

DAFTAR PUSTAKA

- Anggreni Veni. 2017. *Penggunaan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Citra Dan Image Pada Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Bina Bangsa* [Skripsi]. Tangerang (ID) : STMIK RAHARJA
- Bambang Riyanto. 2013. *Dasar-Dasar Pembelanjaan Perusahaan*. Edisi Keempat. BPFE-Yogyakarta. Yogyakarta.
- Bambang Riyanto. 2013. *Dasar-Dasar Pembelanjaan Perusahaan*. Edisi Keempat. Yogyakarta. BPFE-Yogyakarta.
- Edward Yeremias. 2012. *Exploring Android On Your Own PC*. Yogyakarta. ANDI OFFSET
- Gunawan Rico, dkk. Analisis dan Perancangan Sistem Basis Data Untuk Pengaturan Keuangan Pribadi Pada Smartphone Android [Skripsi]. Jakarta (ID) : Universitas Bina Nusantara
- Hengky W. Pramana, (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Kuncoro Dedy. 2017. Membuat Aplikasi Android Mengambil Gambar dari Kamera Atau Galery Ditampilkan pada ImageView[Internet]. [diunduh 2017 Okt 24]. Tersedia pada: <https://dedykuncoro.com/2017/09/membuat-aplikasi-android-mengambil-gambar-dari-kamera-atau-galeri-ditampilkan-pada-imageview.html>.
- Lestari Dewi. 2017. Design Of Application E-Commerce Central Computer In Jambi [Skripsi]. Jambi (ID) : STIKOM DB JAMBI
- Magfirah. 2017. Pengaruh Pengetahuan Keuangan Pribadi Terhadap Pengelolaan Keuangan Pribadi Masyarakat Kota Makassar Dengan *Love Of Money* Sebagai Variabel Intervening [Skripsi]. Makassar (Id). Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Mualif Fahrul. 2012. *Berburu Aplikasi Gratis Android*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo
- Nazruddin Safaat H, 2011, *Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Informatika, Bandung.
- Nur M Ristina. 2013 Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Rekomendasi Konsumen dalam Memilih Lokasi Perumahan Strategis di Kota Malang Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process (AHP). Jurnal Cybermatika, Volume 1 [2013] : 1
- Pressman, Ph.D. Roger S. 2012. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Edisi 7. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung: Informatika, 2013.

- Safaat H, Nazrudin. 2014. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung. Informatika Bandung
- Salbino, Sherief. 2014. Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula. Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Simarmata, Emma Rosinta, dkk. 2015. Perancangan Aplikasi E-Library Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Pada Universitas Methodist Indonesia. Jurnal TIMES , Vol. IV No 1 : 31-35
- Sitorus Lamhot. 2015. Algoritma dan Pemrograman. Andi. Yogyakarta
- Sugiarti, Yuni,S.T.M.Kom, 2013. *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language)*, Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Supardi Yuniar. 2011. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Basic*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo
- Utami Endah Tri, Pranayudha Benny. 2012. *Jurus Kilat Menguasai Android*. Jakarta. Dunia Komputer
- Wahyuni ira. 2017. Perancangan Aplikasi Informasi Penyakit Anak Berbasis Android Pada Desa Tebat Patah [skripsi]. Jambi (ID): STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.