

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

1.1. GAMBARAN UMUM RM PAK H MUNIR KOTA JAMBI

Rumah Makan Pak H Munir merupakan rumah makan yang beralamat di Jl. Jendral Sudirman, Lorong Pinang Sebatang, Tambak Sari, Kec. Jambi Sel., Kota Jambi ini salah satu sarana tempat makan yang cukup terkenal di Kota Jambi.

Rumah Makan Pak H Munir memiliki konsep pemesanan rendang dan nasi kotak melalui media telfon dan aplikasi *chatting* pihak ketiga yang di kenal dengan *WhatsApp*, pesanan rendang atau nasi kotak yang telah dilakukan *customer* akan dicatat menggunakan buku fisik yang dimana isi dari buku tersebut berisi produk yang dipesan, jumlah pesanan, total harga, nama customer yang melakukan pesanan, tanggal kirim pesanan atau tanggal pengambilan pesanan secara langsung di Rumah Makan Pak H Munir.

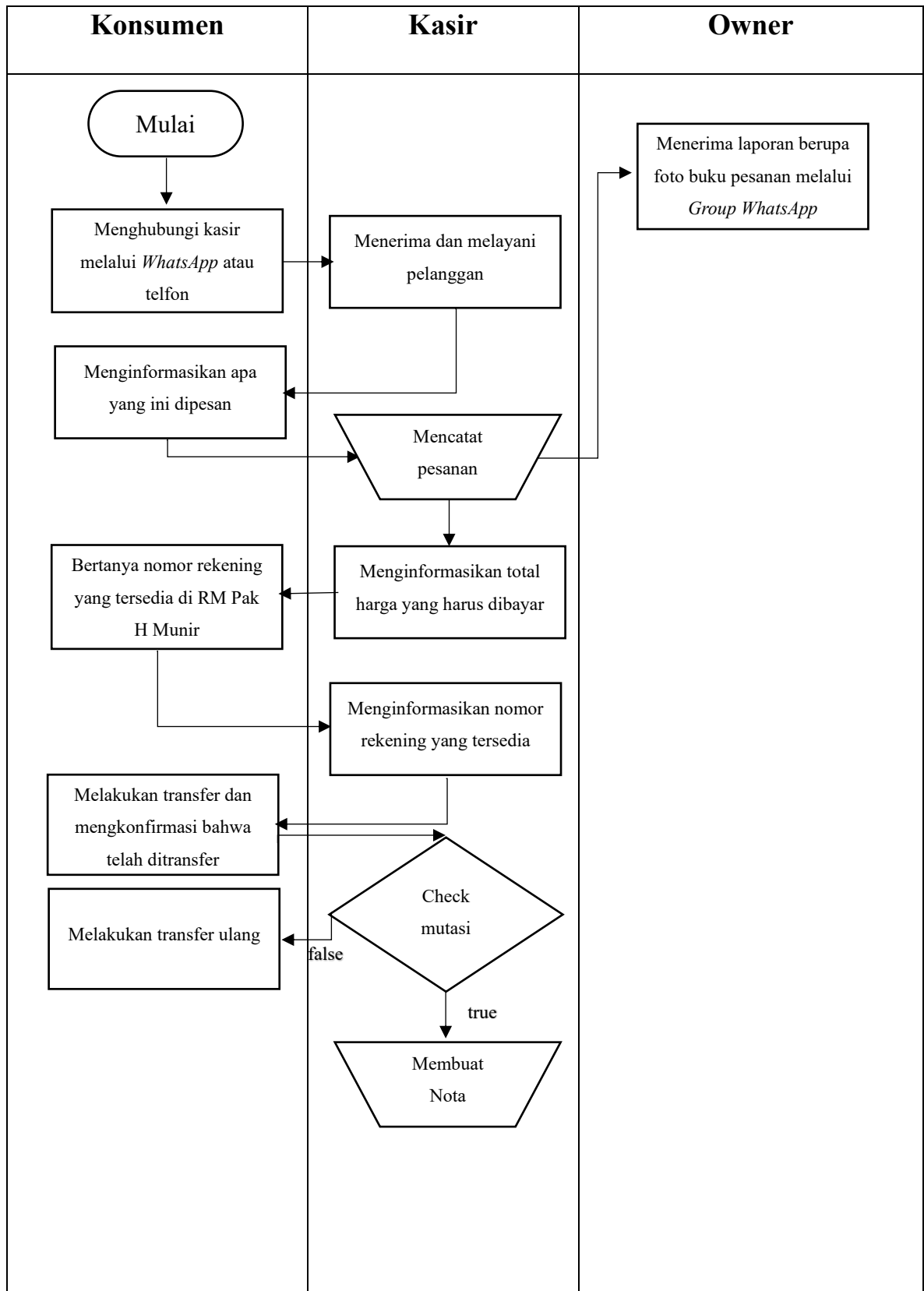
Rumah Makan Pak H Munir berdiri sejak 1950 oleh Pak H Munir yang saat ini sudah dilanjutkan keturunannya. Pada mulanya Rumah Makan Pak H Munir hanya menerima makan di tempat. Namun seiring dengan berkembangnya usaha Rumah Makan Pak H Munir kini sudah menerima pemesanan rendang dan nasi kotak serta tetap bersaing dari segi rasa yang stabil dan harga yang terjangkau dari beberapa kompetitornya. Saat ini Rumah Makan Pak H Munir memiliki pelanggan yang cukup banyak dikota jambi maupun luar jambi.

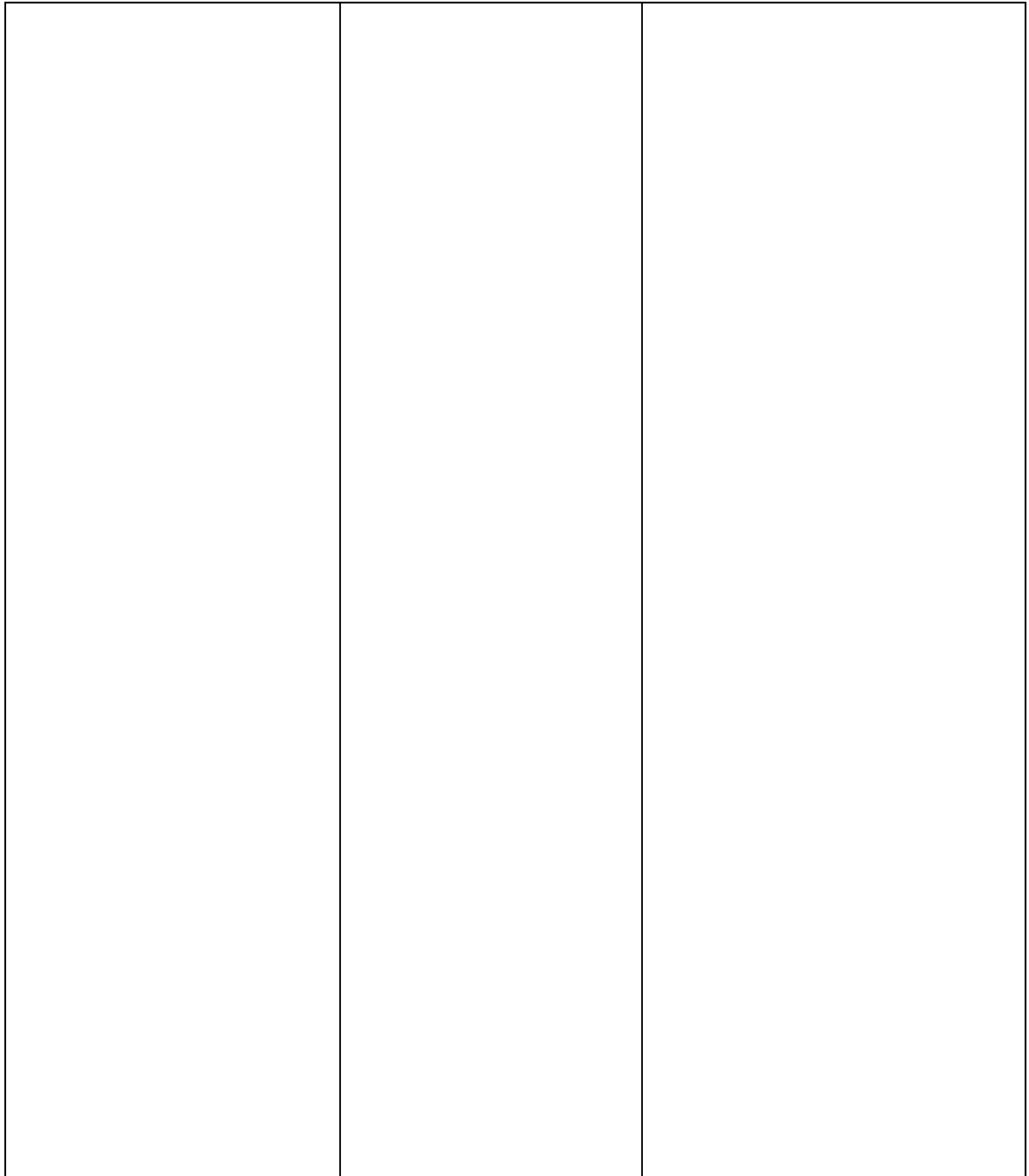
1.2. ANALISA SISTEM YANG BERJALAN

Analisis sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu cara atau teknik untuk menguraikan masalah dan mencari gambaran dari sistem yang ada atau teknik yang sedang berjalan, apakah tetap dipertahankan atau tidak yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Konsumen menghubungi melalui aplikasi *WhatsApp* atau menelfon melalui nomor yang tertera.
2. Konsumen memberikan informasi pesanan kepada kasir.
3. Kasir menerima informasi pesanan dan mencatat pesanan dalam buku fisik
4. Setelah kasir mencatat pesanan maka akan diinformasikan pada konsumen total harga pesanan.
5. Konsumen melakukan pembayaran menggunakan transfer pada rekening bank yang dimiliki RM. Pak H Munir.
6. Setelah pembayaran berhasil maka kasir akan melakukan check mutasi rekening bank, jika telah dinyatakan transfer berhasil maka kasir memberikan keterangan lunas atau melakukan dp pada buku catatan pesanan serta membuat nota pesanan.
7. Laporan pesanan akan diberikan setiap hari pada seluruh pemilik saham melalui *group chatting* aplikasi *WhatsApp* dengan cara memfoto lembaran buku setiap Rumah Makan Pak H Munir telah tutup.

Bagan alir dokumen (document flowchart) merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari sistem yang sedang berjalan sebagai berikut:





Gambar 4.1 Bagan Alir Dokumen sistem berjalan pada Rm Munir Jambi.

Berdasarkan hasil pengamatan, maka penulis memperoleh kesimpulan bahwa proses pengolahan data pembahasan pada RM Pak H Munir saat ini masih terdapat beberapa kendala yaitu:

1. Kurangnya efesiensi dalam proses pemesanan karna hanya dapat melayani pelanggan satu per satu tidak dapat menerima pesanan dalam jangka waktu bersamaan dan kerap kali terjadi salah pencatatan pesanan yang dikarenakan konsumen melakukan pesanan disaat RM Pak H munir ramai pelanggan sehingga kasir kurang fokus dalam melakukan 2 kegiatan sekaligus.
2. Dalam proses transaksi juga tidak efisien dikarenakan harus di check satu per satu bukti transfer melalui mutasi yang membuat pelayanan berkurang terhadap pelanggan makan ditempat ingin melakukan pembayaran secara langsung.
3. Kerap kali pembukuan sering terjadi kehilangan data sehingga pesanan yang dilakukan satu minggu atau lebih sebelum pengiriman tidak terlaksanakan.
4. Saat memberikan laporan kepada owner melalui *group WhatsApp* pemilik saham, juga sering terjadi blur yang dikarenakan laporan berupa foto yang diambil melalui handphone dan tidak dilakukan pengiriman ulang sehingga laporan sering sekali terjadi selisih.

Dari permasalahan di atas, maka penulis memperoleh kesimpulan dimana proses pemesanan dengan metode lama membutuhkan waktu yang lama serta ketidak akuratan data yang dihasilkan.

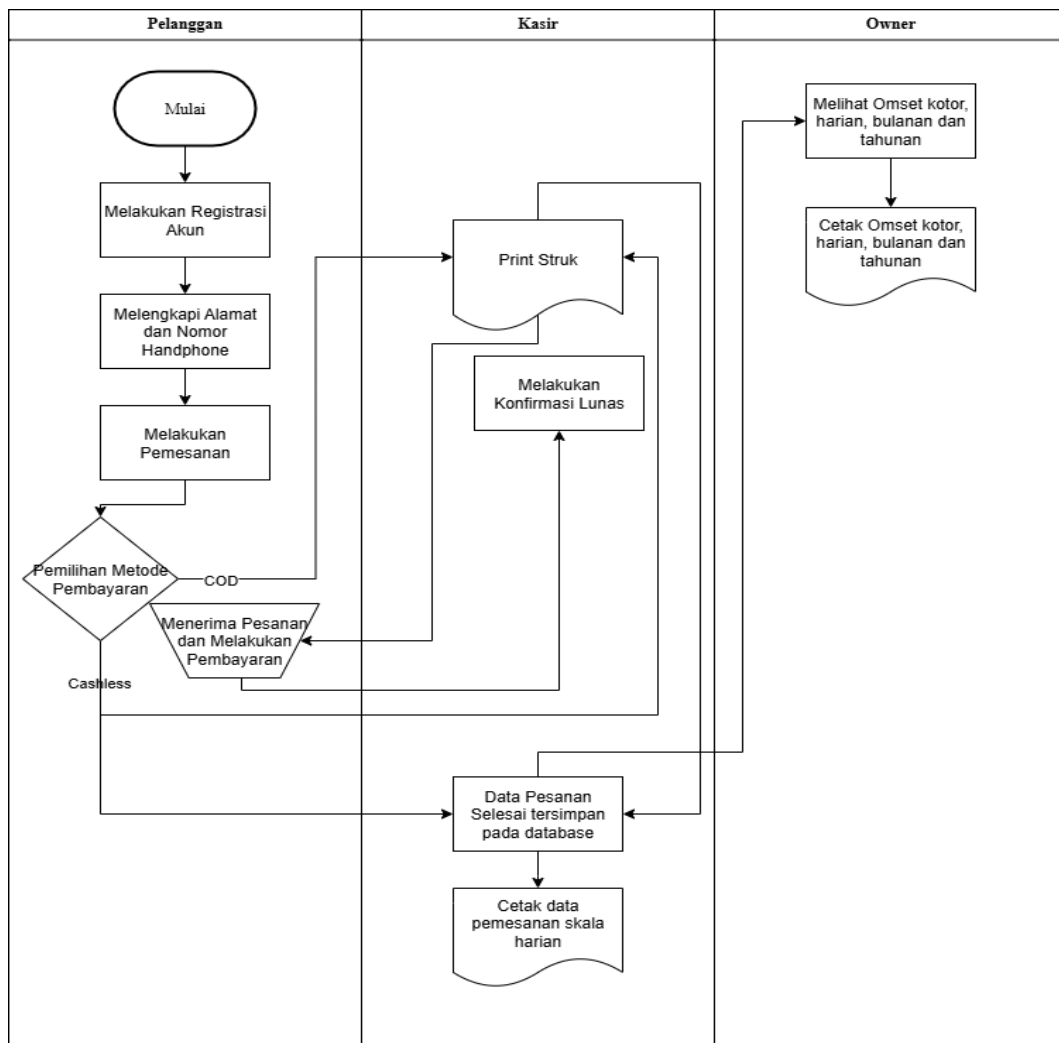
1.3. SOLUSI PEMECAHAN MASALAH

Dari permasalahan tersebut salah satu solusi yang dapat digunakan oleh RM Pak H Munir Jambi untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan

merancang suatu aplikasi pemesanan rendang dan nasi kotak berbasis website pada RM Pak H Munir Kota Jambi. Adapun solusi dari sistem yang akan dirancang sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi pemesanan rendang dan nasi kotak berbasis website yang diharapkan dapat menjadi solusi mengurangi terjadinya kesalahan dalam pencatatan data atau kehilangan data yang dikarenakan hanya di tulis melalui buku fisik, karena pelayanan yang diberikan dengan sistem yang akan dirancang nantinya dapat melakukan pemesanan secara online dan transaksi pembayaran masih tersedia menggunakan transfer bank namun langsung dari aplikasi sehingga semua kegiatan tercatat melalui database.
2. Sistem yang dirancang merupakan media online yang informatif karena dalam proses pemesanan terdapat penjelasan detail produk yang ditawarkan.
3. Sistem juga memiliki tampilan yang menarik dan mudah dipahami sehingga tidak perlu kemampuan teknologi tinggi untuk mengoperasikannya.

Bagan alir dokumen (document flowchart) merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari sistem yang sedang dirancang sebagai berikut:



**Gambar 4.2 Bagan Alir Dokumen Sistem Yang Dirancang Pada Rm Munir
Jambi.**

Berdasarkan dari solusi pemecahan masalah di atas, maka penulis jadikan sebagai landasan dalam pembangunan aplikasi pemesanan rendang dan nasi kotak berbasis website pada RM Pak H Munir Kota Jambi, mengenai fungsi apa saja yang harus ada didalam sistem yang akan dibangun.

1.4. ANALISA KEBUTUHAN SISTEM

Berdasarkan beberapa permasalahan yang ada, penulis tertarik untuk merekomendasi suatu sistem yang dapat dijadikan sebagai alternative dalam mengenalkan serta membantu pengolahan data pada RM Munir Pak H Munir Kota Jambi.

1.4.1. Analisis Proses Sistem

A. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional sistem menggambarkan proses atau fungsi yang harus dikerjakan oleh sistem untuk memenuhi kebutuhan *user* secara rinci mengenai data dan informasi yang berhubungan dengan Admin. Fungsi sistem yang harus dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Fungsi Admin

Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan admin antara lain:

a. Fungsi *Login*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk masuk kedalam sistem dengan menginput *Username* dan *Password*.

b. Mengelola data Admin

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Admin.

c. Mengelola data Kasir

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Kasir.

d. Mengelola data *Customer*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Customer.

e. Mengelola kategori

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk membuat serta mengelola kategori.

f. Mengelola menu

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk membuat serta mengelola menu.

g. Mengelola Banner

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk mengelola gambar banner.

h. Edit profile

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan admin untuk melakukan edit data profile secara mandiri.

i. Fungsi *Logout*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk keluar dari sistem.

2. Fungsi Kasir

Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh Kasir antara lain:

a. Fungsi *Login*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Kasir untuk masuk kedalam sistem dengan menginput *Username* dan *Password*

b. Mengelola Pesanan Cod Pending

Fungsi ini untuk menampilkan pesanan dengan metode pembayaran cod yang berstatus pending dan dapat mengubah status pending menjadi paid dengan tombol lunas.

c. Melihat Pesanan Non Cod Pending.

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Kasir untuk melihat data pesanan cashless yang berstatus pending.

d. Melihat Semua Laporan Pesanan Selesai

Fungsi ini merupakan yang dilakukan Kasir untuk melihat semua data pesanan yang telah selesai.

e. Mengatur Aktifasi Menu

Fungsi ini merupakan tombol yang dapat merubah status aktifasi menu yang akan di tampilkan pada halaman pelanggan dan *guess*.

f. Edit Profile

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Kasir untuk melakukan edit data profile secara mandiri.

g. Fungsi *Logout*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Kasir untuk keluar dari sistem.

