

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 KESIMPULAN

Dari hasil penelitian mengenai pelaksanaan *try out* pada SMP Unggul Sakti Kota Jambi yang penulis uraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem lama yang digunakan pada SMP Unggul Sakti Kota Jambi dalam pelaksanaan ujian *try out* masih kurang efektif dan efisien, karena masih terdapat kelemahan diantaranya : biaya penggandaan lembar soal dan lembar jawaban yang lumayan besar, sering kali terdapat kesalahan dalam proses koreksi jawaban, juga banyaknya waktu yang digunakan peserta untuk mengisi biodata pada kolom biodata serta sering kali terjadi kekurangan kertas lembar soal dan lembar jawaban.
2. Sistem baru yang diusulkan penulis dalam penelitian ini berupa aplikasi interaktif yang dirancang khusus untuk pelaksanaan ujian *try out* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MYSQL* sebagai basis datanya sehingga dapat memberikan kemudahan bagi user dalam melaksanakan proses ujian *try out*.

## 6.2 SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang diuraikan pada sub bab sebelumnya, terdapat beberapa saran dari penuli, yakni:

1. Sebelum sistem baru dijalankan, perlu adanya pelatihan kepada *user* yang menjalankan sistem, yang mana dalam penelitian ini adalah siswa yang berperan sebagai peserta dan guru atau staff sebagai admin.
2. Aplikasi yang dikembangkan mengikuti standar dinas pendidikan yang saat ini digunakan, apabila dimasa mendatang terjadi perubahan, maka aplikasi ini perlu disesuaikan agar proses kerjanya sesuai dengan aturan yang ada.
3. Pembuatan aplikasi ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut disesuaikan dengan berkembangnya spesifikasi kebutuhan pengguna.