

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi yang semakin hari semakin berkembang pesat yang disertai dengan perkembangan ilmu pengetahuan disegala bidang hampir semua instansi menerapkan teknologi yang berbasis komputer. Teknologi komputer yang diterapkan oleh instansi atau perusahaan digunakan untuk menghasilkan informasi dalam melakukan pengambilan keputusan. Sistem informasi merupakan “Suatu kumpulan komponen-komponen dalam suatu perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi”. Hapzi Ali dan Tonny Wandra (2010 : 13)

Walaupun dalam teori tidak semua sistem informasi harus menggunakan komputer, tetapi kenyataannya dalam mengelola sistem informasi yang kompleks tidak akan lepas dari istilah komputer. Penerapan sistem informasi yang berbasis komputer menjadi kebutuhan dikarenakan dapat memberikan keunggulan yang kompetitif dalam bidang bisnis maupun organisasi perusahaan swasta maupun pemerintah.

Koperasi Unit Desa Karya Mandiri Trimulya Jaya merupakan Usaha kecil-menengah yang bergerak dibidang penjualan pupuk, berlokasi di Petaling Jaya , Kec. Sungai Gelam, Kab. Muaro Jambi. Salah satu pengolahan data yang utama pada usaha ini adalah pengolahan data penjualan. Dalam kegiatan pengolahan data penjualan disana masih menggunakan *microsoft excel*.

Koperasi Unit Desa Karya Mandiri Trimulya Jaya Muaro Jambi pengolahan datanya masih tidak berjalan efektif dalam segi waktu dan efisien dalam segi tenaga. Dimana *admin* harus harus menginputkan data pupuk dengan menggunakan rumus-rumus sehingga menghambat proses penjualan pupuk. Apabila ada kesalahan dalam penulisan nama barang pada pencarian maka *Microsoft Office Excel* tidak dapat menemukan data yang diminta admin.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk merancang suatu sistem pengolahan data yang efektif dan bermanfaat dalam penelitian yang diberi judul “**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pupuk Pada Koperasi Unit Desa Karya Mandiri Trimulya Jaya Muaro Jambi**”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang dapat disimpulkan bahwa yang pokok permasalahan dalam penelitian ini adalah:

Bagaimana merancang sistem informasi penjualan Pupuk Pada Koperasi Unit Desa (KUD) karya mandiri Trimulya Jaya Muaro Jambi.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar arah penelitian tidak menyimpang dari topik yang diteliti dan tepat pada sasaran, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas, yaitu antara lain :

1. Pada sistem informasi yang dirancang pengolahan data utama meliputi data penjualan, data barang, data barang masuk, barang keluar dan persediaan barang.
2. Metode penilaian persediaan yang digunakan adalah metode FIFO (*First In First Out*). barang-barang yang pertama kali dibeli berarti akan merupakan barang yang dijual pertama kali.
3. Pemodelan sistem dibangun dengan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan tools UML (*Unified Modeling Language*) yaitu :*use case diagram, class diagram, activity diagram*.
4. Rancangan sistem informasi dibuat dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2008, Microsoft Access 2007*, dan hasil laporan dibuat menggunakan *Crystal Report*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Penelitian tentunya memiliki tujuan atau manfaat yang akan diambil.

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan analisa pengolahan data Penjualan Pupuk Pada Koperasi Unit Desa Karya Mandiri Trimulya Jaya.
2. Merancang sistem informasi penjualan Pupuk Pada Koperasi Unit Desa Karya Mandiri Trimulya Jaya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang akan dicapai, maka penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Bagi Koperasi Unit Desa

- a. Mempermudah bagi karyawan dalam mengolah data persediaan serta menyediakan laporan yang dibutuhkan.
- b. Dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi ini, laporan yang dihasilkan dapat lebih cepat terselesaikan serta keakuratan datanya lebih terjamin jika dibandingkan dengan sistem sebelumnya.

2. Bagi Penulis

Memberikan pengetahuan dan wawasan bagi Mahasiswa dalam melakukan suatu penelitian yang dilakukan sehingga dapat membuat dan merancang sebuah program aplikasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar tugas akhir ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan ilmiah ini dapat dilihat dalam sistematika penulisan yang dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini, penulis menguraikan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian ini dimana pembahasan meliputi pengertian perancangan, pengertian sistem, pengertian Penjualan, pengertian data dan pengolahan data, pengertian *database*, sekilas tentang *Visual Basic. Net 2008*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang kerangka kerja atau tahapan yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode pengembangan sistem yang menggunakan metode *waterfall* dan juga *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk merancang perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian, juga menguraikan analisis sistem yang sedang berjalan dan solusi pemecahan masalah, analisis proses menggunakan UML (Unified Modeling Language) yaitu *:use case diagram, class diagram, activity diagram*, rancangan *output*, rancangan *input*, rancangan struktur data, rancangan struktur program dan rancangan perangkat lunak.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi dan pengujian sistem yang bertujuan untuk uji coba terhadap program yang dilakukan, analisis hasil yang dicapai yang berisi kelebihan dan kekurangan dari sistem ini.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya, serta saran-saran yang berguna dengan hasil penelitian tersebut.