

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mendorong manusia untuk melakukan segala hal secara cepat dan akurat, maka dalam hal yang seperti ini teknologi informasi sangat diperlukan dalam pemrosesan informasi, serta mempermudah atau mempercepat proses kinerja. Dan salah satu bentuk teknologi saat ini adalah komputer yang memiliki kecepatan dan efisiensi waktu dalam pengolahan data yang membantu pekerjaan manusia. Dan pemanfaat teknologi juga banyak diterapkan pada lapangan badminton yang memiliki data yang banyak dan membutuhkan waktu cukup lama dalam pengolahannya sehingga membutuhkan komputer dalam membantu pengolahannya.

Dengan adanya peranan komputer, proses untuk pengolahan data pada lapangan khususnya pada pemesanan dan penyewaan lapangan badminton, dimana pemesanan lapangan ini harus langsung datang ke tempat badminton yang bersangkutan, maka dengan adanya sistem yang terkomputerisasi secara *online* dapat mempermudah kegiatan pemesanan dan penyewaan lapangan badminton yang lebih efektif dan efisien.

Hall Haji Jambi beralamat di Jln. Sawi RT. 04 RW. 03 Kel. Talang Jauh Kec. Jelutung merupakan salah satu lapangan badminton yang ada di kota Jambi. Dalam hal ini, Hall Haji Jambi juga membutuhkan suatu sistem yang dapat menunjang kegiatan pengolahan data secara terkomputerisasi. Pada Hall Haji

Jambi, untuk pemesanan dan penyewaan lapangan yang ada pada saat ini masih dilakukan dengan cara pencatatan agenda, sehingga menimbulkan masalah seperti sulit melakukan pencarian dan pengolahan data untuk penyewaan dan pembayaran lapangan badminton serta mengurangi layanan kepada pelanggan. Oleh karena itu, dibutuhkan *website* yang dapat memudahkan pemesanan dan penyewaan lapangan secara *online* dan membantu pengolahan data yang dapat meningkatkan layanan kepada pelanggan serta membantu memberikan informasi lapangan badminton menjadi lebih luas dan lebih detail.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, penulis ingin menuangkan dalam sebuah penulisan skripsi yang berjudul : **“Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan Badminton Pada Hall Haji Jambi Berbasis *Web*”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan diteliti adalah sebagai berikut : ” Bagaimana merancang sitem pemesanan dan penyewaan lapangan badminton pada Hall Haji Jambi berbasis *web* ? ”

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Penelitian membahas mengenai pemesanan dan penyewaan lapangan badminton secara *online* (melalui *website*) dan *offline* (datang ke tempat

secara langsung), data pembayaran serta laporan-laporan yang diserahkan kepada pemilik Hall Haji Jambi.

2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL.
3. Penelitian menggunakan model perancangan sistem *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan metode pengembangan sistem dengan model *waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Mempelajari dan menganalisis permasalahan yang ada dari sistem pemesanan dan penyewaan lapangan badminton yang berjalan pada saat ini.
2. Merancang sistem pemesanan dan penyewaan lapangan badminton berbasis *web* pada Hall Haji Jambi dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat memudahkan Hall Haji Jambi dalam mengelola data penyewaan dan pembayaran lapangan badminton serta dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan.

2. Memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan dan informasi yang lebih cepat dan akurat serta memudahkan dalam melakukan pemesanan dan penyewaan lapangan badminton.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa pengertian dasar mengenai perancangan sistem, sistem informasi, pemesanan, penyewaan, *database*, WWW, *internet*, alat bantu pembuatan program dan alat bantu perancangan antara lain *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *flowchart*, HTLM, PHP, MySQL, Dreamweaver CS 5, XAMPP.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai perusahaan, menganalisa sistem yang sedang berjalan, solusi pemecahan masalah dan analisa kebutuhan terhadap sistem yang baru, rancangan sistem baru yang menggunakan alat bantu desain sistem berupa *flowchart*, diagram *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* serta rancangan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.