3. Fungsi Pelanggan

a. Fungsi *Login*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Pelanggan untuk masuk kedalam sistem dengan menginput *Username* dan *Password*

b. Memasukan Menu Kedalam Keranjang

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan pelanggan untuk memasukan menu yang dipilih sebelum melakukan pemesanan.

c. Checkout Produk

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan pelanggan untuk memesan produk yang tersedia dan sudah dimasukan kedalam keranjang.

d. Memilih Metode Pembayaran

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan pelanggan untuk memilih metode pembayaran.

e. Melakukan Pembayaran

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan pelanggan untuk Melakukan pembayaran secara cashless.

f. Edit profile

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Pelanggan untuk melakukan edit data profile secara mandiri.

g. Fungsi *Logout*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Pelanggan untuk keluar dari sistem.

4. Fungsi Owner

a. Fungsi *Login*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Owner untuk masuk kedalam sistem dengan menginput *Username* dan *Password*

b. Laporan Pesanan Belum Bayar

Fungsi ini untuk menampilkan pesanan yang berstatus pending atau belum melakukan pembayaran.

c. Laporan Pesanan Sudah Bayar.

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk menampilkan pesanan yang sudah melakukan proses pembayaran.

d. Laporan Semua Pesanan

Fungsi ini merupakan yang dilakukan owner untuk menampilkan semua pesanan yang sudah berjalan.

e. Mengelola data Admin

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Admin.

f. Mengelola data Kasir

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Kasir.

g. Mengelola data *Customer*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Customer.

h. Mengelola data Owner

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk melihat, menambahkan, mengubah dan menghapus data Owner

i. Mengelola kategori

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk membuat serta mengelola kategori.

j. Mengelola menu

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk membuat serta mengelola menu.

k. Mengelola Banner

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk mengelola gambar banner.

l. Edit profile

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk melakukan edit data profile secara mandiri.

m. Fungsi *Logout*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan owner untuk keluar dari sistem.

B. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Selain kebutuhan fungsional yang akan dipenuhi, sistem yang dirancang juga diharapkan memenuhi kebutuhan non fungsional sebagai berikut :

a. *Usability*

Sistem memiliki rancangan interface yang mudah digunakan.

b. Security

Memiliki system keamanan menggunakan fitur *Login* dan *Logout* dengan menginput *Username* dan *Password* dengan benar.

c. Flexibility

Kemudahan dalam menemukan data yang diperlukan karena sistem memiliki pengorganisasian data yang baik.

1.4.2. Use Case Diagram

A. Use Case Diagram Untuk Admin

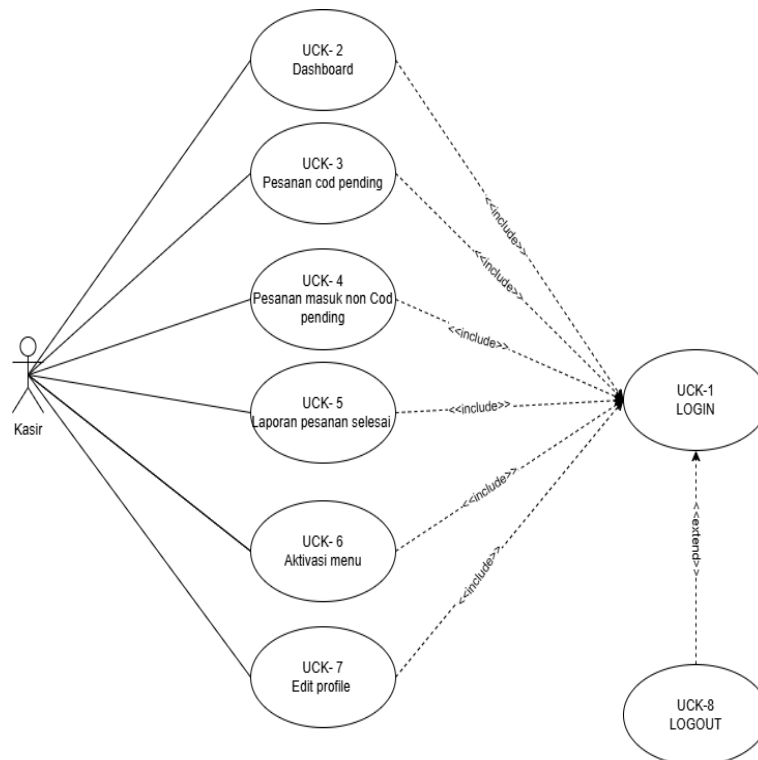
Diagram use case menyajikan interaksi antara use case dan Admin didalam sistem yang akan dikembangkan. Use case Diagram berikut ini menggambarkan bagaimana Admin sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem, dan mengoperasikan sistem seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.3 Use Case Diagram Admin

B. Use Case Diagram Untuk Kasir

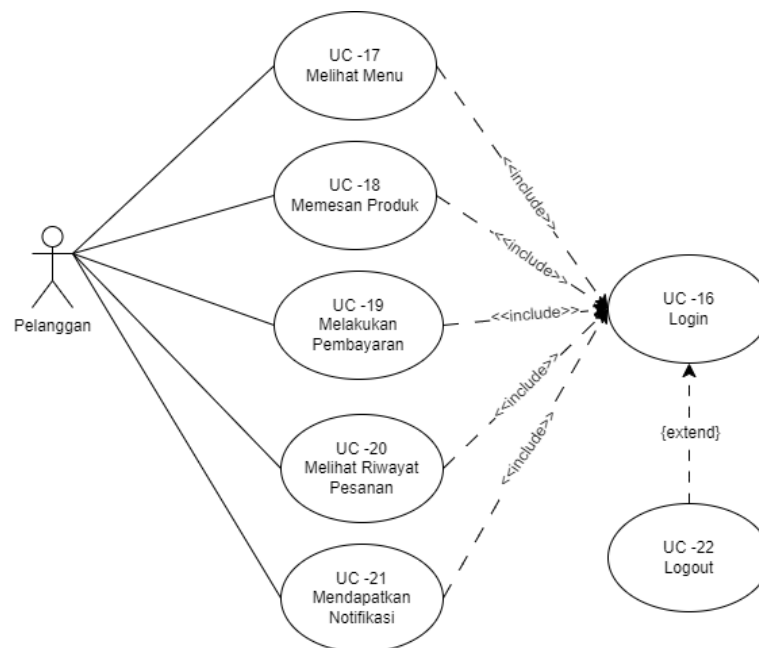
Diagram use case menyajikan interaksi antara use case dan Kasir didalam sistem yang akan dikembangkan. Use case Diagram berikut ini menggambarkan bagaimana Kasir sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem, dan mengoperasikan sistem seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.4 Use Case Diagram Kasir

C. Use Case Diagram Untuk Pelanggan

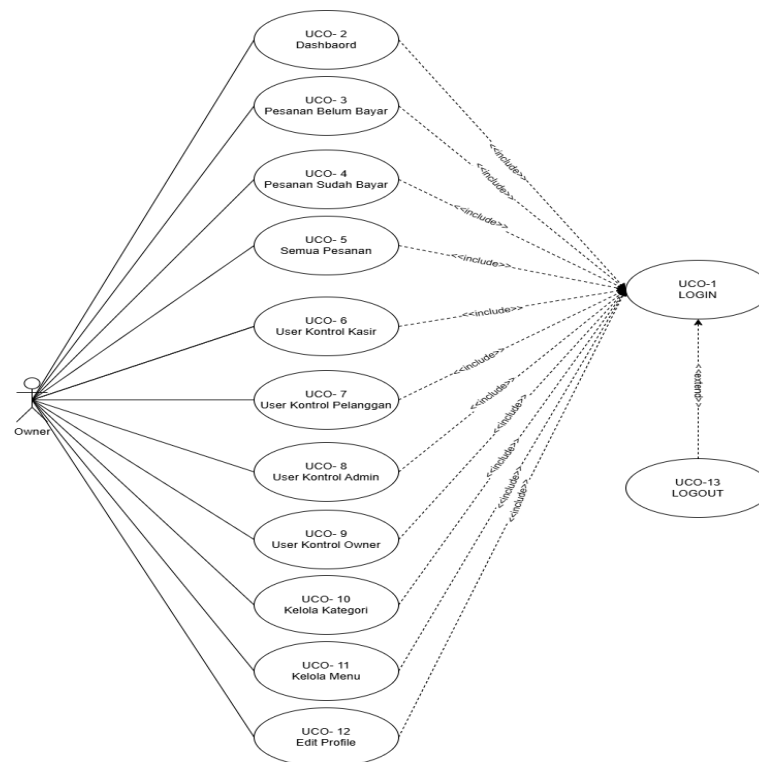
Diagram use case menyajikan interaksi antara use case dan Pelanggan didalam sistem yang akan dikembangkan. Use case Diagram berikut ini menggambarkan bagaimana Pelanggan sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem, dan mengoperasikan sistem seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.5 Use Case Diagram Pelanggan

D. User Case Diagram Untuk Owner

Diagram use case menyajikan interaksi antara use case dan Owner didalam sistem yang akan dikembangkan. Use case Diagram berikut ini menggambarkan bagaimana Owner sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem, dan mengoperasikan sistem seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.6 Use Case Diagram Owner

1.4.3. Deskripsi Use Case

Didalam use case terdapat metode berbasis text untuk menggambarkan dan mendokumentasikan proses yang kompleks sebagai berikut ini :

1. Deskripsi Usecase Admin

Deskripsi Usecase Admin merupakan upaya pengolahan data menjadi sesuatu yang dapat diutarakan secara jelas dan tepat dengan tujuan agar dapat dimengerti sebagai berikut ini.

a. Deskripsi *use case Login*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana

tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Login* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat masuk ke dalam sistem :

Tabel 4.1 Deskripsi use case *Login*

Nama	<i>Login</i>	
ID Use Case	UCA-1.	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor melakukan <i>Login</i> untuk otentikasi dalam pengecekan dan modifikasi data	
Exception	Proses <i>Login</i> gagal, dikarenakan username atau password tidak sesuai, kosong atau belum terdata sebelumnya.	
Pre condition	<i>Username</i> dan <i>Password</i> telah tersimpan dalam <i>database</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan <i>Login</i> dengan Menginputkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>		
2. Aktor mengklik <i>Login</i>		
		3. Mencocokkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan <i>database</i>
		4. Data cocok, sistem menampilkan halaman utama
Skenario alternatif		
3.a	Aktor memilih batal masuk menu utama dengan mengklik Icon Back	
3.b	Tutup Halaman <i>Login</i>	
4.a	Mencocokkan username dan Password dengan database, dan data tidak cocok	
4.b	Tampilkan pesan bahwa data yang diinputkan salah, kemudian tampil form <i>Login</i> dan Admin kembali inputkan Username dan Password	

Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk mengolah data
-----------------------	--

b. Deskripsi *usecase* dashboard admin

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Dashboard yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi dashboard admin yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.2 Deskripsi use case Dashboard Admin

Nama	Dashboard	
ID Use Case	UCA-2	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor dapat melihat jumlah data akun tiap role	
Exception	Tidak dapat melihat jumlah data akun jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dapat melihat jumlah data akun	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
		1. <i>Login</i> berhasil di verifikasi
2. Aktor dapat melihat data jumlah akun tiap role.		
Skenario alternatif		
3.a	Mencocokkan username dan Password dengan database, dan data tidak cocok	
3.b	Tampilkan pesan bahwa data yang diinputkan salah, kemudian tampil form <i>Login</i> dan Admin kembali inputkan Username dan Password	
Post Condition	Aktor berhasil melihat jumlah data tiap role.	

c. Deskripsi *usecase* user kontrol kasir

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case User Kontrol Kasir yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengelola data kasir yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.3 Deskripsi *use case* User Kontrol Kasir

Nama	User Kontrol Kasir	
ID Use Case	UCA.3.	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Kasir	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu data Kasir		
		2. Menampilkan halaman menu data Kasir
3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Kasir maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Kasir maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data Kasir maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Kasir		

	2. Sistem menampilkan halaman tambah data Kasir
3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Kasir	
4. Aktor klik tombol simpan	
	5. Validasi input data Kasir lengkap
	6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit	
1. Aktor memilih data Kasir untuk diedit pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Kasir	
	3. Sistem menampilkan halaman edit data Kasir
4. Aktor memodifikasi data Kasir pada halaman edit data Kasir	
5. Aktor klik tombol update	
	6. Validasi modifikasi data Kasir lengkap
	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
1. Aktor memilih data Kasir untuk dihapus pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol hapus	
	3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Kasir dengan memilih tombol yes	
	5. Data Kasir dihapus dari database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Kasir

S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Kasir
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Kasir untuk dihapus
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Kasir

d. Deskripsi *usecase* user kontrol pelanggan

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case User Kontrol Pelanggan yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengelola data Pelanggan yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.4 Deskripsi *use case* User Kontrol Pelanggan

Nama	User Kontrol Pelanggan
ID Use Case	UCA.4.
Aktor	Admin
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Pelanggan
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>

Aktor	Sistem
Skenario normal	
1. Aktor memilih menu data Pelanggan	
	2. Menampilkan halaman menu data Pelanggan
3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Pelanggan maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Pelanggan maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data Pelanggan maka s3 berlaku	
S1- fungsi tambah	
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Pelanggan	
	2. Sistem menampilkan halaman tambah data Pelanggan
3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Pelanggan	
4. Aktor klik tombol simpan	
	5. Validasi input data Pelanggan lengkap
	6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit	
1. Aktor memilih data Pelanggan untuk diedit pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Pelanggan	
	3. Sistem menampilkan halaman edit data Pelanggan
4. Aktor memodifikasi data Pelanggan pada halaman edit data Pelanggan	
5. Aktor klik tombol update	
	6. Validasi modifikasi data Pelanggan

	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
1. Aktor memilih data Pelanggan untuk dihapus pada gridview	
2. Aktor klik tombol hapus	
	3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Pelanggan dengan memilih tombol yes	
	5. Data Pelanggan dihapus dari database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Pelanggan
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Pelanggan
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Pelanggan untuk dihapus
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Pelanggan

e. Deskripsi *usecase* user kontrol Admin

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui

deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case User Kontrol Admin yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengelola data admin yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.5 Deskripsi use case User Kontrol Admin

Nama	User Kontrol Admin	
ID Use Case	UCA-5.	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Admin	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu data Admin		
		2. Menampilkan halaman menu data Admin
3. 3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Admin maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Admin maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data Admin maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Admin		
		2. Sistem menampilkan halaman tambah data Admin
3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Admin		

4. Aktor klik tombol simpan		
		5. Validasi input data Admin lengkap
		6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit		
1. Aktor memilih data Admin untuk diedit pada <i>gridview</i>		
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Admin		
		3. Sistem menampilkan halaman edit data Admin
4. Aktor memodifikasi data Admin pada halaman edit data Admin		
5. Aktor klik tombol update		
		6. Validasi modifikasi data Admin lengkap
		7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus		
1. Aktor memilih data Admin untuk dihapus pada <i>gridview</i>		
2. Aktor klik tombol hapus		
		3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Admin dengan memilih tombol yes		
		5. Data Admin dihapus dari database
Skenario alternatif		
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap	
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Admin	
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap	

S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Admin
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Admin untuk dihapus
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Admin

f. Deskripsi *usecase* mengelola data kategori

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Kelola Kategori yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengelola data kategori yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.6 Deskripsi *use case* Menegelola Data Kategori

Nama	Kelola Kategori	
ID Use Case	UCA-6.	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Kategori	
Exception	Pengolahan data kategori tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu Kelola Kategori		
		2. Menampilkan halaman Kelola Kategori
3. 3. Kondisi :		

- Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Kategori maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman Kelola Kategori maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman Kelola Kategori maka s3 berlaku	
S1- fungsi tambah	
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Kategori	
	2. Sistem menampilkan halaman tambah Kelola Kategori
3. Aktor menginputkan data Kategori pada halaman tambah Kelola Kategori.	
4. Aktor klik tombol simpan	
	5. Validasi input data Ketgori lengkap
	6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit	
1. Aktor memilih data Kategori untuk diedit pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol edit pada halaman Kelola Kategori	
	3. Sistem menampilkan halaman edit Kelola Kategori
4. Aktor memodifikasi data Admin pada halaman edit Kelola Kategori	
5. Aktor klik tombol update	
	6. Validasi modifikasi data Kategori lengkap
	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
1. Aktor memilih data Kategori untuk dihapus pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol hapus	

	3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus Kelola Kategori dengan memilih tombol yes	
	5. Data Kategori dihapus dari database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Kategori
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Kategori
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Kategori untuk dihapus
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Kategori

g. Deskripsi *usecase* mengelola data menu

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Kelola Menu yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengelola data Menu yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.7 Deskripsi use case Menegelola Data Menu

Nama	Kelola Menu	
ID Use Case	UCA-7.	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Menu	
Exception	Pengolahan data menu tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu Kelola Menu		
		2. Menampilkan halaman Kelola Menu
3. 3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Menu maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman Kelola Menu maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman Kelola Menu maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Menu		
		2. Sistem menampilkan halaman tambah Kelola Menu
3. Aktor menginputkan data Menu pada halaman tambah Kelola Menu		
4. Aktor klik tombol simpan		
		5. Validasi input data Menu lengkap
		6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit		

1. Aktor memilih data Menu untuk diedit pada <i>gridview</i>		
2. Aktor klik tombol edit pada halaman Kelola Menu		
		3. Sistem menampilkan halaman edit Kelola Menu
4. Aktor memodifikasi data Admin pada halaman edit Kelola Menu		
5. Aktor klik tombol update		
		6. Validasi modifikasi data Menu lengkap
		7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus		
1. Aktor memilih data Menu untuk dihapus pada <i>gridview</i>		
2. Aktor klik tombol hapus		
		3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus Kelola Menu dengan memilih tombol yes		
		5. Data Menu dihapus dari database
Skenario alternatif		
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap	
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Menu	
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap	
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Menu	
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no	
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Menu untuk dihapus	
Post Condition		Aktor berhasil mengelola data Menu

h. Deskripsi *usecase* Banner Kontrol

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Admin yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengontrol Banner yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.8 Deskripsi *use case* Banner Kontrol

Nama	Kelola Banner	
ID Use Case	UCA.8.	
Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor dapat mengubah gambar yang akan ditampilkan pada beranda	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu Banner Kontrol		
		2. Menampilkan halaman menu Banner Kontrol
3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol edit di kolom gambar pada halaman Banner Kontrol maka s1 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol edit gambar pada halaman Banner Kontrol		

	2. Sistem menampilkan halaman edit gambar beranda
3. Aktor memilih gambar yang tersimpan pada <i>device</i>	
4. Aktor klik tombol simpan	
	5. Validasi Gambar yang diinput
	6. Menyimpan data gambar ke dalam database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum sesuai
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input Gambar.
Post Condition	Aktor berhasil mengelola Kelola Beranda

i. Deskripsi *usecase* Edit profile

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Admin yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi Edit Profile yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.9 Deskripsi *use case* Edit Profile

Nama	Edit Profile
ID Use Case	UCA.9.
Aktor	Admin
Deskripsi	Aktor dapat mengubah data profile pada akun yang sedang digunakan

Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
	Aktor	Sistem
Skenario normal		
	1. Aktor melakukan klik pada foto profile.	
		2. Menampilkan dropdown
	3. Aktor klik pada tombol edit profile	
		4. Menampilkan form edit profile
	5. Aktor melakukan perubahan data akun	
	6. Aktor melakukan klik pada tombol update atau simpan	
		7. Validasi data berhasil data disimpan pada database.
Skenario alternatif		
S1-7a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum sesuai	
S1-7b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data.	
Post Condition	Aktor berhasil mengelola Edit Profile	

j. Deskripsi usecase *Logout*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Logout* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat keluar dari dalam sistem :

Tabel 4.10 Deskripsi use case *Logout*

Nama	<i>Logout</i>
ID Use Case	UCA.10.

