BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi saat ini berkembang sangat cepat, khususnya dibidang smartphone, hampir setiap hari keluar smartphone model terbaru. Hampir semua smartphone saat ini memiliki sistem operasi berbasis android. Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang perkembangannya sangat cepat. Android itu sendiri adalah platform yang sangat lengkap baik secara sistem maupun aplikasinya. Bahkan tiap bulan ada banyak sekali aplikasi ditambahkan untuk Android. Aplikasi tersebut dapat berupa game, social media, photo editor, hingga aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai sekolah atau yang biasa disebut sistem informasi akademik.

Sistem informasi akademik dapat didefinisikan sebagai “Sistem yang mengelola data administrasi akademik dan menghasilkan informasi berupa informasi akademik” (Arif dkk, 2009,48). Sistem informasi akademik tersebut memerlukan suatu teknologi yang digunakan untuk pengolahan data yang dapat membantu dalam pekerjaan sehari-hari. Dengan adanya bantuan teknologi ini, memungkinkan pekerjaan dalam pengolahan data dapat diselesaikan dengan cepat, tepat dan akurat serta dapat mengurangi kesalahan yang bisa terjadi jika pekerjaan tersebut dilakukan dengan cara manual.

SMA Purnama 2 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang berada di Jln. Purnama RT 14 Kelurahan Suka karya Kecamatan Kota Baru. Selama ini pihak SMA Purnama 2 Kota Jambi sudah menggunakan sistem akademik berbasis Website. Dengan alasan guru, siswa dalam mengakses website yang ada pada SMA Purnama 2 Kota Jambi, kurangnya waktu untuk mereka bisa membuka Website tersebut dengan komputer atau laptop dan juga jika sistem informasi akademik bila diakses melalui smartphone sering terjadi perbedaan tampilan sehingga mempersulit pengguna untuk mengetahui informasi yang dibutuhkan. Ditinjau dari beberapa aspek sistem yang diterapkan memiliki kelemahan dalam hal kelengkapan informasi yang diberikan kepada guru dan siswa yang mengakses Website SMA Purnama 2 Kota Jambi, hal ini akan berpengaruh pada kinerja akademik dalam memberikan informasi sekolah SMA Purnama 2 Kota Jambi.

Dari permasalahan tersebut, penulis tertarik untuk mengembangkan aplikasi akademik berbasis android yang dirangkum kedalam penulisan skripsi dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI AKADEMIK BERBASIS ANDROID PADA SMA PURNAMA 2 KOTA JAMBI “

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji oleh penulis yaitu : “Bagaimana Merancang aplikasi akademik berbasis android pada SMA Purnama 2 Kota Jambi”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini tidak keluar dari pembahasan awal, maka penulis memberikan batasan dari permasalahan yang ada, diantara lain ;

1. Merancang aplikasi akademik SMA Purnama 2 Kota Jambi menjadi sebuah sistem yang dapat memberikan informasi data guru, siswa, absen siswa, nilai, mata pelajaran, dan jadwal pelajaran serta informasi sekolah berbasis android.
2. Implementasi rancangan aplikasi menggunakan *Software eclipse dan Android Development Tool (ADT)*.
3. Database dibuat menggunakan MYSQL
4. Metode perancangan sistem menggunakan metode Waterfall.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Mempelajari sistem akademik yang ada pada SMA Purnama 2 Kota Jambi.
2. Merancang aplikasi akademik pada SMA Purnama 2 Kota Jambi menggunakan *Eclipse dan Android Development Tools (ADT)*

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah sekolah untuk memberikan informasi seputar sekolah.
2. Membantu siswa atau siswi dalam memperoleh informasi mengenai nilai serta absen kehadiran, serta informasi lainnya pada SMA Purnama 2 Kota Jambi.
3. Sebagai bahan referensi kedepan bagi sekolah apabila SMA Purnama 2 Kota Jambi ingin menerapkan aplikasi akademik berbasis android ini.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan secara rinci dari bahasan ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penulisan, batasan masalah yang akan dibahas dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dikhususkan pembahasan teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang bersumber dari berbagai buku dan artikel – artikel penelitian yang terkait.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tools* yang digunakan untuk mengembangkan program baik *software* maupun *hardware* pada perancangan aplikasi akademik sekolah berbasis android ini.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan *layout* atau tampilan, rancangan input, rancangan algoritma program dari aplikasi yang akan dirancang

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini diuraikan mengenai implementasi sistem dari objek penelitian serta pengujian sistem baik itu kelebihan maupun kekurangan dari sistem.

BAB VI PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari proses-proses perancangan dan implelementasi sistem yang telah dilakukan serta mengemukakan saran-saran bagi pembangunan dan pengembangan yang akan datang.