

DAFTAR PUSTAKA

- Breidle, Rossi. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : PRENADAMEDIA GROUP
- Efendhy, Asep. 2011. *The Grand Master Of Photoshop*. Jakarta : Mediakita.
- Febrian, Jack. 2007. *Kamus Komputer & Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika
- Joko, Utoro dkk. 2011. *Target Nilai Rapor 10 Kupas Habis Semua Pelajaran SMP/MTs Kelas VII*. Jakarta: Wahyumedia.
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Pressman, S Roger. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI.
- Rizky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Simarmata, Janner. 2006. *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Sholichah, Imroatus. *Alat Peraga Untuk Pelajar Tuna Rungu*. Media Guru.
- Sutarman. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Safaat, Nazzarudin. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphon dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Saktiyono. 2007. *Seribu Pena Biologi Untuk SMA/MA Kelas XI*. Erlangga
- Suarga. 2012. *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: ANDI.
- Shalahuddin, Rosa. 2010. *Modul Pembelajaran Pemrograman Berbasis Objek*. Bandung: Modula.

Sholih.2010. *Analisa dan Perancangan Berorientasi Obyek*.Bandung:CV.Muara Indah.

Sukrisno, Ema Utami.2005.*10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*.Yogyakarta:ANDI.

Wahana.2010. *Adobe Flash CS4*. Yogyakarta:ANDI.

Yescom.2009. *Adobe Flash CS\$ Profesional*. Yogyakarta:ANDI.