Aktor	Admin	
Deskripsi	Aktor tidak melakukan pengolahan data dan keluar dari sistem	
Exception	Koneksi gagal ditutup	
Pre condition	Aktor sudah <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor klik pada foto profile		
		2. Menampilkan dropdown
3. Aktor klik <i>Logout</i> pada dropdown		
		4. Menutup koneksi ke database aktor
		5. Koneksi berhasil ditutup
Post Condition	Aktor keluar dari sistem	

2. Deskripsi *Usecase* Kasir

Deskripsi *Usecase* Kasir merupakan upaya pengolahan data menjadi sesuatu yang dapat diutarakan secara jelas dan tepat dengan tujuan agar dapat dimengerti sebagai berikut ini.

a. Deskripsi *Use Case Login*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut

ini merupakan use case *Login* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat masuk ke dalam sistem :

Tabel 4.11 Deskripsi use case *Login*

Nama	<i>Login</i>	
ID Use Case	UCK-1.	
Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor melakukan <i>Login</i> untuk otentikasi dalam pengecekan dan modifikasi data	
Exception	Proses <i>Login</i> gagal, dikarenakan username atau password tidak sesuai, kosong atau belum terdata sebelumnya.	
Pre condition	<i>Username</i> dan <i>Password</i> telah tersimpan dalam <i>database</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan <i>Login</i> dengan Menginputkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>		
2. Aktor mengklik <i>Login</i>		
		3. Mencocokkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan <i>database</i>
		4. Data cocok, sistem menampilkan halaman utama
Skenario alternatif		
3.a	Aktor memilih batal masuk menu utama dengan mengklik <i>Cancel</i>	
3.b	Tutup Halaman <i>Login</i>	
4.a	Mencocokkan username dan Password dengan database, dan data tidak cocok	
4.b	Tampilkan pesan bahwa data yang diinputkan salah, kemudian tampil form <i>Login</i> dan Kasir kembali inputkan Username dan Password	
Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk mengolah data	

b. Deskripsi Use Case Dashboard Kasir

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Dashboard yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat jumlah seluruh data pesanan secara sistem :

Tabel 4.12 Deskripsi *use case* Menerima Pesanan

Nama	Dashboard	
ID Use Case	UCK-2.	
Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor dapat melihat jumlah pesanan masuk, pesanan cod, pesanan selesai dan semua pesanan	
Exception	Tidak dapat melihat data jika belum melakukan <i>Login</i>	
Pre condition	Aktor dapat melihat data pesanan	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
		1. Menampilkan jumlah data pesanan
2. Aktor dapat melihat jumlah data pesanan		
Post Condition	Aktor sudah dapat melihat jumlah data semua pesanan	

c. Deskripsi *Use Case* Pesanan Cod Pending

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Pesanan Cod Pending yang berfungsi menceritakan

langkah-langkah bagaimana user agar dapat mengkonfirmasi pesanan Cod secara sistem :

Tabel 4.13 Deskripsi use case Pesanan Cod Pending

Nama	Pesanan Cod pending	
ID Use Case	UCK-3.	
Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor dapat melakukan mengkonfirmasi pesanan lunas pada pesanan dengan metode pembayaran cod	
Exception	Tidak dapat mengkonfirmasi pesanan jika belum menerima pesanan	
Pre condition	Telah menerima pemesanan cod	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
		1. Pesanan dari pelanggan yang diterima akan tampil pada form pesanan diterima.
2. Aktor mengklik form pesanan cod pending		
		3. Menampilkan pesanan cod yang masih pending
4. Aktor klik tombol lunas pada pesanan yang sudah diselesaikan secara cod		
		5. Merubah status pending menjadi paid
Skenario alternatif		
4.a	Aktor tidak mengklik tombol <i>action</i> lunas pada pesanan cod yang berstatus pending.	
Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk menerima pesanan	

d. Deskripsi Use Case Pesanan non-cod Pending

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui

deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Pesanan non-cod pending yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat Pesanan non-cod pending secara sistem :

Tabel 4.14 Deskripsi *use case* Pesanan Masuk Non Cod Pending

Nama	Pesanan Masuk non-cod Pending	
ID Use Case	UCK-4	
Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor dapat melihat transaksi yang masuk dengan metode pembayaran non cod	
Exception	Tidak dapat melihat pesanan jika belum menerima pesanan non cod	
Pre condition	Pelanggan telah melakukan transaksi non-cod	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
		1. Menerima pesanan non cod
2. Aktor melakukan klik pada pesanan non cod pending		
		3. Menampilkan pesanan non cod berstatus pending
4. Aktor dapat melihat pesanan non cod berstatus pending		
Skenario alternatif		
4.a	Aktor tidak dapat melihat pesanan jika pelanggan belum melakukan pesanan non cod	
Post Condition	Aktor sudah dapat melihat pesanan non cod pending	

e. Deskripsi *Use Case* Laporan Pesanan Selesai

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Laporan Pesanan Selesai yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat Pesanan Selesai secara sistem :

Tabel 4.15 Deskripsi *use case* Laporan Pesanan Selesai

Nama	Laporan Pesanan Selesai	
ID Use Case	UCK-5	
Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor dapat melihat dan mencetak data transaksi untuk arsip laporan bulanan	
Exception	Tidak dapat melihat dan mencetak data transaksi jika belum ada transaksi yang dilakukan	
Pre condition	Pelanggan telah melakukan transaksi	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor klik tombol laporan pesanan selesai di sidebar		
		2. Transaksi dari pelanggan yang telah berhasil akan tampil pada form Transaksi.
3. Aktor melihat transaksi yang telah tampil pada form transaksi dan klik tombol <i>action</i> cetak untuk		
		4. Informasi cetak akan direspon dan mengeluarkan output sebagai pdf, bisa disimpan sebagai software atau print untuk hasil secara fisik.

5. Melakukan print untuk hasil print out		
		6. Melakukan print untuk hasil fisik
Skenario alternatif		
3.a	Aktor hanya melihat tidak melakukan cetak	
5.a	Aktor hanya menyimpan file sebagai software tidak melakukan print out	
Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk melihat dan mencetak data transaksi	

f. Deskripsi *Use Case* Mengatur Aktivasi Menu

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Mengatur aktivasi menu yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat mengatur aktivasi menu secara sistem :

Tabel 4.16 Deskripsi *use case* Aktivasi Menu

Nama	Aktivasi Menu	
ID Use Case	UCK-6	
Aktor	Kasir dan <i>Owner</i>	
Deskripsi	Aktor dapat mengatur aktivasi menu	
Exception	Tidak dapat mengatur aktivasi menu jika belum ada menu yang buat	
Pre condition	Aktor telah membuat menu	
Aktor		Sistem
Skenario normal		

1. Aktor klik tombol aktivasi menu pada sidebar	
	2. Menampilkan menu yang telah dibuat
3. Klik tombol aktif pada <i>action</i>	
	4. Akan merubah tombol menjadi non-aktif dan merubah data didalam database menjadi non-aktif
5. Klik tombol non-aktif pada <i>action</i>	
	6. Akan merubah tombol menjadi aktif dan merubah data didalam database menjadi aktif
Skenario alternatif	
2.a	Menu tidak ditampilkan jika menu belum dibuat
Post Condition	Aktor sudah memiliki akses untuk merubah status menu menjadi aktif atau non-aktif

k. Deskripsi *usecase* Edit profile

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Kasir yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana Kasir menggunakan fungsi Edit Profile yang terdapat pada halaman Kasir.

Tabel 4.17 Deskripsi use case Edit Profile Kasir

Nama	Edit Profile
ID Use Case	UCK-7

Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor dapat mengubah data profile pada akun yang sedang digunakan	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
8. Aktor melakukan klik pada foto profile.		
		9. Menampilkan dropdown
10. Aktor klik pada tombol edit profile		
		11. Menampilkan form edit profile
12. Aktor melakukan perubahan data akun		
13. Aktor melakukan klik pada tombol update atau simpan		
		14. Validasi data berhasil data disimpan pada database.
Skenario alternatif		
S1-7a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum sesuai	
S1-7b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data.	
Post Condition	Aktor berhasil mengelola Edit Profile	

1. Deskripsi usecase *Logout*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Logout* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat keluar dari dalam sistem :

Tabel 4.18 Deskripsi use case Logout

Nama	<i>Logout</i>	
ID Use Case	UCK-8	
Aktor	Kasir	
Deskripsi	Aktor tidak melakukan pengolahan data dan keluar dari sistem	
Exception	Koneksi gagal ditutup	
Pre condition	Aktor sudah <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor klik pada foto profile		
		2. Menampilkan dropdown
3. Aktor klik <i>Logout</i> pada dropdown		
		4. Menutup koneksi ke database aktor
		5. Koneksi berhasil ditutup
Post Condition	Aktor keluar dari sistem	

3. Deskripsi Usecase Pelanggan

Deskripsi *Usecase* Pelanggan merupakan upaya pengolahan data menjadi sesuatu yang dapat diutarakan secara jelas dan tepat dengan tujuan agar dapat dimengerti sebagai berikut ini.

a. Deskripsi Use Case Login

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Login* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat masuk ke dalam sistem :

Tabel 4.16 Deskripsi use case Login

Nama	<i>Login</i>	
ID Use Case	UCP-1	
Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor melakukan <i>Login</i> untuk otentikasi dalam pengecekan dan modifikasi data	
Exception	Proses <i>Login</i> gagal, dikarenakan username atau password tidak sesuai, kosong atau belum terdata sebelumnya.	
Pre condition	<i>Username</i> dan <i>Password</i> telah tersimpan dalam <i>database</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan <i>Login</i> dengan Menginputkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>		
2. Aktor mengklik <i>Login</i>		
		3. Mencocokkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan <i>database</i>
		4. Data cocok, sistem menampilkan halaman utama
Skenario alternatif		
3.a	Aktor memilih batal masuk menu utama dengan mengklik <i>Cancel</i>	
3.b	Tutup Halaman <i>Login</i>	
4.a	Mencocokkan username dan Password dengan database, dan data tidak cocok	
4.b	Tampilkan pesan bahwa data yang diinputkan salah, kemudian tampil form <i>Login</i> dan Pelanggan kembali inputkan Username dan Password	
Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk melakukan pemesanan	

b. Deskripsi Use Case Home Page

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut

ini merupakan use case *Home Page* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat *Home Page* secara sistem :

Tabel 4.17 Deskripsi use case *Home Page*

Nama	<i>Home Page</i>	
ID Use Case	UCP-1	
Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor dapat melihat <i>Home Page</i> sebelum melakukan pemesanan	
Exception	Tidak dapat melihat <i>Home Page</i> jika belum <i>Login</i>	
Pre condition	Telah terjadi proses <i>Login</i> pada pelanggan	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
		1. Setelah aktor berhasil melakukan <i>Login</i> dan menampilkan <i>Home Page</i>
2. Aktor dapat Melihat tampilan <i>Home Page</i>		
Skenario alternatif		
1.a	Aktor tidak dapat melihat <i>home page</i> jika <i>Login</i> gagal	
Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk melihat <i>home page</i>	

c. Deskripsi *Use Case* Membuka Form Menu

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Membuka Form Menu yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat produk secara sistem :

Tabel 4.18 Deskripsi use case Membuka Form Menu

Nama	Membuka Form Menu	
ID Use Case	UCP-3	
Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor dapat melihat produk yang tersedia	
Exception	Tidak dapat melihat produk jika belum <i>Login</i>	
Pre condition	Telah terjadi proses klik form menu	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan klik pada tombol menu		
		2. Sistem merespon dan membuka form menu
3. Aktor dapat melihat menu yang tersedia		
Skenario alternatif		
3.a	Aktor tidak dapat melihat menu jika tidak klik tombol menu	
Post Condition	Aktor sudah berhasil melihat menu	

d. Deskripsi Use Case Memasukan Pada Keranjang

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Memasukan pada Keranjang yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat Memasukan menu pada keranjang secara sistem :

Tabel 4.19 Deskripsi use case Memasukan Pada Keranjang

Nama	Memasukan Pada Keranjang
ID Use Case	UCP-4

Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor dapat memasukan produk menu pada keranjang	
Exception	Tidak dapat memasukan produk menu pada keranjang	
Pre condition	Aktor sudah selesai masuk pada form menu	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu dan melakukan klik icon keranjang pada menu yang dipilih		
		2. Melakukan proses dan memasukan pada keranjang
Skenario alternatif		
1.a	Aktor tidak dapat memasukan menu kedalam kerangan jika menu tidak tersedia	
Post Condition	Aktor sudah berhasil memasukan menu pada keranjang	

e. Deskripsi *Use Case* Melakukan Checkout

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Melakukan Checkout yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat Melakukan Checkout secara sistem:

Tabel 4.20 Deskripsi *use case* Melakukan Checkout

Nama	Melakukan Checkout
ID Use Case	UCP-5
Aktor	Pelanggan

Deskripsi	Aktor dapat melakukan checkout pada menu yang telah dimasukan pada keranjang	
Exception	Tidak dapat melakukan checkout bila menu tidak berada pada keranjang	
Pre condition	Aktor sudah memasukan menu pada keranjang	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan klik pada Keranjang		
		2. Sistem memberikan informasi menu dalam keranjang
3. Aktor melakukan klik pada tombol checkout		
		4. Mengirim data pada keranjang pada form checkout
Post Condition	Aktor sudah berhasil melakukan checkout	

f. Deskripsi *Use Case* Memilih Metode Pembayaran

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Memilih Metode Pembayaran yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat Memilih Metode Pembayaran secara sistem :

Tabel 4.21 Deskripsi *use case* Memilih Metode Pembayaran

Nama	Memilih Metode Pembayaran
ID Use Case	UCP-6
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Aktor dapat Memilih Metode Pembayaran
Exception	Tidak dapat Memilih Metode Pembayaran jika belum klik checkout

Pre condition	Aktor sudah klik checkout pada menu dalam keranjang	
	Aktor	Sistem
Skenario normal		
	1. Aktor melakukan klik pada pesanan saya	
		2. Menampilkan pesanan yang sudah di checkout
	3. Aktor melakukan klik pada tombol Lanjutkan Pembayaran	
		4. Menampilkan form pemilihan metode pembayaran
	5. Aktor memilih metode pembayaran dan klik tombol lanjutkan pembayaran	
		6. Mengirim informasi metode pembayaran ke database
Post Condition	Aktor sudah berhasil memilih metode pembayaran	

g. Deskripsi *Use Case* Melihat Form Tentang

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Melihat Form Tentang yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat Melihat Form Tentang rumah makan Pak H Munir Jambi Thehok secara sistem :

Tabel 4.22 Deskripsi use case Melihat Form Tentang

Nama	Melihat Form Tentang
ID Use Case	UCP-7
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Aktor dapat melihat form tentang
Exception	Tidak dapat melihat form tentang jika belum klik tentang

Pre condition	Aktor sudah klik tentang dan dapat melihat tentang RM Pak H Munir	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan klik pada tentang		
		2. Menampilkan informasi tentang RM Pak H Munir
3. Aktor dapat melihat form tentang		
Post Condition	Aktor sudah berhasil melihat form tentang	

h. Deskripsi *Use Case* Memberikan Feedback

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Memberikan Feedback yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat Memberikan Feedback secara sistem :

Tabel 4.23 Deskripsi *use case* Memberikan Feedback

Nama	Memberikan Feedback	
ID Use Case	UCP-8	
Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor dapat memberikan feedback	
Exception	Tidak dapat memberikan feedback jika belum <i>Login</i>	
Pre condition	Aktor sudah <i>Login</i> dan dapat memberikan feedback	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan klik pada tentang		

	2. Menampilkan informasi tentang RM Pak H Munir dan <i>feedback</i>
3. Aktor mengisi <i>feedback</i> kedalam <i>input text</i> dan klik tombol <i>send feedback</i>	
	4. Diproses dan <i>feedback</i> dimasukan pada <i>database</i>
Post Condition	Aktor sudah berhasil memberikan <i>feedback</i>

i. Deskripsi *usecase* Edit profile

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Pelanggan yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana Pelanggan menggunakan fungsi Edit Profile yang terdapat pada halaman Pelanggan.

Tabel 4.24 Deskripsi *use case* Edit Profile Pelanggan

Nama	Edit Profile	
ID Use Case	UCP-9	
Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor dapat mengubah data profile pada akun yang sedang digunakan	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan klik pada foto profile.		
		2. Menampilkan dropdown

3. Aktor klik pada tombol edit profile		
		4. Menampilkan form edit profile
5. Aktor melakukan perubahan data akun		
6. Aktor melakukan klik pada tombol update atau simpan		
		7. Validasi data berhasil data disimpan pada database.
Skenario alternatif		
S1-7a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum sesuai	
S1-7b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data.	
Post Condition	Aktor berhasil mengelola Edit Profile	

j. Deskripsi *Use Case Logout*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Logout* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat keluar dari dalam sistem :

Tabel 4.25 Deskripsi use case Logout

Nama	<i>Logout</i>	
ID Use Case	UCP-10	
Aktor	Pelanggan	
Deskripsi	Aktor tidak melakukan pengolahan data dan keluar dari sistem	
Exception	Koneksi gagal ditutup	
Pre condition	Aktor sudah <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor klik pada foto profile		

	2. Menampilkan dropdown
3. Aktor klik <i>Logout</i> pada dropdown	
	4. Menutup koneksi ke database aktor
	5. Koneksi berhasil ditutup
Post Condition	Aktor keluar dari sistem

4. Deskripsi *Usecase* Owner

Deskripsi *Usecase* Owner merupakan upaya pengolahan data menjadi sesuatu yang dapat diutarakan secara jelas dan tepat dengan tujuan agar dapat dimengerti sebagai berikut ini.

a. Deskripsi *Use Case Login*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Login* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat masuk ke dalam sistem :

Tabel 4.26 Deskripsi use case *Login*

Nama	<i>Login</i>
ID Use Case	UCO-1.
Aktor	Owner
Deskripsi	Aktor melakukan <i>Login</i> untuk otentikasi dalam pengecekan dan modifikasi data
Exception	Proses <i>Login</i> gagal, dikarenakan username atau password tidak sesuai, kosong atau belum terdata sebelumnya.
Pre condition	<i>Username</i> dan <i>Password</i> telah tersimpan dalam <i>database</i>

Aktor		Sistem
Skenario normal		
5. Aktor melakukan <i>Login</i> dengan Menginputkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>		
6. Aktor mengklik <i>Login</i>		
		7. Mencocokkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan <i>database</i>
		8. Data cocok, sistem menampilkan halaman utama
Skenario alternatif		
3.a	Aktor memilih batal masuk menu utama dengan mengklik <i>Cancel</i>	
3.b	Tutup Halaman <i>Login</i>	
4.a	Mencocokkan username dan Password dengan database, dan data tidak cocok	
4.b	Tampilkan pesan bahwa data yang diinputkan salah, kemudian tampil form <i>Login</i> dan Owner kembali inputkan Username dan Password	
Post Condition	Aktor sudah masuk sistem untuk mengolah data	

b. Deskripsi *Use Case* Dashboard Owner

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Dashboard yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat jumlah seluruh data pesanan secara sistem :

Tabel 4.27 Deskripsi use case Dashboard Owner

Nama	Dashboard
-------------	-----------

ID Use Case	UCO-2.	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat melihat omset kotor dengan parameter hari ini, bulan ini dan tahun ini,	
Exception	Tidak dapat melihat data omset jika belum melakukan <i>Login</i>	
Pre condition	Aktor dapat melihat data omset kotor	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
		1. Menampilkan jumlah data omset kotor
2. Aktor dapat melihat jumlah data omset kotor		
Post Condition	Aktor sudah dapat melihat total omset	

c. Deskripsi *Use Case* Pesanan Belum Bayar

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Pesanan Belum Bayar yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat pesanan belum bayar secara sistem :

Tabel 4.28 Deskripsi use case Pesanan Belum Bayar

Nama	Pesanan Belum Bayar
ID Use Case	UCO-3
Aktor	Owner
Deskripsi	Aktor dapat melihat semua pesanan yang belum melakukan pembayaran

Exception	Tidak dapat melihat semua pesanan belum bayar jika tidak ada pesanan berstatus pending	
Pre condition	Aktor dapat melihat pesanan belum bayar	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Melakukan klik pada Pesanan belum bayar.		
		2. Melakukan validasi terhadap database dan menampilkan pesanan belum bayar.
3. Dapat melihat data pesanan yang belum bayar.		
Skenario alternatif		
3.a	Aktor tidak dapat melihat data pesanan yang belum bayar dikarenakan belum ada pesanan yang memilih metode pembayaran.	
Post Condition	Aktor sudah dapat melihat pesanan yang belum bayar.	

d. Deskripsi *Use Case* Pesanan Sudah Bayar

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Pesanan Sudah Bayar yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat Semua pesanan yang sudah melakukan pembayaran secara sistem :

Tabel 4.29 Deskripsi use case Pesanan Sudah Bayar

Nama	Pesanan Sudah Bayar
ID Use Case	UCO-4
Aktor	Owner
Deskripsi	Aktor dapat melihat semua pesanan yang sudah melakukan pembayaran

Exception	Tidak dapat melihat semua pesanan sudah bayar jika tidak ada pesanan berstatus paid	
Pre condition	Aktor dapat melihat pesanan sudah bayar	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Melakukan klik pada Pesanan sudah bayar.		
		2. Melakukan validasi terhadap database dan menampilkan pesanan sudah bayar.
3. Dapat melihat data pesanan yang sudah bayar.		
Skenario alternatif		
3.a	Aktor tidak dapat melihat data pesanan yang sudah bayar dikarenakan belum ada pesanan yang melakukan pembayaran.	
Post Condition	Aktor sudah dapat melihat pesanan yang sudah bayar.	

e. Deskripsi *Use Case* Semua Pesanan

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case Semua Pesanan yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat melihat Semua pesanan secara sistem :

Tabel 4.30 Deskripsi *use case* Pesanan Sudah Bayar

Nama	Semua Pesanan
ID Use Case	UCO-5
Aktor	Owner
Deskripsi	Aktor dapat melihat semua pesanan yang sudah di bayar ataupun belum

Exception	Tidak dapat melihat semua pesanan jika tidak terjadi pemesanan	
Pre condition	Aktor dapat melihat semua pesanan	
	Aktor	Sistem
Skenario normal		
	1. Melakukan klik pada Semua Pesanan	
		2. Melakukan validasi terhadap database dan menampilkan Semua Pesanan.
	3. Dapat melihat data semua pesanan.	
Skenario alternatif		
3.a	Aktor tidak dapat melihat data semua pesanan dikarenakan belum terjadi pesanan didalam sistem	
Post Condition	Aktor sudah dapat melihat semua pesanan.	

f. Deskripsi *usecase* user kontrol kasir

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case user kontrol kasir yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana owner menggunakan fungsi mengelola data kasir yang terdapat pada halaman Owner.

Tabel 4.31 Deskripsi *use case* User Kontrol Kasir

Nama	User Kontrol Kasir
ID Use Case	UCO-6
Aktor	Owner
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Kasir

Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu data Kasir		
		2. Menampilkan halaman menu data Kasir
3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Kasir maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Kasir maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data Kasir maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Kasir		
		2. Sistem menampilkan halaman tambah data Kasir
3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Kasir		
4. Aktor klik tombol simpan		
		5. Validasi input data Kasir lengkap
		6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit		
1. Aktor memilih data Kasir untuk diedit pada <i>gridview</i>		
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Kasir		
		3. Sistem menampilkan halaman edit data Kasir
4. Aktor memodifikasi data Kasir pada halaman edit data Kasir		
5. Aktor klik tombol update		
		6. Validasi modifikasi data Kasir lengkap

	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
1. Aktor memilih data Kasir untuk dihapus pada gridview	
2. Aktor klik tombol hapus	
	3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Kasir dengan memilih tombol yes	
	5. Data Kasir dihapus dari database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Kasir
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Kasir
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Kasir untuk dihapus
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Kasir

g. Deskripsi *usecase* user kontrol pelanggan

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui

deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case user kontrol pelanggan yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana admin menggunakan fungsi mengelola data Pelanggan yang terdapat pada halaman Owner.

Tabel 4.32 Deskripsi use case User Kontrol Pelanggan

Nama	User Kontrol Pelanggan	
ID Use Case	UCO-7	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Pelanggan	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu data Pelanggan		
		2. Menampilkan halaman menu data Pelanggan
3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Pelanggan maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Pelanggan maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data Pelanggan maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Pelanggan		
		2. Sistem menampilkan halaman tambah data Pelanggan

3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Pelanggan	
4. Aktor klik tombol simpan	
	5. Validasi input data Pelanggan lengkap
	6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit	
1. Aktor memilih data Pelanggan untuk diedit pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Pelanggan	
	3. Sistem menampilkan halaman edit data Pelanggan
4. Aktor memodifikasi data Pelanggan pada halaman edit data Pelanggan	
5. Aktor klik tombol update	
	6. Validasi modifikasi data Pelanggan
	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
1. Aktor memilih data Pelanggan untuk dihapus pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol hapus	
	3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Pelanggan dengan memilih tombol yes	
	5. Data Pelanggan dihapus dari database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap

S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Pelanggan
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Pelanggan
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Pelanggan untuk dihapus
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Pelanggan

h. Deskripsi *usecase* user kontrol Admin

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case user kontrol admin yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana owner menggunakan fungsi mengelola data admin yang terdapat pada halaman Owner.

Tabel 4.33 Deskripsi *use case* User Kontrol Admin

Nama	User Kontrol Admin	
ID Use Case	UCO-8	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Admin	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		

1. Aktor memilih menu data Admin	
	2. Menampilkan halaman menu data Admin
3. 3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Admin maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Admin maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data Admin maka s3 berlaku	
S1- fungsi tambah	
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Admin	
	2. Sistem menampilkan halaman tambah data Admin
3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Admin	
4. Aktor klik tombol simpan	
	5. Validasi input data Admin lengkap
	6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit	
1. Aktor memilih data Admin untuk diedit pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Admin	
	3. Sistem menampilkan halaman edit data Admin
4. Aktor memodifikasi data Admin pada halaman edit data Admin	
5. Aktor klik tombol update	
	6. Validasi modifikasi data Admin lengkap
	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	

1. Aktor memilih data Admin untuk dihapus pada gridview		
2. Aktor klik tombol hapus		
		3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Admin dengan memilih tombol yes		
		5. Data Admin dihapus dari database
Skenario alternatif		
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap	
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Admin	
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap	
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Admin	
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no	
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Admin untuk dihapus	
Post Condition		Aktor berhasil mengelola data Admin

i. Deskripsi *usecase* user kontrol Owner

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case User Kontrol Owner yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana Owner menggunakan fungsi mengelola data admin yang terdapat pada halaman Owner.

Tabel 4.34 Deskripsi *use case* User Kontrol Owner

Nama	User Kontrol Owner	
ID Use Case	UCO-9	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Owner	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor memilih menu data Admin		
		2. Menampilkan halaman menu data Owner
3. 3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman data Owner maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman data Owner maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman data owner maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
1. Aktor memilih tombol tambah pada halaman data Owner		
		2. Sistem menampilkan halaman tambah data Owner
3. Aktor menginputkan data Admin pada halaman tambah data Owner		
4. Aktor klik tombol simpan		
		5. Validasi input data Owner lengkap
		6. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit		

1. Aktor memilih data Owner untuk diedit pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol edit pada halaman data Owner	
	3. Sistem menampilkan halaman edit data Owner
4. Aktor memodifikasi data Owner pada halaman edit data Owner	
5. Aktor klik tombol update	
	6. Validasi modifikasi data Owner lengkap
	7. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
1. Aktor memilih data Owner untuk dihapus pada <i>gridview</i>	
2. Aktor klik tombol hapus	
	3. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
4. Aktor menghapus data Owner dengan memilih tombol yes	
	5. Data Owner dihapus dari database
Skenario alternatif	
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Owner
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Owner
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Owner untuk dihapus

Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Owner
-----------------------	-------------------------------------

j. Deskripsi *usecase* mengelola data kategori

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case kelola kategori yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana Owner menggunakan fungsi mengelola data kategori yang terdapat pada halaman Owner.

Tabel 4.35 Deskripsi *use case* Meneglola Data Kategori

Nama	Kelola Kategori	
ID Use Case	UCO-10	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Kategori	
Exception	Pengolahan data kategori tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
4. Aktor memilih menu Kelola Kategori		
		5. Menampilkan halaman Kelola Kategori
6. 3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Kategori maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman Kelola Kategori maka s2 berlaku		

- Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman Kelola Kategori maka s3 berlaku	
S1- fungsi tambah	
7. Aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Kategori	
	8. Sistem menampilkan halaman tambah Kelola Kategori
9. Aktor menginputkan data Kategori pada halaman tambah Kelola Kategori.	
10. Aktor klik tombol simpan	
	11. Validasi input data Ketgori lengkap
	12. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit	
8. Aktor memilih data Kategori untuk diedit pada <i>gridview</i>	
9. Aktor klik tombol edit pada halaman Kelola Kategori	
	10. Sistem menampilkan halaman edit Kelola Kategori
11. Aktor memodifikasi data Admin pada halaman edit Kelola Kategori	
12. Aktor klik tombol update	
	13. Validasi modifikasi data Kategori lengkap
	14. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus	
6. Aktor memilih data Kategori untuk dihapus pada <i>gridview</i>	
7. Aktor klik tombol hapus	
	8. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
9. Aktor menghapus Kelola Kategori dengan memilih tombol yes	

		10. Data Kategori dihapus dari database
Skenario alternatif		
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap	
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Kategori	
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap	
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Kategori	
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no	
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Kategori untuk dihapus	
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data Kategori	

k. Deskripsi *usecase* mengelola data menu

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Kelola Menu yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana Owner menggunakan fungsi mengelola data Menu yang terdapat pada halaman Admin.

Tabel 4.36 Deskripsi *use case* Mengelola Data Menu

Nama	Kelola Menu
ID Use Case	UCO-11

Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat menambah, mengubah dan menghapus data Menu	
Exception	Pengolahan data menu tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
4. Aktor memilih menu Kelola Menu		
		5. Menampilkan halaman Kelola Menu
6. 3. Kondisi : - Jika aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Menu maka s1 berlaku - Jika aktor memilih tombol edit pada halaman Kelola Menu maka s2 berlaku - Jika aktor memilih tombol hapus pada halaman Kelola Menu maka s3 berlaku		
S1- fungsi tambah		
7. Aktor memilih tombol tambah pada halaman Kelola Menu		
		8. Sistem menampilkan halaman tambah Kelola Menu
9. Aktor menginputkan data Menu pada halaman tambah Kelola Menu		
10. Aktor klik tombol simpan		
		11. Validasi input data Menu lengkap
		12. Menyimpan data ke dalam database
S2 – fungsi edit		
8. Aktor memilih data Menu untuk diedit pada <i>gridview</i>		
9. Aktor klik tombol edit pada halaman Kelola Menu		
		10. Sistem menampilkan halaman edit Kelola Menu

11. Aktor memodifikasi data Admin pada halaman edit Kelola Menu		
12. Aktor klik tombol update		
		13. Validasi modifikasi data Menu lengkap
		14. Menyimpan data ke dalam database
S3 – fungsi hapus		
6. Aktor memilih data Menu untuk dihapus pada gridview		
7. Aktor klik tombol hapus		
		8. Validasi apakah data akan dihapus, dengan menampilkan pesan “apakah data tersebut akan dihapus” pilih : yes atau no
9. Aktor menghapus Kelola Menu dengan memilih tombol yes		
		10. Data Menu dihapus dari database
Skenario alternatif		
S1-5a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum lengkap	
S1-5b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data Menu	
S2-6a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang dimodifikasi belum lengkap	
S2-6b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang modifikasi data Menu	
S3-3a	Sistem menampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih no	
S3-3b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang memilih data Menu untuk dihapus	
Post Condition		Aktor berhasil mengelola data Menu

1. Deskripsi *usecase* Edit profile

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana

tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan deskripsi use case Edit Profile yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana Owner menggunakan fungsi Edit Profile yang terdapat pada halaman Owner.

Tabel 4.37 Deskripsi use case Edit Profile

Nama	Edit Profile	
ID Use Case	UCO-12	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor dapat mengubah data profile pada akun yang sedang digunakan	
Exception	Pengolahan data tidak dapat dilakukan jika belum <i>Login</i> .	
Pre condition	Aktor telah dalam keadaan <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
1. Aktor melakukan klik pada foto profile.		
		2. Menampilkan dropdown
3. Aktor klik pada tombol edit profile		
		4. Menampilkan form edit profile
5. Aktor melakukan perubahan data akun		
6. Aktor melakukan klik pada tombol update atau simpan		
		7. Validasi data berhasil data disimpan pada database.
Skenario alternatif		
S1-7a	Saat validasi, sistem menampilkan pesan bahwa data yang diinput belum sesuai	
S1-7b	Sistem memberikan kesempatan pada aktor untuk mengulang input data.	

Post Condition	Aktor berhasil mengelola Edit Profile
-----------------------	---------------------------------------

m. Deskripsi usecase *Logout*

Deskripsi use case digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui deskripsi use case dapat diketahui fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan use case *Logout* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user agar dapat keluar dari dalam sistem :

Tabel 4.38 Deskripsi use case *Logout*

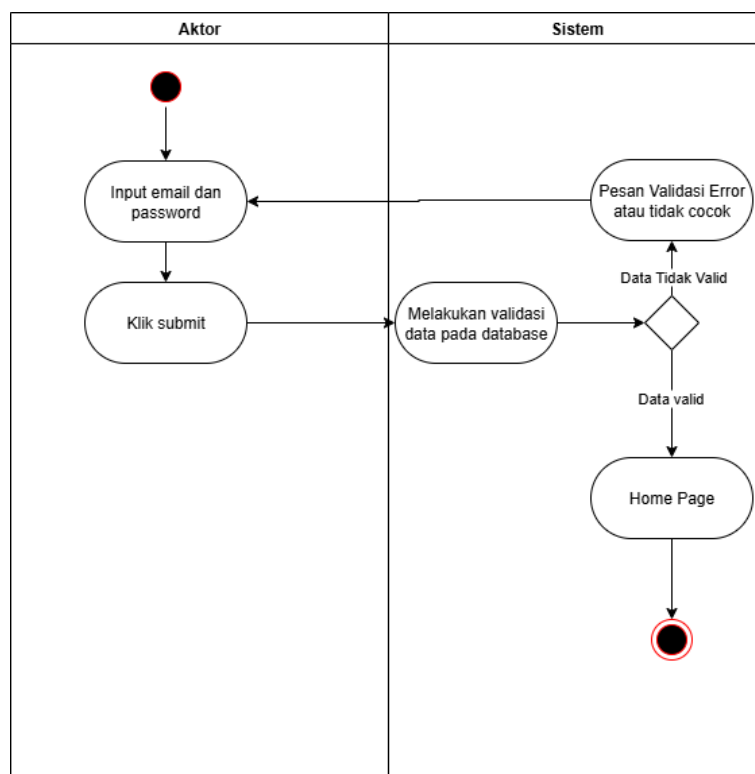
Nama	<i>Logout</i>	
ID Use Case	UCO-13	
Aktor	Owner	
Deskripsi	Aktor tidak melakukan pengolahan data dan keluar dari sistem	
Exception	Koneksi gagal ditutup	
Pre condition	Aktor sudah <i>Login</i>	
Aktor		Sistem
Skenario normal		
6. Aktor klik pada foto profile		
		7. Menampilkan dropdown
8. Aktor klik <i>Logout</i> pada dropdown		
		9. Menutup koneksi ke database aktor
		10. Koneksi berhasil ditutup
Post Condition	Aktor keluar dari sistem	

1.5. ACTIVITY DIAGRAM

Activity diagram adalah sebuah cara untuk memodelkan alur kerja (workflow) dari deskripsi use case dalam bentuk grafik. pada Activity diagram berikut ini akan memperlihatkan aliran kendali dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya yang terjadi pada suatu sistem. berikut ini merupakan tampilan Activity diagram yang terjadi pada Rumah Makan Pak H Munir.

1. *Activity Diagram Login*

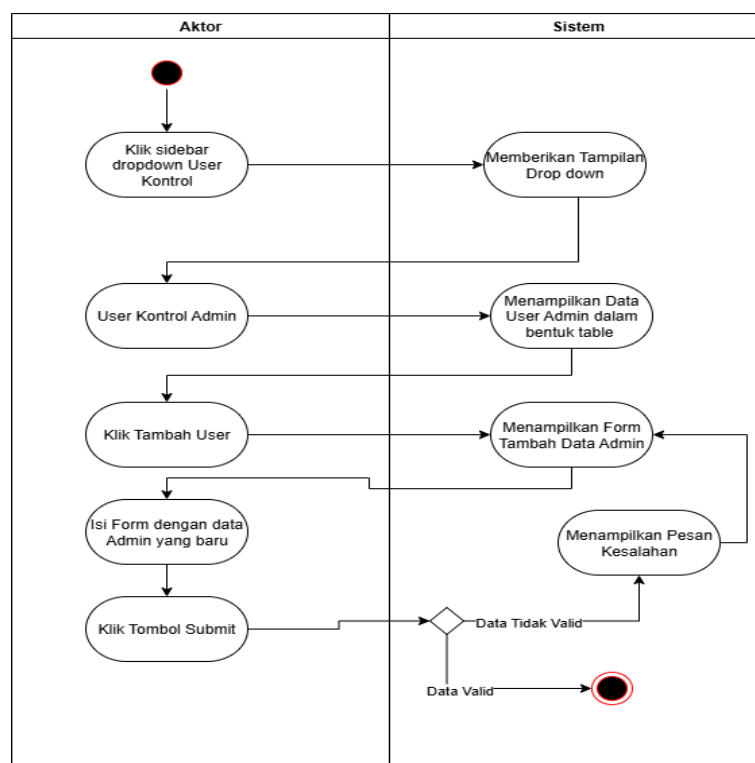
Activity Diagram Login merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk masuk ke sebuah sistem dengan tujuan dapat menampilkan informasi dan melakukan pengolahan data dengan cara memasukan email dan password dan sistem melakukan validasi data.



