BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kegiatan penerimaan siswa baru merupakan kegiatan rutin yang dilaksanakan oleh setiap instansi penyelenggaraan pendidikan di setiap jenjang pada setiap tahunnya. Seiring kemajuan teknologi informasi, penerimaan siswa baru sudah dapat dilaksanakan secara *online*, ini memudahkan instansi pendidikan dan juga para pendaftar tentunya..

Website merupakan salah satu media yang banyak di gunakan dalam dunia pendidikan salah satunya yaitu sebagai pendaftaran *online*, karena dengan kelebihan dari *website* dalam penyebaran informasi membuat banyak instansi pendidikan yang telah memanfaatkan teknologi informasi dengan menerapkan pendaftaran siswa baru secara *online*.

SMA Negeri 4 Muaro Jambi merupakan salah satu sekolah yang berada di daerah Sungai Bahar tepatnya berada di Jl. Bougenville 2, Desa Marga Manunggal Jaya Kecamatan Sungai Bahar 4 Kabupaten Muaro Jambi Provinsi Jambi. Pada sekolah ini belum memiliki *website* sehingga pihak sekolah mengalami kesulitan dalam penyampaian informasi mengenai sekolahnya. Pendaftaran siswa baru pada sekolah ini masih dilakukan dengan cara calon siswa baru datang kesekolah untuk mengambil formulir pendaftaran dan membawa syarat-syarat yang diperlukan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pencatatan data pendaftaran sehingga data calon siswa baru tersebut harus di ketik

kembali. Dalam menentukan jurusan, sekolah ini menggunakan cara menentukan kelas ipa yang akan dibuka dan penentuan hasil nilai ujian tes penerimaan siswa baru yang di lakukan dengan cara pengumpulan data dari seluruh hasil ujian test penerimaan siswa baru, kemudian merekap hasil test tersebut untuk menentukan peringkat, setelah itu hasil test tersebut diumumkan di mading sekolah sehingga calon siswa harus datang kembali ke sekolah untuk melihat hasil test.

Berdasarkan uraian dari permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk mengkaji lebih lanjut dan melakukan penelitian pada SMA Negeri 4 Muaro Jambi yang dituangkan kedalam penulisan laporan tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Website dan Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Pada SMA Negeri 4 Muaro Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya maka penulis tertarik dalam penelitian ini untuk membuat sistem informasi untuk mempermudah calon siswa baru dan pihak sekolah yang mana nantinya mudah diakses dimana dan kapan saja. Maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang sebuah *website* dan pendaftaran siswa baru secara online pada SMA Negeri 4 Muaro Jambi ?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini meliputi :

1. Perancangan aplikasi sistem pendaftaran siswa baru berbasis web ini hanya membahas mengenai pendaftaran siswa dan pengumuman hasil penilaian secara *online*.
2. Perancangan program aplikasi menggunakan *PHP, MySQL, Xampp* dan *Adobe Dreamweaver CS5*.
3. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram, class diagram, dan activity diagram*.
4. Perancangan *website* pada SMA Negeri 4 Muaro Jambi ini meliputi sejarah singkat sekolah, visi dan misi sekolah, fasilitas dan sarana prasarana, struktur organisasi, data guru, data kegiatan sekolah, data siswa, pendaftaran siswa baru secara *online* dan kemudian data hasil test penerimaan siswa baru yang diterima.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Mengingat serta menyadari bahwa selama ini masih dirasakan adanya kesulitan dalam memberikan informasi untuk masyarakat tentang sekolah dan informasi yang diinginkan oleh calon siswa baru, maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mempermudah masyarakat dalam mengetahui informasi tentang sekolah dan untuk calon siswa dalam mendaftar.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam penulisan tugas akhir ini, Adapun tujuan penelitian yang diharapkan yaitu :

1. Untuk mengetahui kendala yang dihadapi oleh pihak sekolah mengenai penyebaran informasi pendaftaran siswa baru.

2. Merancang sebuah *website* untuk membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi seputar sekolah.
3. Merancang sebuah sistem *online* yang mudah digunakan untuk mempermudah penerimaan siswa baru pada SMA Negeri 4 Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini diharapkan dapat :

1. Diharapkan dapat mempermudah pihak sekolah dalam memberikan informasi seputar sekolah dan mengolah pendaftaran siswa baru.
2. Diharapkan dapat memudahkan masyarakat dan calon siswa baru dalam mendapatkan informasi dan mendaftar sebagai siswa baru di SMA Negeri 4 Muaro Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penulisan ini terdiri dari enam bab. Gambaran dari penulisan ini dapat dilihat dari sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini penulis membahas beberapa definisi dari teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti bersumber dari buku, jurnal dan *internet* meliputi definisi perancangan, *internet*, *website*, perancangan, dan sebagainya.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dibahas tentang gambaran umum mengenai SMA Negeri 4 Muaro Jambi, analisa sistem yang berjalan, analisa sistem yang dibutuhkan, *use case*, dan rancangan struktur program yang menggambarkan kondisi dari sistem, serta rancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses menerjemahkan rancangan (*design*) menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh user dengan menggunakan *Adobe Dreaweaver CS5* mengenai pengujiannya dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem / perangkat lunak.

BAB VI: PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan tentang kesimpulan dan saran-saran dari hasil penelitian yang dilakukan dan merupakan penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca dan pengembangan lebih lanjut.