BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis mengenai Pengaruh Spesifikasi Perangkat Keras Terhadap Performa *Game FiveM* dengan jumlah 150 responden pemain *FiveM* di server *Rise Roleplay*, maka dapat disimpulkan hal-hal berikut:

1. Hasil uji regresi linear berganda menunjukkan bahwa secara simultan, variabel spesifikasi perangkat keras (CPU, GPU, memori, RAM) dan kecepatan jaringan internet berpengaruh signifikan terhadap performa *game FiveM*. Hal ini dibuktikan dengan nilai signifikansi uji F sebesar $0,000 < 0,05$.
2. Secara *parsial*, variabel memori penyimpanan dan jaringan internet terbukti berpengaruh signifikan terhadap performa *game*. memori memiliki pengaruh positif yang berarti semakin bagus kualitas memori, maka semakin baik performa *game*. Kecepatan jaringan internet juga memiliki pengaruh positif yang paling dominan dalam mendukung kelancaran bermain.
3. Sementara itu, variabel CPU, GPU, dan RAM tidak menunjukkan pengaruh yang signifikan secara *parsial* terhadap performa *game*. Hal ini menunjukkan bahwa peningkatan pada komponen tersebut belum tentu secara langsung meningkatkan performa dalam konteks permainan *FiveM*.
4. Nilai koefisien determinasi (R^2) sebesar 0,376 mengindikasikan bahwa sebesar 37,6% variasi performa *game* dapat dijelaskan oleh lima variabel

independen yang diuji. Sisanya sebesar 62,4% dipengaruhi oleh faktor-faktor lain yang tidak dibahas dalam penelitian ini, seperti optimasi server, suhu perangkat, sistem operasi, dan konfigurasi *game*.

6.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan hasil yang telah disimpulkan maka peneliti dapat memberikan saran atau masukan yang dapat bermanfaat bagi:

1. Bagi pemain *FiveM*, disarankan untuk memperhatikan kapasitas jenis memori penyimpanan dan kualitas koneksi internet guna memperoleh pengalaman bermain yang optimal. Penggunaan memori dan jaringan internet yang stabil dengan latensi rendah sangat dianjurkan untuk meminimalisir *lag* dan meningkatkan *frame rate* saat bermain.
2. Bagi peneliti selanjutnya, disarankan untuk memperluas cakupan variabel yang diteliti, seperti suhu operasional perangkat, pengaruh jenis penyimpanan secara lebih spesifik (HDD vs SSD), jenis koneksi (wired vs wireless), serta optimasi *software* pendukung lainnya. Selain itu, pendekatan eksperimen langsung dengan kontrol perangkat keras yang seragam dapat memberikan hasil yang lebih mendalam dan akurat.
3. Bagi pengembang server *FiveM*, disarankan untuk mengoptimalkan konfigurasi server agar dapat memberikan pengalaman bermain yang lebih stabil dan ringan, terutama bagi pengguna dengan perangkat keras menengah ke bawah.