Gambar 4.7 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Tambah Data Admin

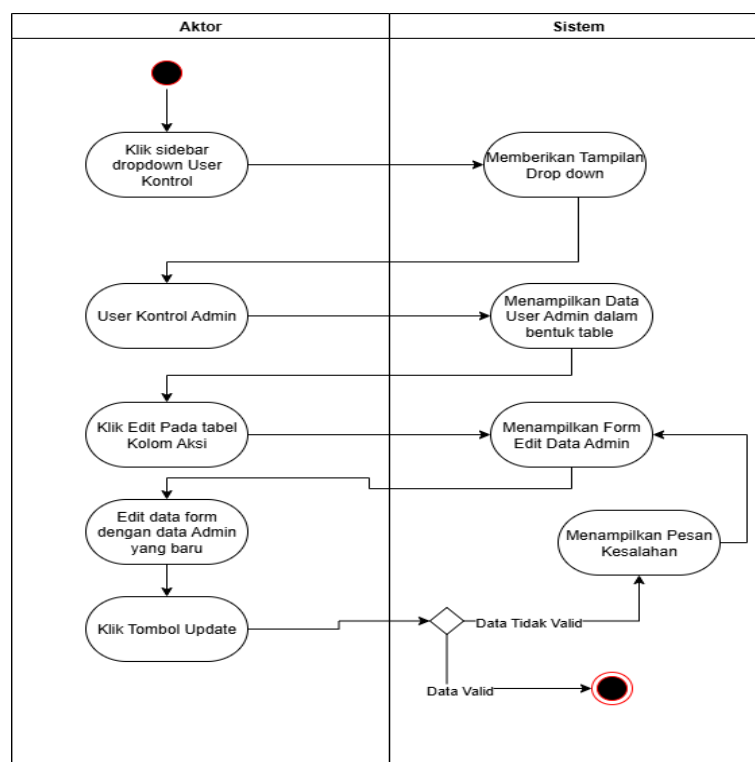
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Tambah Data Admin dapat digambarkan sebagai berikut ini :



Gambar 4.8 Activity Diagram Tambah Data Admin

3. Activity Diagram Edit Data Admin

Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Edit Data Admin dapat digambarkan sebagai berikut ini :

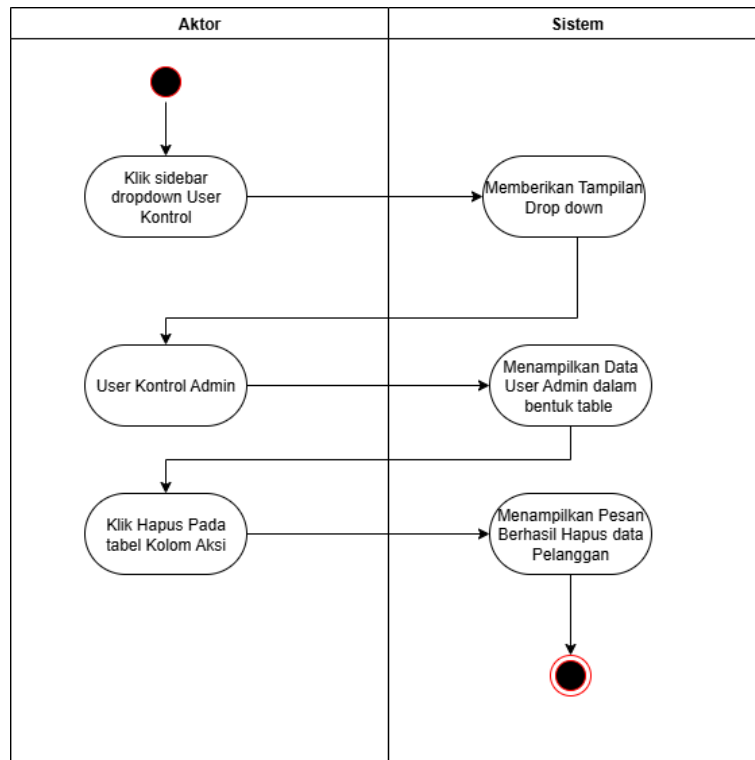


Gambar 4.9 Activity Diagram Edit Data Admin

4. Activity Diagram Hapus Data Admin

Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan

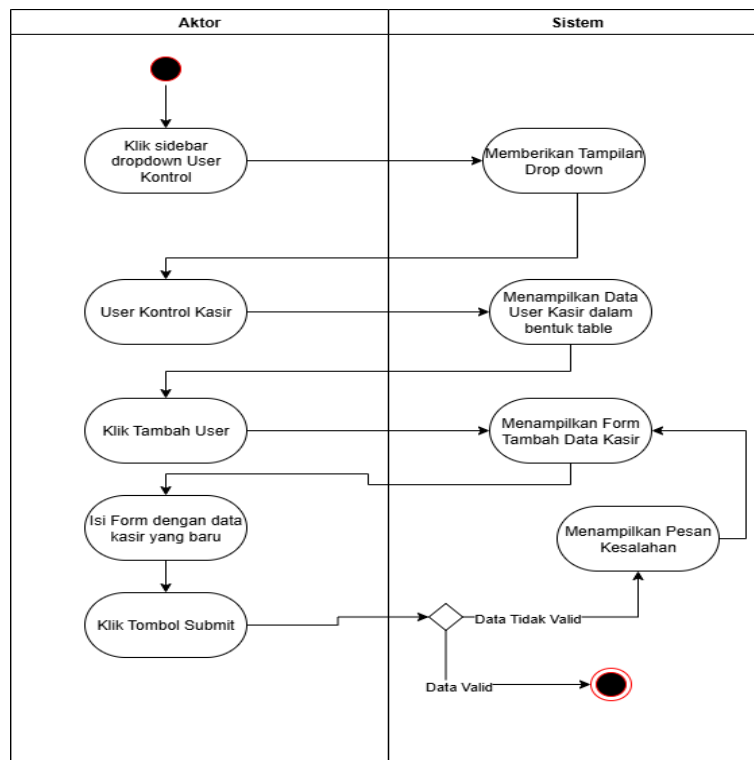
Owner. Activity Diagram Hapus Data Admin dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.10 Activity Diagram Hapus Data Admin

5. *Activity Diagram Tambah Data Kasir*

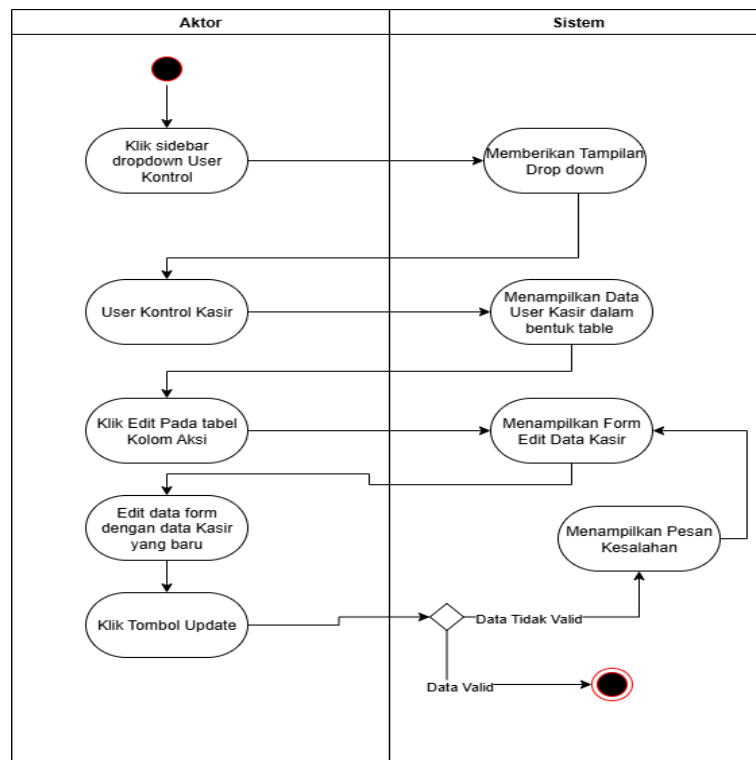
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Tambah Data Kasir dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.11 Activity Diagram Tambah Data Kasir

6. Activity Diagram Edit Data Kasir

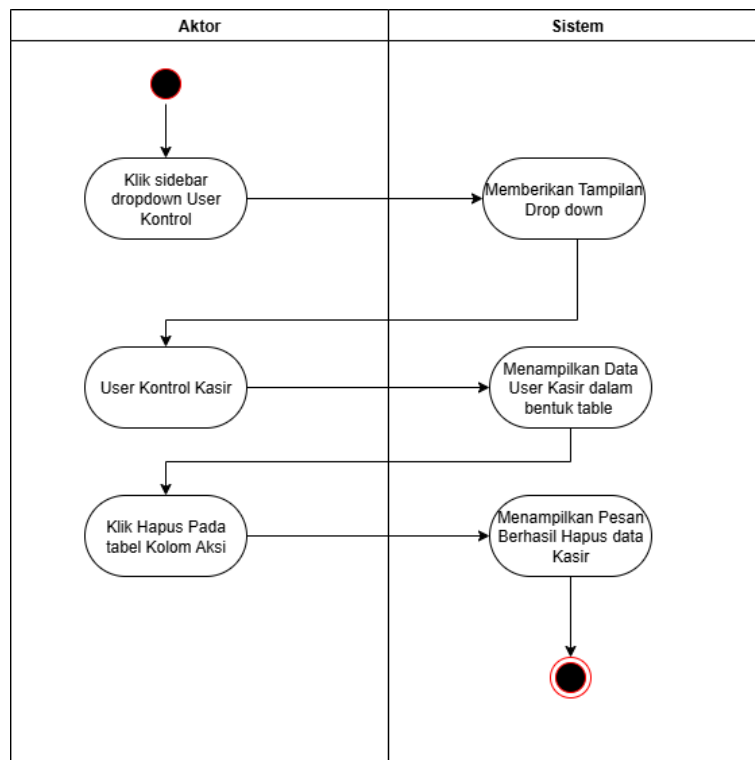
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Edit Data Kasir dapat digambarkan sebagai berikut ini :



Gambar 4.12 Activity Diagram Edit Data Kasir

7. Activity Diagram Hapus Data Kasir

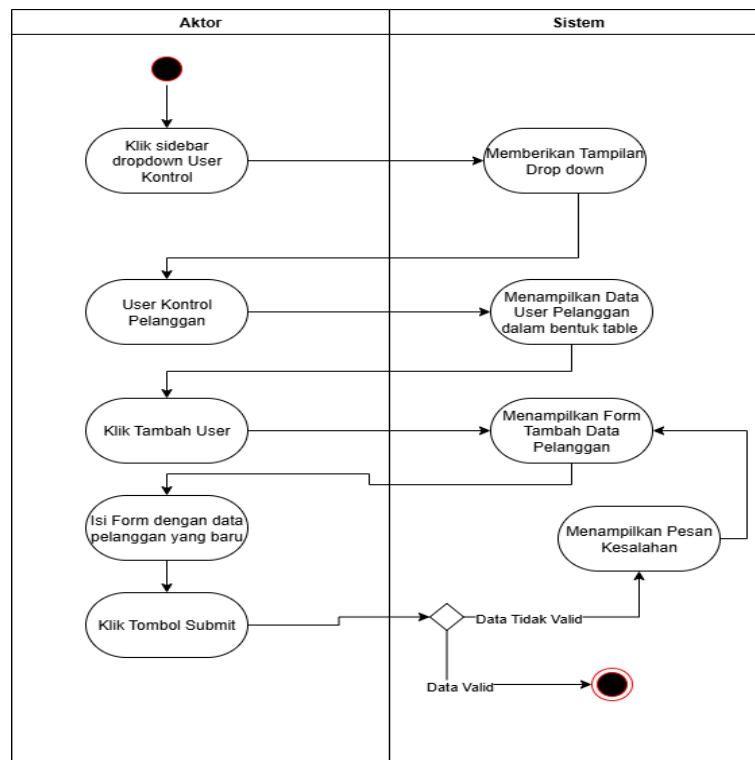
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Hapus Data Kasir dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.13 Activity Diagram Hapus Data Kasir

8. *Activity Diagram* Tambah Data Pelanggan

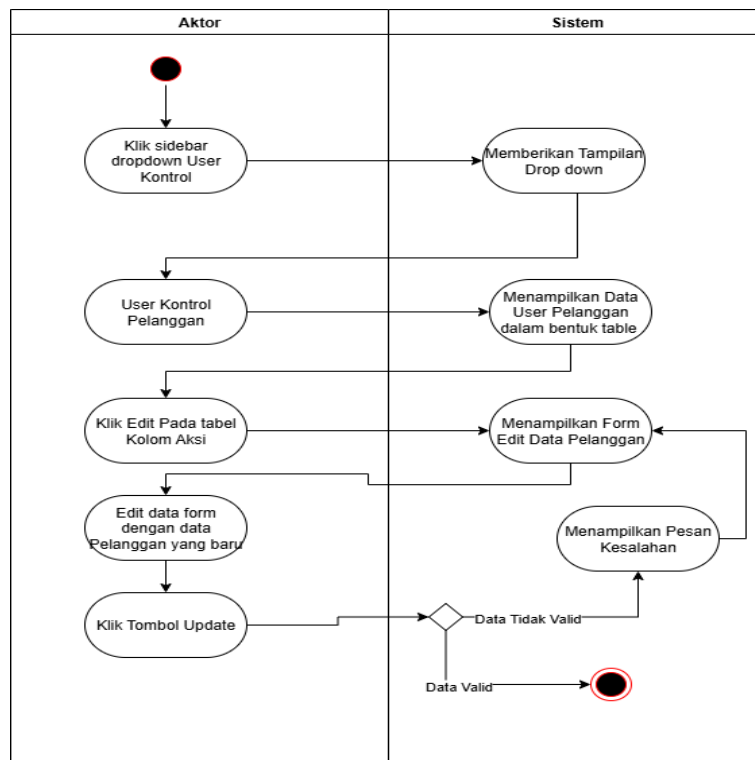
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Tambah Data Pelanggan dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.14 Activity Diagram Tambah Data Pelanggan

9. Activity Diagram Edit Data Pelanggan

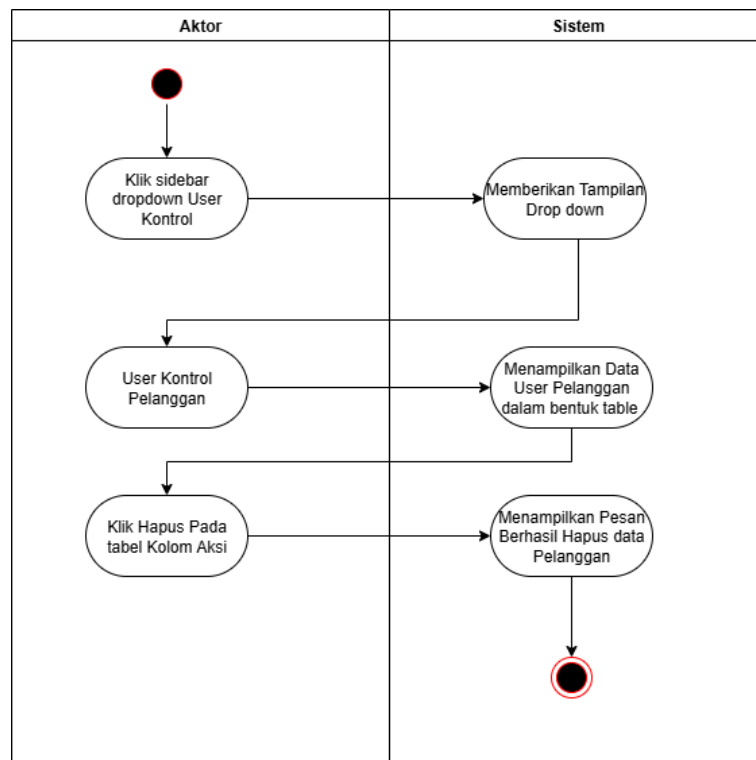
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Edit Data Pelanggan dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.15 Activity Diagram Edit Data Pelanggan

10. Activity Diagram Hapus Data Pelanggan

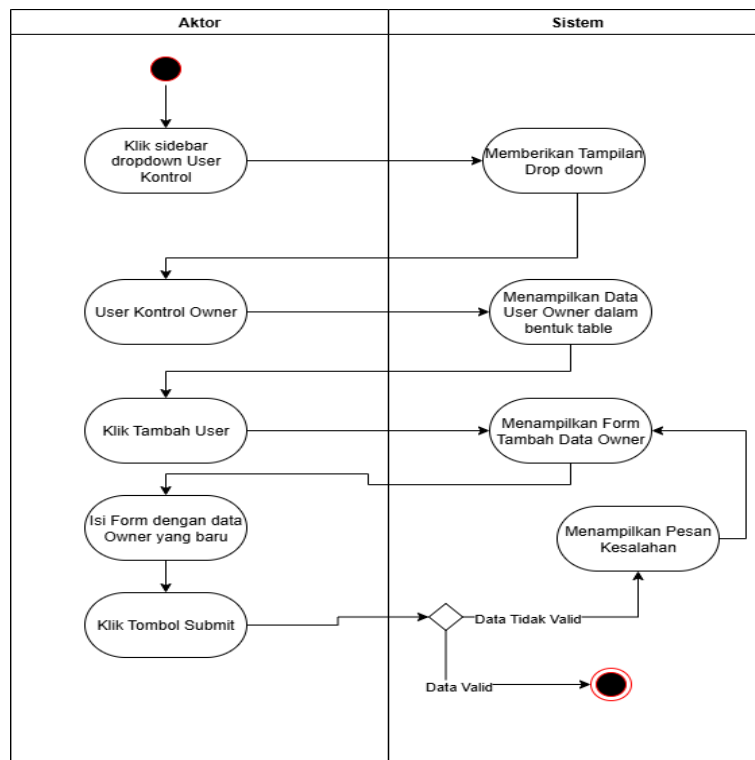
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Admin dan Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Admin dan Owner. Activity Diagram Hapus Data Pelanggan dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.16 Activity Diagram Hapus Data Pelanggan

11. *Activity Diagram* Tambah Data Owner

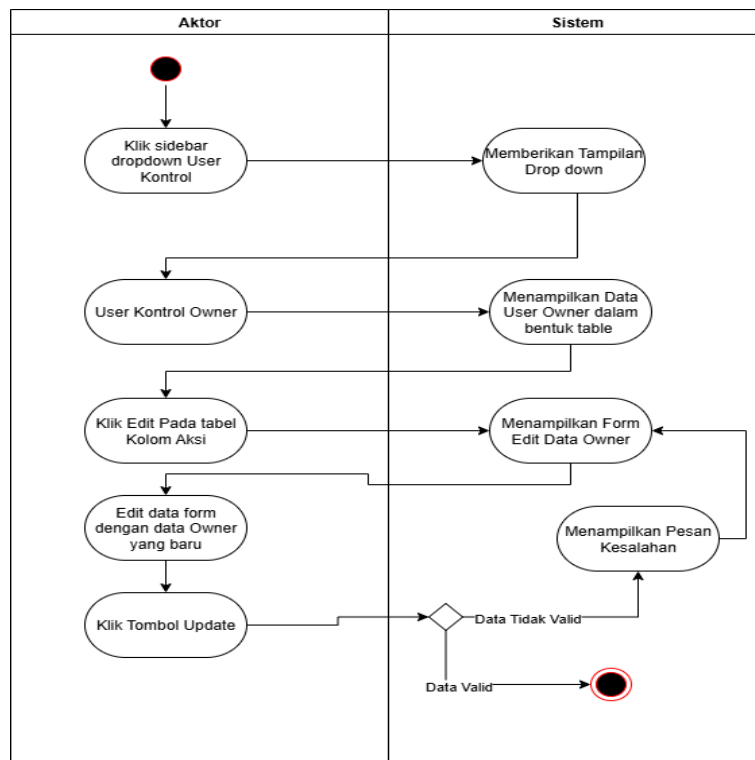
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Owner. Activity Diagram Tambah Data Owner dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.17 Activity Diagram Tambah Data Owner

12. Activity Diagram Edit Data Owner

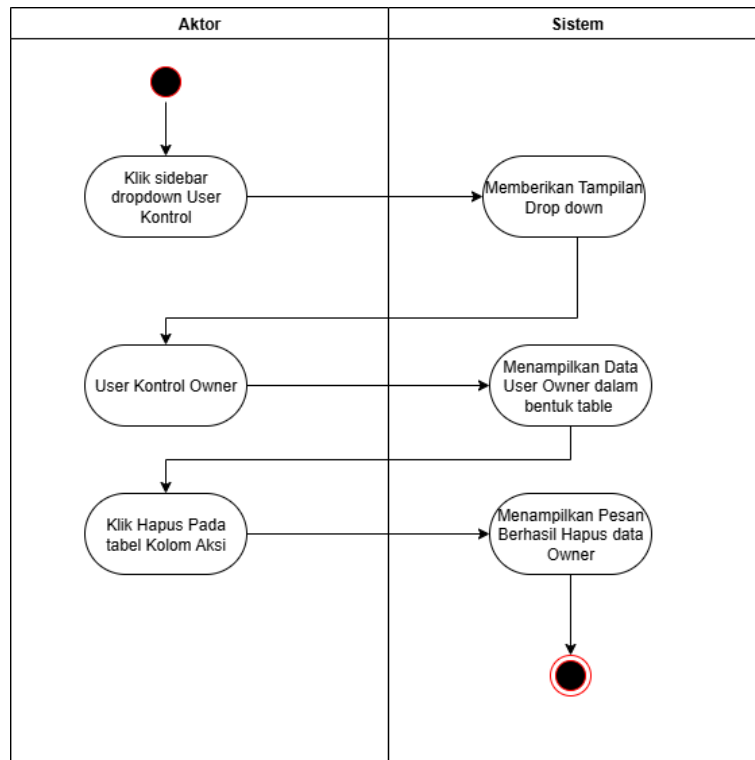
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Owner. Activity Diagram Edit Data Owner dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.18 Activity Diagram Edit Data Owner

