

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Andi Offset : Yogyakarta.
- , 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP (Unified Software Development Proses)*. Andi Offset : Yogyakarta.
- Agus Supriyadi, 2013, Media Pembelajaran Sistem Komunikasi Tunarungu Menggunakan Macromedia Flash 8, http://jurnal.stmikelrahma.ac.id/assets/file/Agus%20Supriyadi_stmikelrahma.pdf, Maret 215.
- Anonymous, 2009, *36 Menit Belajar Komputer Adobe Photosop Cs4*. PT. Gramedia : Jakarta.
- Anwar Dwi Hartanto, 2013, *Aplikasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Isyarat Pada Anak Berkebutuhan Khusus*, eprints.ums.ac.id/26127/15/Naskah_Publikasi.pdf ,Mei 2015.
- Budi Permana, Kurweni Ukar, *36 Jam Belajar Komputer Adobe Photosop Cs5 Extended*. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Ebid Lendra, 2012, *Persepsi Siswa Reguler Terhadap Sosialisasi Siswa Tunarungu*. <http://portalgaruda.org/?ref=browse&mod=viewarticle&article=24364>, April 2015.
- Edja Sadjah, 2005, *Pendidikan Bahasa Bagi Anak Gangguan Pendengaran Dalam Keluarga*. Depdiknas : Jakarta.
- Eslina, 2012, *Meningkatkan Kemampuan Menulis Kalimat Berpola SPO Melalui Media SMS Handphone Bagi Anak Tunarungu Kelas V*. <http://portalgaruda.org/?ref=browse&mod=viewarticle&article=24400> , April 2015.
- Farid Aziz, 2005, *Object Oriented Programming dengan PHP5*. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Jack Febrian, 2007, *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Informatika : Bandung.
- Janner Simarmata, 2006, *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*. Andi Offset : Yogyakarta.
- Jubilee Enterprise, 2010, *Step By Step Ponsel Android*. PT. Gramedia : Jakarta.
- , 2010, *Belajar Sendiri Photosop Cs5*. PT. Gramedia : Jakarta.
- Mohammad Iqbal, Dkk., 2011, *Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia Berbasis Sensor Accelerometer Dan Sensor Flex Menggunakan Dynamic Time Warping*. <http://digilib.its.ac.id/pengenalan-bahasa-isyarat-indonesia->

berbasis-sensor-flex-dan-accelerometer-menggunakan-dynamic-time-warping-18061.html , akses pada april 2015.

- Nazruddin Safaat, 2014, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Resa Septiari, Hanny Haryanto, 2012, *Konverter Suara Dengan Input Bahasa Indonesia Ke Video Bahasa Isyarat Dengan Metode Speech Recognition (Hidden Markov Model) Untuk Penderita Tunarungu*. <http://portalgaruda.org/?ref=browse&mod=viewarticle&article=113619> , April 2015.
- Rijadi, 2009, *UU No 20 Tahun 2003 Sistem Pendidikan Nasional*. <http://www.slideshare.net/srijadi/uu-no-20-2003-sistem-pendidikan-nasional>, Maret 2015.
- Riska Nofharina, 2014, *Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat Dengan Memanfaatkan Computer Assisted* . <http://portalgaruda.org/?ref=browse&mod=viewarticle&article=298172>, April 2015.
- Rosa A.S, M. Shalahudin, 2010, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula.
- ., 2010, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP, dan Java*. Modula : Bandung
- Soetam Rizky, 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Prestasi Pustakaraya : Jakarta.
- Sutarman, 2009, *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Wawan Kurniawan, Agus Harjoko, 2011, *Pengenalan Bahasa Isyarat Dengan Metode Segmentasi Warna Kulit Dan Center Of Gravity*. <http://portalgaruda.org/?ref=browse&mod=viewarticle&article=93923> , April 2015.
- Yetti Yuniati, 2011, *Pengembangan Perangkat Lunak Pembelajaran Bahasa Isyarat Bagi Penderita Tunarungu Wicara*, download.portalgaruda.org/article.php?article=122573&val=5501 , April 2015.
- Yuli Fauziah, Bambang Yuwono, dan Cornelius, 2012, *Aplikasi Kamus Elektronik Bahasa Isyarat Bagi Tunarungu Dalam Bahasa Indonesia Berbasis Web*, <http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/telematika/article/view/297> , April 2015
- Yuniar Supiardi, 2014, *Semua Bisa Jadi Programmer Android*. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.