

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Sistem informasi berlandaskan komputer dalam berbagai bidang sekarang telah menjadi suatu keharusan, hal ini sebagai salah satu strategi keunggulan kompetitif, sehingga bagi perusahaan atau organisasi tidak ketinggalan akan memanfaatkan sistem informasi berlandaskan komputer untuk mewujudkan peningkatan produktivitas. Salah satu mewujudkan sistem informasi berlandaskan komputer adalah DBMS (*Database management system*). Dengan adanya kemajuan teknologi informasi tersebut sangat berperan penting bagi setiap organisasi yang memiliki tingkat rutinitas yang tinggi dan memiliki data yang harus diolah.

Pada era globalisasi sekarang ini menginginkan semua pekerjaan harus dilakukan dengan cepat dan efisien. Oleh karena itu banyak orang mulai menyadari pentingnya sebuah sistem informasi yang mampu melakukan pengolahan data dan perhitungan yang secara cepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan suatu informasi yang berguna. Dengan adanya sistem informasi, akan memberikan kemudahan dalam melakukan suatu pekerjaan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dari pada yang dikerjakan secara manual.

Web adalah sebuah dokumen atau informasi sumber daya yang cocok untuk *Word Wide web* dan dapat diakses melalui web browser dan ditampilkan pada monitor atau perangkat mobile. Informasi ini biasanya dalam HTML atau

XHTML format, dan dapat memberikan navigasi ke halaman Web lain melalui *hypertext link*.

Sebagai penelitian mengungkapkan beberapa kelebihan pada web sebagai media informasi. Selain dapat menghemat biaya dalam penyampaian dan dapat di akses oleh semua pengguna di seluruh dunia.

Distro Misterbone merupakan sebuah home industri pakaian. Pakaian yang dijual mencakup beberapa kategori antara lain : Kaos, Kemeja, jaket, Celana, Topi. Distro Misterbone ini ber alamat di Jln. Slamet Riyadi Broni (depan lorong sakura) kota jambi. Proses penjualan disana yaitu masih menggunakan media yang sederhana informasi seperti menyebarkan brosur, lewat orang ke orang, proses pendataan transaksi penjualan disana belum terkomputerisasi seperti pencatatan data transaksinya masih menggunakan buku agenda, sering terjadi redudansi data. Sehingga saat melakukan pendataan masih membutuhkan waktu yang lama, untuk pemasaran produk dan layanan masih belum maksimal. Dengan masalah yang dihadapi oleh Distro Misterbone , maka dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan berbasis web, hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. untuk memesan pelanggan tidak harus datang ke distro. Dengan demikian Distro Misterbone dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya.

Dalam penelitian ini akan dibuat suatu sistem informasi penjualan pakaian berbasis web pada Distro Misterbone bronni kota jambi dengan

menggunakan software pendukung *Adobe dreamweaver CS5,PHP* dan *DatabaseMySQL*.

Berdasarkan pada latar belakang masalah diatas,maka penulis tertarik untuk mencoba mengangkat judul dalam sebuah penelitian yang berjudul“**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA MISTERBONE DISTRO JAMBI**”.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem informasi penjualan berbasis web pada Misterbone Distro Jambi ?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data yang diolah oleh sistem ini yaitu data promosi, data barang, data penjualan, data pembelian dan pembuatan laporan.
2. Informasi yang dihasilkan dari sistem ini yaitu informasi barang, informasi penjualan, informasi pemesanan, informasi pembelian, informasi pengeluaran, output laporan.
3. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram, flowchart document*.
4. Jenis e-commerce yang digunakan business to customer (B2C).

5. Aplikasi dibuat dengan menggunakan *PHP*, *MySQL*, *Xampp* dan *Adobe Dreamweaver CS5*.

#### **1.4 TUJUAN PENELITIAN**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem informasi penjualan yang sedang berjalan pada Misterbone Distro.
2. Merancang sistem informasi penjualan berbasis web pada Misterbone Distro Jambi.

#### **1.5 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui kendala-kendala dan memberikan solusi yang dihadapi oleh Misterbone Distro Jambi dalam kegiatan penjualan barang.
2. Menghasilkan *website* yang dapat memberikan kemudahan bagi konsumen untuk melihat informasi barang, konfirmasi pembayaran pada Misterbone Distro Jambi.

#### **1.6 SISTEMATIKA PENULISAN**

Secara garis besar laporan skripsi ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan ilmiah ini terdapat dalam sistematika penulisan sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini merupakan pendahuluan yang menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan mengidentifikasi dan akan menuangkan ide-ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat. Teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, sistem informasi, penjualan, *Database, Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Bagan Alir, MySQL, HTML, PHP, Adobe Dreamweaver CS5, XAMPP.*

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Didalam bab ini memuat tentang cara pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data, analisa terhadap tindak lanjut atas temuan tersebut. Dipenelitian ini penulis menggunakan pengembangan system dengan model sekuensial linier yang sering disebut model air terjun (*waterfall*).

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini kami akan melakukan analisa pada Misterbone Distro kota Jambi. Dan kami akan merancang dan membangun sebuah sistem dengan bahasa pemrograman *Adobe dreamweaver cs5, HTML, PHP, MySQL, dan XAMPP.* yang berguna untuk

membantu kelancaran dan kemudahan dalam pengolahan data keuangan pada Misterbone Distro kota Jambi.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang uji coba terhadap program yang telah dibuat, hal-hal yang ditonjolkan yang merupakan kelebihan dan kekurangan dari program tersebut, cara menjalankannya, serta analisis hasil yang dicapai.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan-pembahasan bab-bab sebelumnya, serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan dengan hasil penelitian tersebut.