13. *Activity Diagram* Hapus Data Owner

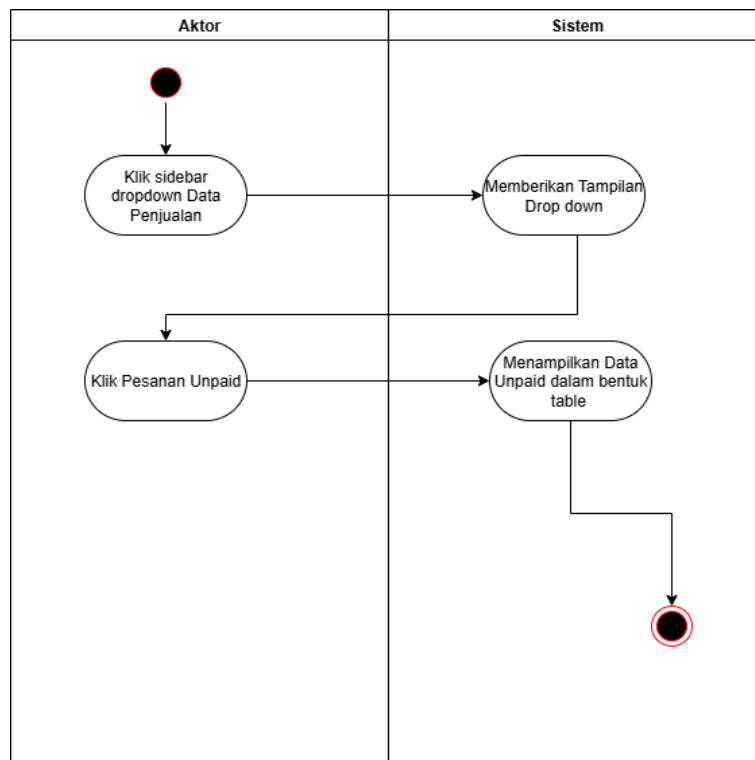
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Owner. Activity Diagram Hapus Data Owner dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.19 Activity Diagram Hapus Data Owner

14. Activity Diagram Pesanan Unpaid

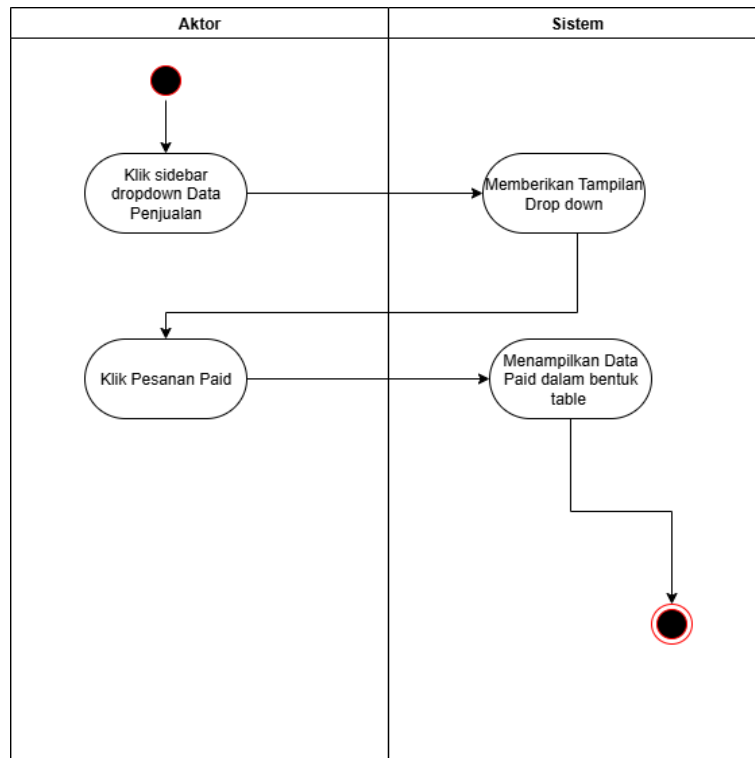
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Owner. Activity Diagram Pesanan *Unpaid* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.20 Activity Diagram Pesanan Unpaid

15. Activity Diagram Pesanan paid

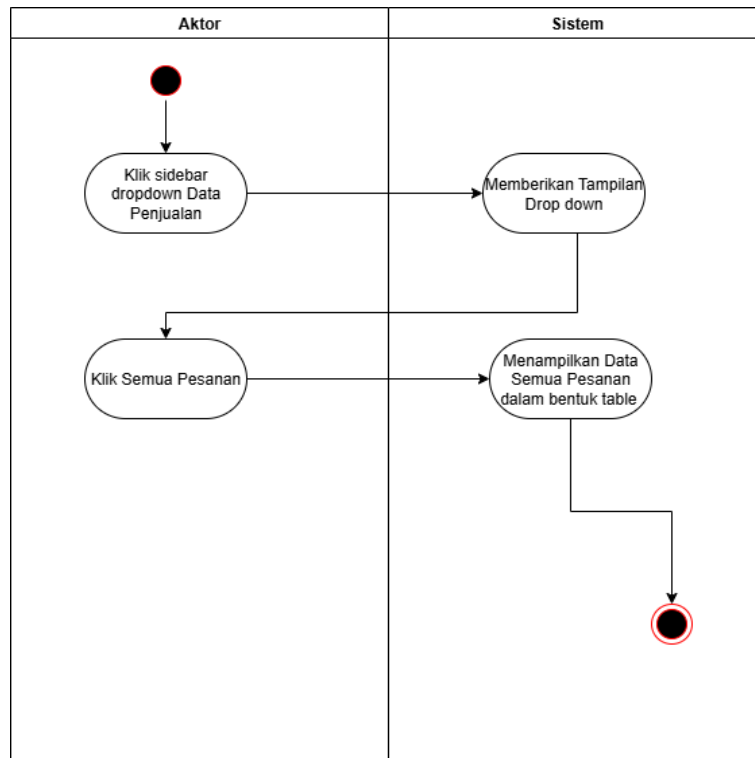
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Owner. Activity Diagram Pesanan *paid* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.21 Activity Diagram Pesanan Paid

16. *Activity Diagram* Semua Pesanan

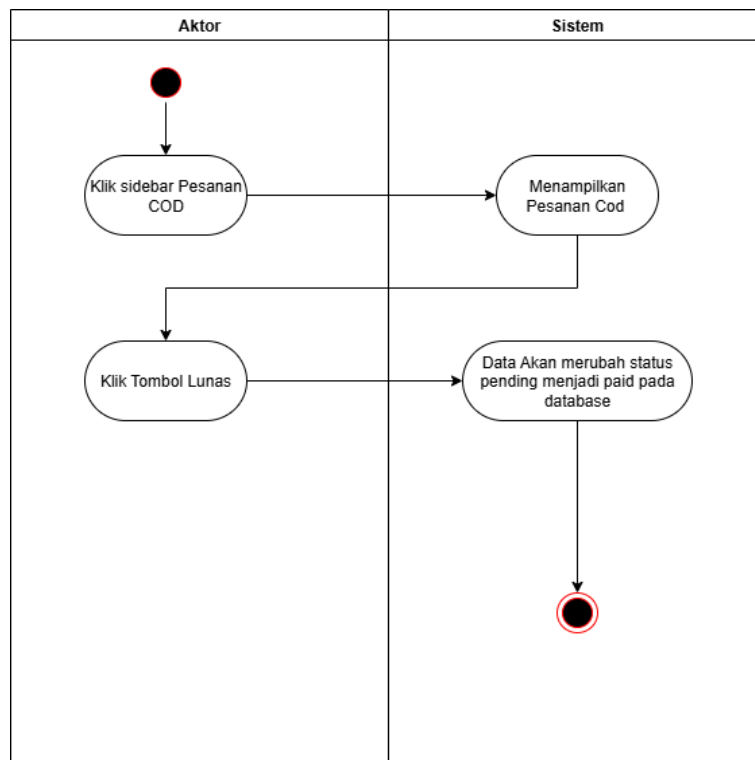
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Owner menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Owner. Activity Diagram Semua Pesanan dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.22 Activity Diagram Semua Pesanan

17. *Activity Diagram Tombol Lunas*

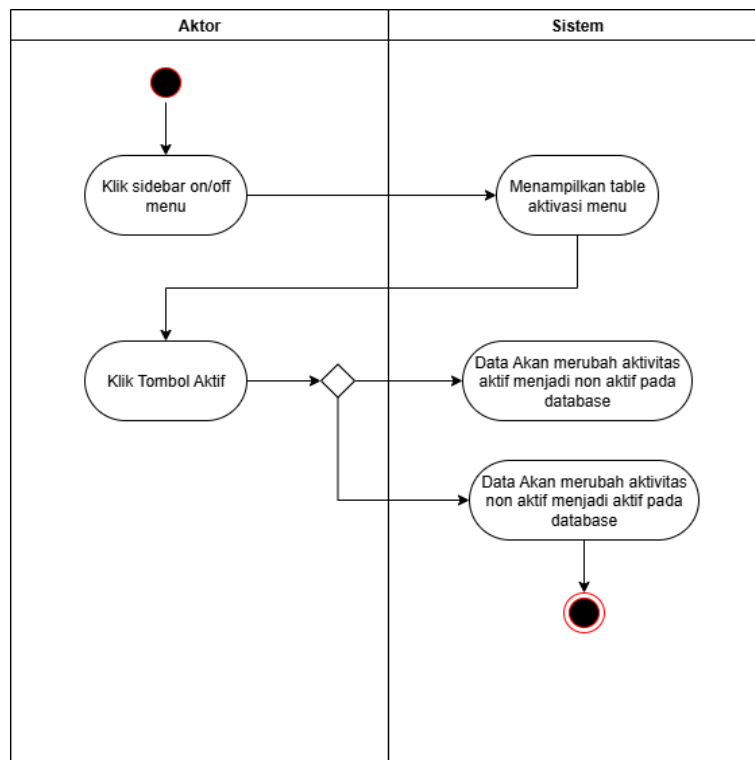
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Kasir menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Kasir. Activity Diagram Tombol Lunas dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.23 Activity Diagram Tombol Lunas

18. *Activity Diagram* Aktivasi Menu

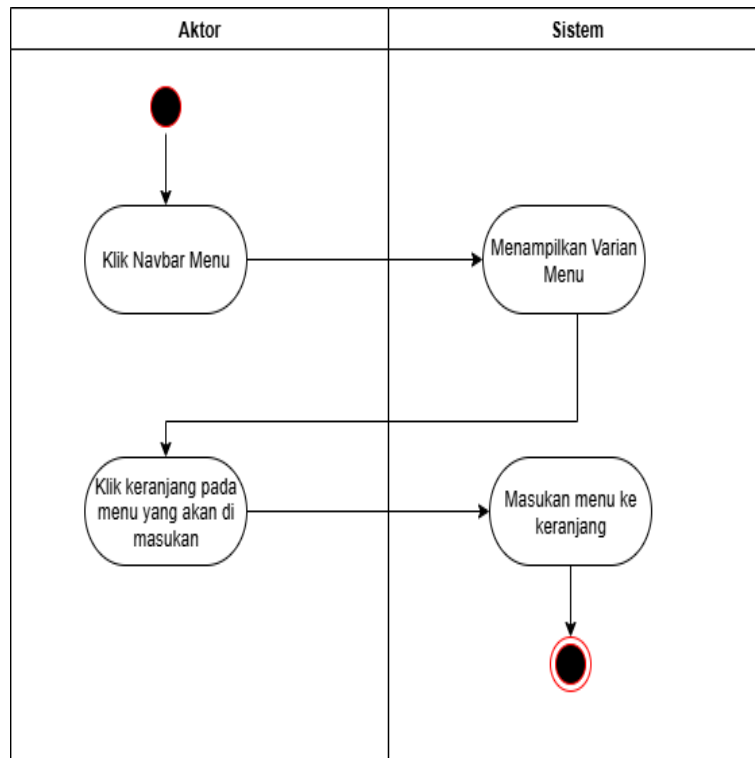
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Kasir menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Kasir. *Activity Diagram* Aktivasi Menu dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.24 Activity Diagram Aktivasi Menu

19. Activity Diagram Masukan Keranjang

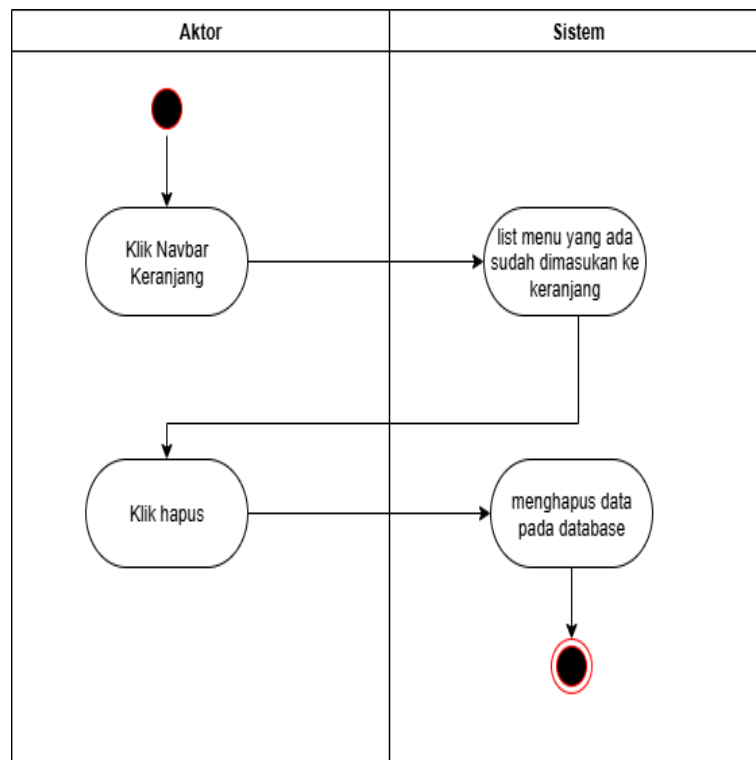
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Pelanggan menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Pelanggan. *Activity Diagram Masukan Keranjang* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.25 Activity Diagram Masukan Keranjang

20. Activity Diagram Hapus Data di Keranjang

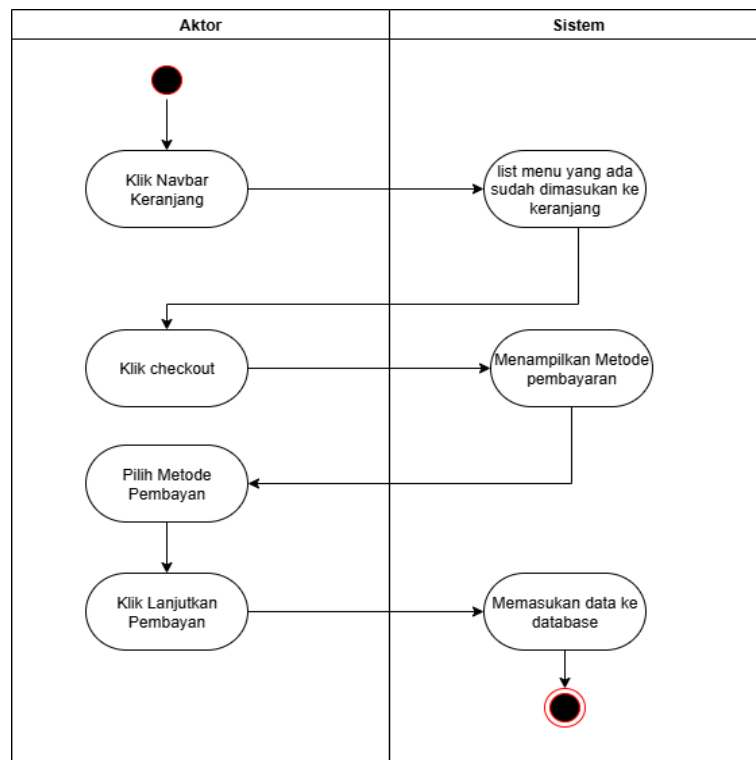
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Pelanggan menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Pelanggan. *Activity Diagram Hapus Data di Keranjang* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.26 Activity Diagram Hapus Data di Keranjang

21. Activity Diagram Checkout

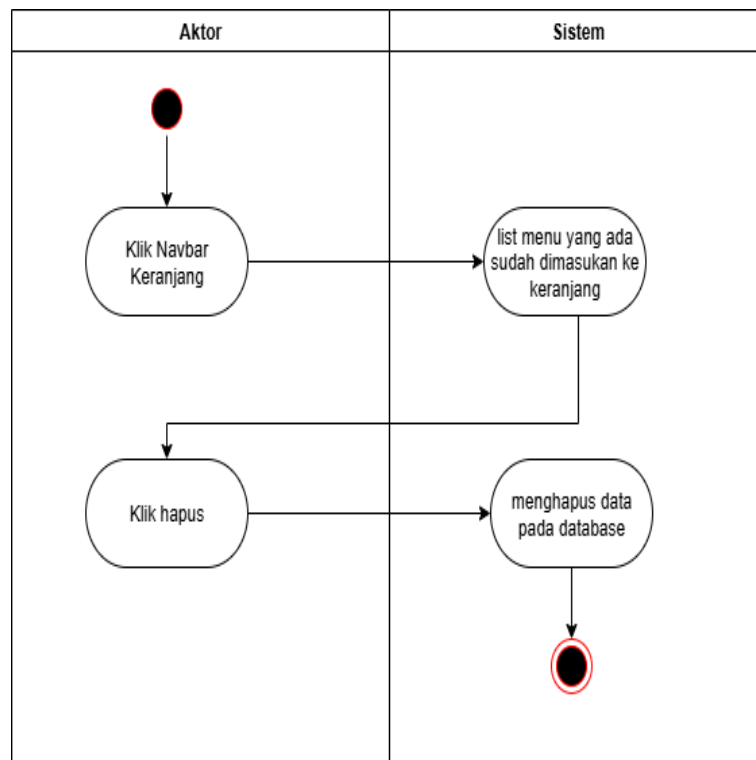
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Pelanggan menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Pelanggan. *Activity Diagram Checkout* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.27 Activity Diagram Checkout

