

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2007, *Pemograman Java untuk Aplikasi Basis Data dengan Teknik Xp Menggunakan IDE ecplise*. Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET
- Afin Murti, 2014, *trik jitu lulus USM IPD*. Jakarta : Cerdas Interaktif
- Agung Julisman, 2015, *Bikin Aplikasi ANDROIDdengan Angular Mobile dan Mongo DB*. Yogyakarta : CV. LOKOMEDIA
- Agus Mulyanto, 2009, *Sistem Informasi KONSEP & APLIKASI*. Yogyakarta : PUSTAKA PELAJAR
- Agus Wibowo, 2006, *Painting with Photoshop*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Ahmad Shukri Mohd Nain., Amran Md. Rasli., 2005, *Pengurusan Teknologi Johor Darul Ta'zim* : UNIVERSITI TEKNOLOGI MALAYSIA
- Arie Prabawati, 2010, *membangun GUI dengan JAVA Netbeans 6.5*. Semarang : Wahana Komputer
- Friza Reihan, 2009, *Ayat-Ayat Photoshop*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- Hendrayudi, 2009, *VB 2008 untuk Berbagai Keperluan PEMOGRAMAN*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Imam Robandi., 2010, *ANALISIS DAN PERANCANGAN BERORIENTASI OBYEK*. Bandung : CV.Muara Indah
- Jack Febrian, 2007, *KAMUS KOMPUTER & TEKNOLOGI INFORMASI*. Bandung : Informatika Bandung
- Kusrini., Andri Koniyo., 2007, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server*
- Nandan Pratama., Ringgar Kusumawati., 2014, *Psikotes itu Gampang*. Jakarta : PT Lintas Kata
- Nazruddin Safaat H, 2014. *Android PEMOGRAMAN APLIKASI MOBILE SMARTPHONE DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID Revisi Kedua*. Bandung : Informatika Bandung
- , 2012, *ANDROID Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung : Informatika Bandung
- Prabowo Pudjo Widodo., Herlawati., 2011, *MENGGUNAKAN UML*. Bandung : Informatika Bandung
- Rachmad Hakim S., Sutarto., 2009, *Mastering Java*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- Roger S. Pressman, 2012, *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. Yogyakarta : ANDI
- Rosa A.S., M. Shalahuddin., 2010, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa Pemrograman C++, Php, Dan Java*. Bandung : Modula
- , 2011, *MODUL PEMBELAJARAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK (TERSTRUKTUR DAN BERORIENTASI OBJEK)*. Bandung : Modulah
- Sherief Salbino, 2014, *BUKU PINTAR Gadget Android untuk pemula*. Jakarta : Kunci Komunikasi
- Soetam Rizky., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta:

Prestasi Pastaka

- Suarga, 2006, *ALGORITMA dan PEMOGRAMAN*. Yogyakarta : Andi
- Sutarman, 2009, *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : PT. Bumi Aksara
- Yosef Murya, 2014, *Pemograman android BLACK BOX*. Jakarta : Jasakom
- Yuan Yudistira, 2011, *Membuat Aplikasi iPhone android & Blackberry Itu Gampang*. Jakarta : Mediakita
- Yuniar Supardi, 2014, *Semua Bisa Menjadi PROGRAMMER android*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo