BAB V
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. IMPLEMENTASI

Pada tahap ini merupakan implementasi hasil rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi *software.* Tujuan implementasi adalah untuk menerapkan perancangan yang telah dilakukan terhadap sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan demi berkembangnya sistem yang telah dibangun agar sistem menjadi lebih baik lagi.

Implementasi pada penelitian ini terdiri dari implementasi dari hasil rancangan marker yang akan dijadikan input beserta objek yang akan divisualisasikan dan implementasi dari hasil rancangan output. Berikut penjelasan dari masing – masing hasil implementasi

5.1.1 Hasil Implementasi Rancangan Output

Berikut ini merupakan hasil implementasi rancangan output yang terdiri dari menu sejarah, menu jenis dan pengenalan, menu coffee finder, exit dan berikut penjelasannya :

1. Implementasi Menu Utama

Antar muka layar menu utama adalah tampilan utama dari aplikasi Pengenalan Kopi yang terdiri dari sejarah, menu jenis dan pengenalan, menu coffee finder, exityang dapat membantu pengguna untuk keluar dari aplikasi implementasi dari menu utama mengacu pada gambar 4.6.Sedangkan listing

program ada pada lampiran, Implementasi menu utama tergambar pada gambar 5.1

Gambar 5.1 Implementasi Menu Utama

Menampilkan menu pilihan yang dapat dipilih untuk menambah informasi tentang hal yang ingin user ketahui dan dengan tampilan sederhana untuk memudahkan user menyerap informasi secara mudah

2. Implementasi Sejarah

Antar muka layar menu utama adalah tampilan sejarah ini berisikan sejarah atau awal mula kopi itu berasal. Tampilan sejarah ini mengacu pada gambar 4.7.Sedangkan listing program ada pada lampiran, Implementasi menu utama tergambar pada gambar 5.2

Gambar 5.2 Implementasi Menu Sejarah

Menampilkan menu sejarah tentang kopi yang dapat dipilih untuk menambah informasi tentang sejarah kopi yang ada di Indonesia khususnya di Provinsi Jambi dan dengan tampilan sederhana untuk memudahkan user menyerap informasi secara mudah.

3. Implementasi Menu Jenis dan Pengenalan

Implementasi menu Jenis dan Pengenalan ini mengacu pada gambar 4.8.Sedangkan listing program ada pada lampiran, Implementasi menu Jenis dan Pengenalan tergambar pada gambar 5.3, 5.4, 5.5, 5.6, 5.6

Gambar 5.3 Implementasi Menu Jenis dan Pengenalan

Pada menu Jenis dan Penjelasan ini terdapat list untuk mengetahui informasi jenis-jenis kopi pada umumnya antara lain Robusta, Arabika dan Liberika.

Gambar 5.4 Implementasi Menu Jenis dan Pengenalan

Menampilkan list Robusta yang dapat dipilih untuk menambah informasi tentang kopi jenis Robusta pada umumnya.

Gambar 5.5 Implementasi Menu Jenis dan Pengenalan

Menampilkan list Robusta yang dapat dipilih untuk menambah informasi tentang kopi jenis Arabika pada umumnya.

Gambar 5.6 Implementasi Menu Jenis dan Pengenalan

Menampilkan list Liberika yang dapat dipilih untuk menambah informasi tentang kopi jenis Liberika pada umumnya.

Gambar 5.7 Implementasi Menu Jenis dan Pengenalan

Menampilkan list Alat Seduh Kopi Espresso Machine yang dapat dipilih untuk menambah informasi tentang alat-alat seduh kopi pada umumnya.

4. Implementasi Menu Coffee Finder

Menu Coffee Finder ini adalah menu dimana seseorang dapat mengetahui kopi apa yang cocok dari perasaan nya saat ini melalui pertanyaan yang berada di aplikasi Coffee Finder.implementasi menu Coffee Finder dapat dilihat pada gambar 5.8dan gambar 5.9

Gambar 5.8 Implementasi Menu Coffee Finder

Menampilkan menu Coffee Finder yang dapat dipilih untuk memilih kopi yang tepat untuk hari user dan dengan tampilan sederhana untuk memudahkan user memilih kopi dengan pertanyaan-pertanyaan sederhana.

Gambar 5.9Implementasi Menu Coffee Finder

Contoh hasil dari memilih pilihan yang ada pada menu Coffee Finder.

5.2. PENGUJIAN SISTEM DENGAN METODE BLACK BOX

Dengan selesainya perancangan aplikasi pengenalan kopi, maka langkah selanjutnya yang di lakukan adalah melakukan pengujian hasil dar rancangan aplikasi dengan menggunakan *Black box*. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang. Pengujian aplikasi pengenalan kopi dilakukan penulis melalui emulator yang di sajikan dalam bentuk table dengan kolom identifikasi, deskripsi,prosedur pengujian, masukkan, keluaran yang diharapkan, hasil yang didapat, dan kesimpulan.

Tabel 5.2 Tabel Pengujian Aplikasi

Modul yang Diuji	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Diharapkan	Kesimpulan
Menu Utama	Pengujian pada menu utama	Buka ke menu utama	Klik pada menu Sejarah/Jen-is dan Pengenalan /Coffee Finder/ Exit	Menuju ke halaman menu Sejarah/Jen-is dan Pengenalan/ Coffee Finder/ Exit	Menuju ke halaman menu Sejarah/Jen-is dan Pengenalan/ Coffee Finder/ Exit	Berhasil
Menu Sejarah	Pengujian pada menu sejarah	Buka menu sejarah	Klik menu sejarah	Pengguna Menujukelayarsejarah agar dapat membaca bagaimana kopi itu di temukan.	Pengguna menuju ke layar Sejarah. Pengguna dapat membaca	Berhasil
Menu Jenis dan Pengenalan	Pengujian pada menu Jenis dan Pengenalan	Buka menu Jenis dan Pengenalan	Klik menu Jenis dan Pengenalan	Pengguna di arahkan ke halaman Jenis dan Pengenalan Untuk mengetahui jenis kopi tersebut.	Pengguna di arahkan ke halaman Jenis dan Pengenalan untuk Untuk mengetahui jenis kopi tersebut.	Berhasil
Menu Coffee Finder	Pengujian pada menu Coffee Finder	Buka menu Coffee Finder	Klik menu Coffee Finder	Pengguna di arahkan ke halam Coffee Finder yang berisikan soal soal yang bertujuan untuk tahu kopi apa yang cocok untuk kondisi pengguna saat itu.	Pengguna di arahkan ke halam Coffee Finder yang berisikan soal soal yang bertujuan untuk tahu kopi apa yang cocok untuk kondisi pengguna saat itu.	Berhasil

Menu Exit	Pengujian pada menu Exit	Buka menu Exit	Klik menu Exit	Pengguna diarahkan keluar dari aplikasi pengenalan kopi	Pengguna diarahkan keluar dari aplikasi pengenalan kopi	Berhasil

Dari Table 5.1 terdapat identifikasi, deskripsi, prosedur pengujian,

Masukan, keluaran yang diharapkan, hasil yang diharapkan, dan kesimpulan.Identifikasi merupakan nomor pengujian, deskripsi merupakan isi dari pengujian,prosedur pengujian merupakan langkah-langkah untuk melakukan pengujian,masukan merupakan pengisian form atau proses klik suatu objek, keluaran yangdiharapkan merupakan hasil yang diharapkan sebelum melakukan implementasi,sedangkan hasil yang didapat merupakan hasil yang muncul ketika aplikasi sudahdiimplementasikan serta kesimpulan merupakan hasil apakah hasil yang didapatsama dengan keluaran yang di harapkan jika iya maka kesimpulannya adalahsesuai dengan keinginan penulis.

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN APLIKASI

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh pengenalan kopi. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya

5.3.1 Kelebihan dari Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi pengenalan kopi yaitu:

1. Mudah dioperasikan karena rancangan dari setiap tampilan dirancang secara bersahabat atau mudah di mengerti.
2. Antar muka di rancang secara sederhana dan tidak menggunakan banyak layar, sehingga tidak membingungkan pengguna.
3. Dapat digunakan oleh pengguna di mana saja karenaaplikasi ini berjalan di Smartphone yang bersistem operasi Android.
4. Tidak membutuhkan spesifikasi Android yang terlalu tinggi.

5.3.2 Kekurangan dari Aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi pengenalan kopi yaitu:

1. Aplikasi ini hanya mengenalkan beberapa contoh jenis kopi daerah khususnya Jambi.
2. Aplikasi ini hanyadapat dijalankan di system operasi android.