

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa dan penelitian penulis terhadap perancangan aplikasi Pengenalan organ tubuh manusia, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini penulis telah melakukan analisis terhadap media pembelajaran yang digunakan pada SMPN 24 Kota Jambi, berdasarkan analisis tersebut masih terdapat beberapa kekurangan yaitu, belum adanya aplikasi sejenis dalam sistem pembelajaran serta kurangnya minat siswa dalam belajar dengan sistem yang sudah ada.
2. Aplikasi pengenalan organ tubuh manusia untuk mata pelajaran IPA berbasis android dirancang menggunakan bahasa pemrograman Adobe Flash CS5.5 Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan siswa untuk memahami pengenalan organ tubuh manusia khususnya pada SMPN 24 Kota Jambi kelas VIII.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah siswa-siswi dalam mempelajari materi IPA khususnya mengenai pembahasan tentang organ tubuh manusia. Karena materi tersebut dilengkapi dengan gambar-gambar dan tampilan aplikasi yang menarik.

6.2 SARAN

Berikut ini beberapa saran penulis sampaikan yang dapat bermanfaat bagi pembaca. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi pengenalan organ tubuh ini dapat digunakan sebagai solusi alternatif untuk pembelajaran IPA.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut diharapkan kedepannya aplikasi ini dilengkapi dengan bank soal yang menggunakan data base sebagai penyimpanan data dan gambar 3D atau animasi sehingga tampilan aplikasi ini lebih menarik lagi.