

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian penulis terhadap perancangan media pembelajaran PENJASKES berbasis multimedia ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem pembelajaran PENJASKES yang dilakukan di SMP Pertiwi 1 Kota Jambi masih menggunakan sistem penyampaian secara konvensional membuat guru sulit menjelaskan materi PENJASKES karena kurangnya alat peraga dalam mensimulasikan materi pelajaran yang hanya terbatas pada suatu buku dan materi yang didapatkan dipapan tulis.
2. Diharapkan adanya aplikasi ini dapat memberikan solusi pada media pembelajaran yang sedang berjalan khususnya sistem pembelajaran PENJASKES tentang permainan sepak bola, permainan bola voli, permainan bola basket, permainan kasti, permainan bulu tangkis, permainan tenis meja, di SMP Pertiwi 1 Kota Jambi
3. Sebagai alat bantu dalam pembelajaran PENJASKES yang digunakan oleh guru karena aplikasi yang digunakan lebih praktis dan *user friendly*, serta proses pembelajaran PENJASKES terasa lebih menyenangkan dan tidak membosankan bagi siswa dan siswi.

4. Tercapainya tujuan pembelajaran yang baik agar siswa dan siswi dapat memahami pembelajaran PENJASKES yang diberikan oleh guru.

6.2 SARAN

1. Perancangan media pembelajaran ini hanya memberikan pembelajaran tentang pelajaran PENJASKES saja, oleh sebab itu, penulis mengharapkan agar ada yang mengembangkan maupun contoh yg lebih kompleks lagi.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut penelitian diharapkan perancangan media pembelajaran dapat menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript 3*, karena aplikasi ini masih menggunakan *ActionScript 2*.
3. Untuk kesempurnaan perancangan media pembelajaran ini sangat diharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun.