## **BABI**

## **PENDAHULUAN**

## 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Informasi yang dibutuhkan saat ini tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi. Yang mana informasi dibutuhkan oleh perseorangan, instansi maupun lembaga pendidikan untuk kepentingan dalam mengambil sebuah keputusan. Informasi yang berkualitas memiliki beberapa kriteria yaitu akurat, tepat waktu, relevan, lengkap dan memiliki nilai kebenaran. Teknologi yang kini sedang berkembang pesat adalah dalam bidang komputerisasi, yang mana segala kegiatan dapat didukung dengan kinerja komputer. Dengan adanya teknologi, maka kiteria informasi tersebut dapat terpenuhi. Teknologi Informasi memang lebih mudah dipahami lebih umum sebagai pengolahan informasi yang berbasis pada teknologi komputer yang saat ini teknologinya terus berkembang, salah satu perkembangan dari teknologi komputer adalah *internet*. Media komputer terutama *internet* juga dapat digunakan untuk menunjang kegiatan diberbagai bidang, salah satunya dibidang pendidikan, baik dari sisi penyebaran informasi, pengajaran, sisi pendataan, maupun kegiatan akademik yang sedang berjalan.

SMP Negeri 16 Kota Jambimerupakan salah satu lembaga pendidikan di Jambi yang menyelenggarakan pendidikan Sekolah Menengah Pertama. SMP Negeri 16 Kota Jambi belum memiliki media khusus sekolah yang dapat memberi informasi mengenai sekolah tersebut. Sebagai lembaga pendidikan sangatlah penting memiliki media pendukung dalam penyebaran informasi tentang sekolah

untuk meningkatkan pelayanan pada sekolah tersebut, sehingga siswa maupun pihak luar dengan mudah mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat, sehingga mencegah penyebaran informasi yang kurang sesuai. Penyebaran informasi tersebut dapat menggunakan media web. Penyebaran informasi yang dulunya masih menggunakan kertas sekarang dapat tergantikan dengan informasi elektronik atau disebut juga e-information.

Dalam Pasal 1 UUITE mendefinisikan informasi elektronik (*e-information*) adalah :

"Informasi elektronik(E-Information) merupakan satu atau sekumpulan data elektronik, termasuk tetapi tidak terbatas pada tulisan, suara, gambar, peta, rancangan, foto, electronic data interchange (EDI), surat elektronik (electronic mail), telegram, teleks, telecopy atau sejenisnya, huruf, tanda, angka, kode akses, simbol, atau perforasi yang telah diolah yang memiliki arti atau dapat dipahami oleh orang yang mampu memahaminya."

E-informationjuga merupakan salah satu dari sumber daya informasi dalam format elektronik. E-Information ini menawarkan cara yang berbeda dalam penyimpanan informasi dibandingkan dengan sumber daya informasi berbasis kertas. Penyampaian informasi melalui e-information sangat bermanfaat dimana informasi yang diberikan berguna bagi konsumen yang membutuhkan informasi yang tepat waktu.

Berdasarkan penjelasan diatas penulis memiliki sebuah pemikiran untuk mencoba merancang *E-Information* yang dapat membantu pihak sekolah dalam menyebarkan informasi kepada pihak yang membutuhkan. Hal ini akan dituangkan kedalam sebuah penelitian skripsi yang berjudul "RANCANG"

BANGUN *E-INFORMATION* BERBASIS *WEB* (Studi Kasus : SMP NEGERI 16 KOTA JAMBI)".

#### 1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah : "Bagaimana merancang dan membangun aplikasi *E-Information* berbasis *web* (Study Kasus : SMP Negeri 16 Kota Jambi) ?"

## 1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik penelitian serta agar penelitian lebih terarah, maka ditentukan batasan – batasan sebagai berikut :

- E-information yang akan dibuat berbasis web agar dapat dijangkau oleh masyarakat luas.
- 2. *E-Information*memiliki layanan yaitu dapat menampilkan informasi sekolah, informasi kegiatan, visi dan misi, denah lokasi serta informasi nilai siswa.
- 3. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu : PHP, Xampp, MySQL dan Adobe Dreamweaver CS5.
- 4. Pemodelan dilakukan dengan menggunakan metode berorientasi objek, menggunakan UML (*Unified Modeling Language*):
  - 1. Use case diagram
  - 2. Class diagram
  - 3. Activity diagram

#### 1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

# 1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

- Menghasilkan sebuah rancangan E-Information digunakan sebagai media penyampai informasi;
- 2. Menghasilkan sebuah rancangan *E-Information* yang dapat meningkatkan kualitas pelayanan pada SMP Negeri 16 Kota Jambi.
- 3. Memberikan informasi dengan cepat serta uptodate.

## 1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang bisa diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Memberi kemudahan kepada siswa maupun staf guru dan pihak sekolah lainnya memperoleh informasi seputar SMP Negeri 16 Kota Jambi;
- 2. Membantu sekolah untuk memberikan informasi seputar kegiatan sekolah;
- Mengatasi kesulitan dalam menyajikan informasi dari pihak SMP Negeri 16 Kota Jambi.

#### 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penelitian ini, penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari 6 (enam) Bab,adapun susunannya adalah sebagai berikut:

#### BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bab pendahuluan yang menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

## BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan. Pada bab ini penulis mengutip dan menuangkan ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat, dimana mencakup teori yang mereka ungkapkan, dan dari teori inilah penulis berusaha menarik kesimpulan.

## BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang metode atau cara penelitian yang digunakan dalam membangun *e-information* berbasis *web*.

## BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

Menguraikan gambaran umum dari rancang bangun *e-information* yang berbasis *web*.

# BAB V : IMPLEMENTASI DAN TESTING

Menguraikan tentang uji coba perancangan yang dibuat serta gambaran hasil implementasi yang akan diterapkan.

# BAB VI : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran serta hasil yang berhubungan dengan skripsi yang dibuat.