

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan ke tahap coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan aplikasi yang telah dirancang sebelumnya. Tujuan dari implementasi adalah menerapkan perancangan aplikasi yang telah dirancang pada kondisi sebenarnya.

5.1.1 Tampilan Halaman Pilihan Login

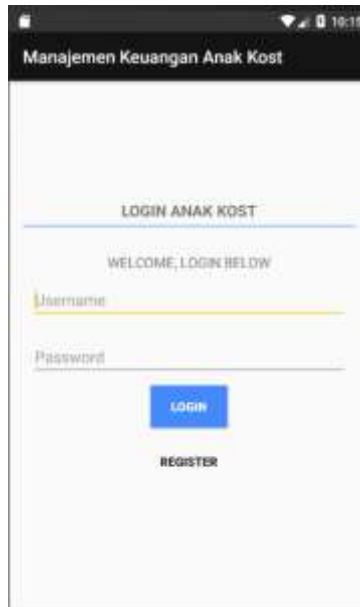
Tampilan halaman pilihan login ini merupakan tampilan dimana user dapat memilih login menggunakan akun anak kost ataupun akun orangtua. Gambar 5.1 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.12.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Pilihan Login

5.1.2 Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman login ini merupakan tampilan untuk user menginputkan username dan password akun yang telah didaftarkan sebelumnya. Gambar 5.2 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.13.



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Login User

5.1.3 Tampilan Halaman Daftar Akun

Tampilan halaman Daftar akun ini adalah tampilan untuk melakukan pendaftaran akun.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Daftar Akun

5.1.4 Tampilan Halaman Utama

Tampilan Halaman utama aplikasi ini merupakan tampilan dimana user dapat mengakses menu menu yang ada pada aplikasi Manajemen dan Monitoring Keuangan Anak Kos. Gambar 5.4 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.14.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Utama

5.1.5 Tampilan Halaman Input Pemasukan

Tampilan Halaman Pemasukan merupakan tampilan untuk menginputkan pemasukan uang untuk disimpan ke database. Gambar 5.5 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.15.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Input Pemasukan

5.1.6 Tampilan Halaman Input Pengeluaran

Tampilan Halaman Pengeluaran merupakan tampilan untuk menginputkan pengeluaran uang untuk disimpan ke database. Gambar 5.6 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.16.

Gambar 5.6 Gambar Tampilan Input Pengeluaran

5.1.7 Tampilan Halaman Riwayat

Tampilan Halaman Riwayat ini merupakan tampilan untuk menampilkan list data pemasukan maupun pengeluaran yang dimasukkan ke database. Gambar 5.7 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.17.

Riwayat Pengeluaran	
Nama Transaksi :	makan malam
Tanggal :	2018-08-07 11:36:12
Jumlah :	Rp. 245000
Nama Transaksi :	beli Hp
Tanggal :	2018-07-15 11:10:30
Jumlah :	Rp. 300000
Nama Transaksi :	perabotan mandi
Tanggal :	2018-07-07 11:35:46
Jumlah :	Rp. 700
Nama Transaksi :	makan
Tanggal :	2018-05-26 22:07:06
Jumlah :	Rp. 25000

Gambar 5.7 Gambar Halaman Riwayat

5.1.8 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi

Tampilan Halaman Tentang Aplikasi Ini merupakan tampilan untuk menampilkan informasi dari aplikasi tersebut.

5.1.9 Tampilan Halaman Utama Orang tua

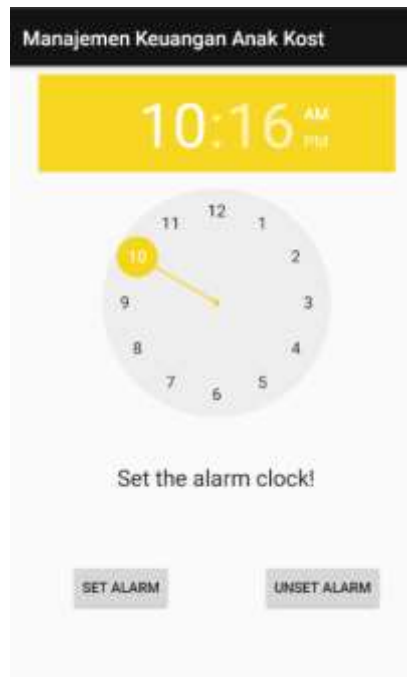
Tampilan Halaman Utama Orang tua ini merupakan tampilan untuk menampilkan menu yang dapat digunakan orangtua untuk melihat aktivitas keuangan anaknya.



Gambar 5.8 Gambar Tampilan Halaman Utama Orangtua

5.1.10 Tampilan Halaman Peningat

Tampilan halaman pengingat merupakan tampilan untuk menampilkan menu untuk membuat alarm pada jam tertentu untuk menginputkan pengeluaran ataupun pemasukan harian anak kost.