22. Activity Diagram Hapus Data di Checkout

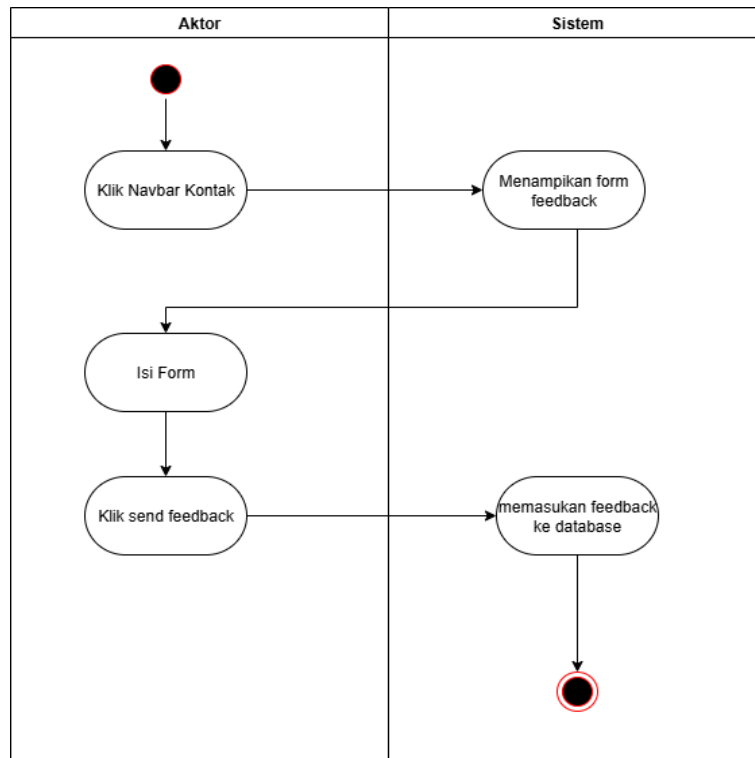
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Pelanggan menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Pelanggan. *Activity Diagram Hapus Data di Checkout* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.28 Activity Diagram Hapus Data di Keranjang

23. Activity Diagram Feedback

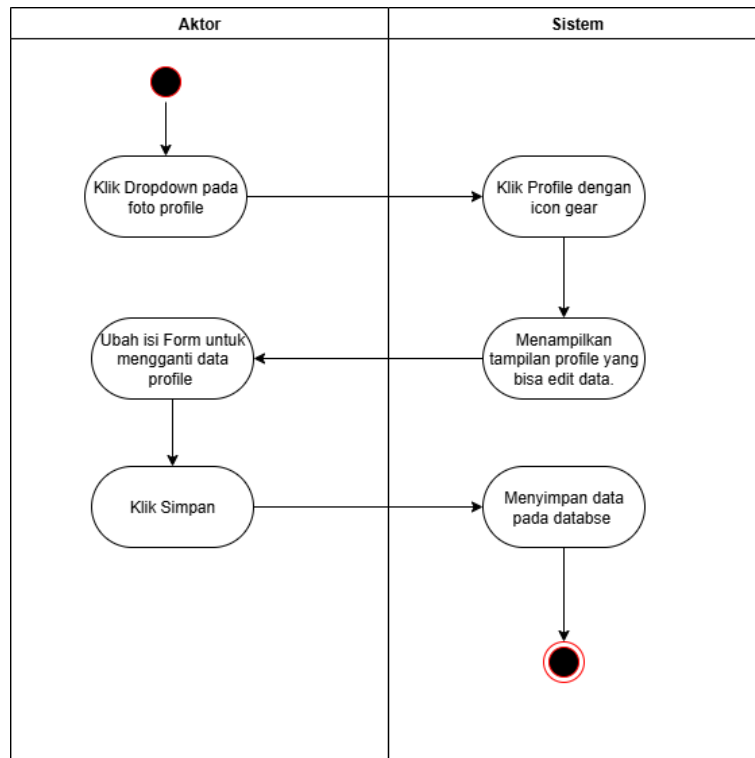
Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan dan pengulangan. Diagram aktivitas Pelanggan menggambarkan alir kerja secara garis besar mengenai fungsi dan tindakan yang terdapat pada Halaman Pelanggan. *Activity Diagram Feedback* dapat digambarkan sebagai berikut ini:



Gambar 4.29 Activity Diagram Feedback

24. Activity Diagram Edit Profile

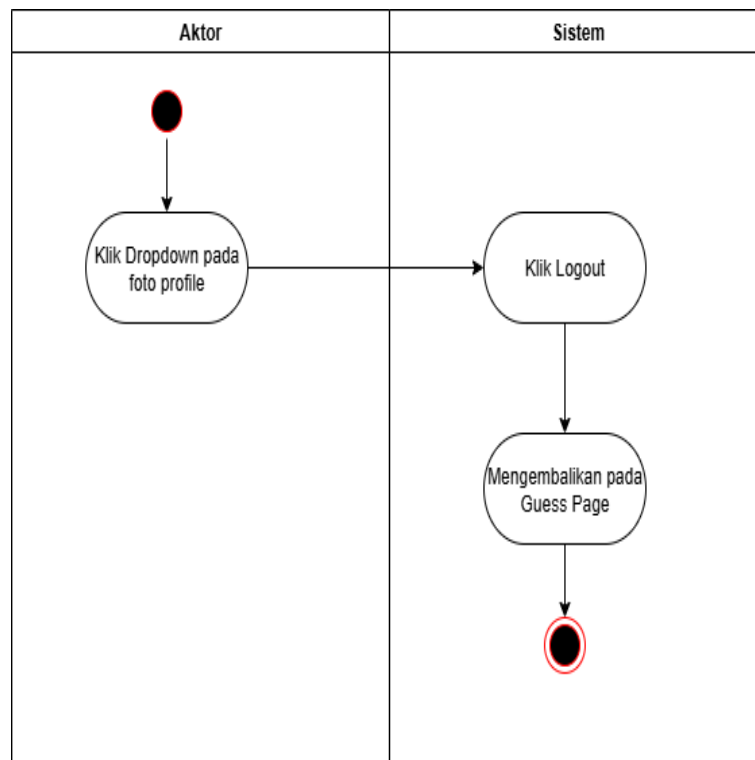
Activity Diagram Edit Profile merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk melakukan pengeditan data akun secara sistem dengan tujuan melakukan perubahan data.



Gambar 4.30 Activity Diagram Feedback

25. Activity Diagram Logout

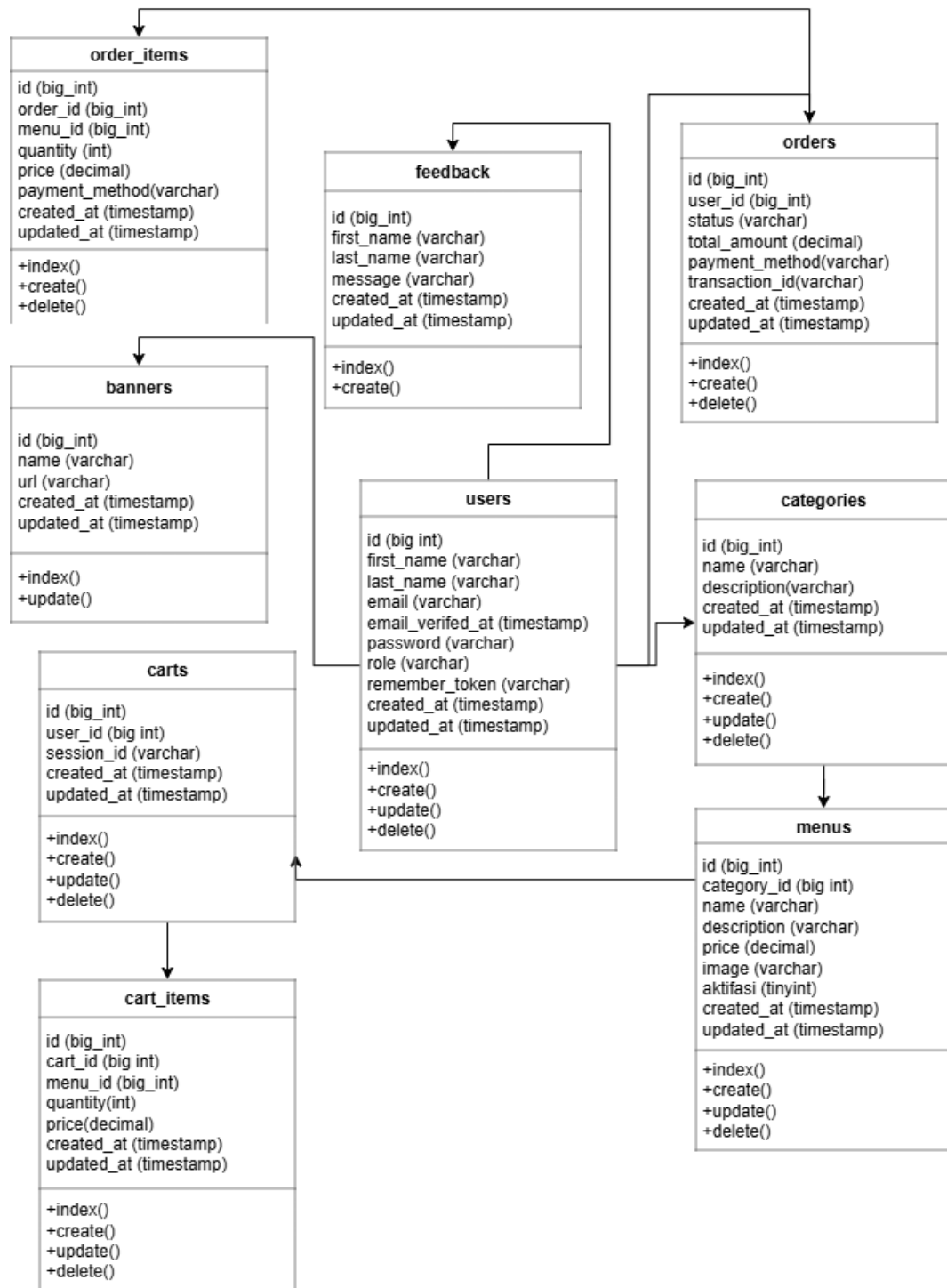
Activity Diagram Logout merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk keluar dari sebuah sistem dengan tujuan dapat melepas komunikasi dengan sistem.



Gambar 4.31 Activity Diagram *Logout*

1.6.CLASS DIAGRAM

Kebutuhan data untuk sistem yang akan dibuat dapat digambarkan dengan menggunakan class diagram, yang merupakan salah satu jenis diagram dalam pemodelan perangkat lunak. Class diagram menunjukkan struktur statis dari sistem dengan memvisualisasikan berbagai kelas yang ada beserta atribut dan metode yang dimiliki oleh masing-masing kelas. Selain itu, class diagram juga memperlihatkan hubungan antar kelas, seperti asosiasi, pewarisan, dan komposisi, yang menggambarkan bagaimana objek-objek di dalam sistem saling berinteraksi dan terkait satu sama lain.



Gambar 4.32 Class Diagram

Keterangan Gambar :

Nama Keluaran	: Laporan Penjualan
Fungsi	: Menampilkan Semua Pesanan dari Pelanggan
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap data penjualan
Struktur Data	: Nama Menu, Qty, Harga, Tanggal.
Hasil Analisis	: Informasi yang tertera kurang jelas, tidak terstruktur dan tidak profesional.

1.7.2. Analisis *Input*

Analisis *Input* menjelaskan *input* yang akan dihasilkan oleh perangkat lunak terhadap sistem yang sedang berjalan dengan menganalisis laporan yang dihasilkan oleh sistem dilengkapi dengan melampirkan bentuk laporan yang di hasilkan oleh sistem dilengkapi dengan melampirkan bentuk laporan dari sistem yang sedang berjalan.

Nota penjualan adalah dokumen yang dibuat oleh penjual untuk menulis detail pembelian dari rendang ataupun nasi kotak. Nota Penjualan ini mencantumkan rincian mengenai menu yang di pesan, banyak, harga, tanggal dan total harga. Nota penjualan pada RM Pak H Munir Thehok Jambi dapat dilihat pada Gambar 4.34.

Keterangan Gambar :

Nama Keluaran	: Nota Penjualan
Fungsi	: Menampilkan data Nota Pembelian dari Pelanggan
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap data satu kali penjualan
Struktur Data	: Nama Menu, Qty, Harga, Total Harga, tanggal.
Hasil Analisis	: Informasi yang tertera jelas namun kurang terstruktur.

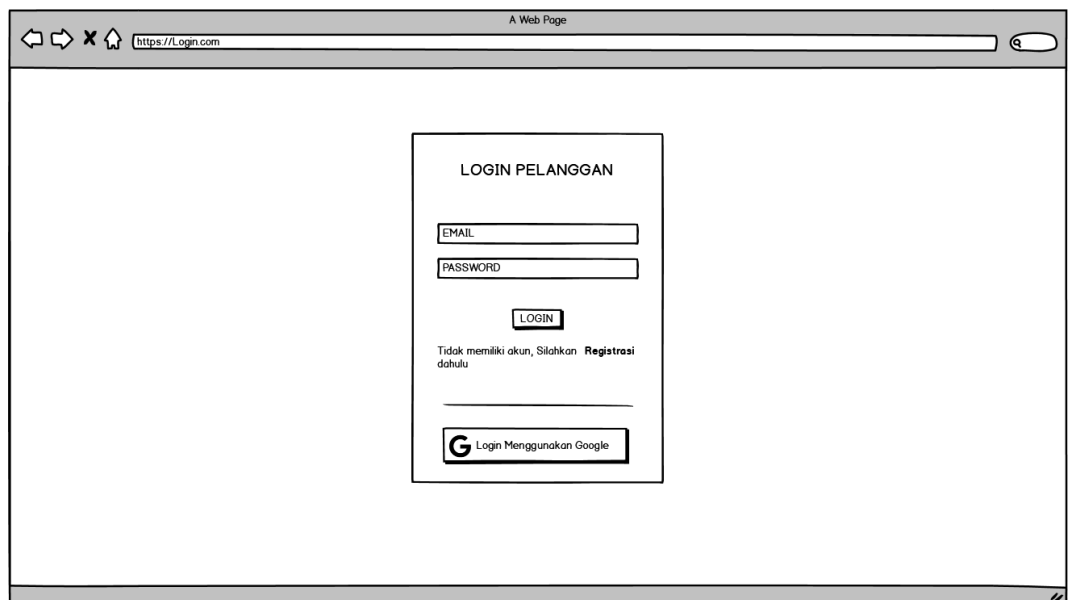
1.8.PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Perancangan perangkat lunak terdiri dari rancangan output dan input yang merupakan interface dari sistem yang baru pada RM Pak H Munir Kota Jambi.

1.8.1. Perancangan Input User

Perancangan digunakan untuk memberikan gambaran bagaimana kira-kira sistem tersebut berfungsi bila disusun dalam bentuk lengkap.

Adapun tampilan sistem *Login* dan register sebagai berikut :



The image shows a web browser window with the address bar displaying 'https://Login.com'. The main content area contains a login form titled 'LOGIN PELANGGAN'. The form has two input fields: 'EMAIL' and 'PASSWORD'. Below these fields is a 'LOGIN' button. Under the button, there is a message: 'Tidak memiliki akun, Silahkan Registrasi dahulu'. At the bottom of the form, there is a button with the Google logo and the text 'Login Menggunakan Google'.

Gambar 4.35 Tampilan *Login*

Form Login berfungsi sebagai keamanan data dan merupakan pintu masuk ke sistem yang dapat digunakan pelanggan, kasir, admin, owner dengan mengisi email dan password sesuai dengan hak akses masing masing.

A Web Page

https://l.login.com

REGISTRASI

FIRST NAME

LAST NAME

EMAIL

PASSWORD

Registrasi

Sudah memiliki akun, Silahkan Login

 Register Menggunakan Google

Gambar 4.36 Tampilan Registrasi

Form Registrasi dapat digunakan oleh pelanggan untuk melakukan pembuatan akun agar dapat login ke sistem. Dapat dilakukan dengan mengisi form dan melakukan klik pada tombol register.

A Web Page

https://Login.com

RM PAK H MUNIR

Menu Tentang Kontak Keranjang Pesanan Saya User

Edit Profile



pelanggan123 dua22

pelanggan2@gmail.com

First Name

pelanggan123

Last Name

dua22

Email

pelanggan2@gmail.com

Password

Biarlah Kosong Untuk Mempertahankan Password Lama

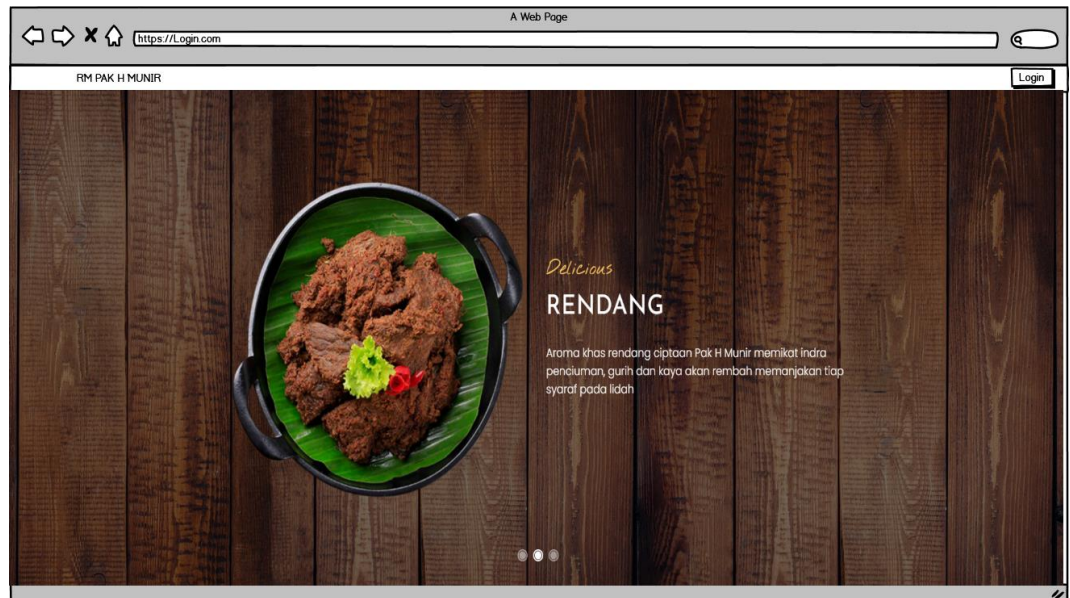
Confirm Password

Konfirmasi Password Baru

SIMPAN KEMBALI

Gambar 4.35 Tampilan Edit Profile

Form edit profile ini berfungsi untuk merubah data data yang ada pada setiap akun dengan akses masing masing, yang berfungsi sebagai *maintenance* akun.



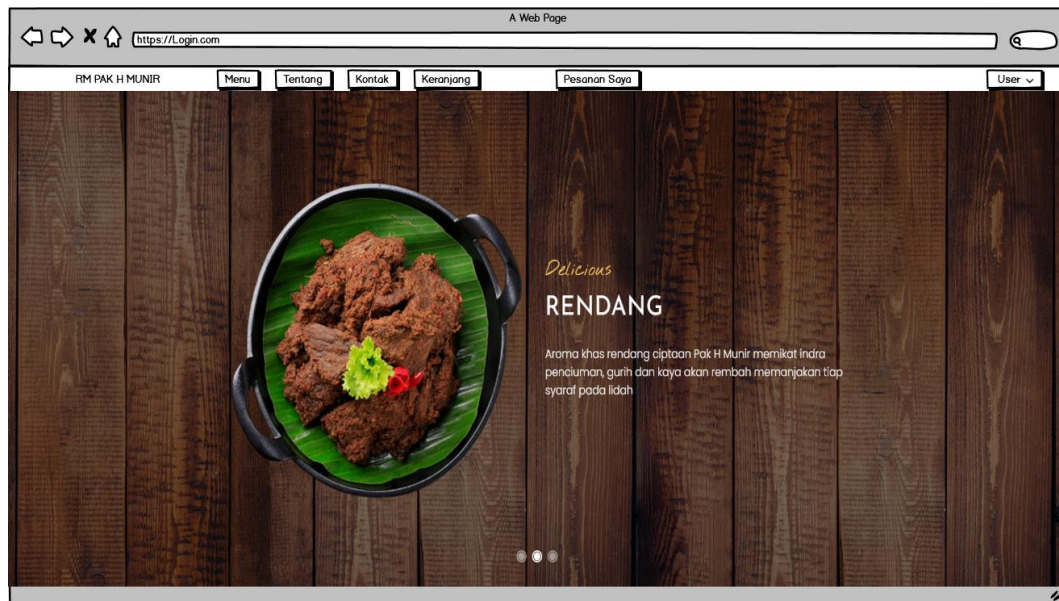
Gambar 4.37 *Guess Home*

Form ini adalah sebuah tampilan yang dapat dilihat oleh tamu yang belum melakukan login.

