

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dewasa ini perkembangan ilmu pengetahuan terutama dibidang komputer semakin modern dan hampir disemua bidang menggunakan perangkat komputer sebagai alat pendukung untuk mencari sebuah informasi yang mudah dan benar. Sejalan dengan masalah diatas kebutuhan informasi memperlihatkan kecenderungan yang meningkat, terutama untuk pengambilan keputusan. Menurut Sofian H Siregar (2016) didalam jurnalnya pembelian dan penjualan merupakan kegiatan yang mempengaruhi jumlah persediaan. Informasi yang dihasilkan akan membantu pemilik dalam memutuskan jumlah persediaan yang akan dibeli, maupun jumlah yang tersedia untuk dijual, serta mengontrol dan mengawasi jumlah aset persediaan.

Radja Sport & Music Sarolangun merupakan toko yang berpusat di Jl. Lintas Sumatera KM.5 RT.03 Kel. Pasar Sarolangun adalah bentuk usaha perorangan yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian untuk perlengkapan olahraga dan musik seperti sepatu olahraga, kostum olahraga, bola, raket, gitar, drum band dan lain-lain. Saat ini transaksi penjualan pada Toko Radja Sport masih menggunakan sistem manual yang sudah tidak efektif lagi. Karena transaksi penjualan dan pembelian masih berupa nota serta laporannya diarsipkan di dalam buku. Jika terjadi transaksi maka pemilik atau karyawan toko harus menulis nota sebagai bukti transaksi dan harus menuliskan laporan penjualannya ke dalam

buku, sehingga agak menyita waktu bila ingin melakukan pencarian data, membuat laporan jual beli dan persediaan dalam waktu singkat, belum lagi kesalahan-kesalahan lainnya, seperti rusak atau hilangnya lembar rangkap nota dan kesalahan perhitungan saat dilakukan rangkap laporan.

Dari penjelasan di atas dapat dilihat permasalahan yang terjadi dalam pengolahan data pada Radja Sport. Adapun permasalahannya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 1.1

**Tabel Frekuensi Permasalahan
Periode Tahun 2016**

No	Permasalahan	Frekuensi
1	Pencatatan transaksi sering hilang atau rusak	~
2	Sulit dalam pencarian data	~
3	Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama	12
4	Sulit dalam penyesuaian pembuatan laporan data penjualan pembelian dan persediaan	12

(Sumber : Toko Radja Sport Sarolangun)

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sebuah sistem informasi penjualan dan persediaan barang di Radja Sport Sarolangun yang dapat memberikan kemudahan dalam mengelola data transaksi dan laporan untuk meningkatkan kinerja toko. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Pada Toko Radja Sport Sarolangun”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang, masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penjualan dan persediaan pada Toko Radja Sport.?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul tersebut, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut, adapun batasan masalahnya mencakup :

1. Perancangan sistem dengan cara merancang aplikasi yang sesuai untuk pengolahan data penjualan, pembelian dan persediaan barang pada Toko Radja Sport Sarolangun sebagai media pengolahan data yang digunakan agar proses kerja semakin cepat dan tepat.
2. Objek penelitian hanya dilakukan pada Toko Radja Sport Sarolangun.
3. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2008*, databasenya menggunakan *Microsoft access 2007* serta laporannya menggunakan *CrystalReport 8.5*.
4. Perancangan sistem informasi penjualan dan persediaan dibangun dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan tools UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan untuk menggambarkan alur program menggunakan *flowchart*.
5. Metode persediaan yang dibahas hanya mengenai metode FIFO.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sbb:

1. Untuk mempelajari dan menganalisa sistem informasi penjualan dan persediaan pada Toko Radja Sport Sarolangun.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Radja Sport Sarolangun menggunakan program *Visual Basic.Net 2008* dan *Microsoft Access 2007*.
3. Penelitian bertujuan sebagai pembelajaran bagi penulis. Sehingga diharapkan penulis memiliki cukup bekal apabila terjun langsung pada dunia kerja nyata nantinya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sbb:

1. Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak Toko Radja Sport Sarolangun dalam upaya penggunaan sistem yang terkomputerisasi, dalam hal ini peningkatan mutu pelayanan kepada pembeli dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan (berguna secara langsung).
2. Mempermudah pemilik dan pengelola dalam melakukan pengolahan data dan membuat laporan.
3. Menambah wawasan bagi penulis dalam merancang Sistem informasi penjualan dan persediaan pada Toko Radja Sport Sarolangun.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas mengenai keseluruhan penulisan skripsi, penulis akan menguraikan secara singkat hal-hal yang akan di bahas dalam laporan penulisan ilmiah ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang pengertian Perancangan, Perancangan Sistem, Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Penjualan, pembelian, persediaan, alat pengembangan sistem, Unified Modeling Language (UML), Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Visual Basic Net 2008, database, Microsoft Access, dan Crystal Report.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, alat bantu yang digunakan untuk merancang sistem informasi penjualan dan persediaan pada Radja Sport Sarolangun.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentangan gambaran umum pada Radja Sport Sarolangun, analisis sistem yang sedang berjalan, analisa

kebutuhan, rancangan program yang terdiri dari rancangan input dan output, rancangan file/tabel, rancangan menu dan logika program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini memuat tentang hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat, pengujian terhadap aplikasi yang dibuat dan analisa hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini memuat tentang kesimpulan yang diambil penulis dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat guna penelitian berikutnya pada Toko Radja Sport Sarolangun.