

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Semakin pesat perkembangan komputer, maka segala fasilitas yang ada pada komputer akan semakin lengkap untuk memenuhi kebutuhan dan kepuasan pengguna. Kebutuhan manusia akan informasi tidak akan pernah habis, melainkan akan selalu bertambah sesuai dengan kemajuan zaman. Dan salah satu sarana masyarakat untuk mendapatkan berbagai informasi yang mereka butuhkan adalah *internet*.

Kemajuan teknologi *internet* membawa dampak positif bagi dunia pendidikan. Dengan adanya *internet* memberikan banyak tawaran dan pilihan bagi dunia pendidikan untuk menunjang proses pembelajaran peserta didik sehingga pelajar dan pengajar bisa mencari dan mendapatkan segala informasi yang dibutuhkan dengan mudah. Salah satunya dengan adanya e-learning dapat meningkatkan proses belajar mengajar siswa dengan memanfaatkan penggunaan *internet*, siswa dapat mengakses bahan ajar/materi pelajar yang lengkap dan mudah didapat.

SMA Negeri 2 Kota Jambi adalah salah satu lembaga pendidikan negeri yang ada di Kota Jambi. Keberhasilan siswa dalam menerima dan menerapkan pengetahuan tidak dapat lepas dari peranan pengajar dalam mengelola interaksi belajar mengajar. Aktivitas belajar, baik secara individu maupun kelompok adalah

menjadi tanggung jawab pribadi siswa. Namun memberi motivasi untuk belajar dan memberi pengajaran merupakan tanggung jawab pengajar. Pada SMA Negeri 2 Kota Jambi saat ini hanya memiliki pola dalam proses belajar mengajar kepada siswanya, yakni seorang guru harus bertatap muka langsung dengan siswa dalam menyampaikan materi pelajaran. Seringkali siswa tidak dapat hadir dan ketinggalan materi pelajaran karena berhalangan hadir pada pelajaran tersebut dan pengajar tidak dapat memberikan pelajaran karena berhalangan hadir. Untuk itu penggunaan media komputer berbasis website dalam dunia pendidikan diperkirakan dapat memberikan suatu manfaat yang cukup besar bagi pengajar sebagai yang bertugas membelajarkan memfasilitasi belajar maupun bagi siswa yang harus belajar.

Dengan memanfaatkan fasilitas teknologi *internet* penulis mencoba membantu pengajar dan siswa untuk meningkatkan efektifitas pembelajaran. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengangkat judul “ **Perancangan *E-Learning* Pada SMA Negeri 2 Kota Jambi** “.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang diuraikan diatas, maka dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana perancang sebuah *e-learning* yang dapat meningkatkan efektifitas pembelajaran pada SMA N 2 Kota Jambi ?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Aplikasi *e-learning* ini terdapat pengolahan data yaitu data admin, data guru, data siswa, pendaftaran siswa, data kelas, data mata pelajaran, data latihan dan data materi.
2. Aplikasi *e-learning* ini melayani pemberian pengumuman, pendistribusian materi pembelajaran untuk siswa.
3. Aplikasi *e-learning* ini berbasis web hanya untuk mata pelajaran Biologi SMA N 2 Kota Jambi yang sesuai dengan materi yang dipelajari pada kelas XII IPA SMA N 2 Kota Jambi.
4. Aplikasi *e-learning* ini dibuat dengan menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5* dan *MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini :

1. Menganalisa sistem pembelajaran yang lama untuk meminimalisir kesulitan pada guru dan siswa.
2. Merancang aplikasi *e-learning* yang berbasis web sebagai media informasi pembelajaran untuk meminimalkan waktu proses pembelajaran dengan

tujuan dapat meningkatkan produktifitas pembelajaran menjadi lebih mudah.

3. Membantu para siswa untuk mengetahui bahan ajar/materi pelajaran yang lengkap dan mudah didapat, khususnya pelajaran biologi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh adalah:

1. Dengan adanya sistem e-learning ini, diharapkan dapat mendukung proses pembelajaran yang efektif dan efisien.
2. Bagi peneliti dapat menambah pengetahuan dan wawasan mengenai sebuah sistem *e-learning*.
3. Dengan adanya *e-learning* ini diharapkan dapat memudahkan para guru untuk dapat menyampaikan materi pembelajaran kepada siswa.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistem penulisan skripsi ini terdiri dari 6 bab. Adapun isi pokok pembahasan masing-masing bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan pokok persoalan yang terdiri dari latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah dan manfaat dari penilitan serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan. Penulis menuangkan ide atau pendapat para ahli yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat, dimana mencakup teori yang mereka ungkapkan, dan dari teori inilah penulis berusaha menarik kesimpulan. Adapun teori-teori yang dibahas mengenai perancangan, pengertian *e-learning*, *website*, sekilas tentang Adobe Dreamweaver CS5 serta alat bantu yang digunakan untuk pengembangan sistem.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan tentang metode pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dan metode pengembangan sistem untuk membuat sistem yang ingin dibuat.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menguraikan tentang gambaran umum pada SMA Negeri 2 Kota Jambi dan juga mengemukakan tentang analisis terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis yang terdiri dari *Use Case Diagram*,

Activity Diagram, Class Diagram, Flowchart dan perancangan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi implementasi dan rancangan sistem yang penulis buat dan dilakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat penulis apakah telah sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca. Dan juga berisi jawaban dari masalah yang diajukan oleh penulis yang diperoleh dari penelitian dan saran yang diajukan kepada pihak-pihak terkait dalam skripsi ini.

