

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Berbagai macam perangkat keras, perangkat lunak, dan gadget komputer yang menggunakan komponen-komponen tersebut untuk memproses data disebut sistem informasi. Kini, banyak orang menyadari pentingnya sebuah perangkat teknologi yang dapat memproses data dan perhitungan secara tepat dan akurat untuk menghasilkan informasi yang bermakna, berkat adanya sistem informasi. Perpustakaan merupakan salah satu bidang yang telah menggunakan sistem informasi [1].

Perpustakaan, yang biasanya terdapat di sekolah atau di beberapa kota, merupakan ruang publik dengan koleksi literatur yang tertata rapi. Di dunia global saat ini, di mana lembaga pendidikan berlomba-lomba menarik perhatian siswa, sekolah harus beradaptasi di bidang teknologi informasi dan komunikasi, terutama dalam hal penerapan sistem informasi yang memanfaatkan teknologi [2]. Salah satunya menerapkan teknologi informasi di bidang perpustakaan sekolah.

SMAN 5 Arang-Arang Muaro Jambi ialah salah satu sekolah yang berada di Muaro Jambi. Lembaga pendidikan tersebut saat ini masih menggunakan sistem manual dalam mengolah informasi, yakni pengunjung harus datang langsung ke perpustakaan tersebut dengan melihat data yang tertulis di buku agenda dan cara tersebut sangat sulit dalam melakukan pengolahan buku dan lain-lain. Sehingga

terdapat kelemahan-kelemahan dalam proses pencatatan data-data di dalam perpustakaan. Kelemahan-kelemahan tersebut antara lain pencarian data anggota, peminjaman, pengembalian dan Informasi buku berdasarkan sejumlah kriteria, termasuk judul buku, penerbit, tahun penerbitan, penulis, atau stok, serta detail buku lainnya yang berkaitan dengan buku yang dicari oleh pengunjung perpustakaan jika buku tersebut tidak dapat ditemukan.

Oleh karena itu penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMAN 5 Arang-Arang Muaro Jambi dengan menggunakan website yang nantinya akan mempermudah petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan buku dan menemukan informasi yang akurat seperti pencarian data anggota, peminjaman, dan pengembalian.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengajukan judul penelitian yaitu “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAN 5 Arang-Arang Muaro Jambi”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMAN 5 Arang-arang Muaro Jambi?” dapat dijabarkan berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas.

1.3 BATASAN MASALAH

untuk mencapai tujuan dan menulis dengan penuh perhatian. Selain itu, penulis membatasi masalah yang disebutkan agar tetap sesuai dengan tujuan

penelitian, khususnya:

1. Perancangan sistem informasi perpustakaan ini hanya dilakukan pada SMAN 5 Arang-arang Muaro Jambi.
2. Data perpustakaan, meliputi pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian buku, stok buku, laporan, dan denda, semuanya terpadu dalam sistem yang dibangun.
3. *Use Case Diagram*, *Use case Deskripsi*, *Activity Diagram*, dan *class Diagram* adalah teknik pemodelan sistem yang dikembangkan dengan UML (*Unified Modeling Language*).
4. Perancangan perpustakaan berbasis web bahasa pemrograman *PHP framework laravel* dan database *MySQL*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan pada SMAN 5 Arang-Arang Muaro Jambi
2. Merancang sistem informasi berbasis web pada SMAN 5 Arang-arang Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Melalui pemeriksaan ini dipercaya dapat diperoleh sebagai berikut:

1. Dalam hal melakukan penelusuran dan memudahkan pencarian buku yang dipinjam, dapat membantu sekolah dalam menjalankan tanggung jawabnya

di perpustakaan sekolah.

2. Membantu petugas dalam mengolah data perpustakaan, baik data buku, data peminjaman, dan data pengembalian, serta mengefisienkan pembuatan laporan untuk meningkatkan produktivitas petugas secara lebih efisien dan tepat waktu.
3. Mempermudah dan mempercepat proses peminjaman buku bagi siswa.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan pemahaman yang lebih komprehensif dan terperinci kepada para pembaca tentang materi ini, penulis telah memisahkannya ke dalam beberapa bab sesuai dengan ruang lingkup judul, dapat dilihat melalui sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini mencakup latar belakang masalah, rumusan masalah, kendala, tujuan dan keuntungan penelitian, serta metodologi penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, analisa dan perancangan sistem, UML (*Unified Modelling Language*), *Use Case Diagram*, *Use Case Description*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*,

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Teknik penelitian yang digunakan untuk menulis artikel ilmiah

dibahas dalam bab ini. Teknik-teknik ini meliputi teknik pengumpulan data, teknik desain sistem, dan alat desain sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai sekolah, analisa sistem yang berjalan, analisa sistem yang dibutuhkan, *use case diagram* dan rancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini mencakup topik-topik berikut: diagram kasus penggunaan, desain tampilan program, gambaran umum sekolah, dan analisis sistem saat ini dan yang diperlukan.

BAB VI : PENUTUP

Kesimpulan dan rekomendasi yang berkaitan dengan temuan penelitian disertakan dalam bab ini.