Gambar 5.9 Gambar Tampilan Halaman Pengingat

5.1.11 Tampilan halaman Rencana Pengeluaran

Tampilan halaman Rencana Pengeluaran ini merupakan tampilan untuk menampilkan rencanan pengeluaran yang disimpan untuk mengingatkan bahwa pengeluaran yang dapat dilakukan dalam harian, mingguan, dan bulanan.



Gambar 5. 10 Gambar Tampilan Halaman Rencana Pengeluaran

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian terhadap sistem. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui hasil yang didapat dari perangkat lunak aplikasi yang dibuat. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah dengan menggunakan metode black box testing. Pada black box testing, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut:

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
11	Masuk ke Tampilan Halaman Pilihan Login	Buka Aplikasi	User mengklik ikon Aplikasi	Menampilkan Halaman Pilihan Login	Menampilkan Halaman Pilihan Login	Berhasil
2	Menampilkan Halaman Login Anak Kost	Mengklik menu Login anak kost	Mengklik menu login anak kost	Menampilkan form login anak kost	Tampil form login anak kost	Berhasil
3	Menampilkan Halaman Login Orang tua	Mengklik menu Login Orang tua	Mengklik menu Login Orang tua	Menampilkan form login Orang tua	Tampil Form Login Orang tua	Berhasil
4	Melakukan Login Anak Kost	Mengklik tombol login anak kost	-mengisi form login dan	Menampilkan halaman	Menampilkan Halaman	Berhasil

		dan masuk ke menu utama Anak kost	mengklik tombol login -Mengklik menu login anak kost	Utama Anak Kost	Utama Anak kost	
5	Melakukan Login Orangtua	Mengklik tombol login orangtua dan masuk ke halaman utama orangtua	-mengisi form login orang tua -mengklik tombol login	Menampilkan halaman utama orang tua	Menampilkan Halaman Utama Orangtua	Berhasil
6	Menginputkan pemasukan ke database	Menyimpan data ke database	-Mengklik tombol pemasukan -mengisi form pemasukan -mengklik tombol simpan	Menampilkan notifikasi data berhasil disimpan	Tampil notifikasi dataang berhasil disimpan	Berhasil
7	Menginputkan pengeluaran ke database	Menyimpan data ke database dan menampilkan notifikasi data berhasil disimpan	-Mengklik tombol pengeluaran -mengisi form pengeluaran -mengklik tombol simpan	Menampilkan notifikasi pengeluaran berhasil disimpan	Tampil notifikasi pengeluran berhasil disimpan	Berhasil
8	Menampilkan Riwayat Pemasukan	Menampilkan riwayat pemasukan	-mengklik tombol riwayat -mengklik menu riwayat	Menampilkan riwayat pemasukan	Tampil riwayat pemasukan	Berhasil

			pemasukan			
9	Menampilkan Riwayat Pengeluaran	Menampilkan Riwayat pengeluaran	-mengklik tombol riwayat -mengklik menu riwayat pengeluaran	Menampilkan riwayat pengeluaran	Tampil riwayat pengeluaran	Berhasil
10	Menampilkan Laporan Pengeluaran	Mengklik tombol Laporan dan tampil Laporan Pengeluaran	Mengklik tombol Laporan	Menampilkan Laporan Keuangan	Tampil Laporan Keuangan	Berhasil
11	Menginputkan Rencana Pengeluaran	Mengklik menu Rencana Pengeluaran dan menyimpan data ke database	-Mengklik menu rencana pengeluaran -mengisi form rencana pengeluaran -mengklik tombol simpan	Menampilkan notifikasi rencana pengeluaran berhasil disimpan	Tampil notifikasi rencana pengeluaran berhasil disimpan	

5.3 ANALISA HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

5.3.1 Kelebihan Dari Sistem

Adapun kelebihan dari analisa sistem yang telah dibangun adalah sebagai berikut:

- Mengatur keuangan anak kost sehingga pengeluaran tidak lebih besar daripada pemasukan.

- Agar dapat menambah dan mengoreksi kekurangan-kekurangan dalam manage keuangan.
- Dapat membantu orang tua dalam memonitoring keuangan anaknya.
- Membantu untuk melakukan penghematan.
- Membantu dalam pencatatan uang masuk dan uang keluar yang dilakukan anak kost.

5.3.2 Kekurangan Dari Sistem

Sedangkan analisis dari segi kekurangan yang dimiliki sistem adalah sebagai berikut:

- a. Tampilan interface pada aplikasi ini yang masih sederhana.
- b. Fitur dalam aplikasi ini masih sedikit.