

DAFTAR PUSTAKA

- Alan Dennis, Barbara Haley W., David Tegarden. 2013 ,System Analysis and Design With UML, An Object-Oriented Approach, 4rd Edition, John Wiley & sons NJ0703. ISBN : 978-1-11809236-1. Chapter 4.
- Agus Wahadyo & Sudarma S. 2012. Tip Trik Android Untuk Pengguna Tablet & Handphone. Jakarta : PT TransMedia.
- Ali Zaki & SmitDev Community. 2008. 36 Menit Belajar Komputer PHP dan MuSQL. Jakarta : PT Elex Media Komputindo. ISBN : 978-979-27-3491-1.
- Ansofino, 2012, Peotensi Daya Tarik Obyek Pariwisata Dalam Pembangunan Ekonomi Sumatera Barat : Sumatera Barat : Jurnal Program Studi Pendidikan Ekonomi STKIP Sumatera Barat Vol.1, No.1, Oktober 2012
- Asep Risih Riswaya & Hasan Abdurahman. 2014. Jurnal : Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti. Jurnal Computech & Bisnis. Vol 8, No 2, Desember 2014. ISBN : 2442-4943.
- Evi Triandini & Gede Suardika. 2012. Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Hendrayudi.2009. VB 2008 Untuk Berbagai Keperluan Programming. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo. ISBN : 978-979-27-4576-4.
- Herimanto dan Winarno, 2017, Ilmu Sosial Dan Budaya Dasar, Jakarta Timur : PT. Bumi Aksara
- H. Nazruddin, Safaat 2011. Pengukuran Kinerja *Goodreads Application Programming Interface* (API) Pada Aplikasi *Mobile Android*.
- Koentjaraningrat,. 2015, Kebudayaan, Mentalitas, Dan Pembangunan, Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama
- Nataniel Dengan Heliza dan Rahmania Hatta., 2009, Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser
- Nofriadi. 2015. Java Fundamental dengan Netbeans 8.02. Yogyakarta : CV Budi Utama. Edisi Cetakan I.
- Nurchayono, Fendy. 2012. Jurnal : Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. Volume 4 No 3. 2012.

- Pudjo Widodo, Prabowo. 2011. Menggunakan UML Untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. ISBN : 978-602-8758-38-3. Edisi Cetakan I.
- Rachmad Hakim S, & Ir. Sutarto, M.Si. 2009. Konsep Pemrograman Java dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi. Jakarta : PT Elex Media Komputindo. ISBN : 978-878-27-4353-1.
- Salbino, Sherief. 2014. Buku Pintar *Gadget Android* Untuk Pemula. Jakarta: Kunci Komunikasi. ISBN : 978-602-1016-15-8.
- Soebagyo, 2012, Strategi Pengembangan Pariwisata Di Indonesia, Jakarta Selatan : Jurnal Liquidity. Vol. 1, No.2, Juli – Desember 2012 : 153 – 158
- Supardi, Yuniar Ir. 2011. Semua Bisa Menjadi Programmer Android. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo. ISBN : 978-602-00-1573-6.
- S. Presman, Roger. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta : Andi Yogyakarta. Edisi Cetakan ke-7.
- Rizky, Soetam. 2011. Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta : PT Prestasi Pustakaraya. ISBN : 978-602-8963-17-6. Edisi Cetakan I.
- Rosa A.S, dan M.Shalahuddin. 2011. Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung : Modula.
- Wahana Komputer. 2010. Membuat Aplikasi Client Server dengan Visual Basic 2008. Yogyakarta : CV. Andi Offset.