

## DAFTAR PUSTAKA

- Arianti, Yuli Maharetta ;& Krisedho Yogisa, *Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Menggunakan Atutor* .UG Jurnal .Vol. 6 No. 01.2012.
- Arizqia, Muhammad Ganda ;& Anang Aris Widodo. *Rancang Bangun Aplikasi Dengan Linear Congruent Method (Lcm) Sebagai Pengacakan Soal*. Journal Of Information Technology And Computer Science (Jointecs) Vol. 1, No. 2. Januari 2017.
- Biantara, I Made Divya. dkk . *Modifikasi Metode Linear Congruential Generator Untuk Optimalisasi Hasil Acak*. Seminar Nasional Informatika 2015 (Semnasif 2015) Issn: 1979-2328 Upn ”Veteran” Yogyakarta. 14 November 2015.
- Bishop, Sherry., 2011, *Illustrated Series Adobe DreamweaverCS5*. United States of America: Course Technology.
- Dengen, Nataniel; & Heliza Rahmania Hatta., 2009, *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*. Jurnal Informatika Mulawarman. Volume 4, No 1, <http://e-journals.unmul.ac.id>, 24 April 2017.
- Enterprise, Jubilee., 2010, *Tip dan Trik Dreamweaver CS5*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Erinawati, Heni Dwi., 2012, *Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Rembang Berbasis Web*. Sentra Penelitian *Engineering* dan Edukasi. Volume 4, No 4, <http://ijns.org>, 24 April 2016.
- Fathansyah., 2012, *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Febrian, Jack., 2007, *Kamus Komputer & Teknologi Informasi*. Bandung : Informatika Bandung.
- Hariadi, Fajar., 2013, *Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SDN Sukoharjo Pacitan Berbasis Web*. Indonesian Jurnal on Networking and Security. Volume 2, No 4, <http://ijns.org>, 26 April 2017.
- Hariyanto, Bambang., 2008, *Dasar Informatika & Ilmu Komputer Disertai Aksi-Aksi Praktis*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Hasibuan, Darma Perwira. *Perancangan Simulasi Pengacakan Soal Tryout Untuk Membentuk Paket Soal Ujian Nasional Menggunakan Linear Congruent Method (Lcm)*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume : Iv, Nomor: 1. Agustus 2013.
- Indrajani., 2014, *Database System Case Study All in One*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Irsa, Dora .dkk. *Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Linear Congruent Method (Lcm) Berbasis Android*. Jurnal Informatika Global Volume 6 No.1 .Desember 2015
- Kadir, Abdul., 2011, *Buku Pintar jQuery dan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- Khamidah, Kun; & Ramadian Agus Triyono. *Pengembangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Php Dan My Sql Studi Kasus Smpn 1 Arjosari*. Indonesian Journal on Networking and Security (IJNS), Volume 2 No 2 <http://ijsn.org>, April 2013.
- McFarland, David Sawyer., 2011, *Dreamweaver CS5.5 : The Missing Manual*. Sebastopol : O'Reilly Media,Inc.
- Muharto;& Ambarita, Arisandy., 2016, *Metode Penelitian Sistem Informasi*. Sleman : Deepublish.
- Mulyani, Sri., 2016, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nasution, Surya Darma. *Penerapan Metode Linier Kongruendan Algoritma Vigenère Chiper Pada Aplikasi Sistem Ujian Berbasis Lan*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume : IV, Nomor: 1. Agustus 2013
- Pratama, I Putu Agus Eka., 2014, *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika Bandung
- Raharjo, Budi., 2011 *Pemograman Web dengan PHP + Oracle*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rosa A, S., M., Shalahuddin., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak( Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula Bandung.
- S. Pressman, Roger., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- Sastra, Ricki. *Metode Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Learning*. Indonesian Journal On Software Engineering
- Sholiq., 2010, *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Objek*. Bandung : Muara Indah
- Sidik, Betha.2011.*JavaScript*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sitorus, Lamhot., 2015, *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Supardi, Yuniar. 2007, *Pemograman Database dengan Java dan MySQL*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- Susila, Candra Budi; & Triyono, Rahmadia Agus . dkk, 2015, *Sistem Informasi Nilai Mahasiswa Berbasis SMS Gateway Pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah (STIT) Muhammadiyah Pacitan*. Sentra Penelitian *Engineering dan Edukasi*. Volume 7, No 3, <http://ijns.org>, 24 April 2016.
- Welling, Luke; & Thomson, Laura., 2009, *PHP and MySQL Web Development*. United States Of America : Pearson Education.
- Wibawanto, Wandah., 2017, *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif.
- Wibowo, Aan Tri., 2013, *Pembuatan Aplikasi E-Commerce Pusat Oleh- Oleh Pacitan Pada Toko Sari Rasa Pacitan*. Indonesian Jurnal on Networking and Security. Volume 2, No 4, <http://ijnsn.org>, 26 April 2017.
- Winarno, Edy. dkk., 2013, *Belajar Pemograman Populer 3 in 1: Java, VB, dan PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuhefizar., 2008, *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Zyainuri ;& Eko Marpanaji. *Penerapan E-Learning Moodle Untuk Pembelajaran Siswa Yang Melaksanakan Prakerin*. Jurnal Pendidikan Vokasi. Vol 2, Nomor 3. November 2012.