1.8.2. Perancangan Output Pelanggan

1. Perancangan Pelanggan Home

Form ini merupakan tampilan awal setelah pelanggan melakukan login sebelum melakukan interaksi dan komunikasi lain pada sistem.



Gambar 4.38 Halaman Depan Pelanggan

2. Perancangan Form Menu

Form ini digunakan pelanggan untuk melihat menu sebelum melakukan interaksi pada sistem untuk memasukan menu kepada keranjang.



Gambar 4.39 Halaman Menu

3. Perancangan Form Keranjang

Form ini digunakan pelanggan untuk melihat menu yang ada pada keranjang sebelum melanjutkan untuk checkout.

RM PAK H MUNIR		Menu	Tentang	Kontak	Keranjang	Pesanan Saya	User
	Paket Rendang (Per KG)	1 pcs	Harga : Xxxxx /pcs	Hapus			
	Nasi Kotak Ayam Sambal	1 pcs	Harga : Xxxxx /pcs	Hapus			
	Nasi Kotak Ayam Telur	1 pcs	Harga : Xxxxx /pcs	Hapus			
	Nasi Kotak Ayam Panggang	1 pcs	Harga : Xxxxx /pcs	Hapus			
					Total Harga Rp ***** Pajak (10%) Rp ***** Total Bayar Rp ***** Check out		

Gambar 4.40 Form Keranjang

4. Perancangan Form Pesanan Saya

Form ini digunakan pelanggan untuk melihat menu yang ada pada pesanan saya sebelum melanjutkan untuk memilih metode pembayaran.

2025-06-17

Order no: (12)

Bayar : Rp.62700.00

status order : pending

Lanjutkan Payment Batalkan Orderan

Gambar 4.41 Form Pesanan Saya

5. Perancangan Form Metode Pembayaran

Form ini digunakan oleh pelanggan untuk memilih metode pembayaran setelah melakukan checkout.

Order code: 12

Total Harga Produk :57000

Pajak(10%) :5700

Total Harga :62700.00

Status **pending**

Pilih Pembayaran

Lanjutkan Pembayaran Back

Gambar 4.42 form metode pembayaran

6. Perancangan Form Kontak

Form ini berfungsi untuk pelanggan memberikan *feedback* pada pelayanan yang diperlakukan oleh sistem.

Gambar 4.43 Form Kontak

1.8.3. Perancangan Output Kasir

1. Perancangan Form Dashboard Kasir

Form ini merupakan tampilan awal setelah login sebagai kasir yang memiliki informasi mengenai jumlah pesanan

ID	Name	Status	Total Harga	Metode Pembayaran	Transaksi ID	Tanggal Pesanan
12	pelanggan123	pending	62700.00	cod	cash	2025-06-17 12:57:26
11	pelanggan123	paid	15000.00	cod	cash	2025-06-15 13:00:12
10	pelanggan123	pending	32400.00	emvbet	cash	2025-06-13 17:28:06
9	pelanggan123	pending	20000.00	bank	cash	2025-06-12 17:24:12
7	pelanggan123	paid	48400.00	cod	cash	2025-06-10 09:40:06
6	pelanggan123	paid	32000.00	cod	cash	2025-06-09 13:56:57
4	pelanggan123	paid	30800.00	cod	cash	2025-06-09 13:55:03
3	pelanggan123	paid	32400.00	cod	cash	2025-06-09 13:33:21

Gambar 4.44 Form Dashboard Kasir

2. Perancangan Form Pesanan COD

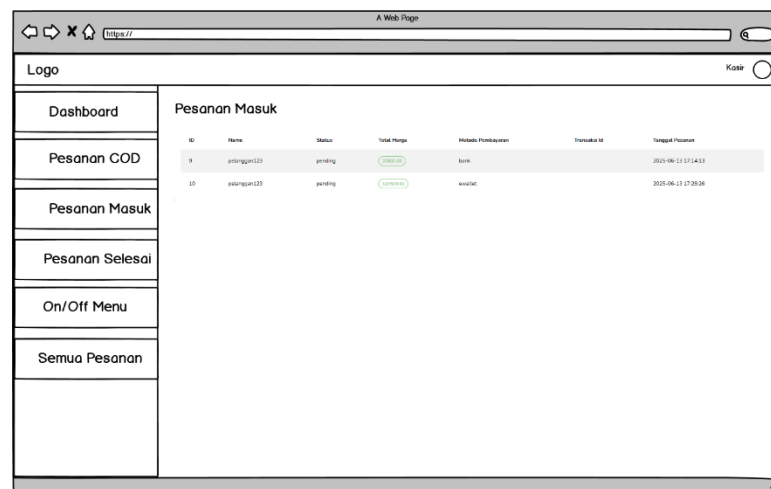
Form ini digunakan kasir untuk melihat data pesanan cod dan melakukan perubahan status pending menjadi paid.

ID	Name	Status	Total Harga	Metode Pembayaran	Transaksi ID	Tanggal Pesanan	Action
12	pelanggan123	pending	62700.00	cod	cash	2025-06-17 12:57:26	Lunas

Gambar 4.45 Form Pesanan COD

3. Perancangan Form Pesanan Masuk non-cod

Form ini digunakan kasir untuk melihat data pesanan yang dilakukan secara *cashless*.

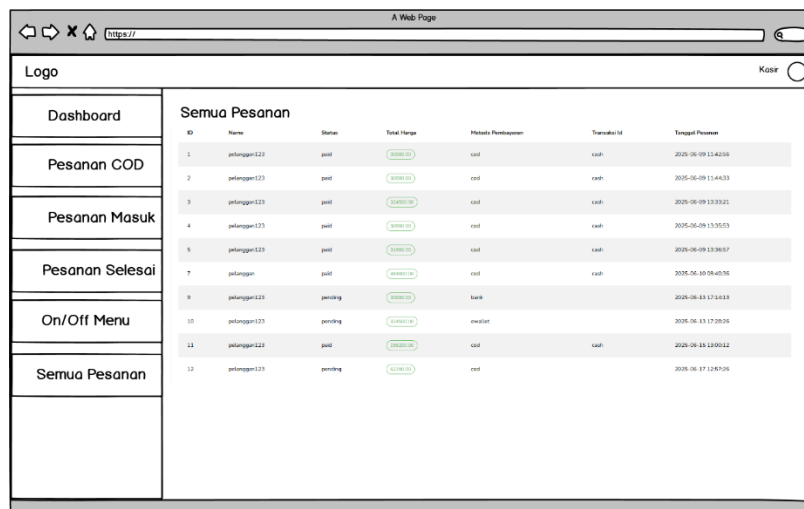


ID	Name	Status	Total Harga	Metode Pembayaran	Transaksi Id	Tanggal Pesanan
9	pelanggan123	pending	Rp120.000	bank		2025-06-13 17:42:13
10	pelanggan123	pending	Rp120.000	ewallet		2025-06-13 17:28:26

Gambar 4.46 Form Pesanan *cashless*

4. Perancangan Form Pesanan Selesai

Form ini digunakan kasir untuk melihat semua pesanan dari yang berstatus paid maupun pending.



ID	Name	Status	Total Harga	Metode Pembayaran	Transaksi Id	Tanggal Pesanan
1	pelanggan123	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-09 11:42:06
2	pelanggan123	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-09 11:44:53
3	pelanggan123	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-09 13:32:21
4	pelanggan123	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-09 13:35:53
5	pelanggan123	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-09 13:38:57
7	pelanggan	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-10 18:45:56
8	pelanggan123	pending	Rp120.000	bank		2025-06-13 17:42:13
10	pelanggan123	pending	Rp120.000	ewallet		2025-06-13 17:28:26
11	pelanggan123	paid	Rp120.000	cod	cash	2025-06-13 18:02:12
12	pelanggan123	pending	Rp120.000	cod		2025-06-17 12:47:26

Gambar 4.47 Form Semua Pesanan

5. Perancangan Form Aktivasi Menu

Form ini digunakan kasir untuk mengatur aktivasi menu yang dapat dilihat oleh pelanggan.

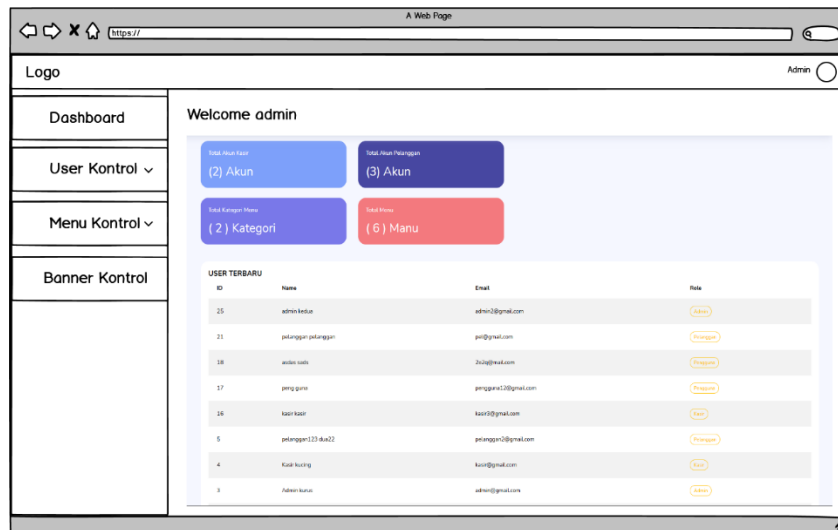
ID	Kategori	Nama Menu	Harga	AKTIFASI
13	Paket Hemat	Paket Hemat 240	Hemat Hemat 240 (Hemat Hemat 240)	20000.00
14	Paket Hemat	Paket Hemat 240	Hemat Hemat 240 (Hemat Hemat 240)	20000.00
15	Paket Hemat	Paket Hemat 240	Hemat Hemat 240 (Hemat Hemat 240)	20000.00
16	Paket Hemat	Paket Hemat 240	Hemat Hemat 240 (Hemat Hemat 240)	20000.00
17	Paket Hemat	Paket Hemat 240	Hemat Hemat 240 (Hemat Hemat 240)	20000.00
18	Paket Hemat	Paket Hemat 240	Hemat Hemat 240 (Hemat Hemat 240)	20000.00

Gambar 4.48 Form Aktivasi Menu

1.8.4. Perancangan Output Admin

1. Perancangan Form Dashboard Admin

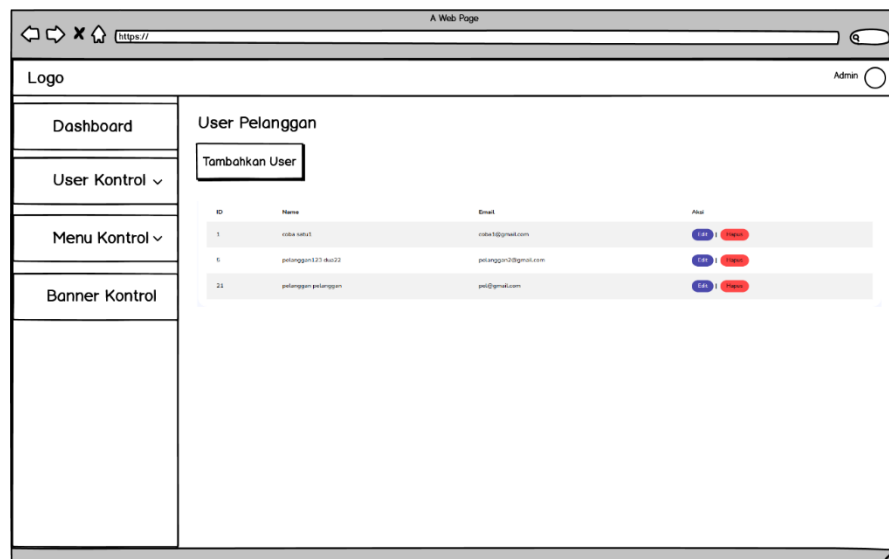
Form ini adalah tampilan awal setelah admin login, yang dimana memiliki informasi jumlah total tiap akun user



Gambar 4.49 Dashboard Admin

2. Perancangan Form User Kontrol

Form ini digunakan admin untuk membuat, edit dan hapus data user pelanggan, kasir dan admin.



Gambar 4.50 User Kontrol

3. Perancangan Form Menu Kontrol

Form ini digunakan oleh admin untuk membuat, edit dan hapus data kategori dan menu.

ID	Name	Deskripsi	Aksi
1	Paket Rendang	Daging dan Bumbu Rendang	Edit Hapus
5	Paket Nasi Katak	Nasi yang di kemas dalam kotak dengan isi lauk, miwun dan buah-buahan	Edit Hapus

Gambar 4.51 Form Menu Kontrol

4. Perancangan Form Banner Kontrol

Form ini digunakan oleh admin untuk mengatur gambar yang ada di halaman utama pelanggan.

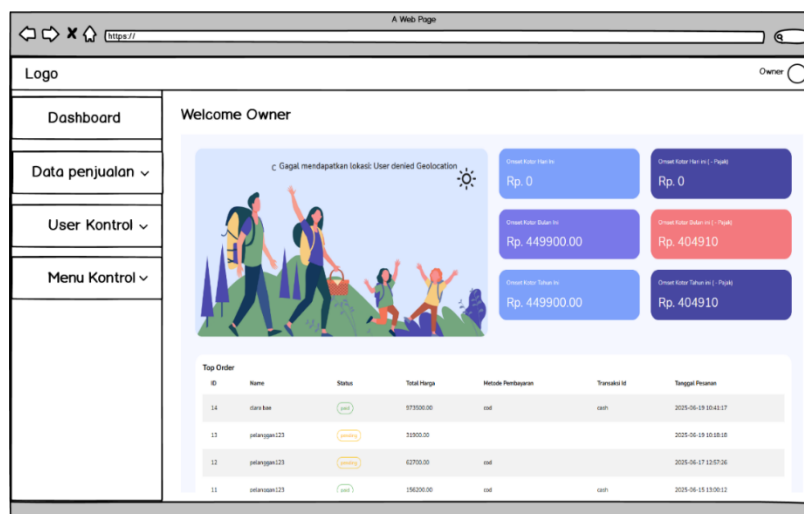
ID	Name	GAMBAR	Aksi
1	Foto Slider 1 & 2		Edit Gambar
2	Foto Slider 3		Edit Gambar
3	Foto Produk di Slide 1		Edit Gambar
4	Foto Produk di slide 2		Edit Gambar
5	Foto Banner di Tertang		Edit Gambar

Gambar 4.52 Form Banner Kontrol

1.8.5. Perancangan Output Owner

1. Perancangan Form Dashboard Owner

Form ini merupakan halaman awal setelah melakukan login menggunakan owner yang memiliki informasi mengenai omset kotor yang terhitung dalam hitungan per hari, bulan dan tahun.



Gambar 4.53 Form Dashboard Owner

2. Perancangan Form Data Penjualan

Form ini merupakan fungsi untuk melihat data pesanan yang berstatus *pending*, *paid* dan semua yang terjadi didalam sistem.

ID	Nama	Status	Total Harga	Metode Pembayaran	Transaksi ID	Tanggal Pesanan
1	pelanggan123	paid	30000.00	cash	cash	2025-06-09 11:43:56
2	pelanggan123	paid	30000.00	cash	cash	2025-06-09 11:44:33
3	pelanggan123	paid	124000.00	cash	cash	2025-06-09 13:59:25
4	pelanggan123	paid	30000.00	cash	cash	2025-06-09 13:59:53
5	pelanggan123	paid	31300.00	cash	cash	2025-06-09 13:58:57
7	pelanggan	paid	484000.00	cash	cash	2025-06-10 09:40:36
11	pelanggan123	paid	138000.00	cash	cash	2025-06-10 13:58:12
14	kasir kasir	paid	973000.00	cash	cash	2025-06-10 10:41:17

Gambar 4.54 Form Data Penjualan

3. Perancangan Form User Kontrol

Form ini memiliki halaman untuk menambahkan, mengedit dan menghapus data user akun pelanggan, kasir, admin dan owner.

ID	Nama	Email	Role
1	mdkx mdx1	mdkx10@gmail.com	Admin
5	pelanggan123 ksu22	pelanggan123@gmail.com	Admin
21	pelanggan pelanggan	pel@gmail.com	Admin

Gambar 4.55 Form User Kontrol Owner

4. Perancangan Form Menu Kontrol

Form ini merupakan halaman yang memiliki fungsi untuk menambah, mengedit dan menghapus data kategori dan menu.

ID	Name	DESKRIPSI	Aksi
1	Palet Rendang	Daigir dan Bumbu Rendang	Edit Hapus
5	Palet Nasi Kotak	Nasi yang di kemas dalam kotak dengan isi lauk, minum dan buah	Edit Hapus

Gambar 4.56 Form Menu Kontrol Owner

1.9. PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Berikut ini rancangan field table yang digunakan untuk menjelaskan field table yang terdapat pada database.

1. Rancangan Tabel User

Tabel 4.39 Table User

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	first_name	varchar	255	
3	last_name	varchar	255	

4	Email	varchar	255	
5	password	varchar	255	
6	Role	Varchar	255	
7	Created_at	timestamp		
8	Updated_at	timestamp		

2. Rancangan Tabel Kategori

Tabel 4.40 Table Kategori

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	name	varchar	255	
3	description	varchar	255	
7	Created_at	timestamp		
8	Updated_at	timestamp		

3. Rancangan Tabel Menu

Tabel 4.41 Table Menu

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	Category_id	Big int	20	Foregn Key
3	name	varchar	255	
4	Description	varchar	255	

5	Price	decimal	10,2	
6	Image	varchar	255	
7	Aktifasi	tinyint	1	
8	Created_at	timestamp		
9	Updated_at	timestamp		

4. Rancangan Tabel Keranjang

Tabel 4.42 Table Keranjang

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	User_id	Big int	20	Foregn Key
3	Session_id	varchar	255	
4	Created_at	timestamp		
5	Updated_at	timestamp		

5. Rancangan Tabel Keranjang Item

Tabel 4.43 Table Keranjang Item

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	Cart_id	Big int	20	Foreign key
3	Menu_id	Big int	20	Foreign key
4	Quantity	int	11	

5	Price	decimal	10,2	
6	Created_at	timestamp		
7	Updated_at	timestamp		

6. Rancangan Tabel Order

Tabel 4.44 Table Order

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	User_id	Big in	20	Foreign key
3	Status	varchar	255	
4	Total_amount	decimal	10,2	
5	Payment_method	varchar	255	
6	Transaksi_id	varchar	255	
6	Created_at	timestamp		
7	Updated_at	timestamp		

7. Rancangan Tabel Order Item

Tabel 4.45 Table Order Item

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	order_id	Big in	20	Foreign key
3	order_id	Big in	20	Foreign key

4	quantity	int	11	
5	price	decimal	10,2	
6	Created_at	timestamp		
7	Updated_at	timestamp		

8. Rancangan Banner

Tabel 4.46 Table Banner

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	name	varchar	255	
3	url	varchar	255	
4	Created_at	timestamp		
5	Updated_at	timestamp		

9. Rancangan Feedback

Tabel 4.47 Table Feedback

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1	id	Big int	20	Primary Key
2	First_name	varchar	255	
3	Last_name	varchar	255	
4	message	varchar	255	
5	Created_at	timestamp		

6	Updated_at	timestamp		
---	------------	-----------	--	--