daftar dan <i>Login</i>	6	6	7	6	7	6,4
2	Halaman Beranda	7	6	6	6	6	6,2
3	Halaman <i>Preview</i>	7	7	6	7	7	6,8
4	Halaman <i>Upload</i> dan Detail	7	6	7	6	7	6,6
5	Halaman Favorit	7	7	6	7	7	6,8
6	Halaman Tentang	7	6	6	7	7	6,6
7	Halaman Edit Profil	6	6	7	7	6	6,4
8	Halaman <i>Logout</i>	6	6	7	5	6	6

Berdasarkan hasil dari *usability testing* tingkat kemudahan dan daya Tarik visual *website showcase* portal, maka didapatkan poin-poin sebagai berikut:

Tabel 5.6 Hasil *Usability Testing Feedback* Kemudahan dan Daya Tarik

Visual

Halaman	<i>Feedback / Saran</i>
Daftar dan Login	1. Halaman ini mudah digunakan dengan skor kemudahan 6,8. Para responden memahami alur desain <i>website</i> ini dengan sangat baik. Namun ada potensi perbaikan dengan menambahkan fitur <i>show/hide password</i> untuk meningkatkan kenyamanan pengguna. 2. Pengguna menilai tampilan <i>website</i> ini menarik dengan skor visual 6,4. Pengguna menyukai kombinasi warna dan <i>background</i> halaman ini. Namun pengguna menyarankan untuk memperhatikan jarak (<i>spacing</i>) antar elemen agar tampilan lebih rapi.
Beranda	1. Halaman ini mudah dimengerti oleh para responden dengan skor 6,8. Pengguna menilai tampilan beranda sudah informatif dan menarik, namun ada sedikit saran untuk menambah <i>highlight</i> atau <i>section</i> rekomendasi untuk menarik perhatian pengguna. 2. Responden menilai desain halaman beranda dengan skor 6,2. Responden beranggapan bahwa desain ini

	cukup simpel dengan tampilan sederhana. Namun diperlukan sedikit perbaikan untuk memperjelas tampilan visual pada judul dan konten agar fokus pengguna lebih terarah.
<i>Preview</i>	1. Halaman ini mudah digunakan dengan skor kemudahan 6,2. Responden berangapan bahwa tampilan kartu proyek memudahkan pengguna dalam melakukan eksplorasi. Namun responden menyarankan agar konten dapat digulir kebawah untuk meningkatkan kenyamanan saat menelusuri banyak proyek. 2. Tampilan desain halaman ini dinilai menarik dengan skor 6,8. Responden menilai desain visual halaman <i>preview</i> cukup rapi dan terstruktur, namun responden menyarankan untuk memperjelas tombol “Lihat Detail” dengan warna yang kontras.
<i>Upload dan Detail</i>	1. Halaman ini mudah digunakan oleh responden dengan skor kemudahan 6,2. Responden menilai alur unggah proyek sudah logis dan mudah dipahami. Namun disarankan untuk menambahkan validasi dan pesan kesalahan saat proses <i>upload</i> proyek.

	2. Desain halaman ini dinilai menarik dengan skor 6,6. Informasi detail proyek ditampilkan secara lengkap dan terstruktur, tetapi responden menyarankan untuk memperjelas font agar lebih kontras dan jelas.
Fitur Favorit	1. Halaman ini dinilai mudah dipahami dengan skor kemudahan 6,6. Fitur ini dinilai sangat membantu pengguna untuk menyimpan proyek penting dengan mudah, namun disarankan untuk menyediakan opsi pengelompokan atau <i>sorting</i> pada daftar favorit. 2. Desain halaman ini dinilai cukup menarik dengan skor 6,8. Ikon “Love” yang mudah dikenali cukup mempermudah pengguna yang ingin menyimpan proyek ke favorit. Pengguna menyarankan untuk menambahkan pesan kosong (<i>empty state</i>) ketika belum ada proyek favorit.
Fitur Tentang	1. Halaman ini dinilai sangat mudah di akses dengan tingkat kemudahan 7. Responden beranggapan bahwa halaman ini merupakan yang termudah. Informasi yang disajikan pada fitur tentang juga sudah jelas dan informatif. 2. Desain halaman ini dinilai menarik dengan skor 6,6. Responden menilai tampilan desain halaman

	sederhana dan mudah dibaca. Responden menyarankan untuk memperkuat identitas aplikasi melalui konsistensi warna, tipografi, dan gaya visual.
Edit Profil	1. Halaman ini mudah di akses dengan skor kemudahan 6,6. Form edit profil mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna. Disarankan untuk menambahkan <i>preview</i> perubahan sebelum data disimpan. 2. Desain dinilai menarik dengan skor visual 6,4. Informasi profil tersusun dengan rapi, namun disarankan untuk menambahkan tampilan konfirmasi berhasil setelah data profil diperbarui.
Fitur Logout	1. Halaman ini cukup mudah digunakan bagi responden dengan skor kemudahan 6,4. Posisi dan kontras warna tombol <i>logout</i> cukup jelas bagi responden. Responden menyarankan untuk menambahkan <i>feedback</i> visual setelah <i>logout</i> berhasil, seperti notifikasi singkat. 2. Desain halaman <i>logout</i> dinilai cukup menarik dengan skor 6. Namun bagi pengguna baru mungkin sedikit kesulitan dalam mencari tombol <i>logout</i> yang berada di dalam halaman edit profil.

Berdasarkan *usability testing* dengan 5 responden, menunjukkan bahwa *website Showcase Portal* memiliki kemudahan penggunaan dan desain intuitif dengan skor rata-rata 6,2 – 7. Namun, ada beberapa aspek yang perlu diperbaiki, seperti menambahkan fitur *show/hide password* pada halaman *login*, menambah *highlight* atau *section* rekomendasi pada halaman beranda, perbaikan untuk perguliran halaman pada fitur *preview* proyek, menambahkan validasi dan pesan kesalahan saat proses *upload* proyek, menyediakan opsi pengelompokan atau *sorting* pada daftar favorit dan peningkatan navigasi, menambahkan *preview* perubahan sebelum data disimpan pada halaman *logout*, serta peningkatan kontras warna teks dan penyesuaian warna tombol pada halaman tertentu. Perbaikan ini akan meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan.