

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil perancangan yang telah dilakukan serta diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Telah dibangun aplikasi pengenalan bahasa pada anak tunarungu sekolah dasar berbasis android dalam meningkatkan minat belajar pada anak tunarungu yang dilengkapi gambar objek dengan video gerakan bahasa isyarat sesuai dengan Kamus Sistem Isyarat Bahasa Indonesia sehingga lebih mudah diikuti.
2. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *Eclipse* dan Adobe Photosop CS5.
3. Aplikasi ini hanya digunakan pada *smartphone* android, spesifikasi minimum dimulai versi Android 4.0 (ICS : *Ice Cream Sandwich*).

6.2 SARAN

Dari aplikasi pengenalan bahasa isyarat yang telah dibangun, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan pada aplikasi ini. Maka penulis memberikan saran, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan tahap berikutnya aplikasi ini bukan hanya mengenalkan kata buah-buahan, hewan, alat tulis, transportasi, sapaan sehari-hari, anggota tubuh dan keluarga saja, tetapi juga mengenalkan lainnya seperti membangun pola kalimat atau juga dapat dijadikan kamus kosakata bahasa isyarat.
2. Fitur dari aplikasi ini sangat sederhana. Oleh karena itu, untuk kedepannya diharapkan agar dapat membuat fitur yang lebih menarik lagi.
3. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu metode *waterfall*, diharapkan pengembangan tahap berikutnya menggunakan metode yang berbeda.